

StarTeam 14.3

Notas da versão

**Borland Software Corporation
700 King Farm Blvd, Suite 400
Rockville, MD 20850**

Copyright © Micro Focus 2014. All rights reserved. Portions Copyright © 1998-2009 Borland Software Corporation (a Micro Focus company).

MICRO FOCUS, the Micro Focus logo, and Micro Focus product names are trademarks or registered trademarks of Micro Focus IP Development Limited or its subsidiaries or affiliated companies in the United States, United Kingdom, and other countries.

BORLAND, the Borland logo, and Borland product names are trademarks or registered trademarks of Borland Software Corporation or its subsidiaries or affiliated companies in the United States, United Kingdom, and other countries.

All other marks are the property of their respective owners.

2014-09-18

Contents

Notas da versão do StarTeam	5
Novidades	6
14.3	6
Todos os componentes	6
StarTeam Command Line Tools	6
StarTeam Cross-Platform Client	7
StarTeam Server	7
StarTeam Web Client	7
TeamInspector	8
14.2	8
StarTeam Web Client	8
14.0 Atualização 1	8
StarTeam Command Line Tools	8
StarTeam Cross-Platform Client	9
StarTeam Datamart	10
StarTeam Layout Designer	10
StarFlow Extensions	10
StarTeam Notification Agent	10
StarTeam Server	11
StarTeam Workflow Designer	11
Borland Connect	11
Requisitos do sistema	13
Requisitos do sistema StarTeam Cross-Platform Client	13
Requisitos do sistema StarTeam Datamart	13
Requisitos do sistema StarTeam Eclipse Client	14
Requisitos do sistema do StarTeamLayout Designer	15
Requisitos do sistema StarTeamMPX	16
Requisitos do sistema StarTeam Quality Center Synchronizer	17
Requisitos do sistema StarTeam Server	17
Sistemas operacionais	18
Bancos de dados	18
Navegadores da Web	19
Software de terceiros	19
StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador	19
StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores	20
Requisitos de sistema do servidor de banco de dados	20
Suporte para memória grande	20
Conjuntos de caracteres Unicode	21
Requisitos do sistema para Linux	21
Requisitos do sistema StarTeam Visual Studio Integration	21
Requisitos do sistema StarTeam Web Client	21
Requisitos do sistema StarTeam Web Server	22
Requisitos do sistema StarTeam Workflow Extensions	22
Requisitos do sistema TeamInspector	22
Problemas conhecidos	24
Problemas conhecidos da documentação	24
Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam	24
Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client	25
Problemas conhecidos do StarTeam Datamart	25
Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Client	26

Problemas conhecidos do StarTeamMPX	27
Problemas conhecidos do SDK do StarTeam	28
Problemas conhecidos do StarTeam Server	28
Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer	30
Limitações e problemas conhecidos do StarTeam Visual Studio Integration	30
Problemas conhecidos do StarTeam Web Client	32
Problemas conhecidos do StarTeam Web Server	33
Problemas conhecidos do TeamInspector	34
Como entrar em contato com aMicro Focus	36
Informações necessárias para aMicro Focus SupportLine	36
Informações adicionais necessárias para aMicro Focus SupportLine	36
Como criar arquivos de depuração	37
Informações de licenciamento	37

Notas da versão do StarTeam

Estas notas da versão contêm informações que podem não aparecer na Ajuda. Leia todas as informações antes de instalar o produto.

: Este documento contém vários links para sites externos. A Micro Focus não é responsável pelo conteúdo do site nem pelo conteúdo de qualquer site para o qual ela possa disponibilizar o link. Sites por natureza podem mudar muito rapidamente e, apesar de tentar manter nossos links atualizados, não podemos garantir que eles sempre irão funcionar conforme o esperado.

Novidades

Esta seção contém informações sobre novos recursos do produto.

14.3

A seguir constam os novos recursos para a versão 14.3.

Todos os componentes

Pesquisa

O StarTeam permite pesquisa de texto completo em todos os artefatos na amplitude do servidor. Componentes de pesquisa são instalados como parte do StarTeam Server em C:\Program Files\Borland\StarTeam Server <versão n°>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\search.war.

Após a configuração dos componentes de pesquisa no StarTeam Server, será possível usar a pesquisa em muitos clientes do StarTeam.

: A pesquisa funciona somente para localidades em inglês. O suporte para outras localidades será introduzido em versões futuras.

: A pesquisa está disponível para:

- OStarTeam Web Client.

- OStarTeam Cross-Platform Client noMicrosoft Windows.

StarTeam Command Line Tools

A seguir constam os novos comandos para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

Comando Move

Use o comando move para mover itens do StarTeam. É possível usar este comando para mover todos os tipos de item: Pasta, Arquivo, Solicitação de mudança, Tarefa, Tópico, Requisito, Sprint, História, Conceito, Quadro branco e componentes personalizados.

Comando Trace

O comando trace foi adicionado às ferramentas de linha de comando do cliente. Um traçado é um link entre quaisquer dois itens do StarTeam. Ele expressa uma relação de junção. Use o comando trace para criar ou para localizar e atualizar um traçado em um projeto/exibição descrito pelo parâmetro-p (ou comandos connect/set anteriores). Um traçado só será criado se houver a garantia de que existam extremidades.

Parâmetros da linha de comando

Os comandos a seguir possuem novos parâmetros:

comando apply-label Use o parâmetro -folder com o comando apply-label para aplicar rótulos a pastas específicas.

selecionar comando

workrecords

Use o parâmetro workrecords com o comando select para selecionar Tarefas.

links e alterações

Use esses parâmetros com o comando select para criar relatórios sobre todos os tipos de itens.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Plug-in para Jenkins CI

O plug-in para Jenkins CI foi atualizado para usar as APIs mais recentes e para resolver erros e problemas de desempenho. Procure a nova versão 1.0+ disponível no gerenciador de plug-ins na própria instalação do Jenkins ou entre em contato com o representante de suporte do Micro Focus. Mais detalhes estão disponíveis na wiki do Jenkins-StarTeam: <https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/StarTeam>.

Palavras-chave do histórico e de log

O StarTeam suporta Palavras-chave de Log e do Histórico do StarTeam Server e do Cache Agent.

Enviar para e-mail

O recurso Enviar para e-mail agora suporta a especificação de destinatários por meio da digitação de nomes de usuário e selecionando-os usando uma lista. Isso permite copiar e colar longas listas de destinatários para o StarTeam Cross-Platform Client.

Agrupamento de Data/Hora

O agrupando pela propriedade Data/Hora agora é suportado de forma que o mês, dia e ano são usados para o agrupamento e a hora do dia é ignorada.

Filtros específicos do projeto

O StarTeam Cross-Platform Client agora suporta o recurso para criar e usar filtros específicos do projeto.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Suporte da base de dados do PostgreSQL

Além do Oracle e do Microsoft SQL Server, o StarTeam Server agora suporta PostgreSQL como um banco de dados. Consulte o *Guia de instalação StarTeam* para obter mais informações.

Suporte do Gerenciador de importação/exportação para o Oracle

Esta versão do Import/Export Manager (Gerenciador de importação/exportação) suporta o banco de dados Oracle.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Abertura de itens no StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Web Client agora pode abrir itens no StarTeam Cross-Platform Client.

TeamInspector

A seguir constam os novos recursos para esta versão do TeamInspector.

TeamInspector 64 bits

TeamInspector agora está disponível e compilado como um aplicativo 64 bits.

14.2

A seguir constam os novos recursos para 14.2.

StarTeam Web Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Web Client.

Check-in e Check-out de arquivos

Agora é possível utilizar o StarTeam Web Client para fazer o check-out de arquivos a partir de um StarTeam Server e fazer novo check-in dos arquivos em um StarTeam Server. Este recurso fornece suporte para itens de processo e execução do link. Os recursos de mesclagem delta II também são suportados.

Configuração de acesso do componente

Agora é possível configurar o acesso a todos os componentes, entre eles sprints, histórias e quaisquer componentes personalizados. Consulte o *Guia de instalação* para obter mais informações sobre como gerenciar o StarTeam Web Server.

14.0 Atualização 1

A seguir constam os novos recursos para 14.0 Atualização 1.

StarTeam Command Line Tools

A seguir constam os novos comandos para esta versão do StarTeam Command Line Tools.

list-labels

Use o comando list-labels para listar os rótulos ativos para o projeto ou visualização selecionado.

list-projects

Use o comando list-projects para listar todos os projetos no StarTeam Server.

list-views

Use o comando list-views para listar o conjunto de todas as visualizações acessíveis em um determinado projeto.

remove-project

Use o comando remove-project para excluir um projeto do StarTeam Server.

remove-view

Use o comando remove-view para excluir uma exibição do StarTeam Server.

StarTeam Cross-Platform Client

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Cross-Platform Client.

Suporte do Microsoft Windows 8

O Microsoft Windows 8 agora tem suporte.

Renderização de layout personalizado

Foi adicionado suporte ao renderizador de layout personalizado do StarTeam Cross-Platform Client para as propriedades de **Content (Conteúdo)**, **Multi-Select Enumeration (Enumeração Multisseleção)** e **Boolean (Booleano)**.

Navegação na tabela de rótulos

A caixa de diálogo **View Labels (Exibir Rótulos)** agora suporta a navegação com digitação antecipada da tabela de rótulos.

Painel de histórico de arquivos

Por padrão, o painel **File History (Histórico de Arquivos)** agora mostra uma coluna para o **File Name (Nome do Arquivo)**. Essa coluna é útil para identificar a ocorrência de uma alteração no nome de um arquivo que possa afetar um check-out anterior do arquivo.

Atualizações de desempenho do arquivo

Vários aprimoramentos no desempenho foram adicionados para melhorar a navegação e a estimativa do status do arquivo.

Vínculo do pacote de alterações

Agora os usuários podem criar vínculos manuais entre pacotes de alterações e outros itens. Isso é útil principalmente quando os usuários querem atualizar o item do processo de um pacote de alterações já confirmadas.

Como desabilitar uma alteração

Agora os usuários têm a opção de desabilitar uma alteração dentro de um pacote de alterações confirmadas. Desabilitar uma alteração fará com que o item alterado seja ignorado se o pacote de alterações for repetido para outra Visualização.

Navegação do item de processo de vista transversal

Ao usar itens de processo de vista transversal, o StarTeam Cross-Platform Client foi aprimorado com recursos para facilitar o uso desses itens de processo com o View Compare/Merge e pacotes de alterações.

Um novo filtro chamado **All Change Packages by Process Item (Todos os pacotes de alterações por item de processo)** foi adicionado à perspectiva do pacote de alterações para organizar os pacotes

de alterações pelo item de processo usado durante a confirmação. Para ajudá-lo a fazer análises e traçar o escopo das sessões de View Compare/Merge, esse filtro localiza alterações para um item de processo comum.

Use a operação **View > Compare/Merge Active Process Item** (Exibir Comparar/mesclar item de processo ativo) para iniciar uma sessão de View Compare/Merge com escopo usando o item de processo ativo, independentemente de ser um item de processo de vista transversal ou de vista interior.

StarTeam Datamart

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Datamart.

Suporte do Microsoft SQL Server 2012

O Microsoft SQL Server 2012 agora tem suporte.

Suporte do Microsoft Windows Server 2012

O Microsoft Windows Server 2012 agora tem suporte.

StarTeam Layout Designer

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Layout Designer.

Suporte do Microsoft Windows 8

O Microsoft Windows 8 agora tem suporte.

Novas propriedades do StarTeam Layout Designer

Agora o StarTeam Layout Designer oferece a capacidade de criar controles para as propriedades **Content (Conteúdo)**, **Multi-Select Enumeration (Enumeração Multisseleção)** e **Boolean (Booleano)**.

StarFlow Extensions

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarFlow Extensions.

Link/Trace APE Control

O LinksAndTracesComponent.java foi adicionado aos componentes da GUI do **Alternate Property Editor** para exibir todas as relações com o item selecionado. O LinksAndTracesComponent irá exibir uma tabela com o mesmo conteúdo que a guia **Link (Vínculo)** disponível no painel StarTeam Cross-Platform Client **Details (Detalhes)**.

Amostra do LayoutDesignerAPE

O LayoutDesignerAPE foi adicionado como uma amostra de StarFlow Extensions. O LayoutDesignerAPE pode ser usado e personalizado para suportar a renderização de um Formulário de Layout personalizado como um Alternate Property Editor no StarTeam Cross-Platform Client. O LayoutDesignerAPE é útil para clientes da Enterprise Advantage que desejam habilitar o fluxo de trabalho com um formulário desenvolvido no Layout Designer.

StarTeam Notification Agent

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Notification Agent.

Suporte do Microsoft Windows 8

O Microsoft Windows 8 agora tem suporte.

StarTeam Notification Agent como aplicativo de 64 bits

Agora o StarTeam Notification Agent é fornecido como um aplicativo nativo de 64 bits para um melhor desempenho ao monitorar um grande número de Projetos e Visualizações.

StarTeam Server

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Server.

Import/Export Manager (Gerenciador de importação/exportação)

O **Import/Export Manager (Gerenciador de importação/exportação)** oferece melhorias no desempenho e escalabilidade permitindo que você mova projetos de maneira seletiva de um StarTeam Server para outro StarTeam Server. Há muitos motivos para se ter vários servidores. Nesse caso, você pode querer arquivar projetos antigos do seu servidor ativo ou simplesmente separar suas diferentes unidades de negócios. Ter a capacidade de mover projetos oferecerá oportunidades ilimitadas para que você mantenha seus servidores ativos mais enxutos e ocupados apenas com os projetos mais importantes.

Maintenance Task Scheduler (Agendador de tarefas de manutenção)

O **Maintenance Task Scheduler (Agendador de tarefas de manutenção)** permite a você programar scripts para execução em função das configurações de um servidor local. O **Maintenance Task Scheduler (Agendador de tarefas de manutenção)** fornece a você a capacidade de automatizar melhorias no desempenho no seu banco de dados em uma programação de sua escolha. Você pode executar scripts que irão atualizar a estatística de otimização de consultas e a reconstrução de índices online.

Instalação padrão do StarTeamMPX e do Borland Connect

Por padrão, o StarTeam Server agora já vem com um Message Broker e um Borland Connect raiz. Ao instalar o StarTeam Server, essas ferramentas serão instaladas e configuradas automaticamente.

StarTeam Workflow Designer

A seguir constam os novos recursos para esta versão do StarTeam Workflow Designer.

Suporte do Microsoft Windows 8

O Microsoft Windows 8 agora tem suporte.

Novas propriedades do StarTeam Workflow Designer

Agora o StarTeam Workflow Designer oferece a capacidade de atualizar as propriedades **Content (Conteúdo)**, **Multi-Select Enumeration (Enumeração Multisseleção)** e **Boolean (Booleano)** por meio do fluxo de trabalho.

Borland Connect

A seguir constam os novos recursos para esta versão do Borland Connect.

API SCM

Foi adicionado suporte ao Borland Connect para suportar a sincronização de arquivos e pastas a partir de uma ferramenta de SCM de terceiros. Amostras foram fornecidas na pasta de instalação para um conector de Subversão e uma nova API foi adicionada para suportar a criação de um conector de SCM personalizado. Consulte a documentação do Borland Connect e o site da comunidade para obter mais informações.

Instalação padrão do StarTeamMPX e do Borland Connect

Por padrão, o StarTeam Server agora já vem com um Message Broker e um Borland Connect raiz. Ao instalar o StarTeam Server, essas ferramentas serão instaladas e configuradas automaticamente.

Requisitos do sistema

Esta seção contém requisitos do sistema para componentes do StarTeam.

Requisitos do sistema StarTeam Cross-Platform Client

O StarTeam Cross-Platform Client é implementado no Java e pode ser instalado em sistemas Microsoft Windows e em qualquer sistema que suporte o Java Runtime Environment (JRE) 1.7.0_17. O StarTeam Cross-Platform Client foi testado nos seguintes sistemas com os hardware e software indicados:

Software

Sistemas operacionais (32 e 64 bits)

Microsoft Windows 8.
Microsoft Windows 7.
Microsoft Windows XP Professional SP3.
Microsoft Windows Vista SP1.
Solaris Sparc 10.
RedHat Enterprise Linux 6.

Adobe Acrobat

Para visualizar os manuais em PDF.

Navegador da web (para ajuda online)

Internet Explorer 8 ou superior (somente Microsoft Windows).
Firefox 4 ou posterior.

Hardware

Processador Dual core 32 bits.

RAM 2 GB no mínimo.

Disco rígido 200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.

Vídeo

Necessário SVGA, modo high color, 1024x768.

Recomendado 1280x1024 ou mais.

Requisitos do sistema StarTeam Datamart

A seguir constam os requisitos do sistema instalar e executar esta versão do StarTeam Datamart.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows Server 2012.
Microsoft Windows Server 2008 R2 (32 e 64 bits).
Microsoft Windows Server 2008 (64 bits).
Microsoft Windows Server 2003 R2 SP2 (32 bits).

Bancos de dados

Oracle 11g R2.
Oracle 11g, versão 11.1.0.6.0.

Oracle 10g R2, versão 10.2.0.4.0.
Microsoft SQL Server 2012.
Microsoft SQL Server 2008 R2.
Microsoft SQL Server 2008.
Microsoft SQL Server 2005 SP3.

: Para ver os requisitos do sistema para banco de dados, consulte as instruções do fornecedor de banco de dados.

Drivers JDBC

É necessário fazer o download e instalar drivers JDBC nativos para bancos de dados da Microsoft ou Oracle no computador que hospeda o StarTeam Datamart Extractor. Os drivers nativos oferecem maior desempenho que outros drivers redistribuíveis e incluem suporte para caracteres de dois bytes. Você pode fazer o download desses drivers gratuitamente no site do fornecedor apropriado:

O Driver do Microsoft SQL Server para JDBC estava disponível para download nesta URL na ocasião desta publicação: <http://msdn.microsoft.com/en-us/data/aa937724.aspx>.

Os drivers JDBC do Oracle estavam disponíveis para download nesta URL na ocasião desta publicação: http://www.oracle.com/technology/software/tech/java/sqlj_jdbc/index.html.

Processador

Processador Pentium III de 600 MHz ou superior.
Sun SPARC/UltraSPARC de 600 MHz.

RAM

512 MB no mínimo.
Recomenda-se 1 GB ou mais.

Software de relatório opcional

Business Objects 6.5, XI, e XIR2 ou superior (necessário ao usar o StarTeam Datamart Synchronizer).
Crystal Reports 10 ou superior.

Disco rígido

100 MB de espaço em disco disponíveis para aplicativos e para a instalação.

: O StarTeam Datamart Extractor se beneficia com hardware que oferece maiores velocidades de gravação de dados como discos rígidos de rotação elevada.

Requisitos do sistema StarTeam Eclipse Client

A seguir constam os requisitos de sistema para executar o StarTeam Eclipse Client.

: Para o StarTeam Eclipse Client, recomendamos o uso de um JRE 1.6. O JRE 1.6 mais recente pode ser baixado em <http://java.sun.com/products/archive/j2se/6u2/index.html>. Para especificar o uso do JRE 1.6 ao executar o Eclipse, coloque o argumento da linha de comando -vm no início do arquivo eclipse.ini (exemplo: -vm C:\jre1.6.0_29\bin\javaw.exe).

Versões do Eclipse 3.6, 3.7, 4.2.

Versões do Java 1.6 e superior.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows 7 (32 e 64 bits).
Microsoft Windows XP Professional SP3 (32 e 64 bits).
Microsoft Windows Vista Business SP2 (32 e 64 bits).
Solaris 10 (32 bits).

Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).

Versões do StarTeam Server 2009 e superior.

Interoperabilidade do produto

Este release do StarTeam Eclipse Client foi testado no Eclipse 3.6, 3.7 e 4.2 com o Rational Application Developer 7.5, Together 2008 R2 SP1 e JBuilder 2008 R2. Embora os testes fossem limitados, não foi observado nenhum problema ao usar essa versão do StarTeam Eclipse Client com esses produtos.

Se você estiver usando o StarTeam com o Together, esteja ciente de que o StarTeam Eclipse Client trabalha com o Sun JRE 1.6, mas a versão mais recente do Together 2008 R3 (lançada em novembro de 2010) trabalha com o JRE 1.5 ou 1.6. Se você estiver usando o Together 2008 R2 SP1 e ele foi instalado com o instalador, ele coloca o JRE 1.5 em um diretório JRE na raiz do Eclipse. Entretanto, o Together 2008 R2 SP1 trabalha bem com o JRE 1.6. Você pode substituir o JRE que veio com o Together com JRE 1.6 ou instalar o Together a partir do site de atualização (online ou arquivado) em uma instância do Eclipse configurada para executar com o JRE 1.6.

Disco rígido

Além do espaço necessário para o Eclipse, é preciso ter espaço de 37 MB no disco rígido para instalar o aplicativo.

: É necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.

: É altamente recomendado que o heap de alocação de memória do Java seja aumentado ao usar este produto. Essa configuração é especificada usando os comandos do Java (-vmargs) -Xms e Xmx. Determinar as configurações adequadas irá depender da quantidade de memória física disponível. Uma melhora significativa no desempenho será observada utilizando maiores quantidades de memória. Entretanto, heaps maiores devem ser evitados se houver memória física insuficiente para evitar paginação. Para obter informações adicionais sobre configurações de heap de memória, consulte Eclipse.org, IBM.com e Java.Sun.com.

Se uma versão anterior deste produto estiver instalada no computador de destino, ela deve ser desinstalada ou desativada antes de instalar esta versão.

Requisitos do sistema do StarTeamLayout Designer

O Layout Designer pode ser instalado em sistemas Microsoft Windows que suportam o Java Runtime Environment (JRE) 1.6.0_13. Os requisitos do sistema são listados a seguir:

Software

Sistemas operacionais (32 bits)

Microsoft Windows 8.
Microsoft Windows XP Professional SP3.
Microsoft Windows Vista SP1.
Red Hat Enterprise Linux (WS) 5.1.

Hardware

Processador Dual core 32 bits.

RAM 2 GB no mínimo.

Disco rígido 200 MB para instalar o aplicativo. Além disso, é necessário espaço em disco suficiente para seus arquivos de trabalho. A quantidade irá variar de acordo com o uso que você faz do produto.

Vídeo

Necessário	SVGA, modo high color, 1024x768.
Recomendado	1280x1024 ou mais.

Requisitos do sistema StarTeamMPX

: Antes da instalação, leia o *Guia do Administrador do StarTeamMPX* e o *Guia de Instalação do StarTeam* na página de **Documentação do Produto** do site do Micro Focus em <http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx>. É necessário planejamento apropriado para obter os melhores resultados do StarTeamMPX.

O StarTeam Server deve estar instalado antes de instalar o Message Broker e o Cache Agent. Os transmissores do StarTeamMPX têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Server porque fazem parte desse sistema. O StarTeamMPX Message Broker é necessário. O StarTeamMPX Message Broker é um mecanismo de publicação/assinatura de mensagens que transmite mensagens para componentes de assinante com base em tópicos. É um processo independente que pode ser executado em um computador separado para descarregar a sobrecarga de processamento da rede em ambientes de alto volume. Para mais detalhes, consulte os *StarTeam Server Requisitos de sistema* neste documento. Você também pode configurar Cache Agents em camadas em diversos locais para que o conteúdo de arquivos e objetos, transmitidos pelo transmissor de arquivos, possam estar em rede local próximos a qualquer usuário do StarTeam. Os Cache Agents trabalham em conjunto com o StarTeam Cross-Platform Client para fazer o check-out de arquivos e buscar objetos mais rapidamente.

Message Brokers e Cache Agent

: Para o StarTeamMPX Cache Agent, estes requisitos devem ser suficientes para equipes com 50 a 100 membros.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows Server 2012 (64 bits).
Microsoft Windows Server 2008 (32 e 64 bits).
Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits).
Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).

: Não é possível instalar um componente do Microsoft WindowsStarTeam de 64 bits em um sistema Microsoft Windows de 32 bits. O instalador exibirá um erro ao tentar instalar o Java VM.

Processador/ Hardware

Disco apropriado para o tamanho do cache; de preferência um disco rápido, mas não é obrigatório.
100 Megabits NIC ou superior
1 CPU P4 1 Ghz ou superior

RAM

256 MB de memória ou superior.

: Um StarTeamMPX Cache Agent suporta o armazenamento em cache na memória, que é importante se o armazenamento em cache do objeto estiver habilitado. Portanto, deve haver memória adicional disponível para suportar a quantidade desejada de armazenamento em cache na memória. O tamanho padrão de cache na memória é de 100 MB.

Disco rígido	12 MB para instalar o aplicativo mais um espaço em disco suficiente para o tamanho desejado do cache de cada StarTeamMPX Cache Agent.
Vídeo	SVGA, modo high color, 1024x768 ou superior Resolução recomendada: 1280x1024 ou mais
Outro	Adobe Acrobat Reader para visualizar o <i>Guia do Administrador do StarTeamMPX</i> .

Recomendações de hardware

A seguir constam as configurações recomendadas de sistema de acordo com o número de usuários de pico.

Menos de 100	Sistemas dual-core de 32 bits com 4GB de memória.
100 a 200	Sistemas quad-core de 32 bits com 4 a 8 GB de memória.
Mais de 200	Sistemas quad-core de 64 bits com 8 a 16 GB de memória.

Para o Message Broker, o número máximo de usuários geralmente é menor que o número de usuários de pico conectados ao StarTeam Server, pois vários Message Brokers são usados em implantações de médio a grande porte. O número de usuários de pico conectados a um Cache Agent é significativamente menor, porque Cache Agents só são utilizados em picos breves. Como resultado disso, em geral menos recursos de hardware são necessários para suportar o Message Broker e o Cache Agent em comparação ao StarTeam Server. Ademais, para uma determinada localização geográfica, em geral o Message Broker e o Cache Agent são implantados na mesma máquina.

Requisitos do sistema StarTeam Quality Center Synchronizer

O StarTeam Quality Center Synchronizer foi testado no Microsoft Windows Server 2003 SP2 (versão de 32 bits). Recomendamos que você instale o Sincronizador no mesmo computador no qual está localizado o banco de dados do Synchronizer para o Quality Center, a menos que não seja uma plataforma Microsoft Windows. Devido às APIs da OTA, o Synchronizer deve ser executado em um sistema operacional Microsoft Windows. Ele não possui nenhum requisito incomum de sistema operacional.

As edições Enterprise ou Enterprise Advantage do StarTeam Server para Microsoft Windows.
Quality Center 9.0, 9.2, 10.0 e 11.0.

Um Java Runtime Environment (JRE), versão 1.6.0_02 ou posterior.

O software listado acima não precisa estar localizado na mesma máquina que o Synchronizer, que pode ser executado em uma máquina separada, se desejado. Entretanto, o Sincronizador deve ter acesso de rede ao banco de dados do Synchronizer para o Quality Center e ao StarTeam Server.

Requisitos do sistema StarTeam Server

Recomendamos instalar o StarTeam Server em um servidor de aplicativo dedicado e instalar o banco de dados em um servidor separado a menos que você esteja usando uma versão suportada do Microsoft SQL Server Express como seu banco de dados.

: Você deve instalar a versão anterior antes de instalar a versão atual do software. Você também deve excluir as seguintes pastas:

```
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\search
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\ConnectWeb
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\borland
```

Deve haver uma conexão dedicada entre os computadores que executam o StarTeam Server e o sistema de gerenciamento de banco de dados. Para obter o desempenho ideal, ambas as máquinas devem estar no mesmo comutador físico.

O conteúdo a seguir mostra o hardware mínimo e recomendado para o computador no qual você implanta o aplicativo do Servidor e o banco de dados. Embora velocidades específicas de processadores sejam listadas, você deve usar sempre a CPU mais rápida disponível para obter o máximo desempenho.

: O StarTeam Cross-Platform Client só suporta versões do StarTeam Server superiores a 2009.

: Se você fizer a atualização a partir de uma versão anterior do StarTeam Server, deve verificar as instruções de atualização no *StarTeam Guia de instalação*. Há algumas etapas que precisam ser seguidas para que a atualização seja concluída com sucesso. Não seguir essas etapas pode causar falha na atualização.

Sistemas operacionais

Microsoft Windows Server 2012 (64 bits).

Microsoft Windows Server 2008 (32 e 64 bits).

Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits).

Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).

: Não é possível instalar um componente do Microsoft WindowsStarTeam de 64 bits em um sistema Microsoft Windows de 32 bits. O instalador exibirá um erro ao tentar instalar o Java VM.

Bancos de dados

O StarTeam Server suporta bancos de dados de 32 e 64 bits. Os bancos de dados a seguir foram testados e são suportados:

Microsoft SQL Server 2012 Express.

Microsoft SQL Server 2012 SP1.

Microsoft SQL Server 2008 Express R2.

Microsoft SQL Server 2008 Express.

Microsoft SQL Server 2008 R2 SP2.

Microsoft SQL Server 2008 SP3.

Oracle Database 11g R2.

Oracle Database 11g versão 11.1.0.6 (32 bits).

Oracle Database 10g R2 versão 10.2.0.4 (32 bits).

PostgreSQL 9.3.4 e acima.

: StarTeam Server hospedado no Linux não suporta PostgreSQL. Entretanto, o StarTeam Server hospedado em uma plataforma Microsoft Windows suportada funciona com um banco de dados PostgreSQL instalado no Linux.

: Você pode instalar o Microsoft SSE como parte da instalação do StarTeam Server. Você deve comprar os demais produtos de bancos de dados do fornecedor apropriado. Consulte o *StarTeam Guia de instalação* para obter mais informações sobre configurações recomendadas de sistema para executar o StarTeam e o SSE no mesmo computador e para executar o StarTeam Server e seu banco de dados associado em computadores separados.

: Nunca modifique o conteúdo do banco de dados ou arquivos de vault que não seja usando um cliente do StarTeam ou a Ferramenta de **Administração do Servidor**. A manipulação direta de bancos de dados não é suportada.

Senha

Por padrão, o instalador utiliza o seguinte nome de usuário e senha:

Nome de usuário

sa

Senha

StarTeam123

Navegadores da Web

Internet Explorer 8 ou posterior.

Firefox 4 ou posterior.

Software de terceiros

Certifique-se de que estes outros requisitos de software sejam atendidos:

JRE

O StarTeam Server usa o Java Runtime Environment (JRE) 1.7.0_17 que é instalado automaticamente em C:\Arquivos de Programas\Borland\Java\Oracle1.7.0_17.

Adobe Acrobat

Necessário para a visualização da documentação em formato PDF.

Utilitários antivírus

Cada computador com o StarTeam Server deve estar equipado com um utilitário para proteção contra vírus contendo arquivos de definição de vírus atualizados. Todos os StarTeam Servers também devem estar equipados com proteção atualizada contra vírus e as configurações devem estar ajustadas para alertar somente o administrador. O administrador do StarTeam deve interromper o StarTeam Server imediatamente mediante a detecção de vírus, fazer um backup completo e seguir as instruções fornecidas pelo fornecedor da proteção contra vírus para a limpeza do vírus do arquivo infectado. Caso não seja possível limpar o arquivo infectado ou se houver problemas, entre em contato pelo site <http://supportline.microfocus.com> antes de reiniciar o StarTeam Server. Alguns vírus podem ser imediatamente prejudiciais ao repositório e em raros casos a perda de dados será inevitável. Recomendamos fortemente que você faça backups regulares.

Um vírus que possa ser um transtorno para um sistema de arquivos pode ser muito mais prejudicial quando seu check-in é feito no repositório. Por exemplo, muitos utilitários de proteção contra vírus são configurados por padrão ou podem ser definidos para excluir arquivos infectados. Se um arquivo morto for excluído por esse utilitário, dados podem ser perdidos.

Outro exemplo é que um vírus pode não ser detectado no arquivo morto e pode permanecer dormente, aguardando o momento para infectar os computadores de todos os usuários do projeto. A sua rede irá propagar rapidamente o vírus e poderia ocorrer a perda de dados.

: Se qualquer processo ou programa como software antivírus alterar arquivos sob o controle do StarTeam, o sistema pode se comportar de forma irregular. É altamente recomendado que esses processos não tenham permissão para modificar arquivos do sistema ou de dados sob o controle do StarTeam.

StarTeam Server e Microsoft SQL Server Express no mesmo computador

Quando o Microsoft SQL Server Express é usado, o banco de dados geralmente reside no mesmo computador que o aplicativo do StarTeam Server correspondente. As recomendações de hardware a seguir para um computador com StarTeam Server/Microsoft SQL Server Express juntos são baseadas no número de licenças (usuários registrados). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do StarTeam Server.

A seguir consta uma relação de requisitos de configuração de sistema sugeridos caso você esteja usando o Microsoft SQL Server Express e o StarTeam Server no mesmo computador:

Menos de 50 licenças	Máquina dual core de 32 bits com 4 GB de RAM
50 a 100 licenças	Máquina quad core de 32 bits com 4 a 8 GB de RAM

: O Microsoft SQL Server Express não é recomendado para configurações que compreendem mais de 100 usuários registrados.

StarTeam Server e banco de dados em diferentes computadores

As recomendações de hardware a seguir se aplicam quando o aplicativo do StarTeam Server está em execução em um computador diferente do servidor do banco de dados. Elas são baseadas no número de usuários de pico (número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico). Entretanto, sua situação pode variar dependendo do tamanho de seus projetos do StarTeam e do número de projetos gerenciados pela configuração do servidor.

Número de usuários de pico

Menos de 100	Sistemas dual-core de 32 bits com 4 GB de memória.
100 a 200	Sistemas quad-core de 32 bits com 4 a 8 GB de memória.
Mais de 200	Sistemas quad-core de 64 bits com 8 a 16 GB de memória.

Requisitos de sistema do servidor de banco de dados

As recomendações a seguir se aplicam ao servidor de banco de dados quando ele não está no mesmo computador que o StarTeam Server. O número de usuários de pico é o número máximo de usuários simultâneos durante períodos de pico de uso.

Número de usuários de pico

Menos de 100	Computador com um processador dual core e 4 GB de RAM.	
100 a 200	Mínimo	Computador com um processador quad core e 4 GB de RAM.
	Recomendado	Configuração mínima mais sistema RAID.
Mais de 200	Mínimo	Qualquer Enterprise Server de alto desempenho com processadores quad core e 4 a 8 GB de RAM.
	Recomendado	Configuração mínima mais sistema RAID.

Suporte para memória grande

Em sistemas Microsoft Windows de 32 bits, você pode usar o ajuste de 4 GB de RAM para permitir que o aplicativo do StarTeam Server utilize 3 GB de memória. Para habilitar esse recurso, você deve adicionar o switch /3GB ao arquivo Boot.ini. Para obter informações sobre como configurar esse switch, consulte <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/aa366521.aspx>.

No Microsoft Windows de 32 bits, você também deve estar ciente do tamanho máximo do arquivo da página, que pode afetar a alocação da memória quando vários aplicativos são executados no mesmo computador. Consulte: <http://support.microsoft.com/kb/237740>.

Você também deve estar ciente das limitações da **PTE (entrada da tabela de página)** quando o switch /3GB for usado. Consulte <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;EN-US;311901>.

Conjuntos de caracteres Unicode

Embora o StarTeam Server suporte dados em todos os idiomas que possam ser codificados em UTF-8, ele só utiliza caracteres ASCII (0-127), devido à expansão de palavras-chave. A expansão de palavras-chave e a conversão de EOL devem funcionar para todas as codificações “baseadas em ASCII”, que incluem UTF-8, Cp1252 e assim por diante. Para as diversas codificações UTF-16, o StarTeam Server atualmente executa a conversão de EOL, mas não expande palavras-chave.

Os nomes internos de campos personalizados devem estar em ASCII, mas os nomes de exibição podem estar em conjuntos de caracteres que não sejam em inglês.

Requisitos do sistema para Linux

Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).

: Recursos avançados de armazenamento em plataforma, virtualização, e alta disponibilidade (Red Hat Global File System & Cluster Suite) não são suportados.

JRE ou JDK (Versão 1.7.0_17 ou superior).

Oracle Client 11g R2.

Oracle Client 11g versão 11.1.0.6 (32 bits).

Oracle Client 10g R2 versão 10.2.0.4 (32 bits).

: O banco de dados Oracle não precisa residir na mesma máquina que o StarTeam Server.

Requisitos do sistema StarTeam Visual Studio Integration

O StarTeam Visual Studio Integration deve ser executado em qualquer plataforma em que o Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012 seja suportado.

Essa integração foi testada com o seguinte:

Plataformas	Microsoft Windows 7. Microsoft Windows Vista Business SP1. Microsoft Windows XP SP3 (versões de 32 bits).
Microsoft Visual Studio	Microsoft Visual Studio 2010 Edições Professional e Standard. Microsoft Visual Studio 2012 Edições Professional e Standard.
StarTeam Server	14.0 Update 1, 14.0, 13.0, 12.5, 12.0, 2009 Release 2, 2009.

: O StarTeam Visual Studio Integration foi compilado com o StarTeam 13.0 SDK.

Requisitos do sistema StarTeam Web Client

Navegadores da Web

Internet Explorer 9 ou posterior.

Firefox 4 no Microsoft Windows e Linux.

Chrome.

Requisitos do sistema StarTeam Web Server

Sistemas operacionais	Microsoft Windows Server 2012 Microsoft Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)
Hardware	Processador Quad core 64 bits. RAM 8 GB no mínimo. Disco rígido 200 MB para instalar o aplicativo.
Software	Java e Tomcat são instalados juntamente com o pacote de instalação.

: Não é possível instalar um componente do Microsoft WindowsStarTeam de 64 bits em um sistema Microsoft Windows de 32 bits. O instalador exibirá um erro ao tentar instalar o Java VM.

Requisitos do sistema StarTeam Workflow Extensions

Extensões e o Workflow Designer	Elas têm os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Cross-Platform Client.
Notification Agent	Tem os mesmos requisitos de sistema que o StarTeam Server. Recomendamos instalar o StarTeam Server antes de instalar o StarTeam Notification Agent.

Requisitos do sistema TeamInspector

TeamInspector proporciona uma prontidão de lançamento e sistema de gestão de qualidade de compilação por meio dos seguintes recursos:

- Ambiente de automação de compilação e teste com opções flexíveis de integração contínua.
- Monitoramento abrangente de resultados análise de compilação, teste e código por meio de um painel.
- Um visão de portfólio que apresenta dados atuais e tendências relevantes para os projetos.
- Alertas de mensagens de e-mail e SMS de eventos de compilação.
- Suporte para ambientes de compilação heterogêneos.
- Suporte integrado a ferramentas e sistemas de SCM comumente usados.
- A estrutura OpenInspector™ permite que inspetores definidos pelo usuário ofereçam suporte a ferramentas de código aberto, de terceiros e aquelas definidas pelo usuário.
- Suporte a compilações distribuídas e dependentes.

A seguir estão os requisitos do sistema:

Hardware

Processador	Processador Dual 3 GHz. Dual Intel Xeon 5000 Quad-core (recomendado).
RAM	4 GB de memória do sistema. 16 GB de memória do sistema (recomendado).

Espaço em disco rígido

100 GB de espaço disponível.

750 GB de espaço disponível (recomendado para ambientes de grandes empresas).

Sistema operacional

Microsoft Windows Server 2003.

RedHat Linux 4.x.

Navegadores da Web

Mozilla Firefox 3.x.

Internet Explorer 7.x.

Ferramentas de compilação

Apache Ant 1.7.x (a variável de ambiente do sistema JAVA_HOME deve ser referente a JDK 1.5 ou mais recente).

NAnt 0.85.

Qualquer ferramenta que possa ser encapsulada em um script NAnt ou Ant.

Compiladores da linha de comando.

Sistema de controle de origem

StarTeam 2006, 2008, com o StarTeam SDK 10.0 ou mais recente

Subversão 1.5.x, com a SVNKit 1.2.3

Perforce 2008.1, com o cliente de linha de comando (P4)

IBM Rational ClearCase 7.1, com o ClearCase Remote Client

Versões suportadas para inspetores padrão (ferramentas de teste/análise)

JUnit 4.5

NUnit 2.4.x

Checkstyle 4.4

Emma 2.0.5312

Silk Central Test Manager 2008 ou mais recente

OpenInspectors suportados

Ferramentas de análise de código com saída no formato XML.

Ferramentas de teste de unidade que oferecem saída no formato XML.

Ferramentas de cobertura de código que oferecem saída no formato XML.

Problemas conhecidos

As seções a seguir contêm os problemas conhecidos para esta versão.

Problemas conhecidos da documentação

Ajuda do StarTeam Server

O conteúdo da Ajuda quando visualizado usando o Internet Explorer 10 não é exibido corretamente. Esse problema pode ser resolvido configurando o **Modo de Compatibilidade** do navegador para o Internet Explorer 9 nas preferências das **Ferramentas para Desenvolvedores** (F12) do Internet Explorer 10.

Eclipse Infocenter

Quando você abre a primeira instância de um aplicativo do StarTeam, como o StarTeam Cross-Platform Client, e clica no menu **Help Topics** (Tópicos de ajuda), Eclipse o Infocenter é aberto e mostra o conteúdo correto da ajuda para esse aplicativo. Entretanto, quando você fecha o aplicativo e/ou abre outro aplicativo do StarTeam, como Ferramenta de **Administração do Servidor**, e clica no menu **Ajuda**, o Eclipse Infocenter mostra a ajuda do aplicativo anterior, nesse caso, o StarTeam Cross-Platform Client. A solução alternativa para isso é ir para o diretório de instalação do primeiro aplicativo no qual você clicou na **Ajuda** (StarTeam Cross-Platform Client nesse exemplo) e, na subpasta \borland-help, clicar duas vezes em shutdown.bat. Isso apaga da memória o conteúdo da Ajuda dos aplicativos anteriores para que a ajuda correta seja exibida quando você abri-la no segundo aplicativo.

Problemas conhecidos de linha de comando do StarTeam

Especificação do caminho do stcmd

As especificações de caminho do stcmd devem usar convenções Java (não Microsoft Windows). Por exemplo, o conteúdo a seguir irá lançar uma exceção IndexOutOfBoundsException:

```
stcmd co -rp "c:\temp" -p "Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/StarDraw" *
```

O seguinte funcionará corretamente em todas as plataformas que suportam a máquina virtual Java (Microsoft Windows, Unix e Mac):

```
stcmd co -rp "c:/temp" -p "Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/StarDraw" *
```

Argumento entre aspas com um espaço

Ao especificar um argumento entre aspas que possua um espaço, o sinal de abertura de aspas deve ser precedido por um espaço. A seguir constam exemplos de sintaxes corretas e incorretas para argumentos com espaços:

Incorreto: stcmd set project="StarFlow Extensions"

Correto: stcmd set project = "StarFlow Extensions"

Incorreto: stcmd select name from File where query="Flagged Items"

Correto: stcmd select name from File where query = "Flagged Items"

Problemas conhecidos do StarTeam Cross-Platform Client

OStarTeam Cross-Platform Client foi localizado para ser executado de forma nativa em inglês, alemão, francês, português, chinês e japonês nessas respectivas plataformas.

Entretanto, para usuários em plataformas diferentes das seis descritas acima, ou para usuários que desejam especificamente executar oStarTeam Cross-Platform Client em uma localidade diferente a partir da plataforma nativa, a propriedade de sistema-Duser.language pode ser especificada no momento da entrada das opções no arquivo StarTeamCP.stjava{32|64}.

Para japonês, especifique-Duser.language=ja.

Para chinês, especifique -Duser.language=zh.

Para português, especifique-Duser.language=pt.

Para alemão, especifique-Duser.language=de.

Para francês, especifique-Duser.language=fr.

Para inglês, especifique-Duser.language=en.

A Micro Focus recomenda a você fechar todos os demais aplicativos ao instalar os componentes do StarTeam, porque outros aplicativos podem fazer com que o instalador pare de funcionar. Fechar todos os aplicativos resolve esses problemas durante a instalação.

Em uma plataforma com Microsoft Windows 7, a Ajuda só está disponível nas versões em PDF.

Acesse a ajuda no menu **Iniciar** ou na subpasta pdf na pasta de instalação do cliente. Por exemplo, C:\Program Files\Borland\StarTeam Cross-Platform Client Client <versão>\PDF.

No Microsoft Windows XP SP3, para abrir a Ajuda (**Ajuda > Tópicos da Ajuda**) você precisa alterar a sua configuração de segurança do Internet Explorer para visualizar a Ajuda. Como uma solução alternativa, siga as etapas abaixo:

Abra Internet Explorer.

Selecione **Ferramentas > Opções da Internet**.

Selecione a guia **Avançado**.

Role até as opções de **Segurança**.

Selecione a opção para **Permitir que o conteúdo ativo seja executado em arquivos no Meu Computador**.

Ao executar o StarTeam Cross-Platform Client com 'Controle de Conta de Usuário' ativado, você pode se deparar com alguns avisos de segurança sobre arquivos locais que não estão acessíveis. Executar o StarTeam Cross-Platform Client pela primeira vez, e inicializar o log com a ajuda aberta, são dois exemplos em que você verá o problema de segurança.

: Se um aviso de segurança aparecer, ele não o impedirá de trabalhar normalmente no StarTeam.

Problemas conhecidos do StarTeam Datamart

Datamart trava ao usar o Microsoft SQL Server 2008 e 2008R2

Foi encontrado o seguinte bug do JRE 1.6.0_29 que faz com que o StarTeam Datamart trave quando usado com o Microsoft SQL Server 2008 e 2008R2.

http://bugs.sun.com/bugdatabase/view_bug.do;jsessionid=b401c81e03da5ffffffa6f06031d6f25a2?bug_id=7103725.

Para obter uma solução alternativa para esse bug até que a compilação corrigida do JRE seja fornecida em um pacote, use as seguintes instruções:

Instale o JRE 1.6.0_27 a partir do site <http://www.oracle.com/technetwork/java/javasebusiness/downloads/java-archive-downloads-javase6-419409.html> na pasta C:\Arquivos de Programas\Borland\Java.

Modifique Java.ini na pasta C:\Arquivos de Programas\Borland\Java para incluir a nova versão do JRE com o seguinte:

```
[Sun1.6.0_27]
folder=Sun1.6.0_27
vendor=Sun
version=1.6.0_27
exe=bin\javaw.exe
dll=bin\client\jvm.dll
```

Modifique StarTeamDatamart.stjava para usar o JRE recém-instalado:

```
[Java VM]
name=Sun1.6.0_27
```

Como desinstalar o Datamart

O StarTeam Datamart usa o InstallAnywhere para instalação. Se você encontrar uma das mensagens de erro a seguir ao desinstalar esse produto a partir de um sistema Microsoft Windows:

Can't launch executable. Could not find a suitable Java Virtual Machine on your system.

ou

Windows error 3 occurred while loading the Java VM.

Você pode ter de instalar o JRE 1.7.0_17 a partir do site <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>. Uma cópia disso também está no CD do StarTeam na pasta Utility.

Problemas conhecidos do StarTeam Eclipse Client

Você não pode ver as propriedades de um pacote de alterações no modo de exibição **Change (Alteração)** do StarTeam Eclipse Client, mas pode ver essas informações na guia **Change (Alteração)** do StarTeam Cross-Platform Client.

Ao usar o StarTeam Eclipse Client juntamente com o plug-in **Tasktop Dev** para o StarTeam, todas as preferências para **Team > StarTeam > Synchronize** devem estar desativadas, pois o plug-in **Tasktop Dev** irá cuidar dos recursos de sincronização. Agora todas preferências para **Team > StarTeam > Synchronize** também serão desativadas por padrão.

O StarTeam Eclipse Client não suporta o recurso para fazer um check-out e a ação de mesclagem. Você receberá uma mensagem de que ocorreu um erro interno se tentar essa opção.

No Eclipse 4.2, se você fechar o Eclipse enquanto um editor de itens incorporado estiver aberto, um erro ocorre quando você reabrir o Eclipse, pois ele tenta reabrir a janela do documento do editor. Você precisará fechar a janela do documento e reabrir o item no modo de exibição Clássico do StarTeam.

O check-out de um arquivo vinculado a partir do modo de exibição **Link (Vínculo)** não faz o check-out da versão corrigida vinculada, em vez disso é feito o check-out da última versão corrigida do arquivo vinculado.

Para fazer o check-out de um arquivo ausente, você não pode usar um painel de exibição de itens, deve usar o modo de exibição **Synchronize (Sincronizar)**.

A janela **Error Log (Log de erros)** pode mostrar avisos como, NLS unused message: ... in: com.borland. Essas mensagens podem ser ignoradas.

O modo de exibição **Detail (Detalhes)** usa o Firefox para exibir o conteúdo em HTML. Uma mensagem de erro contendo a frase No more handles ... pode ser exibida se o navegador tiver sido atualizado. Acesse <http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?uid=swg21271865> para obter mais informações sobre como resolver esse problema.

Somente a versão mais recente do StarTeam File Compare/Merge funciona como uma ferramenta alternativa de mesclagem/comparação. As versões 11.0.xxx não farão corretamente a mesclagem automática do conteúdo do arquivo. Versões anteriores à versão 11.0.xxx irão funcionar, mas a versão

mais atual é recomendada. Você pode fazer o download do arquivo de instalação do StarTeam File Compare/Merge a partir do site de downloads de Atualizações de Produtos da Micro Focus.

Property Editors alternativos não estão disponíveis para exibição como editores incorporados e serão exibidos em uma caixa de diálogo, independentemente da configuração do editor incorporado.

Se você alterar a Pasta de trabalho enquanto o StarTeam Eclipse Client estiver em execução, isso pode causar erros na Sincronização do Star Team.

Esta versão não irá abrir a perspectiva StarTeam**Classic** no Solaris 10.

O Solaris não abre o modo de exibição **Annotation View** ou **Details View**. Portanto, hyperlinks de anotação via passagem do mouse não podem ser exibidos.

O Solaris não suporta navegadores incorporáveis. Portanto, pop-ups de anotação no Solaris não incluirão links de processos selecionáveis.

Se o modo de exibição de seu monitor estiver definido com o tema Microsoft Windows Classic, caixas de combinação de filtro serão exibidas de maneira incorreta (muito estreitas) na IU do Eclipse. A solução alternativa é usar o tema Microsoft Windows XP. Para alterar essa configuração, selecione **Vídeo** no Microsoft Windows **Painel de Controle**. O tema é definido na guia Aparência. Esse é um bug do Eclipse. Para mais informações, acesse https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=155159.

Se você habilitar o StarTeamMPX para o StarTeam Eclipse Client e o StarTeam Server, e fizer o logon manualmente no StarTeam Eclipse Client, o cliente sugere que você aproveite o StarTeamMPX. Se o seu logon for realizado automaticamente usando informações armazenadas da conta, o cliente não exibe nenhuma sugestão do StarTeamMPX. Entretanto, um trabalho do sistema para o StarTeamMPX é iniciado. Trabalhos do sistema lidam com todos os eventos do StarTeamMPX. Esses trabalhos são inicialmente invisíveis no modo de exibição de **Progress** do Eclipse. Você pode exibi-los clicando no menu de exibição suspenso no modo de exibição **Progress**, selecionando **Preferences (Preferências)**, e marcando a opção para **Show sleeping and system operations (Exibir operações de suspensão e do sistema)** na caixa de diálogo **Progress Preferences**.

Você só pode substituir arquivos com alterações já realizadas usando o menu de contexto **Replace (Substituir)** com comandos. Apenas para arquivos com alterações em execução, você precisa modificar primeiro os arquivos localmente (para que fiquem em conflito) antes de forçar um check-in.

Quando você atualiza o status depois de renomear uma pasta com um arquivo adicionado a ela, o cliente mostra o conjunto de alterações como uma exclusão em execução da pasta e uma adição em execução dessa pasta e de seus novos arquivos. O histórico local é desconectado. Entretanto, isso não prejudica a continuidade e a consistência do histórico remoto no servidor.

Embora seja possível usar a operação de arrastar e soltar para mover recursos do espaço de trabalho, não é possível usá-la para compartilhar recursos do espaço de trabalho. Esse é um bug do Eclipse. Para mais informações, acesse https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=187972.

Problemas conhecidos do StarTeamMPX

Se você receber qualquer um dos erros a seguir quando instalar o StarTeamMPX Cache Agent:

Error 1723

Há um problema com este pacote do Microsoft Windows. Não foi possível executar uma DLL necessária para concluir a instalação. Contate a equipe de suporte ou o fornecedor do pacote.

AVISO! Failed to install Visual C++ Runtime Libraries. Please make sure to run vcredist_x86.exe before running StarTeamMPX Cache Agent.

Isso acontece quando você possui uma versão antiga (2.0) do Microsoft Windows. O Microsoft Windows Installer 3.0 ou posterior é recomendado. Para mais informações, acesse <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=32BC1BEE-A3F9-4C13-9C99-220B62A191EE&displaylang=en>.

Os dados de check-out não serão incluídos no arquivo .cotrc gerado se um Cache Agent realizou o check-out. Os dados só serão incluídos no arquivo .cotrc se a operação de check-out foi realizada pelo StarTeam Server.

Problemas conhecidos do SDK do StarTeam

Variável PATH Ao instalar o produto no Microsoft Windows, o runtime do SDK do StarTeam também será instalado se necessário. Se um erro indicar que você precisa editar manualmente a variável de sistema *PATH* e indicá-lo o arquivo readme, o comprimento da variável *PATH* no computador de destino excedeu o limite máximo do Microsoft Windows. Você precisa diminuir o texto e incluir o novo caminho para o runtime do SDK do StarTeam ou executar o instalador do StarTeam uma segunda vez. A variável de sistema *PATH* não pode exceder 1024 caracteres. Os 1024 caracteres devem incluir os caminhos do runtime do SDK do StarTeam que são, por padrão, C:\Arquivos de Programas\Borland\StarTeam SDK <versão>\bin e C:\Arquivos de Programas\Borland\StarTeam SDK <versão>\lib.

: Remover o texto do caminho do Microsoft Windows pode causar a falha indesejável do aplicativo. É muito importante ter certeza de que um caminho está obsoleto antes de excluí-lo manualmente da variável de sistema *PATH*. Se você não tiver certeza, use o desinstalador do aplicativo obsoleto ou consulte o seu administrador de sistema antes de fazer qualquer coisa.

Problemas conhecidos do StarTeam Server

Processo de descomissionamento de ODBC/DSN e solução alternativa

Durante o processo de atualização do banco de dados para configurações existentes anteriores à versão 13.0, as informações do ODBC DSN no arquivo de configuração são substituídas por entradas para conectividade direta do banco de dados. Desta vez, conseguimos detectar o servidor do banco de dados e o nome da instância e atualizar a configuração de maneira apropriada.

A conexão a um banco de dados (Microsoft SQL Server ou Oracle) em execução em uma porta não padrão agora é suportada diretamente durante a criação de uma nova configuração. Há uma opção para escolher a porta, se desejado. Entretanto, para configurações do Microsoft SQL Server atualizadas de versões anteriores do StarTeam para a versão 12.0, a porta padrão será sempre assumida. Isso ocorre porque a solução alternativa para se conectar a um Microsoft SQL Server em uma porta não padrão usando ODBC não retorna as informações da porta quando consultadas.

Ao tentar atualizar uma configuração existente para o 14.3, onde o ODBC DSN do Microsoft SQL Server utilizado pela configuração existente faz referência a uma porta não padrão, pode ser necessário editar o arquivo de configuração do StarTeam Server para inserir a porta correta.

Problemas de instalação

Múltiplos SDKs no SO de 64 bits Se você instalar múltiplos SDKs em um SO de 64 bits (um de 32 bits e um de 64 bits), os atalhos para o primeiro SDK serão substituídos pelos atalhos do último SDK instalado. Isso significa que você só pode desinstalar o 'último' SDK usando os atalhos no grupo de programas.

Linux No Linux, selecionar a opção **Embed Preedit String into client window** impede a inserção no campo **Password (Senha)** no idioma japonês (assim como em versões anteriores), e também no idioma inglês nesta versão. Para os idiomas francês e alemão tudo está certo. Recomendamos que você desmarque a opção **Embed Preedit String into client window** nos idiomas inglês e japonês.

Como cancelar uma instalação Se você cancelar a instalação do StarTeam Server após já ter instalado o StarTeam Runtime, e depois instalar o StarTeam Server novamente até o fim, no final da instalação você não será solicitado a reiniciar o computador, apesar de a reinicialização ser necessária.

Problemas de servidor

Native-II Vault

Volumes de disco usados para hives por uma configuração do StarTeam Server não devem ser usados por nenhum outro processo, inclusive outras configurações do StarTeam Server.

Os limites de hive nunca devem ser definidos como 100%. De qualquer maneira, você nunca deve encher totalmente uma unidade, mas quando um hive é definido como 100% e fica sem espaço em disco, o servidor ainda verifica esse hive quando chegar a vez dele na rotação de hives. O erro resultante é: nenhum espaço deixado no dispositivo. A solução alternativa é desmarcar a caixa de seleção **Allow new archives** no **Hive Manager** para esse hive.

Problemas de horário

O StarTeam Server armazena carimbos de data/hora no formato UTC (também conhecido como Horário Coordenado Universal, Hora de Greenwich ou Hora Zulu) e ajusta o carimbo de data/hora para o fuso horário que o computador especifica. Por exemplo, se um arquivo for salvo e passar pelo check-in às 17h00 na Califórnia, seu carimbo de data/hora na Califórnia é 17h00. Entretanto, seu carimbo de data/hora em um computador em Nova York seria 20h00, o horário em Nova York quando ocorreu o check-in do arquivo. Quando um arquivo é modificado, o carimbo de data/hora reflete a data/hora do sistema operacional. Isso significa que se um usuário fizer o check-in de um arquivo em um fuso horário e esse arquivo for modificado por um usuário em outro fuso horário, o carimbo de data/hora do arquivo pode parecer anterior ao da versão mais recentemente modificada submetida ao check-in. Isso não afeta o status do arquivos dentro do StarTeam porque as horas UTC são usadas para estimar status.

Se você estiver em uma área que utiliza o horário de verão (DST), a barra de status do StarTeam pode apresentar a hora incorreta ao retornar uma visualização (**View (Exibir) Select Configuration (Selecionar Configuração) Configuration As Of (Configuração a partir de)**). Por exemplo, se você estiver atualmente no DST e retornar a visualização para um momento anterior ao DST, o horário exibido na barra de status (canto inferior esquerdo da janela do StarTeam) estará adiantado em uma hora. Se você não estiver atualmente no DST e retornar a visualização para um momento durante o DST, o horário na barra de status ficará atrasado uma hora.

Tarefas do Microsoft Project

Tarefas do Microsoft Project importadas para um StarTeam Server não devem ter registros de trabalho que ocorram antes da data inicial. Se isso acontecer, as horas de trabalho não serão subtraídas do trabalho restante.

Software para criação de imagens de disco

Softwares para criação de imagens de disco, como o Norton Ghost, não funcionam bem com o StarTeam. O StarTeam precisa ser instalado em cada estação de trabalho. O StarTeam cria um arquivo connectionmanager.ini exclusivo para cada estação de trabalho. O connectionmanager.ini é usado para identificar uma estação de trabalho da outra. Se você usar um software para criar imagens de disco, esse arquivo .ini será copiado, e quando a imagem for instalada em outro computador, haverá duas ou mais estações de trabalhado com o mesmo arquivo .ini. Isso pode levar a problemas incomuns de status.

Conectar-se usando um usuário previamente conectado

Ao trabalhar na ferramenta Ferramenta de **Administração do Servidor** e se conectar usando um usuário previamente conectado, um erro é exibido indicando que A user has already been logged on for this session. (Um usuário já está conectado para essa sessão). Como uma solução alternativa, feche e reabra o Ferramenta de **Administração do Servidor** e conecte-se novamente. Clique em **OK** para encerrar o programa.

Para evitar essa situação, certifique-se de encerrar o aplicativo do StarTeam Server antes de desligar o Microsoft Windows ou execute o StarTeam Server como um serviço.

Problemas conhecidos do StarTeam Quality Center Synchronizer

Grandes sincronizações podem resultar em erros de ausência de memória. Nesses casos, recomendamos adicionar -Xmx256m (ou até -Xmx1024m, dependendo dos recursos disponíveis) à seguinte linha no arquivo run.bat ou run-again.bat.

```
%JAVA% -classpath "%_CLASSMATE% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

de modo que fique da seguinte maneira:

```
%JAVA% -Xmx256m -classpath "%_CLASSPATH% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

Se o valor do campo **LookupList** também for o nome da lista, o StarTeam Quality Center Synchronizer não criará esse valor no campo enumerado correspondente do StarTeam, mas gerará um erro. A solução alternativa é adicionar manualmente o valor à lista real no StarTeam Quality Center Synchronizer.

O StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2 permitia que um campo vazio do Quality Center mapeado para uma enumeração do StarTeam resultasse na enumeração do StarTeam com um valor vazio. Isso foi feito configurando o valor da enumeração do StarTeam para 0 ou -1. Esta funcionalidade foi removida porque esses valores não são permitidos pelo cliente do StarTeam. Se o valor do Quality Center estiver vazio e for mapeado para uma enumeração do StarTeam, o valor padrão da enumeração no StarTeam será utilizado. Mesmo que o Quality Center possua o mapeamento, se o valor no StarTeam estiver vazio, a solicitação de alteração do StarTeam será atualizada com o valor padrão. No StarTeam Quality Center Synchronizer 2005 R2, se a diretiva `mts_create_custom_fields` fosse usada para criar um campo de enumeração no StarTeam, esses campos de enumeração recém-criados não teriam o valor padrão definido corretamente. Se tal propriedade for encontrada durante a sincronização, uma mensagem de aviso é gerada indicando que o usuário deve usar um cliente 2006 ou posterior e definir o valor padrão na caixa de diálogo personalizar. Se um campo do Quality Center for mapeado para uma enumeração do StarTeam e esse campo do Quality Center permitir a ausência de dados, um aviso será gerado indicando que o usuário deve personalizar o campo do Quality Center para torná-lo Required.

O Quality Center não converte horários em horário local quando o servidor do Quality Center está em execução em um fuso horário diferente do fuso horário do StarTeam Quality Center Synchronizer, portanto os horários devem ser convertidos para o fuso horário do servidor. Agora o Quality Center faz a conversão com base em um código de ID de fuso horário que especifica o fuso horário do servidor do Quality Center.

Limitações e problemas conhecidos do StarTeam Visual Studio Integration

Problemas conhecidos

A integração do Microsoft Visual Studio não suporta operações de código-fonte em projetos de sites que utilizam um servidor IIS local. Esse é um bug conhecido. Não há nenhuma solução alternativa além de usar o cliente incorporado e direcioná-lo para os arquivos locais no servidor IIS.

Ao mudar o provedor de código-fonte para uma solução do StarTeam SCC (ou qualquer provedor de SCC) para a StarTeam Visual Studio Integration, você precisa desvincular a integração de SCC usando o menu **File (Arquivo) > Source Control (Controle do Código-Fonte) > Change Source Control (Alterar Controle do Código-Fonte)**, em seguida, defina StarTeam Visual Studio Integration (**Tools (Ferramentas) > Options (Opções) > Source Control (Controle do Código-Fonte)**) como o seu provedor de controle do código-fonte. O sistema exibe o menu **File (Arquivo) > Source Control (Controle do Código-Fonte) > Change Source Control (Alterar Controle do Código-Fonte)** somente se você possuir uma solução que esteja vinculada a um provedor de SCC.

A StarTeam Visual Studio Integration usa o Install Anywhere para a instalação. Se você encontrar o seguinte erro ao desinstalar essa integração:

"Can't launch executable. Could not find a suitable Java Virtual Machine on your system...."

Você pode ter de instalar o JRE 1.6.0_02 ou anterior acessando <http://java.sun.com/products/archive/index.html>.

Quando a conexão com o StarTeamMPX tiver sido interrompida para soluções ou projetos colocados no StarTeam Server com o StarTeamMPX habilitado, usar os comandos de integração **Update Solution (Atualizar Solução)** ou **Refresh (Atualizar)** não funciona. Como solução alternativa para esse problema, você pode:

Fazer logoff e logon no StarTeam Server.

Fazer uma atualização manual usando o comando StarTeam**Refresh (Atualizar)** ou o botão **Refresh (Atualizar)** no painel StarTeam**Items (Itens)** ou StarTeam**Folders (Pastas)**.

O suporte para rich text parece estar em vigor ao copiar e colar texto, imagens ou hyperlinks em campos baseados em texto para uma solicitação de alteração, tarefa, tópico ou requisito. Depois que o item é salvo no StarTeam Server, a formatação e as imagens são removidas.

Ao atualizar projetos da versão 2005 do StarTeam Visual Studio Integration para essa integração, é preciso migrar o projeto e fazer check-in das alterações. Esse usuário deve ter os arquivos atuais do projeto e da solução em disco para que o StarTeam sincronize registros e para que não haja nenhum status de arquivo Unknown (Desconhecido). Depois disso, todos os usuários devem enviar o projeto ou solução para o seu espaço de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. Você receberá uma mensagem de erro se tentar converter o seu projeto do Microsoft Visual Studio 2005 em um projeto do Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012 usando os comandos **StarTeam > Pull Solution (Enviar solução)** (ou **Pull Project (Enviar projeto)**) no Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. Em vez disso siga as etapas no exemplo a seguir. Por exemplo:

Abra o StarTeam Cross-Platform Client (ou o cliente Microsoft Windows) e o projeto do Microsoft Visual Studio 2005. Certifique-se de que nenhum dos arquivos tenha um status Unknown (Desconhecido). Se qualquer arquivo apresentar esse status, selecione-o, e escolha **File (Arquivo) > Update Status (Atualizar Status)** no menu principal. Se os arquivos não estiverem no seu espaço de trabalho, você verá um status Missing (Ausente). Nesse caso, você precisa fazer o check-out deles.

Abra o arquivo .sln do Microsoft Visual Studio 2005 no Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. Ao fazer isso, o assistente de **Conversão** será aberto automaticamente e irá converter os arquivos da solução e do projeto do Microsoft Visual Studio 2005 para que eles possam ser usados no Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012.

Depois de seguir as etapas do assistente, os arquivos da solução e do projeto são marcados como Modified by (Modificado por) StarTeam. Escolha a janela **StarTeam > Pending Checkins (Checks Pendentes)** para fazer o check-in dos arquivos.

Oriente os demais usuários a abrir Microsoft Visual Studio, e escolher **StarTeam > Pull Solution (Enviar Solução)** (ou **Pull Project (Enviar Projeto)**) a fim de trazer os arquivos para os seus respectivos espaços de trabalho para uso no Microsoft Visual Studio.

Se você possui um arquivo modificado localmente aberto e outro usuário renomear o mesmo arquivo e fizer o check-in das alterações (inclusive do arquivo da solução) e, em seguida, você atualizar a solução, será preciso mesclar manualmente o arquivo do seu espaço de trabalho local com o arquivo renomeado para garantir que todas as suas alterações sejam preservadas. Além disso, você não poderá mais ver o arquivo com o seu nome original no Gerenciador de Soluções (seu arquivo original com suas alterações ainda existirá no seu espaço de trabalho local), e você pode visualizar uma mensagem de erro se estiver com o arquivo aberto no **Designer**.

Diferentemente do Visual SourceSafe, você precisa salvar os seus arquivos para que as alterações sejam reconhecidas pela integração antes de acessar a maioria dos comandos de arquivo do StarTeam. Entretanto, as alterações são salvas automaticamente ao usar os comandos StarTeam**Place Solution (Colocar Solução)**, **Place Project (Colocar Projeto)**, **Update Solution (Atualizar Solução)**, **Update Project (Atualizar Projeto)** ou **Commit Project (Confirmar Projeto)**.

Se você usar as opções para bloquear exclusivamente ou não exclusivamente arquivos no check-out (localizadas na guia **File (Arquivo)** da caixa de diálogo StarTeam**Personal Options (Opções**

Pessoais)), e fazer o check-out, mas não modificar os arquivos, ou se modificar os arquivos e reverter suas alterações, os arquivos não aparecerão na caixa de diálogo Pending Checkins (Check-ins Pendentes) do StarTeam. Nesse caso, os arquivos permanecem bloqueados até que você os desbloqueie manualmente. Esse comportamento difere do Visual SourceSafe em que a caixa de diálogo de check-in mostra os arquivos bloqueados e a operação de check-in desbloqueia arquivos não modificados.

Às vezes, a caixa de diálogo **Project Load Failure (Falha ao Carregar Projeto)** é exibida quando você envia o projeto, mas ela pode ser ignorada. A solução é aberta mesmo assim.

Limitações

No cliente incorporado, os novos tipos de campo personalizados a seguir não estão disponíveis: Boolean (Booleano), Content (Conteúdo), Date (Data), Map (Mapa), Group (Grupo), Group List (Lista de Grupos), Time span (Duração), User (Usuário), User List (Lista de Usuários) e Multiple Enumerated (Múltipla Enumeração).

Você não pode ver as propriedades de um pacote de alterações nem suas alterações na guia **Changes (Alterações)** do cliente incorporado do StarTeam Visual Studio Integration, mas pode ver essas informações na guia **Change (Alteração)** do StarTeam Cross-Platform Client.

O StarTeam Cross-Platform Client é um software opcional, mas você não pode usar o item de menu **Launch Client (Iniciar Cliente)** a partir do menu **StarTeam** se ele não estiver instalado. Se o item de menu for selecionado, mas o StarTeam Cross-Platform Client não estiver instalado, o StarTeam gera uma mensagem de erro.

Alterar a pasta de trabalho na StarTeam Visual Studio Integration não altera a pasta de trabalho alternativa no StarTeam Cross-Platform Client.

No Microsoft Windows Vista e no Microsoft Windows 7, a pasta de instalação padrão para o componente StarTeam File Compare/Merge está localizada em C:\Users\Public\Borland\File Compare Merge. Se você alterar esse local durante a instalação, é preciso selecionar uma pasta na qual todos os usuários possam fazer gravações.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Client

Existe um problema conhecido ao fazer check-in de arquivos a partir do cliente Web. Na primeira vez em que for feito o check-in de um arquivo, o campo **Data Hora do Arquivo no Momento do Check-In** não será preenchido e será exibido como "N/D". Um check-in subsequente atualiza o carimbo de data/hora corretamente.

Existe um problema conhecido durante o uso de caracteres não ASCII como na View da Pasta Raiz. O uso de caracteres não ASCII fará com que pastas nomeadas incorretamente sejam adicionadas ao disco no momento do check-out. Portanto, utilize somente caracteres ASCII nos nomes das pastas ao selecionar a View da Pasta Raiz.

Se você acessar o StarTeam Web Client e a interface de usuário não estiver no idioma esperado, especifique o idioma adicionando a localidade como um parâmetro de solicitação. Por exemplo: `http://<server_name_and_port>/BorlandStarTeam/?locale=ja`

Isso alterará a interface de usuário para que seja processada em japonês. Alterar o parâmetro de solicitação para: `locale=fr` fará com que a interface de usuário seja processada em francês, e assim por diante.

Se você estiver usando caracteres não latinos nos nomes de arquivos e pastas, será preciso efetuar a seguinte atualização na configuração do tomcat:

Abra o arquivo <local de instalação do servidor Web>/apache-tomcat-7.0.47/conf/server.xml.

Procure o elementoConnector.

Adicione `URIEncoding="UTF-8"` ao elementoConnector:

```
<Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="20000" redirectPort="8443"
  URIEncoding="UTF-8" />
```


Salve o arquivo server.xml.

Reinicie o Tomcat, caso esteja sendo executado.

Se acessar StarTeam Web Client usando um endereço da web apenas com o nome de host (por exemplo <http://starteam>) usando Internet Explorer 9, é possível que apareça uma mensagem de erro Your browser does not support CORS (Seu navegador não suporta CORS) ao usar os recursos do arquivo. Internet Explorer 9 usa um *Modo de compatibilidade* para ajudar na exibição correta de sites da intranet mais antigos. Infelizmente, esse comportamento interfere na funcionalidade correta do StarTeam Web Client. Existem duas soluções alternativas:

Acessar o aplicativo usando o endereço inteiro na web (por exemplo <http://starteam.mycompany.com>).

Definir Internet Explorer 9 para não exibir os sites da intranet em modo de compatibilidade (as instruções estão disponíveis aqui: <http://blogs.msdn.com/b/ie/archive/2009/06/17/compatibility-view-and-smart-defaults.aspx>).

Desabilitar o Borland File Service na barra de tarefas não fará com que as operações de arquivo que estão sendo realizadas sejam canceladas. O Borland File Service será interrompido quando as operações forem concluídas. Como alternativa, o Borland File Service pode ser desligado imediatamente usando o **Gerenciador de Tarefas** do Microsoft Windows.

Propriedades do item dos tipos: **Content (Conteúdo)**, **Map (Mapa)**, **Multi-Select Enumeration (Enumeração Multisseleção)**, **Boolean (Booleano)**, e **Date (Data)** não podem ser editados no StarTeam Web Client 13.0.

Na primeira tentativa de visualizar **Propriedades do Item** para um tipo específico de Item, se vários Itens forem selecionados então o StarTeam Web Client exibirá um aviso de que o arquivo do editor não pôde ser encontrado. Depois de fechar esse aviso, os editores são exibidos corretamente e tentativas posteriores de abrir os editores desse tipo não exibirão o aviso. Esse problema não está presente se apenas um único Item for selecionado para edição da primeira vez.

Problemas conhecidos do StarTeam Web Server

Ao administrar o StarTeam Web Server para vários repositórios do StarTeam combinados que totalizam mais de 1000 projetos, você precisa usar o Mozilla Firefox 10.0.2 ou superior. Todos os demais navegadores falham ou travam ao tentar carregar a interface de usuário do **Web Server Administration**.

A primeira pessoa a se conectar a um projeto que possua mais de 100 visualizações sofrerá um atraso no carregamento que pode durar vários minutos dependendo da quantidade de visualizações. Essa é uma ocasião única para o projeto. Nenhum outro usuário sofrerá o atraso, a menos que o StarTeam Web Server seja reiniciado.

No Microsoft Windows Server 2008, por vezes a instalação do StarTeam Web Server não conseguirá copiar as bibliotecas necessárias do local de instalação do StarTeam para o local de instalação do StarTeam Web Server. Se isso ocorrer, os arquivos devem ser copiados manualmente do SDK para o StarTeam Web Server. Copie os arquivos a seguir para `SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\apache-tomcat-5.5.33\shared\lib`:

```
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\ss.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130-resources.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Encryption.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Environment.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.FileAccess.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Profile.dll
```

Quando o StarTeam Web Server for instalado como um serviço, às vezes ele pode falhar ao ser interrompido. Isso pode acontecer quando o StarTeam Web Server estiver configurado para suportar mais de 1000 projetos. O processo será anulado, mas Microsoft Windows exibirá uma mensagem de erro de falha.

As configurações padrão de memória podem ser insuficientes para conjuntos de dados muito grandes (>1000 projetos). Há dois arquivos que podem ter de ser modificados antes que o StarTeam Web Server possa ser iniciado, dependendo da sua ação:

Executar como um serviço Edite o arquivo: SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server \StarTeamService32.bat ou SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server \StarTeamService64.bat dependendo do seu sistema operacional. Altere o valor de *JVM_MAX_MEMORY* para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. As variáveis *JAVA_HOME* e *PRODUCT_JVM* devem ser validadas quanto à precisão. Elas são definidas de acordo com locais de diretório típicos.

Executar a partir do Menu Iniciar Edite o arquivo: SEU_DIRETÓRIO\StarTeam <versão> Web Server\apache-tomcat-5.5.33\bin\setenv.bat. Altere o valor de *-Xmx4096M* para um valor de sua escolha (em megabytes). Para sistemas operacionais de 32 bits, geralmente um valor máximo de aproximadamente 1,8 GB é o limite. A variável *JRE_HOME* deve ser validada quanto à precisão. Ela é definida de acordo com locais de diretório típicos.

Propriedades cujos valores são Deleted Users (Usuários Excluídos) serão exibidas como Usuário Excluído no StarTeam Web Client.

Problemas conhecidos do TeamInspector

Instalação e configuração

O cancelamento da instalação quando TeamInspector está no processo de cópia dos arquivos de instalação para o servidor pode resultar em uma situação na qual o TeamInspector não é capaz de apagar todos os arquivos. O diretório do TeamInspector e o diretório Uninstall_TeamInspector, bem como um install.log e outros arquivos permanecem. Se você passar por esse problema, remova manualmente os diretórios e arquivos antes restantes antes de tentar instalar o TeamInspector novamente.

Durante a instalação, apertar o botão **Cancel (Cancelar)** no painel de **Conexão do banco de dados** faz com que a instalação seja encerrada, mas falha ao limpar o diretório de instalação do TeamInspector. Remova manualmente o diretório de instalação e os arquivos do TeamInspector antes de tentar outra instalação do TeamInspector.

Se você reinstalar ou atualizar o TeamInspector, é possível que haja um erro geral de login ao tentar iniciar o aplicativo TeamInspector no computador do cliente. Se você receber essa mensagem de erro, tente limpar os cookies do navegador da Web.

Compilações

Ao executar compilações de vários projetos grandes no TeamInspector, é possível que haja problemas de falta de memória. Se este problema ocorrer, uma exceção de falta de memória será registrada em um arquivo de log do TeamInspector, como o teamInspector-master.log ou teamInspector-job.log. Se você passar por esse problema, aumente o tamanho do heap Java nos seguintes arquivos de wrapper do TeamInspector: master-wrapper.conf, job-wrapper.conf e web-wrapper.conf.

Para obter informações adicionais, consulte *Troubleshooting Build Failures (Solução de falhas na compilação)* na ajuda on-line.

Documentação

Ao acessar pela primeira vez o sistema de ajuda online TeamInspector na interface do produto, o Índice (TOC) abre retraído, em vez de no modo expandido em que todos os títulos de nível superior no sistema de ajuda são exibidos.

Para expandir o conteúdo desse painel e visualizar os tópicos de nível superior, clique no sinal de mais ao lado do ícone de livro TeamInspector. É possível, em seguida,

expandir qualquer um dos tópicos apresentados para visualizar uma lista dos subtópicos disponíveis em cada título.

A partir daí, quando você clica no ícone de ajuda em uma página ou em uma caixa de diálogo, o sistema de ajuda abre no tema em contexto com a página ou tela de diálogo que você está visualizando.

Como entrar em contato com aMicro Focus

AMicro Focus está comprometida em oferecer serviços de suporte técnico e consultoria de nível mundial. AMicro Focus oferece suporte no mundo todo, prestando serviços oportunos e confiáveis para garantir o sucesso nos negócios de cada cliente.

Todos os clientes com um contrato de manutenção e suporte, bem como clientes em potencial que estejam avaliando produtos, podem obter o suporte ao cliente. Nossa equipe de profissionais altamente capacitados atende às suas solicitações da maneira mais rápida e profissional possível.

Acesse <http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp> para se comunicar diretamente com a Micro Focus SupportLine para solucionar seus problemas, ou envie um e-mail para supportline@microfocus.com.

Acesse a Micro Focus SupportLine pelo site <http://supportline.microfocus.com> para receber notícias atualizadas sobre suporte e acesso a outras informações de suporte. Usuários de primeira viagem podem ter de se registrar no site.

Informações necessárias para aMicro Focus SupportLine

Ao entrar em contato com a Micro Focus SupportLine, se possível, inclua as informações a seguir. Quanto mais informações você puder fornecer, melhor aMicro Focus SupportLine poderá ajudá-lo.

O nome e o número da versão de todos os produtos que você acha que podem estar causando um problema.

A marca e o modelo do seu computador.

Informações do sistema como o nome e a versão do sistema operacional, processadores e detalhes sobre a memória.

Qualquer descrição detalhada do problema, incluindo etapas para reproduzir o problema.

O texto exato de qualquer mensagem de erro envolvida.

Seu número de série.

Para descobrir esses números, veja a linha de assunto e o corpo do seu e-mail de Aviso de entrega de produtos eletrônicos que você recebeu da Micro Focus.

Informações adicionais necessárias para aMicro Focus SupportLine

Se relatar uma violação da proteção você pode ter de fornecer um arquivo de despejo (.dmp). Para produzir um arquivo de despejo, use a caixa de diálogo Unexpected Error (Erro inesperado) que é exibida quando uma violação da proteção ocorre. A menos que solicitado pela Micro Focus SupportLine, deixe a configuração de despejo como Normal (recomendado), clique em **Dump (Despejo)**, e especifique um local e nome para o arquivo de despejo. Assim que o arquivo de despejo tiver sido gravado, você pode enviá-lo por e-mail para Micro Focus SupportLine

Você também pode ter de fornecer um arquivo de log criado pela CTF (Consolidated Tracing Facility) - uma infraestrutura de rastreamento que permite a você produzir de maneira rápida e fácil informações de diagnóstico que descrevem a operação de diversos componentes de software da Micro Focus.

Como criar arquivos de depuração

Se você encontrar um erro ao compilar um programa que exige que você entre em contato com a Micro Focus SupportLine, seu representante de suporte pode solicitar que você forneça arquivos de depuração adicionais (bem como arquivos de origem e de dados) para nos ajudar a determinar a causa do problema. Se isso acontecer, eles irão orientá-lo sobre como criá-los.

Informações de licenciamento

Este produto inclui software desenvolvido pelo Laboratório da Indiana University Extreme! (<http://www.extreme.indiana.edu/>) e software desenvolvido pela Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>).

Index

A

- abre itens no StarTeam Cross-Platform Client 8
- Agrupamento de Data/Hora 7
- amostra do layoutdesignerAPE 10
- API SCM 12
- Atendimento a Clientes 36
- atualizações de desempenho do arquivo 9

B

- Borland Connect
 - novidades 11

C

- check in/out de arquivos 8
- comando move 6
- comando trace 6
- como desabilitar uma alteração 9
- configuração de acesso ao componente 8
- conjuntos de caracteres unicode
 - StarTeam Server 7, 11, 12, 17–21

D

- depuração
 - mensagens de erro 37
- downloads 36

E

- enviar para e-mail 7

F

- filtros específicos do projeto 7

G

- gerenciador de importação/exportação 11

H

- HCO
 - erros 37

I

- informações de licenciamento 37
- informações para contato 36

J

- jenkins CI 7

L

- link/trace APE control 10

- list-labels 8
- list-projects 8
- list-views 8

M

- Maintenance Task Scheduler (Agendador de tarefas de manutenção) 11

N

- navegação do item de processo de vista transversal 9
- navegação na tabela de rótulos 9
- novidades
 - Borland Connect 11
 - StarFlow Extensions 10
 - StarTeam Command Line Tools 6, 8
 - StarTeam Cross-Platform Client 7, 9
 - StarTeam Datamart 10
 - StarTeam Layout Designer 10
 - StarTeam Notification Agent 10
 - StarTeam Server 7, 11
 - StarTeam Web Client 7, 8
 - StarTeam Workflow Designer 11
 - TeamInspector 8
 - todos os componentes 6
- número de ordem de trabalho 36
- número de série 36

P

- painel de histórico de arquivos 9
- palavras-chave do histórico e de log 7
- parâmetros da linha de comando 6
- pesquisa 6
- problemas conhecidos
 - Datamart 25
 - SDK 28
 - StarTeam Cross-Platform Client 25
 - StarTeam Eclipse Client 26
 - StarTeam Quality Center Synchronizer 30
 - StarTeam Server 28
 - StarTeam Visual Studio Integration 30
 - StarTeam Web Client 32
 - StarTeam Web Server 33
 - StarTeamMPX 27
 - TeamInspector 34
- problemas conhecidos da documentação 24
- problemas conhecidos de linha de comando 24

R

- remove-project 9
- remove-view 9
- renderização de layout personalizado 9
- requisitos do sistema
 - StarTeam Cross-Platform Client 13

- StarTeam Datamart 13
- StarTeam Eclipse Client 14
- StarTeam Layout Designer 15
- StarTeam Quality Center Synchronizer 17
- StarTeam Server 17
- StarTeam Visual Studio Integration 21
- StarTeam Web Client 21
- StarTeam Web Server 22
- StarTeam Workflow Extensions 22
- StarTeamMPX 16
- TeamInspector 22

S

- StarFlow Extensions
 - novidades 10
- StarTeam Command Line Tools
 - novidades 6, 8
- StarTeam Cross-Platform Client
 - novidades 7, 9
 - requisitos do sistema 13
- StarTeam Datamart
 - novidades 10
 - requisitos do sistema 13
- StarTeam Eclipse Client
 - requisitos do sistema 14
- StarTeam Layout Designer
 - novas propriedades suportadas 10
 - novidades 10
 - requisitos do sistema 15
- StarTeam Notification Agent
 - novidades 10
 - oferecido como aplicativo de 64 bits 11
- StarTeam Quality Center Synchronizer
 - requisitos do sistema 17
- StarTeam Server
 - Adobe Acrobat 19
 - banco de dados em um computador diferente 20
 - JRE 19
 - Microsoft SQL Server Express no mesmo computador 19
 - novidades 7, 11
 - novos recursos de instalação 11, 12
 - requisitos de sistema do servidor de banco de dados 20

- requisitos do sistema 17
- Requisitos do sistema para Linux 21
- software antivírus 19
- suporte a banco de dados 18
- suporte a navegadores da web 19
- suporte a sistemas operacionais 18
- suporte para memória grande 20
- StarTeam Visual Studio Integration
 - requisitos do sistema 21
- StarTeam Web Client
 - novidades 7, 8
 - requisitos do sistema 21
- StarTeam Web Server
 - requisitos do sistema 22
- StarTeam Workflow Designer
 - novas propriedades 11
 - novidades 11
- StarTeam Workflow Extensions
 - requisitos do sistema 22
- StarTeamMPX
 - requisitos do sistema 16
- Suporte da base de dados do PostgreSQL 7
- suporte do gerenciador de importação/exportação 7
- Suporte do Microsoft SQL Server 2012 10
- Suporte do Microsoft Windows 8 9–11
- Suporte do Microsoft Windows Server 2012 10
- Suporte do produto 36
- SupportLine 36

T

- TeamInspector
 - novidades 8
 - requisitos do sistema 22
- TeamInspector 64 bits 8
- todos os componentes 6

V

- vínculo do pacote de alterações 9

W

- WebSync 36