

Borland[®] StarTeam[®] 2009

Quoi de neuf ?

Borland[®]

Borland Software Corporation
8310 N Capital of Texas Hwy, Bldg 2, Ste 100
Austin, Texas 78731 USA
www.borland.com

Les applications mentionnées dans ce document sont brevetées par Borland Software Corporation et/ou en attente de brevet. Reportez-vous au CD ou à la boîte de dialogue A propos pour avoir la liste des brevets. Le présent document ne donne aucun droit sur ces brevets.

Copyright © 1995–2009 Borland Software Corporation et/ou ses filiales. Tous les noms de marques et de produits Borland sont des marques de fabrique ou des marques déposées de Borland Software Corporation aux Etats-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Juin 2009
PDF

Quoi de neuf dans StarTeam 2009

Cette section est un aperçu des nouvelles fonctionnalités de StarTeam 2009.

Dans cette section

[Nouvelles fonctionnalités de StarTeam 2009 Server](#)

Nouvelles fonctionnalités et modifications introduites dans StarTeam 2009 Server.

[Nouvelles fonctionnalités du Client multiplate-forme de StarTeam 2009](#)

Décrit les nouvelles fonctionnalités du Client multiplate-forme de StarTeam 2009.

[Nouvelles fonctionnalités de Comparaison/Fusion de vues](#)

Décrit les modifications et les nouvelles fonctionnalités de Comparaison/Fusion de vues et de VCMUtility.

[Borland StarTeam 2009 Web Client](#)

Décrit le nouveau client Web de StarTeam 2009.

[Nouvelles fonctionnalités des autres composants et produits de StarTeam 2009](#)

Nouvelles fonctionnalités des autres produits StarTeam dans cette version.

Nouvelles fonctionnalités de StarTeam 2009 Server

Cette version de StarTeam 2009 Server comprend les nouvelles fonctionnalités suivantes :

Nettoyage en ligne

StarTeam 2009 Server a introduit le nettoyage en ligne.

- ◆ Le Nettoyage en ligne vous permet de nettoyer les données alors que le serveur est en exécution, ce qui réduit de façon significative le temps réservé à la maintenance.
- ◆ Le processus de Nettoyage en ligne peut être démarré et arrêté à l'aide de la nouvelle vue Nettoyage en ligne de l'outil d'Administration du serveur. Vous pouvez également écrire un script SDK pour contrôler et automatiser le processus de Nettoyage en ligne, ce qui vous permet de programmer le démarrage et l'arrêt du nettoyage à certaines heures et d'éviter de nettoyer les données au moment des pics d'utilisation.
- ◆ Le nouveau Nettoyage en ligne est plus rapide que la précédente implémentation hors connexion. Le nettoyage hors connexion est encore disponible dans StarTeam 2009, mais sera supprimé dans les versions suivantes.
- ◆ Les modifications apportées au Nettoyage en ligne s'effectuent par phases sur plusieurs versions. Dans la phase StarTeam 2009, les données nouvellement détectées seront disponibles pour le nettoyage uniquement après le redémarrage du serveur.
- ◆ Le nettoyage en ligne est un processus interactif qui peut être arrêté et redémarré à n'importe quel moment lorsque le serveur est en exécution. Le nettoyage en ligne enregistre son état d'exécution en cours et permet de redémarrer exactement là où il a été arrêté. Après le démarrage d'un serveur, le nettoyage en ligne doit être redémarré manuellement.
- ◆ Vous pouvez démarrer et arrêter le nettoyage en ligne sur un serveur distant comme sur un serveur local.

Contrôle des connexions à StarTeam

StarTeam 2009 Server permet aux administrateurs de régler au mieux l'ensemble des applications client qui peuvent se connecter au serveur, en personnalisant un nouveau fichier `app-control.xml`. Cette fonctionnalité empêche des applications SDK non souhaitées de se connecter au serveur et d'en épuiser ses ressources.

Remarque : Cela est strictement un outil d'administration et non une mesure de sécurité.

Fichier de configuration `app-control.xml`

Le serveur cherche un nouveau fichier de configuration nommé **app-control.xml** et situé dans le sous-répertoire `AppControl` du répertoire racine du référentiel StarTeam. Quand une nouvelle configuration est créée, StarTeam 2009 Server crée ce fichier à partir du fichier modèle `app-control.xml` situé dans le répertoire `AppControl` sous le répertoire d'installation du serveur.

Le fichier de configuration `app-control.xml`, s'il est présent, contient un ensemble de règles. Chaque règle demande au serveur de tester les connexions client entrantes pour vérifier si elles satisfont une ou plusieurs des conditions suivantes :

- ◆ Le SDK StarTeam est supérieur ou égal à une certaine version.
- ◆ Le nom de l'application, le nom de l'utilisateur se connectant et/ou le nom de la station de travail du client doivent correspondre à un modèle de texte spécifié.

Le serveur vérifie pour chaque connexion client les règles présentes dans le fichier `app-control.xml` jusqu'à ce qu'une correspondance soit trouvée ou que la liste des règles soit épuisée. Une fois qu'une correspondance est trouvée, aucune autre vérification n'est effectuée et la séquence d'entrée en connexion se poursuit. Si aucune

correspondance n'est trouvée, la connexion est refusée. Si le fichier `app-control.xml` n'existe pas dans le répertoire `AppControl`, le serveur permet à toutes les applications client prises en charge de se connecter.

AllowedApp

`AllowedApp` : C'est l'élément de règle principal. Il doit avoir un attribut `Name` qui spécifie le modèle de texte du nom de l'application client (par exemple "chaîne d'identification du client"). Ce modèle de texte peut contenir le caractère astérisque (*) utilisé comme caractère générique. Outre l'attribut `Name`, ce noeud peut facultativement spécifier un ou plusieurs des attributs suivants :

- ◆ `MinimumSDKVersion` : spécifie la version minimale du SDK StarTeam avec laquelle est construite l'application client. Le format de ce champ est `nn.nn.nn.nn`, où `nn` est un nombre non négatif. Les nombres de la notation par points n'ont pas besoin d'être tous spécifiés, par exemple `MinimumSDKVersion="10.4"` autorisera `10.4.x.y` et plus (`10.5`, `11.0` et ainsi de suite).
- ◆ `WorkStationID` : s'il est défini, spécifie le modèle de texte à faire correspondre au nom de l'ordinateur client.
- ◆ `Name` : s'il est défini, spécifie le modèle de texte à faire correspondre au nom de l'utilisateur StarTeam.

Si un paramètre facultatif n'est pas défini, le serveur ne teste pas l'attribut de connexion correspondant.

AppDefault

`AppDefault` : C'est un élément facultatif qui peut être utilisé pour spécifier les valeurs par défaut de l'un des paramètres énumérés dans `AllowedApp`. La syntaxe de cet élément est semblable à celle de `AllowedApp`, sauf que l'attribut `Name` ne peut pas avoir de valeur par défaut. Des valeurs par défaut peuvent être spécifiées pour `MinimumSDKVersion`, `WorkStationID` et `UserName`.

Autres fonctionnalités de StarTeam 2009 Server

Cette version du serveur comprend les fonctionnalités supplémentaires suivantes :

- ◆ StarTeam Server pour la plate-forme Windows est maintenant pris en charge sur une architecture 64 bits, ce qui ouvre l'accès à davantage de mémoire disponible. Cela nécessite Windows Server 2008 (64 bits).
- ◆ StarTeam Server 2009 prend également en charge toutes les autres nouvelles fonctionnalités de StarTeam 2009, comme les packages de modifications et la prise en charge du suivi pour la liaison artefact vers artefact (liens externes) entre différents serveurs.
- ◆ StarTeam Server 2009 crée désormais les nouveaux projets avec uniquement le type "Fichier" pré-sélectionné dans les nouvelles vues. Les utilisateurs peuvent néanmoins changer les propriétés du projet après sa création, et donc ils peuvent changer les types d'éléments inclus dans chaque nouvelle vue donnée. Cependant, si l'utilisateur ne change rien, par défaut, les nouvelles vues incluront uniquement les fichiers quand ils sont créés. **Remarque** : Ce changement n'affecte aucun projet existant. Il n'affecte que les projets créés avec le nouveau StarTeam Server 2009 ou avec des serveurs existants une fois mis au niveau de StarTeam Server 2009. L'ajout d'autres types d'éléments aux propriétés du projet (après la création de la vue) NE la remplira PAS des éléments qui étaient contenus dans la vue parent (mais omis pendant la création de la nouvelle vue). Si l'utilisateur veut amener les éléments précédents dans la nouvelle vue, il doit les récupérer par une Refondation à partir de la vue parent.
- ◆ StarTeam Server 2009 a amélioré les performances de gestion des commandes en utilisant les entrées/sorties asynchrones pour effectuer des opérations de lecture et écriture en réseau sur les plates-formes Windows 32 bits et 64 bits prise en charge. C'est la deuxième phase de prise en charge des entrées/sorties asynchrones. La première phase avait été introduite dans la version StarTeam Server 2008 R2 et ne fournissait que la prise en charge des opérations d'écriture.

- ◆ Un nouveau StarTeam Web Server a été introduit pour prendre en charge le nouveau Web Client mis à disposition pour la première fois dans StarTeam 2009.
- ◆ D'autres modifications ont été apportées pour augmenter et améliorer les performances du serveur.
- ◆ Les instructions d'installation du serveur Linux ont été déplacées vers le "Guide d'installation de StarTeam 2009" principal (*ST_Install_en.pdf*) à <http://techpubs.borland.com/starteam/>.
- ◆ L'outil d'Administration de StarTeam Server utilise la nouvelle Aide Eclipse InfoCenter. Voir "Quoi de neuf dans la Documentation" dans "Nouvelles fonctionnalités des autres composants et produits de StarTeam 2009".

Nouvelles fonctionnalités du Client multiplate-forme de StarTeam 2009

Cette rubrique décrit les nouvelles fonctionnalités et les modifications de cette version du Client multiplate-forme de StarTeam 2009.

Les nouvelles fonctionnalités de cette version sont décrites en détail dans les sections ci-dessous :


- ◆ Packages de modifications
- ◆ Liaison externe
- ◆ Améliorations EOL
- ◆ Autres modifications du Client multiplate-forme

Packages de modifications

Historiquement, StarTeam a fourni de nombreuses fonctionnalités de prise en charge de la gestion des modifications, notamment le workflow intégré, le workflow personnalisable, les liens de processus, les tâches de processus et la comparaison/fusion de vues (VCM). Aujourd'hui, StarTeam 2009 ajoute une fonctionnalité de *package de modifications* complète, qui vous permet de suivre toutes les modifications effectuées dans une seule opération de validation, par le biais d'un objet package de modifications. La conséquence de cette nouvelle fonctionnalité est que VCM utilise désormais les packages de modifications à la place des tâches de processus VCM, comme il le faisait avant. Les packages de modifications sont une fonctionnalité de gestion des modifications qui accroît la capacité de StarTeam à gérer et à suivre les mises à jour. Les packages de modifications représentent une évolution de la fonctionnalité de comparaison/fusion de vues (VCM) apparue dans la version StarTeam 2006.

Pour de plus amples informations sur la nouvelle fonctionnalité de packages de modifications, voir la rubrique "Quoi de neuf dans Comparaison/Fusion de vues".

Liaison externe

La nouvelle fonctionnalité de liaison externe apporte la possibilité d'effectuer des liaisons entre des éléments de différents serveurs (liaison élément vers élément entre serveurs). A la base, le processus de création de liens externes est le même que celui de la création de liens entre éléments d'un même serveur. Cependant, un lien externe possède une décoration () qui montre clairement qu'il s'agit d'un lien externe et non interne, et une nouvelle case à cocher située sur l'onglet Lien vous permet d'afficher ou non les liens externes à l'écran.

- ◆ Les opérations de liaison disponibles pour les liens standard, comme Créer un lien, Achever le lien, ainsi que les opérations glisser-déplacer, sont toutes disponibles pour les liens externes. Pour créer des liens externes, les projets des deux serveurs contenant les éléments à lier doivent être ouverts en même temps dans le Client multiplate-forme.
- ◆ Le volet Lien vous donne aussi la possibilité de rechercher des liens externes sur tous les serveurs auxquels vous êtes connecté.
- ◆ Quand vous créez un lien externe, les détails de l'élément du lien externe sur le volet Lien sont représentés par une URL afin que vous sachiez où trouver cet élément.
- ◆ Les options des liens externes sont les mêmes que pour les liens standard, comme la possibilité de voir les propriétés des liens. Cependant, les options de lien flottant et épinglé ne sont pas disponibles pour les liens externes.
- ◆ Les liens externes ont une direction, de sorte que si vous visualisez le lien externe depuis l'élément source du lien, comme une demande de modification, ou l'élément sur le serveur externe, comme le fichier à lier depuis

la demande de modification, les informations source et cible restent toujours les mêmes et ne changent pas en fonction de l'élément que vous avez sélectionné.

- ◆ Vous pouvez créer des liens externes uniquement vers des objets qui se trouvent sur un serveur StarTeam 2009, qui prend en charge la liaison externe, et vous devez utiliser le client multiplate-forme StarTeam 2009. Seul l'Élément source du lien externe doit être sur un serveur StarTeam 2009.
- ◆ Vous ne pouvez pas créer de liens externes vers ou entre packages de modifications.
- ◆ Certaines informations disponibles pour les liens standard ne le sont pas pour les liens externes car toutes les informations de l'objet externe ne sont pas disponibles, comme l'état du fichier, par qui le fichier a été verrouillé sur le serveur externe, le chemin d'accès du dossier de l'objet et le dossier dans lequel se trouve réellement l'objet.
- ◆ Les boîtes de dialogue **Droits d'accès** contiennent maintenant les droits d'accès de niveau conteneur **Liens externes**.

Améliorations EOL

Les améliorations EOL se traduisent par une meilleure prise en charge des fichiers dont la fin de ligne est fixe. Par exemple, la conversion EOL fonctionne désormais correctement pour les fichiers unicode, alors qu'auparavant ils risquaient d'être endommagés lors de l'archivage.

Des fichiers peuvent être extraits en format Saut de ligne sur chaque plate-forme, indépendamment des options spécifiques. Également, la mise à jour de l'état du fichier fonctionne pour tous les fichiers texte une fois que le format EOL est défini, indépendamment du format EOL qui a été utilisé quand ils ont été extraits.

Pour des raisons de compatibilité avec les Clients antérieurs, si la "conversion EOL" n'est pas requise pour l'extraction, et que le Format EOL est Non défini, les fichiers sont encore extraits avec la conversion EOL avec laquelle ils ont été ajoutés au serveur.

StarTeam 2009 fournit la nouvelle gestion EOL suivante.

- ◆ La propriété est encore affichée sous la forme "Caractère EOL" dans le volet Élément du Client multiplate-forme.
- ◆ La propriété Format EOL est significative uniquement pour les fichiers texte au moment de l'opération d'extraction.
- ◆ Les valeurs de la propriété EOL sont :
 - *Non défini* (nul dans le SDK) : Utilisé pour les fichiers ajoutés avant StarTeam 2009.
 - *Défini par le client* : Force l'utilisation de la valeur par défaut de la station de travail ou d'une option de conversion EOL par extraction.
 - *Retour chariot fixe*, *Saut de ligne fixe* et *Retour chariot - Saut de ligne fixe* : Force l'utilisation de ce format EOL toujours ; l'option de conversion de la station de travail ou de l'extraction est ignorée.
- ◆ La propriété Format EOL peut être définie dans le Client multiplate-forme au moyen des boîtes de dialogue **Ajout/Archivage** et **Propriétés du fichier**.
- ◆ Les options de conversion EOL du Client multiplate-forme pour l'ajout ou l'archivage ont été supprimées.
- ◆ Par défaut, le SDK calculera le format EOL sous les conditions suivantes :
 - Quand un nouveau fichier texte est ajouté ou qu'une nouvelle révision est archivée pour un fichier texte dont le Format EOL est *Non défini*, la convention EOL du fichier correspond à la valeur par défaut sur la plate-forme, le Format EOL est défini par *Défini par le client*. Sinon, le Format EOL est défini par la convention trouvée : *Saut de ligne fixe*, *Retour chariot fixe* ou *Retour chariot - Saut de ligne fixe*.

- L'utilisateur peut changer à tout moment le Format EOL par n'importe quelle valeur (autre que *Non défini*).
- Indépendamment de leur paramétrage de Format EOL, les fichiers texte ajoutés ou archivés avec un Client multiplate-forme StarTeam 2009 utilisent toujours un format canonique (Retour chariot - Saut de ligne) dans l'espace de stockage.

Remarque : La conversion automatique de l'EOL lors des opérations d'extraction est désormais "sélectionnée" par défaut si l'utilisateur n'a pas déjà défini cette option. Les utilisateurs qui passent au niveau 2009 doivent sélectionner cette option pour être certains qu'elle soit correctement définie étant données les modifications apportées par le nouveau format EOL.

Autres nouvelles fonctionnalités du Client multiplate-forme

Voici les nouvelles fonctionnalités qui ont été ajoutées au Client multiplate-forme :

- ◆ StarTeam 2009 présente maintenant les requêtes "Moi" qui permettent de définir une requête pour l'utilisateur actuellement connecté ("Moi"), au lieu d'avoir à spécifier un nom d'utilisateur spécifique au moment de la création de la requête.
- ◆ L'ordre du menu contextuel **Dossier** a été réorganisé pour être plus proche de celui du menu contextuel **Tableau des éléments** et améliorer la cohérence entre les menus.
- ◆ La boîte de dialogue **Sélectionner la vue** possède une nouvelle case à cocher qui permet à l'utilisateur de choisir d'ouvrir la vue sélectionnée dans une nouvelle fenêtre de vue au lieu de changer la fenêtre de vue actuelle par la vue sélectionnée.
- ◆ Dans l'arborescence de dossiers, les icônes ont un nouveau décorateur pour indiquer qu'un dossier utilise un autre chemin d'accès que le chemin d'accès par défaut pour le dossier de travail.
- ◆ Quand l'utilisateur crée un nouveau projet, le serveur pré-sélectionnait auparavant tous les types d'éléments pour les propriétés du projet. Cela signifie que si l'utilisateur ne changeait rien dans la boîte de dialogue **Propriétés du projet**, ou dans l'**Expert Nouvelle vue**, les nouvelles vues présenteraient tous les types d'éléments. Comme il est recommandé, nous voulons dissuader les utilisateurs d'inclure dans les nouvelles vues des types d'éléments autres que **Fichier**. StarTeam Server 2009 créera désormais les nouveaux projets avec uniquement le type **Fichier** pré-sélectionné dans les nouvelles vues. Les utilisateurs peuvent néanmoins changer les propriétés du projet après sa création, et donc ils peuvent changer les types d'éléments inclus dans chaque nouvelle vue donnée. Cependant, si l'utilisateur ne change rien, par défaut, les nouvelles vues incluront uniquement les fichiers quand ils sont créés. Ce changement n'affecte aucun projet existant. Il n'affecte que les projets créés avec le nouveau StarTeam Server 2009 ou avec des serveurs existants une fois mis au niveau de StarTeam Server 2009. **Remarque :** L'ajout d'autres types d'éléments aux propriétés du projet (après la création de la vue) NE la remplira PAS des éléments qui étaient contenus dans la vue parent (mais omis pendant la création de la nouvelle vue). Si l'utilisateur veut amener les éléments précédents dans la nouvelle vue, il doit les récupérer en utilisant Comparaison/Fusion de vues pour les refonder à partir de la vue parent.
- ◆ Le Client multiplate-forme prend désormais en charge la comparaison des propriétés des éléments qui ne sont pas des fichiers en utilisant le volet de comparaison incorporé. Par exemple, vous pouvez sélectionner deux demandes de modification dans le volet Élément ou deux révisions historiques de la même demande de modification et choisir **Outils** ▶ **Comparer** pour comparer leurs propriétés. La fenêtre de comparaison incorporée s'affichera et montrera les propriétés de chaque CR sélectionnée. Cette nouvelle fonctionnalité affecte tous les onglets **Élément** et **Information**, à la fois dans la **Perspective de contenu** et dans la **Perspective de modifications**.
- ◆ La boîte de dialogue **Archiver** des fichiers n'affiche plus les étiquettes de révision figées.

Nouvelles fonctionnalités de Comparaison/Fusion de vues

Cette rubrique décrit les modifications et les nouvelles fonctionnalités de Comparaison/Fusion de vues et de [VCMUtility](#).

Packages de modifications

Historiquement, StarTeam a fourni de nombreuses fonctionnalités de prise en charge de la gestion des modifications, notamment le workflow intégré, le workflow personnalisable, les liens de processus, les tâches de processus et la comparaison/fusion de vues (VCM). Aujourd'hui, StarTeam 2009 introduit un objet *Package de modifications* complet, qui vous permet de suivre toutes les modifications effectuées au cours d'une seule opération de validation. La conséquence de cette nouvelle fonctionnalité est que VCM crée désormais des packages de modifications à la place des tâches de processus VCM, comme il le faisait avant.

Les packages de modifications accroissent la capacité de StarTeam à gérer et à suivre les mises à jour. Les packages de modifications représentent une évolution de la fonctionnalité de comparaison/fusion de vues (VCM) apparue dans la version StarTeam 2006. Un package de modifications est un objet qui contient un ensemble de modifications appliquées à une vue cible. Pour créer un package de modifications, un utilisateur démarre d'abord une session VCM, qui agit comme une zone de préparation où les modifications sont définies, revues et testées.

Une session VCM est visible dans la vue cible en tant que package de modifications après qu'elle a été enregistrée et validée.

- ◆ En conséquence de l'utilisation du nouvel élément package de modifications, les points de fusion et les tâches de processus ne sont plus utilisés pour suivre les modifications dans les sessions VCM.
- ◆ Des perspectives ont été introduites dans la fenêtre de vue StarTeam, de sorte que vous pouvez cliquer sur une icône pour basculer entre la **Perspective de contenu** standard, représentée par l'icône du logo StarTeam, et la **Perspective de modifications**, représentée par une nouvelle icône à côté de l'icône standard. Ces nouvelles icônes de perspective sont à droite dans la barre d'outils. Grâce à la **Perspective de modifications**, un gestionnaire, par exemple, peut revoir tous les objets package de modifications ainsi que les détails concernant ces packages de modifications, voir quelles modifications ont été validées dans chaque vue et revoir les modifications dans les packages de modifications non validés proposés à la validation.
- ◆ Les éléments du menu Session Comparaison/Fusion de vues ont changé. Par exemple, maintenant que le package de modifications est un objet, un nouvel élément de menu **Package de modifications** ▶ **Propriétés** permet d'ouvrir le package de modifications pour voir et/ou modifier ses propriétés, comme le dossier de travail de la session VCM. D'autres modifications du menu concernent l'élément de menu **Package de modifications** ▶ **Enregistrer** qui enregistre un objet package de modifications dans l'état non validé sur la vue cible de StarTeam Server. **Package de modifications** ▶ **Exporter** est encore pris en charge comme moyen d'enregistrer une session VCM dans un fichier `.vcmx` afin de la transmettre aux autres utilisateurs pour révision, bien que les packages de modifications soient désormais préférés aux fichiers `.vcmx`. Pour de plus amples informations sur le nouveau menu **Package des modifications**, voir la rubrique "Interface utilisateur de la Perspective de modifications" dans l'"Introduction" sous "Visite guidée de l'interface utilisateur".
- ◆ Comme chaque package de modifications est un nouvel objet StarTeam qui représente un ensemble de modifications, StarTeam 2009 a ajouté un nouvel onglet **Modification**, en bas du Client, permettant de visualiser les mises à jour d'un élément sélectionné, résultat d'un package de modifications. Une explication plus détaillée sur toutes les parties de la **Perspective de modifications** est accessible dans la section "Visite guidée de l'interface utilisateur" de l'"Introduction" de l'"Aide StarTeam".
- ◆ D'autres options sont disponibles dans la **Perspective de modifications** comme des boutons dans la barre d'outils, un menu **Filtre** standard et un bouton **Disposition des modifications** qui vous permet de passer d'une disposition gauche/droite à une disposition haut/bas. Dans la disposition gauche/droite, les icônes sont utilisées pour basculer entre les visualiseurs de la **Perspective de modification**, : **Détail**, **Historique**, **Etiquette**, **Modification** et **Réexécution**. Dans la disposition haut/bas, les onglets du bas vous permettent de changer de vue.

- ◆ Un élément de menu contextuel vous permet de copier dans le Presse-papiers les URL des packages de modifications enregistrés, de sorte que d'autres puissent ouvrir l'URL de la vue cible et revoir le package de modifications en lecture seule, au lieu d'être obligé d'envoyer le fichier `.vnx` de la session VCM toute entière.
- ◆ Dans le **Visualiseur de réexecutions**, vous pouvez utiliser le glisser-déplacer pour réexécuter un package de modifications vers une autre vue. Vous pouvez aussi rouvrir le package de modifications dans une session VCM, en utilisant l'option de menu **Avancé ▶ Comparaison/Fusion de vues** pour initier une **réexécution** vers une autre vue.
- ◆ Vous pouvez supprimer un package de modifications s'il est non validé. Une fois qu'il est validé, l'opération de suppression n'est plus disponible.
- ◆ Vous pouvez poser des verrous exclusifs sur des packages de modifications non validés. Une seule personne à la fois peut effectuer des changements dans un package de modifications. En conséquence, un package de modifications est automatiquement verrouillé exclusivement quand il est ouvert pour l'édition.
- ◆ Une opération de menu **Redémarrer la session** dans la **Perspective de modifications** permet à un utilisateur de redémarrer (comparer à nouveau) un package de modifications dans une session VCM.
- ◆ Le menu Session Comparaison/Fusion de vues propose désormais deux nouveaux éléments : **Copier l'URL dans le Presse-papiers** et **Sélectionner dans la vue**. Lorsque la session VCM en cours a été enregistrée en tant que package de modifications, ces opérations facilitent l'accès de l'utilisateur aux packages de modifications enregistrés.
- ◆ Un nouveau menu **Rapport**, accessible dans la boîte de dialogue **Rapports**, est destiné aux packages de modifications.
- ◆ La **Perspective de modifications** permet d'utiliser le menu **Comparer les propriétés** pour comparer les propriétés des packages de modification.

Autres modifications de VCM

Les autres fonctionnalités nouvelles dans Comparaison/Fusion de vues, outre celles déjà citées, packages de modifications et liaison externe, sont les suivantes :

- ◆ L'**Expert Comparaison/Fusion de vues** possède une nouvelle page **Exclure les propriétés** qui vous permet d'exclure des propriétés de n'importe quel type d'élément supportant la création de branches. Cela vous permet de sélectionner des propriétés d'un type d'élément spécifiques dont vous ne voulez pas fusionner les modifications lorsque la session est validée.
- ◆ L'**Expert Comparaison/Fusion de vues** contient un nouveau bouton situé en bas et à droite de chaque page qui, lorsque vous cliquez dessus, ouvre un volet d'informations donnant le détail des choix effectués pour la session VCM jusqu'à cette étape de l'**Expert Comparaison/Fusion de vues**. Pour cacher ce volet d'informations, cliquez à nouveau sur le bouton : il disparaît. L'intérêt de ce volet d'informations est le suivant : vous pouvez retrouver en un seul endroit tous les détails de la session avant de cliquer sur **Terminer**, sans nécessité de parcourir toutes les pages de l'expert pour voir ce que vous avez sélectionné. De cette façon, si vous décidez que vous voulez modifier un choix, vous pouvez revenir sur la page concernée de l'expert, faire vos modifications et cliquer sur **Terminer** depuis ce point.
- ◆ Les boutons des perspectives **Comparaison**, **Fusion** et **Test** ont été déplacés vers le côté droit de la barre d'outils.

Points de fusion

Les points de fusion ne sont plus utilisés dans les sessions Comparaison/Fusion de vue, maintenant que les packages de modifications ont été implémentés. VCM utilise désormais des objets "modification" internes qui améliorent les possibilités de fusion par rapport aux points de fusion.

Types de différence nouveaux ou modifiés

Les modifications suivantes ont été apportées aux types de différence et aux actions :

- ◆ *Echec* a été remplacé par *A revoir*. *A revoir* est maintenant une action possible dans tous les cas.
- ◆ Types de fusion personnalisés : Remplacer l'action par défaut de tout type de différence par *A revoir* signifie qu'une intervention humaine est obligatoire avant de pouvoir effectuer la validation.
- ◆ *Marquer résolu* ne crée plus de Point de fusion. Il crée maintenant un Objet de modifications *Marquer résolu*. *Marquer résolu* est maintenant une action possible dans de nombreux cas où elle n'était pas permise auparavant. Cela affecte environ deux douzaines de types de différence.
- ◆ Les types de différence *Peu importe* ont été déterminés. Nous distinguons maintenant les cas *Modifié dans la cible* et *Non modifié dans la cible*.

Par exemple, dans StarTeam 2008 Release 2,

[2000]: Déplacé dans la source, cible sur une autre branche

```
ItemPresentInSource: true.  
ItemPresentInTarget: true.  
ItemDeletedInSource: false.  
ItemDeletedInTarget: false.  
ItemModifiedInSource: false.  
ItemModifiedInTarget: Peu importe.  
ItemMovedInSource: true.  
ItemMovedInTarget: false.  
ItemsInDifferentBranches: true  
Action par défaut : Ignorer.  
Actions possibles : Ignorer ; Déplacer ; Déplacer et Ecraser
```

Dans StarTeam 2009,

[2000]: Déplacé dans la source, cible sur une autre branche

```
ItemPresentInSource: true.  
ItemPresentInTarget: true.  
ItemDeletedInSource: false.  
ItemDeletedInTarget: false.  
ItemModifiedInSource: false.  
ItemModifiedInTarget: false.  
ItemMovedInSource: true.  
ItemMovedInTarget: false.  
ItemsInDifferentBranches: true  
Action par défaut : Ignorer.  
Actions possibles : Ignorer ; Déplacer ; A revoir ; Marquer résolu
```

Les anciennes lignes qui ont maintenant **Modifié dans la cible=Faux**

```
[2000]: Déplacé dans la source, cible sur une autre branche  
[2500]: Déplacé et modifié dans la source, cible sur une autre branche  
[2510]: Déplacé et modifié dans la source, cible sur une autre branche, même contenu
```

Nouvelles lignes avec **Modifié dans la cible=Vrai**

```
[2060]: Déplacé dans la source, branché et modifié dans la cible  
[2520]: Déplacé et modifié dans la source, cible sur une autre branche, modifié dans la
```

cible

[2530]: Déplacé et modifié dans la source, cible sur une autre branche, modifié dans la cible, même contenu

Modifications du Tableau de décision des actions VCM

Les modifications suivantes ont été apportées au Tableau de décision des actions VCM pour StarTeam 2009 :

[100]: Echec du dossier parent

ParentFolderFailed: true

Action par défaut : A revoir

Actions possibles : Ignorer ; A revoir

[110]: Dossier parent ignoré

ParentFolderIgnored: true

Action par défaut : Ignorer

Actions possibles : Ignorer ; A revoir

[200]: Le dossier cible a un partagé flottant dans la vue source

TargetFolderHasFloatingShares: true

Action par défaut : A revoir

Actions possibles : Ignorer ; A revoir

[620]: Supprimé dans la cible (Promotion)

MergeType: Promotion

ItemPresentInSource: true

ItemPresentInTarget: false

ItemDeletedInSource: false

ItemDeletedInTarget: true

Action par défaut : Ignorer

Actions possibles : Ignorer ; Partager ; Intervertir le partage ; A revoir

[600]: Supprimé dans la cible

ItemPresentInSource: true

ItemPresentInTarget: false

ItemDeletedInSource: false

ItemDeletedInTarget: true

Action par défaut : Ignorer

Actions possibles : Ignorer ; Partager ; A revoir

[520]: Nouveau dans la source, partagé (Promotion)

MergeType: Promotion

ItemPresentInSource: true

ItemPresentInTarget: false

ItemDeletedInSource: false

SourceItemOnRootBranch: false

Action par défaut : A revoir

Actions possibles : Ignorer ; Partager ; A revoir

[510]: Nouveau dans la source (Promotion)

Modifications dans la résolution des tâches de processus

Résolution d'une tâche de processus dans 2008 Release 2,

- ◆ Vous deviez suivre les liens de processus.
- ◆ Les liens de processus ne pouvaient pas référencer un élément supprimé
- ◆ Vous ne pouviez pas propager les *suppressions* en utilisant la portée de l'élément de processus.

La résolution d'une tâche de processus dans 2009 implique les opérations suivantes :

- ◆ Ouvrir le fichier *.vcmx attaché.
- ◆ Utiliser *ItemDifferences* pour déterminer la portée.

Cela est équivalent à utiliser les packages de modifications/objets de modifications.

Modifications de la ligne de commande VCMUtility

VCMUTILITY intègre les objets packages de modifications. De nouvelles commandes et options de session ont été créées pour prendre en charge les packages de modifications.

Les ajouts suivants ont été apportés à la commande VCMUTILITY pour prendre en charge les packages de modifications :

Options de la commande

- ◆ {Open <nom Package de modifications>}
- ◆ {Replay <nom Package de modifications>}

Options de session

- ◆ {Description <description>}
- ◆ {Name <nom Package de modifications>}

Autres options de syntaxe

- ◆ <nom Package de modifications>
- ◆ <chemin du dossier>
- ◆ <fichier échange VCM>
- ◆ <fichier session VCM>

Ces commandes et toutes les autres commandes et options de VCMUtility sont énumérées dans la section Référence de Comparaison/Fusion de l'Aide du Client multiplate-forme.

Borland StarTeam 2009 Web Client

Le nouveau Borland® StarTeam® Web Client est une interface web intuitive que plusieurs utilisateurs peuvent utiliser simultanément pour se connecter à un ou à plusieurs serveurs StarTeam afin d'accéder aux projets et de gérer des éléments.

Cette version initiale de Web Client offre un ensemble de fonctionnalités majeures conçues pour répondre aux besoins des utilisateurs chargés de voir, créer et modifier les demandes de modification, les exigences, les tâches et les rubriques StarTeam.

Fonctionnalités de Web Client

StarTeam Web Client prend en charge les activités suivantes :

- ◆ Utilisation de filtres publics sur le serveur StarTeam pour affiner la portée des éléments à explorer
- ◆ Création d'un élément autre qu'un fichier
- ◆ Edition des propriétés des éléments
- ◆ Verrouillage et déverrouillage d'un élément
- ◆ Affichage des détails d'un élément
- ◆ Suppression d'un élément
- ◆ Téléchargement d'un fichier sur une unité locale ou sur une unité du réseau
- ◆ Démarrage d'une session de vue avec l'URL générée d'un élément ou d'un dossier
- ◆ Visualisation des révisions historiques d'un élément
- ◆ Visualisation des propriétés d'une révision
- ◆ Modification du commentaire d'une révision

Remarque : Vous devez posséder une licence d'utilisateur StarTeam pour utiliser Web Client.

Nouvelles fonctionnalités des autres composants et produits de StarTeam 2009

Voici les nouvelles fonctionnalités et améliorations apportées à d'autres produits StarTeam inclus dans cette version :

- ◆ Quoi de neuf dans la Documentation
- ◆ Quoi de neuf dans StarTeamMPX
- ◆ Quoi de neuf dans Layout Designer

Quoi de neuf dans la Documentation

Pour StarTeam 2009, dans nos applications de base, nous avons remplacé le navigateur d'aide propriétaire Borland par Eclipse InfoCenter pour la présentation de notre aide en ligne. A terme, Eclipse InfoCenter sera utilisé pour tous les produits Borland.

Le navigateur Eclipse sera introduit pour cette version dans le Client multiplate-forme, l'outil Administration du serveur et Layout Designer. La documentation d'aide combinée, appelée "Administration et utilisation de StarTeam" dans les versions précédentes, a été remplacée par des morceaux de documentation plus petits relatifs à chacune des applications utilisées. Ainsi, par exemple, le Client multiplate-forme contiendra l'aide sur le client et l'aide sur les outils en ligne de commande, y compris [VCMUtility](#), et l'outil d'Administration du serveur contiendra l'aide sur l'Administration du serveur, plus l'aide sur les outils en ligne de commande.

L'avantage d'Eclipse InfoCenter est que vous pouvez effectuer des recherches sur l'ensemble du texte et imprimer de petites sections ou des sections entières à partir de la table des matières.

Comme d'habitude, l'aide est également disponible à partir du menu Démarrer de Windows. Sous Linux ou Solaris, elle se trouvera dans le dossier [/NOM_PRODUIIT/Documentation](#).

Remarque : Les instructions d'installation du serveur Linux ont été déplacées vers le Guide d'installation principal.

Quoi de neuf dans StarTeamMPX

StarTeamMPX 2009 offre les nouvelles fonctionnalités suivantes :

- ◆ L'option Multicast a été retirée de StarTeamMPX.
- ◆ Les clients s'abonnent à un nouveau flux [STEvent3](#) qui utilise des sujets plus fins pour les événements spécifiques à une vue. Les messages sont compressés et mis en lots par transaction. Chaque Client bénéficie d'une réduction de 70 % à 80 % du trafic. Un Client StarTeam 2009 peut être réduit jusqu'à 2 % des messages et 2 % du trafic d'un Client d'une version antérieure à StarTeam 2009.
- ◆ Certains messages de cache "en double" sont éliminés, par exemple, les messages dont le contenu du fichier est redondant. Cela réduit le trafic vers les Agents de mise en cache.
- ◆ Les améliorations apportées aux messages sont transparentes pour les Clients.
- ◆ Lorsque les connexions des clients d'une version antérieure à StarTeam 2006 ne sont pas autorisées, ce qui se produit lorsque le niveau minimum de l'API du serveur est > 1.25, le flux d'événements [STEvent](#) n'est pas diffusé. De même, le flux d'événements [STEvent2](#) n'est pas diffusé lorsque le niveau minimum de l'API du serveur est > 1.66 : cela signifie que seuls les clients StarTeam 2009 et ultérieurs sont autorisés.
- ◆ Les nouveaux événements de StarTeam 2009, comme les packages de modifications et les objets de suivi (liens externes), sont envoyés au flux [STEvent3](#).

Quoi de neuf dans Layout Designer

Les fonctionnalités suivantes sont nouvelles pour Layout Designer dans StarTeam 2009

- ◆ Les fiches fournies dans le Client multiplate-forme sont désormais disponibles en tant que fiches exemple de Layout Designer.
- ◆ Layout Designer utilise la nouvelle Aide Eclipse InfoCenter. Voir “Quoi de neuf dans la Documentation”.