

StarTeam 14.3

Notes de Release

**Borland Software Corporation
700 King Farm Blvd, Suite 400
Rockville, MD 20850**

Copyright © Micro Focus 2014. Tous droits réservés. StarTeam contient des travaux dérivés de Borland Software Corporation, Copyright © 1998-2009 Borland Software Corporation (une société de Micro Focus).

MICRO FOCUS et le logo Micro Focus, entre autres, sont des marques commerciales ou des marques déposées de Micro Focus IP Development Limited ou de ses filiales ou sociétés affiliées aux États-Unis, au Royaume-Uni et dans d'autres pays.

BORLAND, le logo Borland et StarTeam sont des marques commerciales ou des marques déposées de Borland Software Corporation ou de ses filiales ou sociétés affiliées aux États-Unis, au Royaume-Uni et dans d'autres pays.

Toutes les autres marques appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

2014-09-19

Table des matières

Notes de Release de StarTeam	5
Nouveautés	6
14.3	6
Tous les Composants	6
StarTeam Command Line Tools	6
StarTeam Cross-Platform Client	7
StarTeam Server	7
StarTeam Web Client	7
TeamInspector	8
14.2	8
StarTeam Web Client	8
14.0 Mise à jour 1	8
StarTeam Command Line Tools	8
StarTeam Cross-Platform Client	9
StarTeam Datamart	10
StarTeam Layout Designer	10
StarFlow Extensions	10
StarTeam Notification Agent	10
StarTeam Server	11
StarTeam Workflow Designer	11
Borland Connect	11
Configurations système requises	13
Configuration système requise pour StarTeam Cross-Platform Client	13
Configuration système requise pour StarTeam Datamart	13
Configuration système requise pour StarTeam Eclipse Client	14
Configuration système requise pour StarTeamLayout Designer	15
Configuration système requise pour StarTeamMPX	16
Configuration système requise pour StarTeam Quality Center Synchronizer	17
Configuration système requise pour StarTeam Server	18
Systèmes d'exploitation	18
Bases de données	18
Navigateurs Web	19
Logiciels tiers	19
StarTeam Server et Microsoft SQL Server Express sur le même ordinateur	20
StarTeam Server et base de données sur des ordinateurs différents	20
Configuration système requise pour le serveur de données	20
Prise en charge des mémoires volumineuses	21
Jeux de caractères Unicode	21
Configuration système requise pour Linux	21
Configuration système requise pour StarTeam Visual Studio Integration	22
Configuration système requise pour StarTeam Web Client	22
Configuration système requise pour StarTeam Web Server	22
Configuration système requise pour StarTeam Workflow Extensions	23
Configuration système requise pour TeamInspector	23
Problèmes connus	25
Problèmes connus de la documentation	25
Problèmes connus de la ligne de commande StarTeam	25
Problèmes connus de StarTeam Cross-Platform Client	26
Problèmes connus de StarTeam Datamart	26
Problèmes connus de StarTeam Eclipse Client	27

Problèmes connus de StarTeamMPX	28
Problèmes connus de StarTeam SDK	29
Problèmes connus de StarTeam Server	29
Problèmes connus de StarTeam Quality Center Synchronizer	31
Problèmes connus et restrictions concernant StarTeam Visual Studio Integration	32
Problèmes connus de StarTeam Web Client	33
Problèmes connus de StarTeam Web Server	34
Problèmes connus de TeamInspector	35
ContacterMicro Focus	37
Informations requises parMicro Focus SupportLine	37
Informations complémentaires requises parMicro Focus SupportLine	37
Création de fichiers de débogage	38
Informations de licence	38

Notes de Release de StarTeam

Ces notes contiennent des informations susceptibles de ne pas apparaître dans l'Aide. Lisez-les dans leur intégralité avant d'installer le produit.



Remarque: ce document contient un certain nombre de liens vers des sites Web externes. Micro Focus ne saurait être tenu responsable du contenu du site Web et de tous les sites auxquels il est fait référence. De par leur nature, les sites Web sont amenés à changer très rapidement. Nous nous efforçons de garder nos liens à jour, mais nous ne pouvons pas garantir qu'ils fonctionneront toujours comme prévu.

Nouveautés

Cette section présente les nouvelles fonctionnalités des produits.

14.3

Les nouvelles fonctionnalités de la version 14.3 sont les suivantes.

Tous les Composants

Rechercher

StarTeam permet d'effectuer une recherche complète de texte sur tous les éléments du serveur. Les composants de recherche sont installés avec StarTeam Server au chemin d'accès suivant : C:\Program Files\Borland\StarTeam Server <version #>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\search.war.

Une fois les composants de recherche configurés sur StarTeam Server, vous pouvez effectuer une recherche sur de nombreux clients StarTeam.



Remarque: La fonction de recherche est uniquement utilisable en anglais. La prise en charge d'autres paramètres régionaux sera ajoutée dans les prochaines versions.



Remarque: La fonction de recherche peut être utilisée pour :

- StarTeam Web Client
- StarTeam Cross-Platform Client sur Microsoft Windows.

StarTeam Command Line Tools

Les nouvelles commandes de cette version des StarTeam Command Line Tools sont les suivantes.

Commande move

Utilisez la commande move pour déplacer des éléments StarTeam. Vous pouvez utiliser cette commande pour déplacer tous les types d'éléments : Dossier, Fichier, Demande de Changement, Tâche, Rubrique, Exigence, Sprint, Story, Concept, Tableau Blanc et composants personnalisés.

Commande trace

La commande trace a été ajoutée aux outils de ligne de commande du client. Une trace est un lien entre deux éléments StarTeam. Elle reflète une relation de liaison. Utilisez la commande trace pour créer ou rechercher et mettre à jour une trace dans un projet ou une vue décrit(e) par le paramètre-p (ou précédant les commandes connect/set). Une trace ne peut être créée que lorsque ses points terminaux existent.

Paramètres de la ligne de commande

Les commandes suivantes disposent de nouveaux paramètres :

commande apply-label Utilisez le paramètre -folder avec la commande apply-label pour appliquer des étiquettes aux dossiers spécifiés.

commande select

workrecords

Utilisez le paramètre workrecords avec la commande select pour sélectionner des tâches.

**liens et
changements**

Utilisez ces paramètres avec la commande select pour créer des rapports sur tous les types d'éléments.

StarTeam Cross-Platform Client

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Cross-Platform Client sont les suivantes.

Plug-in pour Jenkins CI

Le plug-in pour Jenkins CI a été mis à jour de manière à utiliser les dernières API et à éliminer les bogues et problèmes de performances. Recherchez la dernière version 1.0+ disponible depuis le gestionnaire de plug-ins de votre propre installation Jenkins, ou contactez votre chargé d'assistance Micro Focus. Vous trouverez de plus amples informations sur le wiki Jenkins-StarTeam : <https://wiki.jenkins-ci.org/display/JENKINS/StarTeam>.

Mots clés historique et journal

StarTeam prend en charge la fonction de mots clés pour l'historique et le journal à partir de StarTeam Server et de Cache Agent.

Message électronique EnvoyerA

La fonction de message électronique EnvoyerA permet à présent d'indiquer des destinataires en saisissant leur nom d'utilisateur ou en les sélectionnant dans une liste. Vous pouvez ainsi copier et coller de longues listes de destinataires dans StarTeam Cross-Platform Client.

Groupement date-heure

La propriété de groupement par date-heure permet à présent de prendre en compte le jour, le mois et l'année pour le groupement, en ignorant l'heure.

Filtres spécifiques au projet

StarTeam Cross-Platform Client permet à présent de créer et d'utiliser des filtres spécifiques à un projet.

StarTeam Server

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Server sont les suivantes.

Prise en charge des bases de données PostgreSQL

Outre Oracle et Microsoft SQL Server, StarTeam Server prend désormais en charge les bases de données PostgreSQL. Pour de plus amples informations, reportez-vous au *Guide d'installation de StarTeam*.

Prise en charge du gestionnaire d'importation/exportation pour Oracle

Cette version de **Gestionnaire d'importation/exportation** prend en charge la base de données Oracle.

StarTeam Web Client

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Web Client sont les suivantes.

Ouverture d'éléments dans StarTeam Cross-Platform Client

StarTeam Web Client peut à présent ouvrir des éléments dans StarTeam Cross-Platform Client.

TeamInspector

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de TeamInspector sont les suivantes.

TeamInspector 64 bits

TeamInspector est désormais disponible et compilé sous forme d'application 64 bits.

14.2

Les nouvelles fonctionnalités de la version 14.2 sont les suivantes.

StarTeam Web Client

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Web Client sont les suivantes.

Archivage et extraction de fichiers

Vous pouvez à présent utiliser StarTeam Web Client pour extraire des fichiers depuis un StarTeam Server et les y archiver à nouveau. Cette fonctionnalité vous assiste dans l'exécution d'éléments et de liens. Elle prend également en charge les fonctions de fusion de delta II.

Configuration de l'accès aux composants

Vous pouvez à présent configurer l'accès à tous les composants, notamment Sprints, Stories et les composants personnalisés. Pour de plus amples informations sur la gestion de StarTeam Web Server, consultez le *Guide d'installation*.

14.0 Mise à jour 1

Les nouvelles fonctionnalités de la version 14.0 Mise à jour 1 sont les suivantes.

StarTeam Command Line Tools

Les nouvelles commandes de cette version des StarTeam Command Line Tools sont les suivantes.

list-labels

Utilisez la commande list-labels pour répertorier les étiquettes actives pour le projet ou la vue sélectionné(e).

list-projects

La commande list-projects permet de répertorier tous les projets de StarTeam Server.

list-views

La commande list-views permet de répertorier l'ensemble de toutes les vues accessibles d'un projet donné.

remove-project

La commande remove-project permet de supprimer un projet de StarTeam Server.

remove-view

Utilisez la commande remove-view pour supprimer une vue de StarTeam Server.

StarTeam Cross-Platform Client

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Cross-Platform Client sont les suivantes.

Prise en charge de Microsoft Windows 8

Microsoft Windows 8 est désormais pris en charge.

Rendu de mise en page personnalisée

Le rendu de mise en page personnalisée de StarTeam Cross-Platform Client prend désormais en charge les propriétés **Contenu**, **Enumération de sélection multiple** et **Booléen**.

Navigation dans la table de libellés

La boîte de dialogue **Etiquettes de vue** prend désormais en charge la navigation semi-automatique dans la table de libellés.

Volet Historique de fichier

Le volet **Historique de fichier** affiche désormais par défaut une colonne **Nom du fichier**. Cette colonne permet d'identifier toute modification du nom de fichier susceptible d'affecter l'extraction d'un fichier d'historique.

Mises à jour des performances des fichiers

De nombreuses améliorations de performances ont été ajoutées pour améliorer la navigation et le calcul de l'état du fichier.

Liaison du package de modifications

Les utilisateurs peuvent désormais créer des liens manuels entre les packages de modifications et les autres éléments. Cette fonctionnalité s'avère particulièrement utile lorsque les utilisateurs veulent mettre à jour l'élément de processus d'un package de modifications déjà validé.

Désactivation d'une modification

Les utilisateurs ont désormais la possibilité de désactiver une modification dans un package de modifications validé. Si une modification est désactivée, l'élément modifié sera ignoré lorsque le package de modifications sera réexécuté sur une autre vue.

Navigation dans les éléments de processus à vues multiples

Les fonctionnalités de StarTeam Cross-Platform Client ont été améliorées pour faciliter l'utilisation des éléments de processus à vues multiples avec la View Compare/Merge et les packages de modifications.

- Un nouveau filtre nommé **Tous les packages de modifications par élément de processus** a été ajouté à la perspective des packages de modifications. Il permet de trier ces packages en fonction de l'élément de processus utilisé lors de la validation. Ce filtre vous aide à effectuer vos révisions et à

parcourir les sessions View Compare/Merge en recherchant les modifications concernant un même élément de processus.

- Utilisez l'opération **Vue > Comparer/fusionner l'élément de processus actif** pour démarrer une session View Compare/Merge filtrée selon l'élément de processus actif, que ce dernier concerne une vue unique ou des vues multiples.

StarTeam Datamart

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Datamart sont les suivantes.

Prise en charge de Microsoft SQL Server 2012

Microsoft SQL Server 2012 est désormais pris en charge.

Prise en charge de Microsoft Windows Server 2012

Microsoft Windows Server 2012 est désormais pris en charge.

StarTeam Layout Designer

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Layout Designer sont les suivantes.

Prise en charge de Microsoft Windows 8

Microsoft Windows 8 est désormais pris en charge.

Nouvelles propriétés de StarTeam Layout Designer

StarTeam Layout Designer permet désormais de créer des contrôles pour les propriétés **Contenu**, **Énumération de sélection multiple** et **Booléen**.

StarFlow Extensions

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarFlow Extensions sont les suivantes.

Contrôle APE Lier/Tracer

Le composant LinksAndTracesComponent.java a été ajouté aux composants de l'interface graphique utilisateur de l'**éditeur secondaire de propriétés**. Il permet d'afficher toutes les relations depuis et vers l'élément sélectionné. Le composant LinksAndTracesComponent affiche une table contenant les mêmes informations que l'onglet **Lien** disponible dans le volet StarTeam Cross-Platform Client **Détails**.

Exemple LayoutDesignerAPE

LayoutDesignerAPE a été ajouté comme exemple de StarFlow Extensions. LayoutDesignerAPE peut être utilisé et personnalisé pour prendre en charge le rendu d'un formulaire de mise en page personnalisé en tant qu'éditeur secondaire de propriétés dans StarTeam Cross-Platform Client. LayoutDesignerAPE est utile pour les clients Enterprise Advantage souhaitant activer le workflow avec un formulaire conçu dans Layout Designer.

StarTeam Notification Agent

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Notification Agent sont les suivantes.

Prise en charge de Microsoft Windows 8

Microsoft Windows 8 est désormais pris en charge.

StarTeam Notification Agent en tant qu'application 64 bits

StarTeam Notification Agent est désormais fourni sous forme d'application 64 bits native afin d'offrir de meilleures performances lors de la gestion d'un grand nombre de projets et de vues.

StarTeam Server

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Server sont les suivantes.

Gestionnaire d'importation/exportation

Le **Gestionnaire d'importation/exportation** offre des améliorations en termes de performances et d'évolutivité en vous permettant de déplacer des projets sélectionnés d'un StarTeam Server à un autre StarTeam Server. Vous pouvez posséder plusieurs serveurs pour de nombreuses raisons. Dans un tel cas, vous voudrez peut-être archiver d'anciens projets de votre serveur actif ou simplement séparer vos unités opérationnelles. La possibilité de déplacer les projets vous permet de décharger vos serveurs actifs en n'y conservant que les projets les plus importants.

Planificateur de tâches de maintenance

Le **Planificateur de tâches de maintenance** permet de planifier l'exécution de scripts en fonction des configurations du serveur local. Ainsi, vous pouvez automatiser les améliorations de performances de votre base de données selon le planning de votre choix. Vous pouvez exécuter des scripts qui mettent à jour les statistiques d'optimisation des requêtes et de recréation d'index en ligne.

Installation de StarTeamMPX et Borland Connect par défaut

Par défaut, StarTeam Server est désormais accompagné d'un Message Broker racine et de Borland Connect. Lors de l'installation de StarTeam Server, ces outils seront automatiquement installés et configurés.

StarTeam Workflow Designer

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de StarTeam Workflow Designer sont les suivantes.

Prise en charge de Microsoft Windows 8

Microsoft Windows 8 est désormais pris en charge.

Nouvelles propriétés de StarTeam Workflow Designer

StarTeam Workflow Designer permet désormais de mettre à jour les propriétés **Contenu**, **Enumération de sélection multiple** et **Booléen** via le workflow.

Borland Connect

Les nouvelles fonctionnalités de cette version de Borland Connect sont les suivantes.

API SCM

Borland Connect prend désormais en charge la synchronisation des fichiers et dossiers d'un outil SCM tiers. Des exemples ont été fournis dans le dossier d'installation pour la mise en place d'un connecteur Subversion. Une nouvelle API a été ajoutée pour prendre en charge la création d'un connecteur SCM personnalisé. Consultez la documentation de Borland Connect ainsi que le site communautaire pour de plus amples détails.

Installation de StarTeamMPX et Borland Connect par défaut

Par défaut, StarTeam Server est désormais accompagné d'un Message Broker racine et de Borland Connect. Lors de l'installation de StarTeam Server, ces outils seront automatiquement installés et configurés.

Configurations système requises

Cette section décrit les configurations système requises pour les composants de StarTeam.

Configuration système requise pour StarTeam Cross-Platform Client

StarTeam Cross-Platform Client est implémenté dans Java et peut être installé sur les systèmes Microsoft Windows et tous les systèmes prenant en charge Java Runtime Environment (JRE) 1.7.0_17. StarTeam Cross-Platform Client a été testé sur les systèmes suivants avec le matériel et les logiciels indiqués :

Logiciels

Systèmes d'exploitation (32 et 64 bits)

- Microsoft Windows 8.
- Microsoft Windows 7.
- Microsoft Windows XP Professionnel SP3.
- Microsoft Windows Vista SP1.
- Solaris Sparc 10.
- RedHat Enterprise Linux 6.

Adobe Acrobat

Pour l'affichage des manuels PDF.

Navigateur Internet (pour l'aide en ligne)

- Internet Explorer 8 ou version ultérieure (Microsoft Windows uniquement).
- Firefox 4 ou version ultérieure.

Matériel

Processeur Double cœur 32 bits.

RAM 2 Go minimum.

Espace disque dur 200 Mo pour installer l'application. Un espace disque suffisant est également requis pour vos fichiers de travail. Leur volume varie en fonction de votre utilisation du produit.

Affichage

Obligatoire SVGA, nombre de couleurs élevé, 1024x768.
Recommandé 1280x1024 ou plus.

Configuration système requise pour StarTeam Datamart

La configuration système requise pour installer et exécuter cette version de StarTeam Datamart est la suivante.

Systèmes d'exploitation

- Microsoft Windows Server 2012.
- Microsoft Windows Server 2008 R2 (32 et 64 bits).
- Microsoft Windows Server 2008 (64 bits).

Bases de données

- Microsoft Windows Server 2003 R2 SP2 (32 bits).
- Oracle 11g R2.
- Oracle 11g, version 11.1.0.6.0.
- Oracle 10g R2, version 10.2.0.4.0.
- Microsoft SQL Server 2012.
- Microsoft SQL Server 2008 R2.
- Microsoft SQL Server 2008.
- Microsoft SQL Server 2005 SP3.



Remarque: pour la configuration système requise pour la base de données, reportez-vous aux instructions du fournisseur de la base de données.

Pilotes JDBC

Il est nécessaire de télécharger et d'installer les pilotes JDBC natifs pour les bases de données Microsoft ou Oracle sur l'ordinateur qui héberge StarTeam Datamart Extractor. Les pilotes natifs offrent de meilleures performances que les autres pilotes redistribuables. De plus, ils prennent en charge les caractères codés sur deux octets. Vous pouvez télécharger gratuitement ces pilotes sur le site Web du fournisseur concerné :

- Le pilote Microsoft SQL Server pour JDBC peut être téléchargé à l'adresse suivante à la date de publication de cette version : <http://msdn.microsoft.com/en-us/data/aa937724.aspx>.
- Les pilotes JDBC Oracle peuvent être téléchargés à l'adresse suivante à la date de publication de cette version : http://www.oracle.com/technology/software/tech/java/sqlj_jdbc/index.html.

Processeur

- Processeur Pentium III 600 MHz ou supérieur.
- Processeur Sun SPARC/UltraSPARC 600 MHz.

RAM

- 512 Mo minimum.
- 1 Go ou plus recommandé.

Logiciel de génération de rapports facultatif

- Business Objects 6.5, XI et XIR2 ou version ultérieure (requis lors de l'utilisation de StarTeam Datamart Synchronizer) .
- Crystal Reports 10 ou version ultérieure.

Espace disque dur

100 Mo d'espace disque disponible pour l'application et l'installation.



Remarque: StarTeam Datamart Extractor est encore plus performant avec un matériel offrant des vitesses supérieures d'écriture de données, par exemple des disques durs à vitesse de rotation élevée.

Configuration système requise pour StarTeam Eclipse Client

La configuration système requise pour l'exécution de StarTeam Eclipse Client inclut les éléments suivants :



Important: Pour StarTeam Eclipse Client, nous recommandons d'utiliser JRE 1.6. La dernière version de JRE 1.6 peut être téléchargée depuis la page <http://java.sun.com/products/archive/j2se/6u2/index.html>. Pour indiquer l'utilisation de JRE 1.6 lors du lancement d'Eclipse, placez l'argument de ligne de commande -vm au début du fichier eclipse.ini (exemple : -vm C:\jre1.6.0_29\bin\javaw.exe).

Versions de Eclipse 3.6, 3.7, 4.2.

Versions de Java 1.6 et ultérieures.

Systèmes d'exploitation

- Microsoft Windows 7 (32 bits et 64 bits).
- Microsoft Windows XP (Professionnel SP3 32 bits et 64 bits).
- Microsoft Windows Vista (Entreprise SP2 32 bits et 64 bits).
- Solaris 10 (32 bits).
- Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).

Versions de StarTeam Server 2009 et ultérieures.

Interopérabilité du produit

- Cette version de StarTeam Eclipse Client a été testée sous Eclipse 3.6, 3.7 et 4.2 avec Rational Application Developer 7.5, Together 2008 R2 SP1 et JBuilder 2008 R2. Bien que les tests aient été limités, aucun problème n'a été détecté lors de l'utilisation de cette version de StarTeam Eclipse Client avec ces produits.
- Si vous utilisez StarTeam avec Together, sachez que StarTeam Eclipse Client fonctionne avec Sun JRE 1.6, mais que Together 2008 R3 (version sortie en novembre 2010) fonctionne avec JRE 1.5 ou 1.6. Si vous utilisez Together 2008 R2 SP1 et qu'il a été installé avec le programme d'installation, JRE 1.5 se trouve dans un répertoire JRE de la racine d'Eclipse. Cependant, Together 2008 R2 SP1 fonctionne très bien avec JRE 1.6. Vous pouvez remplacer la version de JRE livrée avec Together par JRE 1.6 ou installer Together à partir du site de mise à jour (en ligne ou archivée) vers une instance d'Eclipse configurée pour s'exécuter avec 1.6.

Espace disque dur Outre l'espace requis pour Eclipse, vous devez disposer de 37 Mo d'espace libre sur votre disque dur pour installer l'application.



Remarque: prévoyez également un espace disque suffisant pour vos fichiers de travail. Leur volume varie en fonction de votre utilisation du produit.



Remarque: il est fortement recommandé d'augmenter le segment d'allocation mémoire de Java en cas d'utilisation de ce produit. Ce paramètre se définit à l'aide des commandes Java (-vmargs) -Xms et Xmx. La valeur exacte du paramètre dépendra de la quantité de mémoire physique disponible. Des gains de performances significatifs sont à noter en cas d'utilisation d'une plus grande quantité de mémoire. Cependant, mieux vaut ne pas définir de segments trop volumineux si la mémoire physique est insuffisante, de façon à éviter la pagination. Pour plus d'informations sur la définition du segment mémoire, consultez les sites Eclipse.org, IBM.com et Java.Sun.com.

Si une version précédente de ce produit est déjà installée sur l'ordinateur cible, vous devez la désinstaller ou la désactiver avant d'installer cette version.

Configuration système requise pour StarTeamLayout Designer

Layout Designer peut être installé sur des systèmes Microsoft Windows prenant en charge l'environnement d'exécution Java (JRE) 1.6.0_13. Les éléments requis sont les suivants :

Logiciels

Systèmes d'exploitation (32 bits)

- Microsoft Windows 8.

- Microsoft Windows XP Professionnel SP3.
- Microsoft Windows Vista SP1.
- Red Hat Enterprise Linux (WS) 5.1.

Matériel

Processeur Double cœur 32 bits.

RAM 2 Go minimum.

Espace disque dur 200 Mo pour installer l'application. Un espace disque suffisant est également requis pour vos fichiers de travail. Leur volume varie en fonction de votre utilisation du produit.

Affichage

Obligatoire	SVGA, nombre de couleurs élevé, 1024x768.
Recommandé	1280x1024 ou plus.

Configuration système requise pour StarTeamMPX



Important: Avant de procéder à l'installation, veuillez consulter le *Guide d'administration de StarTeamMPX* et le *Guide d'installation de StarTeam*, accessibles depuis la page **Documentation produit** du site Web de Micro Focus à l'adresse <http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx>. Une planification rigoureuse est nécessaire pour obtenir les meilleurs résultats de StarTeamMPX.

StarTeam Server doit être installé avant l'Message Broker et l'Cache Agent. Les émetteurs StarTeamMPX nécessitent la même configuration que StarTeam Server, car ils font partie du même système. StarTeamMPX Message Broker est requis. Il s'agit d'un moteur de messagerie de type publication/abonnement qui diffuse des messages aux composants abonnés selon la rubrique concernée. Ce processus autonome peut s'exécuter sur un ordinateur distinct afin d'alléger la charge de traitement du réseau dans les environnements à forts volumes. Pour plus d'informations, consultez la *configuration système requise* pour StarTeam Server dans ce document. Vous pouvez également configurer des Cache Agent à plusieurs niveaux à divers emplacements, de sorte que les contenus de fichiers et les objets transmis par l'émetteur de fichiers se trouvent, sur le réseau local, à la portée de n'importe quel utilisateur de StarTeam. Les Cache Agent fonctionnent avec StarTeam Cross-Platform Client afin d'extraire les fichiers et de récupérer les objets plus rapidement.

Message Broker et Cache Agent



Remarque: en ce qui concerne StarTeamMPX Cache Agent, ces configurations devraient suffire à des équipes de 50 à 100 membres.

Systèmes d'exploitation

- Microsoft Windows Server 2012 (64 bits).
- Microsoft Windows Server 2008 (32 et 64 bits).
- Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits).
- Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).



Remarque: Vous ne pouvez pas installer un composant Microsoft WindowsStarTeam 64 bits sur un système Microsoft Windows 32 bits. Le programme d'installation renverra une erreur lors de la tentative d'installation de la machine virtuelle Java.

Processeur/ Matériel

- Disque adapté à la taille du cache ; disque rapide préférable mais non obligatoire.
- Carte réseau 100 mégabits minimum.

- Un CPU P4 1 GHz minimum.

RAM

256 Mo de mémoire minimum.



Remarque: StarTeamMPX Cache Agent prend en charge la mise en cache mémoire, ce qui est important si la mise en cache des objets est activée. De la mémoire supplémentaire doit donc être disponible pour prendre en charge la quantité de cache mémoire voulue. La taille du cache mémoire par défaut est de 100 Mo.

Espace disque dur

12 Mo pour installer l'application, plus un espace disque suffisant pour la taille souhaitée du cache de chaque StarTeamMPX Cache Agent.

Affichage

SVGA, nombre de couleurs élevé, résolution 1024x768 minimum.

Résolution recommandée : 1280x1024 ou supérieure

Autre

Adobe Acrobat Reader pour la visualisation du *Guide d'administration de StarTeamMPX*.

Recommandations matérielles

Vous trouverez ci-dessous les configurations système recommandées selon le nombre maximal d'utilisateurs :

- Moins de 100** Systèmes 32 bits double cœur avec 4 Go de mémoire.
- De 100 à 200** Systèmes 32 bits quadruple cœur avec 4 à 8 Go de mémoire.
- Plus de 200** Systèmes 64 bits quadruple cœur avec 8 à 16 Go de mémoire.

En ce qui concerne l'Message Broker, le nombre maximal d'utilisateurs est généralement inférieur au nombre maximal d'utilisateurs connectés à StarTeam Server, car plusieurs Message Broker sont utilisés dans les déploiements de moyenne à grande envergure. Le nombre maximal d'utilisateurs connectés à un Cache Agent est considérablement inférieur, car les Cache Agent ne sont utilisés que sur des temps très courts. Par conséquent, il faut généralement moins de ressources matérielles pour prendre en charge l'Message Broker et l'Cache Agent que pour StarTeam Server. En outre, pour un emplacement géographique donné, l'Message Broker et l'Cache Agent sont généralement déployés sur la même machine.

Configuration système requise pour StarTeam Quality Center Synchronizer

StarTeam Quality Center Synchronizer a été testé sous Microsoft Windows Server 2003 SP2 (version 32 bits). Il est recommandé d'installer Synchronizer sur l'ordinateur où réside la base de données Synchronizer for Quality Center, sauf s'il ne s'agit pas d'une plate-forme Microsoft Windows. Du fait des API OTA, Synchronizer doit s'exécuter sur un système d'exploitation Microsoft Windows. Il n'existe aucune condition particulière quant au système d'exploitation.

- Edition Enterprise ou Enterprise Advantage de StarTeam Server pour Microsoft Windows.
- Quality Center 9.0, 9.2, 10.0 et 11.0.
- Java Runtime Environment (JRE) 1.6.0_02 ou version ultérieure.

Les logiciels répertoriés ci-dessus n'ont pas besoin de se trouver sur la même machine que Synchronizer qui, si telle est votre intention, peut s'exécuter sur une machine distincte. En revanche, Synchronizer doit avoir un accès réseau à la base de données Synchronizer for Quality Center et à StarTeam Server.

Configuration système requise pour StarTeam Server

Nous recommandons d'installer StarTeam Server sur un serveur d'applications dédié et d'installer la base de données sur un serveur distinct, sauf si vous utilisez une version prise en charge de Microsoft SQL Server Express comme base de données.



Important: Vous devez désinstaller la version précédente du logiciel avant d'en installer la version actuelle. Les dossiers suivants doivent également être supprimés :

```
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\search  
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\ConnectWeb  
<Server Installation folder>\apache-tomcat-7.0.47\webapps\borland
```

Il convient de réserver une connexion dédiée entre les ordinateurs exécutant StarTeam Server et le système de gestion de la base de données. Pour des performances optimales, les deux machines doivent se trouver sur le même commutateur physique.

Vous trouverez ci-dessous les configurations minimales et recommandées pour l'ordinateur sur lequel vous déployez l'application Server et la base de données. Bien que des vitesses de processeur spécifiques soient mentionnées, vous devez toujours utiliser l'UC disponible la plus rapide pour optimiser les performances.



Remarque: StarTeam Cross-Platform Client prend uniquement en charge les versions StarTeam Server postérieures à 2009.



Important: Si vous migrez depuis une version précédente de StarTeam Server, reportez-vous aux instructions de mise à niveau du *Guide d'installation StarTeam*. Il y a quelques étapes à respecter pour réussir la mise à niveau. Dans le cas contraire, la mise à niveau risque d'échouer.

Systèmes d'exploitation

- Microsoft Windows Server 2012 (64 bits).
- Microsoft Windows Server 2008 (32 et 64 bits).
- Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bits).
- Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).





Remarque: Vous ne pouvez pas installer un composant Microsoft Windows StarTeam 64 bits sur un système Microsoft Windows 32 bits. Le programme d'installation renverra une erreur lors de la tentative d'installation de la machine virtuelle Java.


Bases de données

StarTeam Server prend en charge les bases de données 32 bits et 64 bits. Les bases de données suivantes ont été testées et sont prises en charge :

- Microsoft SQL Server 2012 Express.
- Microsoft SQL Server 2012 SP1.
- Microsoft SQL Server 2008 Express R2.
- Microsoft SQL Server 2008 Express.
- Microsoft SQL Server 2008 R2 SP2.
- Microsoft SQL Server 2008 SP3.
- Oracle Database 11g R2.
- Oracle Database 11g version 11.1.0.6 (32 bits).
- Oracle Database 10g R2 version 10.2.0.4 (32 bits).
- PostgreSQL 9.3.4 et versions ultérieures.

 **Remarque:** L'hébergement de StarTeam Server sur Linux ne permet pas la prise en charge de PostgreSQL. En cas d'hébergement sur une plate-forme Microsoft Windows prise en charge, StarTeam Server fonctionne avec une base de données PostgreSQL installée sur Linux.

 **Remarque:** vous pouvez installer Microsoft SSE dans le cadre de l'installation de StarTeam Server. Vous devez vous procurer les autres produits de base de données auprès du fournisseur approprié. Reportez-vous au *Guide d'installation de StarTeam* pour de plus amples informations sur les configurations système recommandées pour l'exécution de StarTeam et SSE sur le même ordinateur, et pour l'exécution de StarTeam Server et de sa base de données associée sur des ordinateurs distincts.

 **Important:** Ne modifiez jamais les contenus de la base de données ou les fichiers de l'espace de stockage autrement que par le biais d'un client StarTeam ou de **Server Administration Tool**. La manipulation directe de la base de données n'est pas prise en charge.

Mot de passe

Par défaut, le programme d'installation utilise le nom d'utilisateur et le mot de passe suivants :

Nom d'utilisateur	sa
Mot de passe	StarTeam123

Navigateurs Web

- Internet Explorer 8 ou version ultérieure.
- Firefox 4 ou version ultérieure.

Logiciels tiers

Assurez-vous de respecter les configurations logicielles suivantes :

JRE

StarTeam Server utilise l'environnement JRE (Java Runtime Environment) 1.7.0_17, qui est automatiquement installé dans le répertoire C:\Program Files\Borland\Java\Oracle1.7.0_17.

Adobe Acrobat

Requis pour visualiser la documentation au format PDF.

Logiciels antivirus

Chaque ordinateur StarTeam Server doit être équipé d'un utilitaire de protection antivirus dont les fichiers de définition de virus doivent être à jour. Tous les serveurs StarTeam Server doivent également être équipés d'une protection antivirus à jour dont les paramètres doivent être définis de manière à alerter uniquement l'administrateur. Dans le cas où un virus est détecté, l'administrateur StarTeam doit immédiatement arrêter StarTeam Server, effectuer une sauvegarde complète, puis suivre les instructions du fournisseur de l'antivirus pour nettoyer le fichier infecté. S'il est impossible de nettoyer le fichier ou si vous rencontrez des problèmes, contactez <http://supportline.microfocus.com> avant de redémarrer StarTeam Server. Certains virus peuvent avoir un effet destructeur immédiat sur le référentiel et il arrive, dans de rares cas, que la perte de données soit inévitable. Nous vous recommandons fortement de réaliser des sauvegardes à intervalles réguliers.

Un virus susceptible de nuire à un système de fichiers peut s'avérer encore plus destructeur s'il est archivé dans le référentiel. Par exemple, de nombreux utilitaires antivirus sont configurés par défaut, ou peuvent l'être, pour supprimer les fichiers infectés. Si un fichier d'archive est supprimé par l'utilitaire antivirus, les données risquent d'être perdues.

Par ailleurs, un virus peut passer inaperçu dans l'archive et rester inactif en attendant d'infecter les ordinateurs de tous les utilisateurs du projet. Votre réseau propagera rapidement le virus et les données pourront également être perdues.



Remarque: si un processus ou un programme comme un antivirus modifie les fichiers qui sont sous le contrôle de StarTeam, le système risque de se montrer instable. Il est fortement recommandé d'interdire à ces processus de modifier les fichiers système ou de données se trouvant sous le contrôle de StarTeam.

StarTeam Server et Microsoft SQL Server Express sur le même ordinateur

En cas d'utilisation de Microsoft SQL Server Express, la base de données réside généralement sur l'ordinateur où se trouve l'application StarTeam Server correspondante. Les recommandations matérielles ci-dessous s'appliquent en cas d'ordinateur commun pour StarTeam Server et Microsoft SQL Server Express, et elles sont fonction du nombre de postes (utilisateurs enregistrés). Votre situation risque également de varier selon la taille de vos projets StarTeam et le nombre de projets gérés par la configuration StarTeam Server.

Voici quelques suggestions quant à la configuration requise pour une utilisation de Microsoft SQL Server Express et de StarTeam Server sur le même ordinateur :

Moins de 50 postes	Ordinateur 32 bits double cœur avec 4 Go de RAM
De 50 à 100 postes	Ordinateur 32 bits quadruple cœur avec 4 à 8 Go de RAM



Remarque: Microsoft SQL Server Express n'est pas recommandé pour des configurations desservant plus de 100 utilisateurs enregistrés.

StarTeam Server et base de données sur des ordinateurs différents

Nous recommandons de suivre les consignes matérielles ci-dessous lorsque l'application StarTeam Server ne s'exécute pas sur le serveur de la base de données. Ces consignes sont fonction du nombre maximal d'utilisateurs (nombre maximal d'utilisateurs simultanés lors des pics d'utilisation). Votre situation risque également de varier selon la taille de vos projets StarTeam et le nombre de projets gérés par la configuration serveur.

Nombre maximal d'utilisateurs

Moins de 100	Systèmes 32 bits double cœur avec 4 Go de mémoire.
De 100 à 200	Systèmes 32 bits quadruple cœur avec 4 à 8 Go de mémoire.
Plus de 200	Systèmes 64 bits quadruple cœur avec 8 à 16 Go de mémoire.

Configuration système requise pour le serveur de données

Les recommandations suivantes s'appliquent au serveur de base de données lorsqu'il ne se trouve pas sur le même ordinateur que StarTeam Server. Le nombre maximal d'utilisateurs correspond au nombre maximal d'utilisateurs simultanés lors des pics d'utilisation.

Nombre maximal d'utilisateurs

Moins de 100		Ordinateur à processeur double cœur avec 4 Go de RAM.
De 100 à 200	Minimum	Ordinateur à quadruple processeur avec 4 Go de RAM.
	Recommandé	Configuration minimale plus système RAID.
Plus de 200	Minimum	Tout serveur d'entreprise de haute performance avec quadruple processeur et 4 à 8 Go de RAM.
	Recommandé	Configuration minimale plus système RAID.

Prise en charge des mémoires volumineuses

Avec les systèmes Microsoft Windows 32 bits, vous pouvez utiliser le réglage de RAM 4 Go pour que l'application StarTeam Server puisse utiliser 3 Go de mémoire. Pour activer cette fonctionnalité, vous devez ajouter le commutateur /3GB au fichier Boot.ini. Pour plus d'informations sur la définition de ce commutateur, consultez la page <http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/aa366521.aspx>.

Sous Microsoft Windows 32 bits, vous devez également connaître la taille maximale du fichier d'échange, qui peut affecter l'allocation de mémoire lorsque plusieurs applications sont exécutées sur le même ordinateur. Consultez la page <http://support.microsoft.com/kb/237740>.

Vous devez également connaître les restrictions applicables à la **rubrique de la table des pages (PTE)** lorsque le commutateur /3GB est utilisé. Consultez la page <http://support.microsoft.com/default.aspx?scid=kb;EN-US;311901>.

Jeux de caractères Unicode

Alors que StarTeam Server prend en charge les données dans toutes les langues pouvant être encodées au format UTF-8, il n'utilise que des caractères ASCII (0-127) pour la substitution par mot-clé. La substitution par mot-clé et la conversion EOL devraient fonctionner pour tous les encodages « basés sur ASCII », ce qui inclut UTF-8, Cp1252, etc. Pour ce qui est des divers encodages UTF-16, StarTeam Server exécute actuellement une conversion EOL mais ne substitue pas les mots-clés.

Les noms internes des champs personnalisés doivent être au format ASCII, mais les noms peuvent s'afficher dans des jeux de caractères autres que ceux de l'anglais.

Configuration système requise pour Linux

- Red Hat Enterprise Linux 5.5 (32 bits).



Remarque: les fonctionnalités avancées de stockage, de virtualisation et de haute disponibilité de la plate-forme (Red Hat Global File System et Cluster Suite) ne sont pas prises en charge.

- JRE ou JDK (version 1.7.0_17 ou ultérieure).
- Oracle Client 11g R2.
- Oracle Client 11g version 11.1.0.6 (32 bits).
- Oracle Client 10g R2 version 10.2.0.4 (32 bits).



Remarque: il n'est pas nécessaire que la base de donnée Oracle réside sur la même machine que StarTeam Server.

Configuration système requise pour StarTeam Visual Studio Integration

StarTeam Visual Studio Integration doit s'exécuter sur une plate-forme prenant en charge Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012.

Cette intégration a été testée avec les éléments suivants :

Plates-formes

- Microsoft Windows 7.
- Microsoft Windows Vista Professionnel SP1.
- Microsoft Windows XP SP3 (versions 32 bits).

Microsoft Visual Studio

- Microsoft Visual Studio 2010 Editions Professional et Standard.
- Microsoft Visual Studio 2012 Editions Professional et Standard.

StarTeam Server

14.0, Mise à jour 1, 14.0, 13.0, 12.5, 12.0, 2009 Release 2, 2009.



Remarque: StarTeam Visual Studio Integration a été compilé avec le SDK StarTeam 13.0.

Configuration système requise pour StarTeam Web Client

Navigateurs Web

- Internet Explorer 9 ou version ultérieure.
- Firefox 4 sous Microsoft Windows et Linux.
- Chrome.

Configuration système requise pour StarTeam Web Server

Systèmes d'exploitation

- Microsoft Windows Server 2012
- Microsoft Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits)

Matériel

Processeur 64 bits quadruple cœur.

RAM 8 Go minimum.

Espace disque dur 200 Mo pour installer l'application.

Logiciels

Java et Tomcat sont fournis avec le package d'installation.



Remarque: Vous ne pouvez pas installer un composant Microsoft WindowsStarTeam 64 bits sur un système Microsoft Windows 32 bits. Le programme d'installation renverra une erreur lors de la tentative d'installation de la machine virtuelle Java.

Configuration système requise pour StarTeam Workflow Extensions

Extensions et Workflow Designer	Même configuration requise que pour StarTeam Cross-Platform Client.
Notification Agent	Même configuration requise que pour StarTeam Server. Nous recommandons d'installer StarTeam Server avant d'installer StarTeam Notification Agent.

Configuration système requise pour TeamInspector

TeamInspector fournit un système de gestion de la qualité des builds et de préparation de release. Il propose les fonctionnalités suivantes :

- Environnement d'automatisation des builds et tests avec options d'intégration continue flexibles.
- Suivi complet des builds, tests et résultats d'analyse de code via un tableau de bord.
- Vue portefeuille présentant des données actuelles et tendances pour les projets.
- Alertes par message électronique et SMS des événements relatifs aux builds.
- Prise en charge d'environnements de build.
- Prise en charge intégrée des outils couramment utilisés et systèmes SCM.
- L'atelier OpenInspector™ permet aux inspecteurs définis par l'utilisateur de prendre en charge des outils Open Source, des outils tiers et des outils définis par l'utilisateur.
- Prise en charge des builds distribués et dépendants.

La configuration système requise est la suivante :

Matériel

Processeur	<ul style="list-style-type: none">• Processeur double 3 GHz• Dual Intel Xeon 5000 quadruple cœur (recommandé)
RAM	<ul style="list-style-type: none">• 4 Go de mémoire système• 16 Go de mémoire système (recommandé)
Espace disque dur	<ul style="list-style-type: none">• 100 Go d'espace disponible• 750 Go d'espace disponible (recommandé pour les grands environnements d'entreprise)

Système d'Exploitation

- Microsoft Windows Server 2003.
- RedHat Linux 4.x

Navigateurs Web

- Mozilla Firefox 3.x
- Internet Explorer 7.x

Outils de build

- Apache Ant 1.7.x (la variable d'environnement système JAVA_HOME doit correspondre au JDK 1.5 ou version ultérieure)
- NAnt 0.85
- Tout outil pouvant être incorporé à un script NAnt ou Ant
- Concepteurs de ligne de commande

Système de référentiel tiers

- StarTeam 2006, 2008, avec SDK StarTeam 10.0 ou version ultérieure
- Subversion 1.5.x, avec SVNKit 1.2.3
- Perforce 2008.1, avec le client de ligne de commande (P4)
- IBM Rational ClearCase 7.1, avec le client distant ClearCase

Versions prises en charge pour les inspecteurs standard (outils de test et d'analyse)

- JUnit 4.5
- NUnit 2.4.x
- Checkstyle 4.4
- Emma 2.0.5312
- Silk Central Test Manager 2008 ou version ultérieure

OpenInspectors pris en charge

- Outils d'analyse de code permettant une exportation au format XML
- Outils de test d'unité permettant une exportation au format XML
- Outils de couverture de code permettant une exportation au format XML

Problèmes connus

Les sections suivantes présentent les problèmes connus de cette version.

Problèmes connus de la documentation

Aide de StarTeam Server

Le contenu de l'aide ne s'affiche pas correctement dans Internet Explorer 10. Pour résoudre ce problème, définissez le **Mode de compatibilité** du navigateur sur Internet Explorer 9 dans les préférences des **Outils de développement** (F12) d'Internet Explorer 10.

Centre d'informations Eclipse

Lorsque vous ouvrez la première instance d'une application StarTeam, par exemple StarTeam Cross-Platform Client, et que vous cliquez sur le menu **Rubriques d'aide**, le centre d'informations Eclipse s'ouvre et affiche correctement les contenus d'aide de cette application. En revanche, lorsque vous fermez l'application et/ou ouvrez une autre application StarTeam, par exemple **Server Administration Tool**, et que vous cliquez sur le menu **Aide**, le centre d'informations Eclipse affiche l'aide de l'application précédente, soit StarTeam Cross-Platform Client dans le présent exemple. Pour contourner le problème, accédez au répertoire d'installation de la première application dans laquelle vous avez cliqué sur **Aide** (StarTeam Cross-Platform Client dans cet exemple), et dans le sous-dossier \borland-help, double-cliquez sur shutdown.bat. Cette action permet de supprimer les contenus d'aide des applications précédentes de la mémoire. Ainsi, l'aide appropriée s'affichera lorsque l'ouvrirez dans la deuxième application.

Problèmes connus de la ligne de commande StarTeam

Spécifications du chemin stcmd

Le chemin stcmd doit respecter les conventions Java (et non Microsoft Windows). L'exemple suivant générera une exception IndexOutOfBoundsException :

```
stcmd co -rp "c:\temp" -p "Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/StarDraw" *
```

La commande suivante fonctionnera correctement sur toutes les plates-formes prenant en charge la machine virtuelle Java (Microsoft Windows, Unix et Mac) :

```
stcmd co -rp "c:/temp" -p "Administrator:Administrator@localhost:49201/StarDraw/StarDraw" *
```

Argument entre guillemets avec espace

Lorsque vous spécifiez un argument entre guillemets qui contient un espace, le guillemet de début doit être précédé d'un espace. Voici des exemples de syntaxes correctes et incorrectes pour les arguments avec espace :

Incorrect :stcmd set project="StarFlow Extensions"

Correct :stcmd set project = "StarFlow Extensions"

Incorrect :stcmd select name from File where query="Flagged Items"

Correct :stcmd select name from File where query = "Flagged Items"

Problèmes connus de StarTeam Cross-Platform Client

- La localisation de StarTeam Cross-Platform Client a été effectuée pour garantir une exécution native sur les plates-formes dans les langues suivantes : anglais, allemand, français, portugais, chinois et japonais.

Les utilisateurs d'une plate-forme ne faisant pas partie des six décrites ci-dessus, ou ceux souhaitant exécuter StarTeam Cross-Platform Client selon des paramètres régionaux différents de la plate-forme native, peuvent spécifier la langue dans la propriété système-Duser.language, dans les options du fichier StarTeamCP.stjava{32|64}.

- Pour le japonais, utilisez la propriété-Duser.language=ja.
- Pour le chinois, utilisez la propriété -Duser.language=zh.
- Pour le portugais, utilisez la propriété-Duser.language=pt.
- Pour l'allemand, utilisez la propriété-Duser.language=de.
- Pour le français, utilisez la propriété-Duser.language=fr.
- Pour l'anglais, utilisez la propriété-Duser.language=en.
- Micro Focus vous recommande de fermer toutes les autres applications lors de l'installation des composants StarTeam, car elles peuvent entraîner l'arrêt intempestif du programme d'installation. La fermeture de toutes les applications pendant l'installation résout ce problème.
- Sur une plate-forme Microsoft Windows 7, l'aide n'est disponible qu'en version PDF. Accédez à l'aide à partir du menu **Démarrer** ou depuis le sous-dossier pdf du dossier d'installation du client. Par exemple, C:\Program Files\Borland\StarTeam Cross-Platform Client Client <version>\PDF.
- Sous Microsoft Windows XP SP3, pour accéder à l'aide (**Aide > Rubriques d'aide**), vous devez modifier les paramètres de sécurité d'Internet Explorer. Pour contourner le problème, procédez comme suit :
 1. Ouvrez Internet Explorer.
 2. Sélectionnez **Outils > Options Internet**.
 3. Sélectionnez l'onglet **Avancé**.
 4. Faites défiler les options jusqu'à la section **Sécurité**.
 5. Sélectionnez l'option **Autoriser l'exécution du contenu actif dans les fichiers de mon ordinateur**.
- Lorsque vous exécutez StarTeam Cross-Platform Client avec le « Contrôle de compte d'utilisateur » activé, vous pouvez rencontrer des avertissements de sécurité concernant des fichiers locaux inaccessibles. Ce problème de sécurité survient, par exemple, lorsque vous lancez StarTeam Cross-Platform Client pour la première fois, ou encore lorsque vous initialisez le journal alors que l'aide est lancée.



Remarque: si des avertissements de sécurité s'affichent, cela ne vous empêchera pas de travailler normalement dans StarTeam.

Problèmes connus de StarTeam Datamart

Datamart ne répond plus lorsque vous utilisez Microsoft SQL Server 2008 et 2008R2

L'anomalie suivante de JRE 1.6.0_29 peut entraîner l'arrêt intempestif de StarTeam Datamart lorsque vous l'utilisez avec Microsoft SQL Server 2008 et 2008R2.

http://bugs.sun.com/bugdatabase/view_bug.do;jsessionid=b401c81e03da5ffffffa6f06031d6f25a2?bug_id=7103725

Pour contourner cette anomalie jusqu'à ce qu'une version de JRE corrigée soit fournie dans un correctif, veuillez suivre les instructions ci-dessous :

1. Installez JRE 1.6.0_27 à partir de <http://www.oracle.com/technetwork/java/javasebusiness/downloads/java-archive-downloads-javase6-419409.html> dans le dossier C:\Program Files\Borland\Java.
2. Sous C:\Program Files\Borland\Java, modifiez le fichier Java.ini comme suit de façon à inclure la nouvelle version de JRE :

```
[Sun1.6.0_27]
folder=Sun1.6.0_27
vendor=Sun
version=1.6.0_27
exe=bin\javaw.exe
dll=bin\client\jvm.dll
```

3. Modifiez StarTeamDatamart.stjava de façon à utiliser la version de JRE nouvellement installée :

```
[Java VM]
name=Sun1.6.0_27
```

Désinstallation de Datamart

L'installation de StarTeam Datamart s'effectue à l'aide d'InstallAnywhere. Si vous rencontrez l'un des messages d'erreur suivants lorsque vous désinstallez ce produit d'un système Microsoft Windows :

Impossible de lancer l'exécutable. Impossible de trouver une machine virtuelle Java adéquate sur votre système.

ou

Une erreur Windows 3 s'est produite lors du chargement de la machine virtuelle Java.

Vous devez installer JRE 1.7.0_17 à partir de <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>. Une copie de cette version se trouve également sur le CD StarTeam, dans le dossier Utilitaire.

Problèmes connus de StarTeam Eclipse Client

- Vous ne pouvez pas afficher les propriétés d'un package de modifications dans la vue **Modification** de StarTeam Eclipse Client, mais vous pouvez afficher ces informations dans l'onglet **Modification** de StarTeam Cross-Platform Client.
- Lorsque vous utilisez StarTeam Eclipse Client avec le plug-in **Tasktop Dev** de StarTeam, les préférences de **Team > StarTeam > Synchroniser** doivent toutes être désactivées, car le plug-in **Tasktop Dev** gère lui-même les fonctionnalités de synchronisation. Les préférences de **Team > StarTeam > Synchroniser** sont désormais également désactivées par défaut.
- StarTeam Eclipse Client ne prend pas en charge l'extraction et la fusion. Vous recevrez un message d'erreur interne si vous essayez cette option.
- Dans Eclipse 4.2, si vous fermez Eclipse alors qu'un éditeur d'éléments incorporé est ouvert, une erreur se produit lorsque vous ouvrez à nouveau Eclipse, car l'application tente de rouvrir la fenêtre de document de l'éditeur. Vous devez fermer la fenêtre de document et rouvrir l'élément dans la vue classique de StarTeam.
- L'extraction d'un fichier lié à partir de la vue **Lien** n'extrait pas la révision liée, mais la dernière révision du fichier lié.
- Pour extraire un fichier manquant, vous ne pouvez pas utiliser le volet de la vue de l'élément. Vous devez utiliser la vue **Synchroniser**.
- La fenêtre **Journal d'erreurs** peut afficher des avertissements comme NLS unused message:. ... in: com.borland. Vous pouvez ignorer ces messages.
- La vue **Détails** utilise Firefox pour afficher les contenus au format HTML. Un message d'erreur contenant l'expression No more handles... peut s'afficher si le navigateur a été mis à jour. Consultez la page <http://www-01.ibm.com/support/docview.wss?uid=swg21271865> pour de plus amples informations sur la résolution de ce problème.
- Seule la dernière version de StarTeam File Compare/Merge fonctionne en tant qu'outil alternatif de fusion/comparaison. Les versions 11.0.xxx ne fusionneront pas automatiquement le contenu du fichier. Les versions antérieures à 11.0.xxx fonctionneront mais la dernière version est recommandée. Vous

pouvez télécharger le fichier d'installation de StarTeam File Compare/Merge sur le site de téléchargement des mises à jour des applications Micro Focus.

- Les éditeurs secondaires de propriétés ne peuvent pas s'afficher en tant qu'éditeurs intégrés. Ils s'afficheront toujours dans une boîte de dialogue, peu importe la configuration de l'éditeur intégré.
- Si vous changez de dossier de travail alors que StarTeam Eclipse Client est en cours d'exécution, des erreurs de synchronisation Team risquent de se produire.
- Cette version ne permet pas d'ouvrir la perspective StarTeam **Classique** dans Solaris 10.
- Solaris ne peut pas ouvrir la **Vue d'annotation** ni la **Vue Détaillée**. Par conséquent, les liens hypertextes des annotations ne peuvent pas être affichés lorsqu'ils sont survolés.
- Solaris ne prend pas en charge les navigateurs intégrables. Par conséquent, les fenêtres contextuelles d'annotations dans Solaris n'incluent pas de liens de processus sélectionnables.
- Si l'aspect de votre moniteur est défini sur le thème Microsoft Windows Classique, les zones de listes déroulantes de filtres s'affichent de manière incorrecte (trop étroites) dans l'interface utilisateur d'Eclipse. Pour contourner le problème, utilisez le thème Microsoft Windows XP. Pour modifier ce paramètre, sélectionnez **Affichage** dans le Microsoft Windows **Panneau de configuration**. Le thème est défini dans l'onglet Aspect. Il s'agit d'une anomalie d'Eclipse. Pour plus d'informations, consultez la page https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=155159.
- Si vous activez StarTeamMPX pour StarTeam Eclipse Client ainsi que pour StarTeam Server et que vous vous connectez manuellement à StarTeam Eclipse Client, le client vous demande si vous voulez bénéficier de StarTeamMPX. En revanche, si vous vous connectez automatiquement à l'aide des informations de compte enregistrées, le client n'affiche aucun message lié à StarTeamMPX. Cependant, il démarre une tâche système pour StarTeamMPX. Les tâches système traitent tous les événements StarTeamMPX. Initialement, ces tâches sont invisibles dans la vue **Avancement** d'Eclipse. Pour les afficher, cliquez sur le menu déroulant de la vue **Avancement**, sélectionnez **Préférences**, puis cochez l'option **Afficher les opérations système et d'arrière-plan** dans la boîte de dialogue **Préférences d'avancement**.
- Vous ne pouvez remplacer des fichiers avec des modifications sortantes qu'à l'aide des commandes **Remplacer par** du menu contextuel. Dans le cas de fichiers avec des modifications entrantes uniquement, vous devez d'abord modifier localement les fichiers (afin qu'ils soient en conflit), puis forcer l'archivage.
- Lorsque vous actualisez le statut après avoir renommé un dossier auquel un fichier a été ajouté, le client affiche l'ensemble des modifications en tant que suppression entrante du dossier et ajout entrant de ce même dossier et de ses nouveaux fichiers. L'historique local est déconnecté. Cependant, cela ne nuit pas à la continuité et à la cohérence de l'historique distant sur le serveur.
- Vous pouvez procéder par glisser-déposer pour déplacer les ressources d'un espace de travail, mais pas pour partager les ressources de cet espace. Il s'agit d'une anomalie d'Eclipse. Pour plus d'informations, consultez la page https://bugs.eclipse.org/bugs/show_bug.cgi?id=187972.

Problèmes connus de StarTeamMPX

- Si vous recevez l'un des messages d'erreur suivants lors de l'installation de StarTeamMPX Cache Agent :

Erreur 1723

Problème détecté dans ce package d'installation Microsoft Windows. Un fichier DLL requis pour cette installation n'a pas pu être exécuté. Contactez votre service de support technique ou le fournisseur du package.

AVERTISSEMENT !
Echec de l'installation
des bibliothèques
d'exécution Visual C++.
Exécutez
vcredist_x86.exe avant

Ce problème survient lorsque vous utilisez une ancienne version (2.0) du programme d'installation de Microsoft Windows. Microsoft Windows Installer 3.0 ou version ultérieure est recommandé. Pour plus d'informations, consultez la page <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=32BC1BEE-A3F9-4C13-9C99-220B62A191EE&displaylang=fr>.

de lancer StarTeamMPX Cache Agent.

- Les données extraites ne seront pas incluses dans le fichier .cotrc généré si l'extraction a été effectuée par un Cache Agent. Les données seront uniquement incluses dans le fichier .cotrc si l'extraction a été effectuée par StarTeam Server.

Problèmes connus de StarTeam SDK

Variable PATH Lorsque vous installez le produit sous Microsoft Windows, StarTeam SDK Runtime s'installera également si nécessaire. Si une erreur vous indique de modifier manuellement la variable système *PATH* et fait référence au fichier LisezMoi, c'est que la longueur de la variable *PATH* a dépassé le seuil maximum fixé par Microsoft Windows sur l'ordinateur cible. Vous devez raccourcir le texte. Pour cela, vous pouvez soit inclure le nouveau chemin d'accès à StarTeam SDK Runtime, soit exécuter une nouvelle fois le programme d'installation de StarTeam. La variable système *PATH* ne peut pas contenir plus de 1 024 caractères. Ces 1 024 caractères comprennent les chemins d'accès à StarTeam SDK Runtime qui, par défaut, sont C:\Program Files\Borland\StarTeam SDK <version>\bin et C:\Program Files\Borland\StarTeam SDK <version>\lib.



Remarque: toute suppression de texte du chemin Microsoft Windows risque d'entraîner des défaillances applicatives inattendues. Vous devez vous assurer qu'un chemin est obsolète avant de le supprimer manuellement de la variable système *PATH*. En cas de doute, utilisez le programme de désinstallation de l'application obsolète ou consultez votre administrateur système avant toute intervention.

Problèmes connus de StarTeam Server

Retrait des informations ODBC/DSN et solution

Dans le cadre de la mise à niveau de la base de données pour les configurations existantes antérieures à 13.0, les informations DSN ODBC du fichier de configuration sont remplacées par des entrées permettant une connectivité directe à la base de données. Pendant cette période, nous pouvons détecter le serveur de base de données et le nom d'instance, puis mettre la configuration à jour en conséquence.

La connexion à une base de données (Microsoft SQL Server ou Oracle) s'exécutant sur un port autre que le port par défaut est désormais directement prise en charge lors de la création de toute nouvelle configuration. Il est possible de sélectionner le port si besoin. Toutefois, pour les configurations Microsoft SQL Server mises à niveau vers 12.0 à partir de versions antérieures de StarTeam, c'est toujours le port par défaut qui sera pris en compte. En effet, la solution qui consiste à se connecter à Microsoft SQL Server sur un port autre que le port par défaut en utilisant ODBC ne renvoie pas les informations de port lors des requêtes.

Si vous tentez de mettre à niveau une configuration existante vers 14.3 alors que les informations DSN ODBC de Microsoft SQL Server utilisées par la configuration existante font référence à un port autre que le port par défaut, il sera peut-être nécessaire de modifier le fichier de configuration de StarTeam Server de façon à y indiquer le port correct.

Problèmes d'installation

Installation de plusieurs SDK sur un système

Si vous installez plusieurs SDK sur un système d'exploitation 64 bits (l'un 32 bits et l'autre 64 bits), les raccourcis du premier SDK seront remplacés par ceux du dernier SDK installé. Autrement dit, vous ne pouvez désinstaller que le « dernier » SDK au moyen des raccourcis du groupe de programmes.

d'exploitation 64 bits

Linux

Sous Linux, l'activation de l'option **Embed Preedit String into client window** empêche la saisie dans le champ **Mot de passe** en japonais (comme c'était le cas dans les versions précédentes), mais également en anglais dans cette version. Le français et l'allemand fonctionnent correctement. Nous vous recommandons de désélectionner l'option **Embed Preedit String into client window** pour l'anglais et le japonais.

Annulation d'une installation

Si vous annulez l'installation de StarTeam Server après avoir installé StarTeam Runtime, puis installez à nouveau StarTeam Server jusqu'au bout, il ne vous sera pas demandé de redémarrer l'ordinateur à la fin de l'installation alors que ce redémarrage est nécessaire.

Problèmes du serveur

Espace de stockage Native-It

Les volumes de disques utilisés pour les répertoires de stockage d'une configuration de StarTeam Server ne doivent être utilisés par aucun autre processus, y compris les autres configurations de StarTeam Server.

Les seuils limites du répertoire de stockage ne doivent jamais être définis sur 100 %. De manière générale, vous ne devriez jamais remplir totalement une unité, mais si un répertoire de stockage est défini sur 100 % et qu'il y a dépassement de l'espace disque, le serveur vérifie quand même ce répertoire de stockage quand vient son tour dans le cycle des répertoires de stockage. L'erreur qui en résulte est : Aucun espace libre sur l'unité. La solution consiste à désélectionner la case à cocher **Autoriser les nouvelles archives** dans le **Gestionnaire des répertoires de stockage**, pour ce répertoire de stockage.

Problèmes d'horodatage

StarTeam Server stocke les horodatages au format UTC (également connu sous le nom de temps universel coordonné, heure de Greenwich ou heure zoulou) et ajuste l'horodatage selon le fuseau horaire spécifié par l'ordinateur. Par exemple, si un fichier est sauvegardé et archivé à 17 h en Californie, son horodatage en Californie sera 17 h. Par contre, son horodatage à New York sera 20 h, c'est-à-dire l'heure qu'il était à New York au moment de l'archivage du fichier. Lors de la modification d'un fichier, l'horodatage correspond à celui du système d'exploitation. Cela signifie que si un fichier est archivé par un utilisateur dans un fuseau horaire et modifié par un utilisateur dans un autre fuseau horaire, l'horodatage du fichier pourra être apparemment plus ancien que la révision archivée la plus récente. Cela n'affecte pas les états des fichiers dans StarTeam, car ils sont calculés au moyen des heures UTC.

Si votre région observe le passage à l'heure d'été, la barre d'état StarTeam pourra afficher une heure incorrecte lors de la restauration d'une vue (**VueSélectionner une configurationConfiguration datant du**). Par exemple, si vous êtes actuellement à l'heure d'été et si vous ramenez la vue à un point dans le temps antérieur à l'heure d'été, l'affichage de l'heure dans la barre d'état (angle inférieur gauche de la fenêtre StarTeam) sera en avance d'une heure. Si vous n'êtes pas actuellement à l'heure d'été et si vous ramenez la vue à un point dans le temps pendant l'heure d'été, l'affichage de l'heure dans la barre d'état sera en retard d'une heure.

Tâches de Microsoft Project

Les tâches de Microsoft Project importées dans StarTeam Server ne doivent pas contenir d'enregistrements de travail antérieurs à la date de début. Si tel est le cas, les heures de travail ne seront pas déduites du travail restant.

Logiciels d'image disque

Les logiciels de création d'image disque comme Norton Ghost ne fonctionnent pas correctement avec StarTeam. StarTeam doit être installé sur chaque station de

travail. StarTeam crée un fichier connectionmanager.ini unique pour chaque station de travail. Le fichier connectionmanager.ini sert à distinguer les stations de travail les unes des autres. Si vous utilisez un logiciel de création d'image disque, ce fichier .ini est copié, et lorsque l'image est installée sur un autre ordinateur, plusieurs stations de travail se retrouvent avec le même fichier .ini. Cela peut entraîner des problèmes d'état inhabituels.

Connexion au moyen d'un compte utilisateur précédemment connecté

Lorsque vous travaillez dans **Server Administration Tool** et que vous vous connectez au moyen d'un compte utilisateur précédemment connecté, le message d'erreur suivant s'affiche : Un utilisateur s'est déjà connecté pour cette session. La solution consiste à fermer et à rouvrir **Server Administration Tool**, puis à se connecter à nouveau. Cliquez sur **OK** pour arrêter le programme.

Pour éviter cette situation, arrêtez l'application StarTeam Server avant d'arrêter Microsoft Windows ou exécutez StarTeam Server en tant que service.

Problèmes connus de StarTeam Quality Center Synchronizer

- Des synchronisations de grande envergure peuvent entraîner des erreurs liées à une mémoire insuffisante. Dans ce cas, nous recommandons d'ajouter -Xmx256m (ou jusqu'à -Xmx1024m, selon les ressources disponibles) dans la ligne suivante du fichier run.bat ou run-again.bat.

```
%JAVA% -classpath "%_CLASSMATE% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```

pour qu'elle devienne :

```
%JAVA% -Xmx256m -classpath "%_CLASSPATH% com.starbase.mtdsync.App BugSync.ini
```
- Si la valeur du champ **LookupList** correspond également au nom de la liste, StarTeam Quality Center Synchronizer ne crée pas cette valeur dans le champ d'énumération de StarTeam correspondant, mais génère une erreur à la place. La solution consiste à ajouter manuellement la valeur à la liste dans StarTeam Quality Center Synchronizer.
- La version 2005 R2 de StarTeam Quality Center Synchronizer permettait de mapper un champ Quality Center vide à une énumération StarTeam pour que l'énumération StarTeam en résultant ait une valeur vide. Pour cela, il fallait définir la valeur de l'énumération StarTeam sur 0 ou -1. Cette fonctionnalité a dû être supprimée, car ces valeurs ne sont pas autorisées par le client StarTeam. Si la valeur Quality Center est vide et qu'elle est mappée à une énumération StarTeam, la valeur par défaut de l'énumération présente dans StarTeam sera utilisée. Même si le mappage appartient à Quality Center, si la valeur de StarTeam est vide, la demande de modification de StarTeam sera mise à jour avec la valeur par défaut. Dans la version 2005 R2 de StarTeam Quality Center Synchronizer, si la directive vts_create_custom_fields était utilisée pour créer un champ d'énumération dans StarTeam, la valeur par défaut de ces champs d'énumération nouvellement créés n'était pas définie correctement. Si une telle propriété est rencontrée lors de la synchronisation, un message d'avertissement indique que l'utilisateur doit employer un client 2006 ou ultérieur et définir la valeur par défaut dans la boîte de dialogue de personnalisation. Si un champ Quality Center est mappé à une énumération StarTeam et autorise un champ vide, un message d'avertissement indique que l'utilisateur doit personnaliser ce champ pour le rendre Required.
- Quality Center ne convertit pas les heures à l'heure locale lorsque le serveur Quality Center s'exécute dans un autre fuseau horaire que StarTeam Quality Center Synchronizer. Les heures doivent donc être converties dans le fuseau horaire du serveur. Quality Center assure désormais la conversion en fonction d'un code ID qui indique le fuseau horaire du serveur Quality Center.

Problèmes connus et restrictions concernant StarTeam Visual Studio Integration

Problèmes connus

- L'intégration de Microsoft Visual Studio ne prend pas en charge les opérations en code source sur les projets de site Web utilisant un serveur IIS local. Il s'agit d'une anomalie connue. La seule solution consiste à utiliser le client intégré et à le faire pointer sur les fichiers locaux du serveur IIS.
- Si vous changez le fournisseur de code source d'une solution de façon à remplacer StarTeam SCC (ou tout autre fournisseur SCC) par StarTeam Visual Studio Integration, vous devez dissocier l'intégration SCC en utilisant le menu **Fichier > Référentiel tiers > Modifier le référentiel tiers**, puis définir StarTeam Visual Studio Integration (**Outils > Options > Référentiel tiers**) comme fournisseur de référentiel tiers. Le système n'affiche le menu **Fichier > Référentiel tiers > Modifier le référentiel tiers** que si vous avez une solution liée à un fournisseur SCC.
- L'installation de StarTeam Visual Studio Integration s'effectue à l'aide d'InstallAnywhere. Si vous rencontrez le message d'erreur suivant lors de la désinstallation de cette intégration :

"Can't launch executable. Could not find a suitable Java Virtual Machine on your system...."

Il est possible que vous deviez installer JRE 1.6.0_02 ou une version précédente à partir de la page <http://java.sun.com/products/archive/index.html>.

- Lorsque la connexion à StarTeamMPX est interrompue pour des solutions ou des projets placés dans StarTeam Server alors que StarTeamMPX était activé, les commandes **Mettre à jour la solution** ou **Actualiser** de l'intégration ne fonctionnent pas. Pour contourner ce problème, vous avez deux solutions :
 - Vous déconnecter, puis vous reconnecter à StarTeam Server.
 - Lancer manuellement une actualisation au moyen de la commande StarTeam**Réactualiser** ou du bouton **Réactualiser** du volet StarTeam**Eléments** ou StarTeam**Dossiers**.
- Le texte enrichi semble être pris en charge lors de la copie et du collage de texte, d'images ou de liens hypertextes dans des champs de données textuelles dans le cadre d'une demande de modification, d'une tâche, d'une rubrique ou d'une exigence. Une fois l'élément enregistré dans StarTeam Server, la mise en forme et les images sont supprimées.
- Lors de la mise à niveau des projets de la version 2005 de StarTeam Visual Studio Integration vers cette intégration, une personne doit faire migrer le projet et archiver les modifications. Cet utilisateur doit avoir les fichiers du projet et de la solution à jour sur son disque pour que ceux-ci disposent des enregistrements de synchronisation de StarTeam et qu'ils n'aient pas l'état Inconnu. Après cela, tous les utilisateurs doivent extraire le projet ou la solution dans leur espace de travail en vue de l'utiliser dans Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. Vous recevrez un message d'erreur si vous tentez de convertir votre projet Microsoft Visual Studio 2005 vers un projet Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012 en utilisant les commandes **StarTeam > Extraire la solution** (ou **Extraire le projet**) de Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. Suivez plutôt les étapes de l'exemple ci-dessous. Par exemple :
 1. Ouvrez StarTeam Cross-Platform Client (ou le client Microsoft Windows) et ouvrez le projet Microsoft Visual Studio 2005. Assurez-vous qu'aucun des fichiers n'a un état Inconnu. Si tel était le cas, sélectionnez les fichiers et choisissez **Fichier > Mettre à jour l'état** dans le menu principal. Si les fichiers ne sont pas dans votre espace de travail, l'état Manquant apparaîtra. Dans ce cas, vous devez les extraire.
 2. Ouvrez le fichier .sln de Microsoft Visual Studio 2005 dans Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012. L'Assistant **Conversion** s'ouvre automatiquement pour convertir les fichiers de la solution et du projet Microsoft Visual Studio 2005 afin qu'ils soient utilisables dans Microsoft Visual Studio 2010 ou 2012.
 3. Une fois que vous aurez suivi toutes les étapes de l'Assistant, les fichiers de la solution et du projet seront marqués Modifié par StarTeam. Choisissez la fenêtre **StarTeam > Archivages en attente** pour archiver les fichiers.

4. Demandez aux autres utilisateurs d'ouvrir Microsoft Visual Studio et de choisir **StarTeam > Extraire une solution** (ou **Extraire un projet**) pour importer les fichiers dans leurs espaces de travail respectifs en vue d'une utilisation dans Microsoft Visual Studio.
- Si vous avez un fichier modifié en local ouvert et qu'un autre utilisateur renomme ce même fichier et archive les modifications (y compris le fichier de la solution), et si vous mettez ensuite la solution à jour, vous devez fusionner manuellement le fichier de votre espace de travail local avec le fichier renommé pour être sûr de conserver toutes vos modifications. De plus, vous ne verrez plus le fichier sous son nom d'origine dans l'Explorateur de solutions (votre fichier d'origine et ses modifications existent toujours dans votre espace de travail local) et vous risquez de recevoir un message d'erreur si le fichier est ouvert dans le **Designer**.
 - Contrairement à Visual SourceSafe, vous devez enregistrer vos fichiers pour que les modifications soient reconnues par l'intégration avant d'accéder à la plupart des commandes de fichier de StarTeam. Toutefois, les modifications sont automatiquement enregistrées si vous utilisez les commandes **StarTeam Placer la solution, Placer le projet, Mettre à jour la solution, Mettre à jour le projet** ou **Valider le projet**.
 - Si vous décidez de verrouiller, exclusivement ou non, les fichiers lors de l'extraction (option trouvée dans l'onglet **Fichier** de la boîte de dialogue StarTeam **Options personnelles**), et si vous extrayez ensuite les fichiers sans les modifier ou si vous modifiez les fichiers et annulez les modifications, les fichiers n'apparaîtront pas dans la boîte de dialogue Archivages en attente de StarTeam. Dans ce cas, les fichiers restent verrouillés jusqu'à ce que vous les déverrouilliez manuellement. Ce comportement diffère de celui de Visual SourceSafe où la boîte de dialogue d'archivage affiche les fichiers verrouillés et où l'opération d'archivage déverrouille les fichiers inchangés.
 - Il arrive quelquefois que la boîte de dialogue **Echec du chargement du projet** s'affiche lors de l'extraction du projet, mais vous pouvez l'ignorer. La solution s'ouvre de toute façon.

Restrictions

- Dans le client intégré, les nouveaux types de champs personnalisés suivants ne sont pas disponibles : Booléen, Contenu, Date, Mappage, Groupe, Liste de Groupes, Intervalle de temps, Utilisateur, Liste des utilisateurs et Énumération multiple.
- Il est impossible de visualiser les propriétés d'un package de modifications ou ses modifications dans l'onglet **Modifications** du client StarTeam Visual Studio Integration intégré. Vous pouvez néanmoins consulter ces informations dans l'onglet **Modification** de StarTeam Cross-Platform Client.
- StarTeam Cross-Platform Client est un logiciel facultatif, mais vous ne pouvez pas utiliser l'option **Lancer le client** du menu **StarTeam** s'il n'est pas installé. Si l'option de menu est sélectionnée alors que StarTeam Cross-Platform Client n'est pas installé, StarTeam génère un message d'erreur.
- La modification du dossier de travail dans StarTeam Visual Studio Integration n'entraîne pas la modification de l'autre dossier de travail dans StarTeam Cross-Platform Client.
- Sous Microsoft Windows Vista et Microsoft Windows 7 uniquement, le dossier d'installation par défaut du composant StarTeam File Compare/Merge est C:\Users\Public\Borland\File Compare Merge. Si vous modifiez cet emplacement lors de l'installation, vous devez sélectionner un dossier auquel tous les utilisateurs ont accès en écriture.

Problèmes connus de StarTeam Web Client

- Il existe un problème connu au niveau de l'archivage de fichiers depuis le client Web. Lors du premier archivage d'un fichier, le champ **Horodatage du fichier à l'archivage** ne se remplit pas et affiche « N/A ». Pour mettre à jour l'horodatage, il suffit de procéder à un nouvel archivage.
- Il existe un problème connu dans le cas de l'utilisation de caractères non ASCII au niveau du dossier racine Vue. L'utilisation de caractères non ASCII entraîne l'ajout de dossiers portant des noms incorrects au disque lors de l'extraction. Pour éviter ce problème, utilisez uniquement des caractères ASCII pour les noms de dossier lors de la configuration du dossier racine Vue.
- Si vous accédez à StarTeam Web Client et que l'interface utilisateur ne s'affiche pas dans la langue souhaitée, vous pouvez spécifier la langue en ajoutant le paramètre régional en tant que paramètre de requête. Par exemple : `http://<server_name_and_port>/BorlandStarTeam/?locale=ja`

cette modification permet d'afficher l'interface utilisateur en japonais. Si vous modifiez le paramètre de requête en indiquant locale=fr, l'interface utilisateur s'affichera en français, et ainsi de suite.

- Si vous utilisez des caractères non latins pour les noms de fichier et de dossier, la mise à jour suivante doit être effectuée dans la configuration du serveur Tomcat :
 1. Ouvrez le fichier <emplacement du serveur web installé>/apache-tomcat-7.0.47/conf/server.xml.
 2. Recherchez l'élément Connector.
 3. Ajoutez le paramètre URIEncoding="UTF-8" à l'élément Connector :

```
<Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1" connectionTimeout="20000" redirectPort="8443"
URIEncoding="UTF-8" />
```
 4. Enregistrez le fichier server.xml.
 5. Redémarrez le serveur Tomcat s'il est en cours d'exécution.
- Si vous accédez à StarTeam Web Client via une adresse Web comportant uniquement le nom d'hôte (exemple : http://starteam) et à l'aide d'Internet Explorer 9, le message d'erreur Votre navigateur ne prend pas en charge le partage des ressources cross-origin (CORS) peut apparaître lors de l'utilisation des fichiers. Internet Explorer 9 utilise un *Mode de compatibilité* pour permettre l'affichage correct de sites intranet plus anciens ; cependant, cette fonction compromet le bon fonctionnement de StarTeam Web Client. Il existe deux solutions :
 - Accédez à l'application via une adresse Web complète (exemple : http://starteam.mycompany.com).
 - Paramétrez Internet Explorer 9 de manière à ce qu'il n'affiche pas les sites intranet en mode de compatibilité (instructions disponibles à l'adresse : <http://blogs.msdn.com/b/ie/archive/2009/06/17/compatibility-view-and-smart-defaults.aspx>).
- Le fait de fermer le service de fichiers Borland depuis la barre des tâches n'annule aucune opération en cours au niveau des fichiers. Le service de fichiers Borland s'arrête une fois les opérations terminées. Par ailleurs, le service de fichiers Borland peut être arrêté immédiatement via le Microsoft Windows **Gestionnaire de tâches**.
- Les propriétés des élément de type **Contenu**, **Mappage**, **Énumération de sélection multiple**, **Booléen** et **Date** ne peuvent pas être modifiées dans StarTeam Web Client 13.0.
- A la première tentative de consultation des **Propriétés de l'élément** d'un type spécifique d'élément, si plusieurs éléments sont sélectionnés, StarTeam Web Client affiche un avertissement signalant que le fichier des éditeurs est introuvable. Après la fermeture de cet avertissement, les éditeurs s'affichent correctement et les prochaines ouvertures des éditeurs de ce type ne génèrent plus l'avertissement. Ce problème ne se pose pas si un seul élément est sélectionné la première fois.

Problèmes connus de StarTeam Web Server

- Pour l'administration de StarTeam Web Server en présence de plusieurs référentiels StarTeam combinés qui concernent plus de 1 000 projets, vous devez utiliser Mozilla Firefox 10.0.2 ou version ultérieure. Tous les autres navigateurs échouent ou se bloquent lorsqu'ils tentent de charger l'interface utilisateur de l'outil **Administration de Web Server**.
- La première personne à se connecter à un projet qui contient plus de 100 vues devra patienter plusieurs minutes pendant le chargement (la durée varie en fonction du nombre de vues). Ce phénomène ne se produit que la première fois pour chaque projet. Aucun autre utilisateur n'aura à attendre, à moins que StarTeam Web Server ne soit redémarré.
- Sous Microsoft Windows Server 2008, le programme d'installation de StarTeam Web Server ne parvient parfois pas à copier les bibliothèques requises depuis le dossier d'installation de StarTeam vers le dossier d'installation de StarTeam Web Server. Si cela se produit, les fichiers doivent être copiés manuellement depuis le SDK vers StarTeam Web Server. Copiez les fichiers suivants vers VOTRE_CHEMIN\StarTeam <version> Web Server\apache-tomcat-5.5.33\shared\lib :

```
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\ss.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\starteam130-resources.jar
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Encryption.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Environment.dll
```

YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.FileAccess.dll
YOUR_PATH\StarTeam SDK <version>\lib\StarTeam.Profile.dll

- Lorsque StarTeam Web Server est installé en tant que service, il peut être difficile à arrêter. Cela arrive lorsque StarTeam Web Server est configuré pour prendre en charge plus de 1 000 projets. Le processus sera interrompu, mais Microsoft Windows affichera un message d'échec.
- Les paramètres de mémoire par défaut risquent d'être insuffisants pour des ensembles de données très volumineux (plus de 1 000 projets). Vous devrez peut-être modifier les deux fichiers suivants avant de démarrer StarTeam Web Server, selon l'action que vous voulez réaliser :

Exécution en tant que service Modifiez l'un de ces deux fichiers : YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server \StarTeamService32.bat ou YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server \StarTeamService64.bat, en fonction de votre système d'exploitation. Attribuez au paramètre *JVM_MAX_MEMORY* la valeur de votre choix (en mégaoctets). Pour les systèmes d'exploitation 32 bits, un maximum d'environ 1,8 Go constitue en principe la limite. Assurez-vous de l'exactitude des variables *JAVA_HOME* et *PRODUCT_JVM*. Celles-ci sont définies selon les emplacements habituels des chemins.

Exécution à partir du menu Démarrer Modifiez le fichier : YOUR_PATH\StarTeam <version> Web Server\apache-tomcat-5.5.33\bin\setenv.bat. Attribuez au paramètre *Xmx4096M* la valeur de votre choix (en mégaoctets). Pour les systèmes d'exploitation 32 bits, un maximum d'environ 1,8 Go constitue en principe la limite. Assurez-vous de l'exactitude de la variable *JRE_HOME*. Celle-ci est définie selon les emplacements habituels des chemins.

- Les propriétés dont les valeurs correspondent à des utilisateurs supprimés s'afficheront comme Utilisateur supprimé dans StarTeam Web Client.

Problèmes connus de TeamInspector

Installation et configuration

- L'annulation de l'installation lorsque TeamInspector est en train de copier les fichiers d'installation sur le serveur peut empêcher TeamInspector de nettoyer tous les fichiers. Les répertoires TeamInspector et Uninstall_TeamInspector, ainsi qu'un fichier install.log et d'autres fichiers sont conservés. Si vous rencontrez ce problème, supprimez manuellement les répertoires et fichiers restants avant de tenter une autre installation de TeamInspector.
- Le fait de cliquer sur **Annuler** dans le panneau **Connexion à la base de données** au cours de l'installation annule celle-ci, mais ne permet pas de nettoyer le répertoire d'installation de TeamInspector. Supprimez manuellement le répertoire et les fichiers d'installation de TeamInspector avant de tenter une autre installation de TeamInspector.
- En cas de réinstallation ou de mise à niveau de TeamInspector, vous pouvez être confronté à une erreur de connexion générale lors du lancement de l'application TeamInspector depuis votre ordinateur client. Si vous rencontrez cette erreur, supprimez les cookies de votre navigateur Web.

Builds

- Si vous exécutez des projets multiples et volumineux dans TeamInspector, vous pouvez être confronté à un problème d'espace mémoire. Dans ce cas, une exception relative au manque de mémoire est consignée dans un fichier journal TeamInspector, tel que teamInspector-master.log ou teamInspector-job.log. Si vous rencontrez ce problème, augmentez la taille du segment de mémoire Java dans les fichiers wrapper TeamInspector suivants : master-wrapper.conf, job-wrapper.conf et web-wrapper.conf.
- Pour de plus amples informations, consultez la rubrique *Dépannage des problèmes de build* de l'aide en ligne.

Documentation Lorsque vous ouvrez le système d'aide en ligne TeamInspector depuis l'interface du produit pour la première fois, le sommaire est réduit au lieu d'être en mode développé, dans lequel tous les titres de rubriques du système d'aide sont affichés.

Pour développer le contenu de ce volet et afficher les rubriques, cliquez sur le signe plus à côté de l'icône de livre TeamInspector. Vous pouvez alors développer toutes les rubriques qui apparaissent et afficher une liste de toutes les sous-rubriques disponibles.

Par la suite, lorsque vous cliquez sur l'icône d'aide depuis une page ou une boîte de dialogue, le système d'aide ouvre la rubrique en contexte avec la page ou la boîte de dialogue en question.

Contacter Micro Focus

Micro Focus s'engage à fournir un support technique et des services de conseil de haut niveau. Micro Focus offre un support international et des services fiables et rapides afin d'assurer la réussite commerciale de chaque client.

Tous les clients ayant souscrit un contrat de maintenance et de support, ainsi que les prospects évaluant les applications, peuvent bénéficier du support client. Notre personnel très qualifié répondra à vos demandes aussi rapidement que possible, et avec un maximum de professionnalisme.

Visitez le site <http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp> pour entrer directement en contact avec Micro Focus SupportLine et résoudre vos problèmes, ou envoyez un e-mail à l'adresse supportline@microfocus.com.

Visitez le site Micro Focus SupportLine à l'adresse <http://supportline.microfocus.com> pour obtenir les toutes dernières informations de support et accéder à d'autres informations à ce sujet. Il se peut qu'une inscription soit requise pour les utilisateurs qui se rendent sur ce site pour la première fois.

Informations requises par Micro Focus SupportLine

Lorsque vous contactez Micro Focus SupportLine, veuillez inclure les informations suivantes, dans la mesure du possible. Plus vous donnez d'informations, mieux Micro Focus SupportLine pourra vous aider.

- Nom et numéro de version de tous les produits posant problème.
- Marque et modèle de votre ordinateur.
- Informations système, telles que nom et version du système d'exploitation, informations sur les processeurs et la mémoire.
- Tout détail pertinent du problème, notamment les étapes permettant de reproduire la situation problématique.
- Copie exacte des messages d'erreur obtenus.
- Numéro de série.

Vous trouverez ces numéros dans la ligne d'objet et le corps du message électronique d'avis de livraison de produit électronique que vous a envoyé Micro Focus.

Informations complémentaires requises par Micro Focus SupportLine

Si vous signalez une violation de protection, vous devrez peut-être fournir un fichier de copie (.dmp). Pour générer un fichier de copie, utilisez la boîte de dialogue Erreur inattendue qui s'affiche en cas de violation de protection. Sauf si Micro Focus SupportLine demande explicitement une modification, conservez le paramètre actuel de copie Normal (recommandé), cliquez sur **Copie**, puis indiquez un emplacement et un nom pour le fichier de copie. Une fois que le fichier de copie a été généré, vous pouvez l'envoyer par message électronique à Micro Focus SupportLine.

Vous devrez peut-être également fournir un fichier journal créé par CTF (Consolidated Tracing Facility), une infrastructure de suivi vous permettant de produire rapidement et facilement des informations de diagnostic qui détaillent l'exécution de plusieurs composants logiciels Micro Focus.

Création de fichiers de débogage

Si, lors de la compilation d'un programme, vous rencontrez une erreur qui nécessite que vous contactiez Micro FocusSupportLine, le chargé d'assistance pourra vous demander de fournir des fichiers de débogage supplémentaires (ainsi que des fichiers source et de données) pour nous aider à déterminer la cause du problème. Le cas échéant, il vous indiquera comment les créer.

Informations de licence

Ce produit inclut un logiciel développé par Indiana University Extreme! Lab (<http://www.extreme.indiana.edu/>) et un logiciel développé par Apache Software Foundation (<http://www.apache.org/>).

Index

A

API SCM 11
archivage/extraction de fichiers 8

B

Borland Connect
nouveauautés 11

C

commande move 6
commande trace 6
configuration de l'accès aux composants 8
configuration système
 StarTeam Cross-Platform Client 13
 StarTeam Datamart 13
 StarTeam Eclipse Client 14
 StarTeam Layout Designer 15
 StarTeam Quality Center Synchronizer 17
 StarTeam Server 18
 StarTeam Visual Studio Integration 22
 StarTeam Web Client 22
 StarTeam Web Server 22
 StarTeam Workflow Extensions 23
 StarTeamMPX 16
 TeamInspector 23
contrôle APE Lier/Tracer 10

D

débugage
 messages d'erreur 38
désactivation d'une modification 9

E

exemple LayoutDesignerAPE 10

F

filtres spécifiques au projet 7

G

gestionnaire d'importation/exportation 11
groupement date-heure 7

H

HCO
 erreurs 38

I

informations de contact 37

informations de licence 38

J

jenkins CI 7
jeux de caractères unicode
 StarTeam Server 7, 11, 12, 18–21

L

liaison du package de modifications 9
list-labels 8
list-projects 8
list-views 8

M

message électronique EnvoyerA 7
mises à jour des performances des fichiers 9
Mots clés historique et journal 7

N

navigation dans la table de libellés 9
navigation dans les éléments de processus à vues
 multiples 9
nouveauautés
 Borland Connect 11
 StarFlow Extensions 10
 StarTeam Command Line Tools 6, 8
 StarTeam Cross-Platform Client 7, 9
 StarTeam Datamart 10
 StarTeam Layout Designer 10
 StarTeam Notification Agent 10
 StarTeam Server 7, 11
 StarTeam Web Client 7, 8
 StarTeam Workflow Designer 11
 TeamInspector 8
 tous les composants 6
numéro d'ordre d'exécution 37
numéro de série 37

O

ouverture d'éléments dans StarTeam Cross-Platform Client
 8

P

paramètres de la ligne de commande 6
Planificateur de tâches de maintenance 11
prise en charge de Microsoft SQL Server 2012 10
prise en charge de Microsoft Windows 8 9–11
Prise en charge de Microsoft Windows Server 2012 10
prise en charge des bases de données PostgreSQL 7
prise en charge du gestionnaire d'importation/exportation 7

- problèmes connus
 - Datamart 26
 - SDK 29
 - StarTeam Cross-Platform Client 26
 - StarTeam Eclipse Client 27
 - StarTeam Quality Center Synchronizer 31
 - StarTeam Server 29
 - StarTeam Visual Studio Integration 32
 - StarTeam Web Client 33
 - StarTeam Web Server 34
 - StarTeamMPX 28
 - TeamInspector 35
- problèmes connus de la documentation 25
- problèmes connus de la ligne de commande 25

R

- rechercher 6
- remove-project 9
- remove-view 9
- rendu de mise en page personnalisée 9

S

- service client 37
- StarFlow Extensions
 - nouveautés 10
- StarTeam Command Line Tools
 - nouveautés 6, 8
- StarTeam Cross-Platform Client
 - configuration système 13
 - nouveautés 7, 9
- StarTeam Datamart
 - configuration système 13
 - nouveautés 10
- StarTeam Eclipse Client
 - configuration système 14
- StarTeam Layout Designer
 - configuration système 15
 - nouveautés 10
 - nouvelles propriétés prises en charge 10
- StarTeam Notification Agent
 - fourni en tant qu'application 64 bits 11
 - nouveautés 10
- StarTeam Quality Center Synchronizer
 - configuration système 17
- StarTeam Server
 - Adobe Acrobat 19

- base de données sur un ordinateur différent 20
- configuration système 18
- configuration système requise pour le serveur de données 20
- Configuration système requise pour Linux 21
- JRE 19
- logiciel antivirus 19
- Microsoft SQL Server Express sur le même ordinateur 20
- nouveautés 7, 11
- nouvelles fonctionnalités d'installation 11, 12
- prise en charge des bases de données 18
- prise en charge des mémoires volumineuses 21
- prise en charge des navigateurs Web 19
- systèmes d'exploitation pris en charge 18
- StarTeam Visual Studio Integration
 - configuration système 22
- StarTeam Web Client
 - configuration système 22
 - nouveautés 7, 8
- StarTeam Web Server
 - configuration système 22
- StarTeam Workflow Designer
 - nouveautés 11
 - nouvelles propriétés 11
- StarTeam Workflow Extensions
 - configuration système 23
- StarTeamMPX
 - configuration système 16
- support produit 37
- SupportLine 37

T

- TeamInspector
 - configuration système 23
 - nouveautés 8
- TeamInspector 64 bits 8
- téléchargement 37
- tous les composants 6

V

- volet Historique de fichier 9

W

- WebSync 37