Borland
A MICRO FOCUS COMPANY

Silk Test 14.0

Silk4J ユーザー ガイド

Micro Focus
575 Anton Blvd., Suite 510
Costa Mesa, CA 92626

2013-05-28

目次

Silk4J へようこそ 7
ライセンス情報 9
Silk4J 10
Silk Test 製品スイート 10
製品通知サービス 11
Silk4J クイック スタート チュートリアル 12
Silk4J プロジェクトを作成する 12
Insurance Company Web アプリケーションのテストを記録する 12
テスト メソッドを再生する 14
テストの再生 15
Eclipse からテスト メソッドを再生する 15
コマンド ラインからテスト メソッドを再生する 15
Ant からのテスト メソッドの再生時のトラブルシューティング 16
TrueLog を使用したビジュアル実行ログ 16
TrueLog の有効化 16
TrueLog で非 ASCII 文字が正しく表示されない理由 17
スクリプト オプションの設定 18
TrueLog オプションの設定 18
記録オプションの設定 18
ブラウザの記録オプションの設定 19
カスタム属性の設定 20
無視するクラスの設定 21
記録/再生の対象とする WPF クラスの設定 21
同期オプションの設定 21
再生オプションの設定 22
詳細オプションの設定 23
Silk4J の設定を変更する 24
特定の環境のテスト 25
ActiveX/Visual Basic アプリケーション 25
ActiveX/Visual Basic メソッドの動的な呼び出し 25
Adobe Flex のサポート 26
Adobe Flash Player で実行するための Flex アプリケーションの構成 26
Component Explorer の起動 27
Adobe Flex アプリケーションのテスト 27
Adobe Flex カスタム コントロールのテスト 27
Adobe Flex スクリプトのカスタマイズ 38
同一 Web ページ上の複数の Flex アプリケーションのテスト 38
Adobe AIR のサポート 39
名前またはインデックスを使用する Flex の Select メソッドの概要 39
FlexDataGrid コントロールでの項目の選択 40
Flex アプリケーションのテストの有効化 40
Adobe Flex アプリケーションのスタイル 52
Adobe Flash Player のセキュリティ制約に対応するための Flex アプリケーションの構成 53
Adobe Flex アプリケーションの属性 53
Java AWT/Swing のサポート 54
Java AWT/Swing アプリケーションの属性 54
Java メソッドの動的な呼び出し 55

Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol（JNLP）を使用するアプリケーションを起動 56
Java AWT/Swing テクノロジ ドメインでの priorLabel の判別 57
Java SWT と Eclipse RCP のサポート 57
Java SWT クラス リファレンス 57
Java SWT カスタム属性 57
Java SWT アプリケーションの属性 58
Java メソッドの動的な呼び出し 58
.NET のサポート 59
Windows Forms のサポート 60
Windows Presentation Foundation (WPF) のサポート 63
Silverlight アプリケーションのサポート 70
Rumba のサポート 74
Rumba クラス リファレンス 74
Rumba の有効化と無効化 75
Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性 75
Rumba での画面検証の使用 75
SAP のサポート 76
SAP クラス リファレンス 76
SAP アプリケーションの属性 76
SAP メソッドの動的な呼び出し 77
SAP コントロールの動的呼び出し 77
SAP の自動セキュリティ設定の構成 78
Windows API ベースのアプリケーションのサポート 78
Win32 クラス リファレンス 78
Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性 79
Win32 テクノロジ ドメインにおける priorLabel の決定方法 79
xBrowser のサポート 79
xBrowser 用のテスト オブジェクト 80
xBrowser オブジェクト用のオブジェクト解決 80
xBrowser のページ同期 81
xBrowser における API 再生とネイティブ再生の比較 82
ブラウザの記録オプションの設定 83
マウス移動の詳細設定 84
xBrowser のブラウザ構成の設定 84
ロケーター生成プログラムを xBrowser 用に構成する 86
Internet Explorer 以外のブラウザでのスクリプトの再生 87
Google Chrome を使用したテスト再生の前提条件 87
Google Chrome を使用したテストの制限事項 88
xBrowser のよくある質問 89
Web アプリケーションの属性 93
xBrowser クラス リファレンス 93
64 ビット アプリケーションのサポート 93
サポートする属性の種類 93
Adobe Flex アプリケーションの属性 93
Java AWT/Swing アプリケーションの属性 94
Java SWT アプリケーションの属性 94
SAP アプリケーションの属性 95
Silverlight コントロールを識別するためのロケーター属性 95
Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性 96
Web アプリケーションの属性 96
Windows Forms アプリケーションの属性 97
Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性 97
Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性 98
動的ロケーター属性 99

Silk4J を使用したベスト プラクティス 100
オブジェクト解決 101
ロケーターの基本概念 101
オブジェクト タイプと検索範囲 101
属性を使用したオブジェクトの識別 102
ロケーター構文 102
ロケーターの使用 103
ロケーターを使用したオブジェクトの存在確認 104
1 つのロケーターによる複数オブジェクトの識別 104
XPath のパフォーマンス問題のトラブルシューティング 105
Locator Spy 105
オブジェクト マップ 107
オブジェクト マップを使用する利点 107
オブジェクト マップのオン／オフの切り替え 107
複数のプロジェクトでの資産の使用 108
Web アプリケーションでのオブジェクト マップの使用 109
オブジェクト マップ項目名の変更 109
オブジェクト マップのロケーターの変更 110
テスト アプリケーションからのオブジェクト マップの更新 111
オブジェクト マップ項目のコピー 112
オブジェクト マップ項目の追加 113
スクリプトからオブジェクト マップを開く 113
テスト アプリケーションでのオブジェクト マップ項目のハイライト 114
スクリプトでのロケーターからオブジェクト マップ エントリへの移動 114
オブジェクト マップのエラーの検出 115
オブジェクト マップ項目の削除 115
オブジェクト マップのベスト プラクティス 116
イメージ解決のサポート 117
イメージ クリックの記録 117
イメージ解決メソッド 117
イメージ資産 118
イメージ資産の作成 118
同じイメージ資産に複数のイメージを追加する 119
スクリプトから資産を開く 119
イメージ検証 119
イメージ検証の作成 120
記録中にイメージ検証を追加する 120
複数のプロジェクトでの資産の使用 121
サポートする属性の種類 123
Adobe Flex アプリケーションの属性 123
Java AWT/Swing アプリケーションの属性 123
Java SWT アプリケーションの属性 124
MSUIA アプリケーションの属性 124
Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性 125
SAP アプリケーションの属性 125
Silverlight コントロールを識別するためのロケーター属性 125
Web アプリケーションの属性 127
Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性 127
Windows Forms アプリケーションの属性 127
Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性 128
動的ロケーター属性 129
テストの拡張 131
Windows DLL の呼び出し 131
スクリプトからの Windows DLL の呼び出し 131

DLL 関数の宣言構文 131
DLL 呼び出しの例 132
DLL 関数への引数の受け渡し 132
DLL 関数で変更できる引数の受け渡し 134
DLL 関数への文字列引数の受け渡し 134
DLL 名のエイリアス設定 135
DLL 関数呼び出しの表記規則 135
カスタム コントロール 136
動的呼び出し 136
テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする 137
Adobe Flex カスタム コントロールのテスト 139
カスタム コントロールの管理 140
Microsoft ユーザー補助を使用したオブジェクト解決の向上 143
ユーザー補助の使用 144
ユーザー補助の有効化 144
テキスト解決のサポート 144
Silk4J テストのグループ化 146
スクリプトへの結果コメントの挿入 147
Silk Central からのパラメータを使用する 147
概念 148
Silk Test Open Agent 148
Silk Test Open Agent の起動 148
Open Agent のポート番号 148
基本状態 150
基本状態を変更する 151
アプリケーション構成 151
アプリケーション構成を変更する 152
アプリケーション構成エラー 152
Desktop クラス 153
Micro Focus へのお問い合わせ 154
Micro Focus SupportLine で必要な情報 154

Silk4J へようこそ

Silk4J へようこそ

Silk4J について
製品スイート

新機能

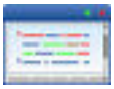
リリース ノート

主なセクション

Silk4J を使用したベスト プラクティス
テスト メソッドを作成する
特定の環境のテスト

チュートリアルとデモンストレーション

クイック スタート チュートリアル



コード サンプル

テストの拡張

オンライン リソース

Borland ホーム ページ
YouTube の *Borland* チャンネル
オンライン ドキュメント
Micro Focus SupportLine
Micro Focus Product Updates
Silk Test Knowledge Base
Silk Test Forum
Micro Focus Training Store

フィードバックをお寄せください

Micro Focus へのお問い合わせ（154 ページ）

このヘルプに関するフィードバックを電子メールで送信してください

ライセンス情報

評価版を使用している場合を除き、 Silk Test を実行するにはライセンスが必要です。

ライセンス モデルは、使用しているクライアントとテストするアプリケーションをベースとします。 利用可能なライセンス モデルは、次のアプリケーションの種類をサポートします。

ライセンス モデル	アプリケーションの種類
Web	Web アプリケーション (Java アプレット を含む)
Web + Flex	Web アプリケーション (以下を含む) • Adobe Flex • Java アプレット

完全	• Web アプリケーション (以下を含む)
	  • Adobe Flex
	  • Java アプレット
	• Adobe Flex
	• Java AWT/Swing
	• Java SWT および Eclipse RCP
	• .NET (Windows Forms および Windows Presentation Foundation (WPF) を含む)
	• Rumba
	• Windows API ベース
	注: 完全版にアップグレードするには、*www.borland.com* へ移動してください。

プレミアム	完全版でサポートされるすべてのアプリケーションの種類、および SAP アプリケーション。 **注:** プレミアム版にアップグレードするには、*www.borland.com* へ移動してください。

Silk4J

Silk4J によって、Java プログラム言語を使用して機能テストを作成することができるようになります。 Silk4J は、Java ランタイム ライブラリを提供しており、そのライブラリには Silk4J がテストをサポートするすべてのクラスに対するテスト クラスが含まれています。 このラインタイム ライブラリは、JUnit と互換性があります。つまり、JUnit のインフラストラクチャを利用して Silk4J テストを実行することができます。 また、すべての利用可能な Java ライブラリをテスト ケースで使用することもできます。

Silk4J がサポートするテスト環境は次のとおりです：

- Adobe Flex
- Java AWT/Swing
- Java SWT
- Rumba
- SAP
- Microsoft Silverlight
- Windows API ベースのクライアント／サーバー (Win32)
- Windows Forms
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- xBrowser (Web アプリケーション)

Web アプリケーション テストのサンプル スクリプトは、%PUBLIC%¥Documents¥SilkTest¥samples¥Silk4J の公開フォルダ Documents にあります。

Silk Test 製品スイート

Silk Test 製品スイートには、以下のコンポーネントが含まれています。

- Silk Test Workbench：Silk Test Workbench は、新しいネイティブ品質テスト環境です。上級者用の .NET スクリプトと、より幅広い利用者がテストを行えるようにする使いやすいビジュアル テストが提供されます。
- Silk4NET：Silk4NET Visual Studio プラグインを使用すると、Visual Studio で直接 Visual Basic または C# のテスト スクリプトを作成できます。
- Silk4J：Silk4J Eclipse プラグインを使用すると、Eclipse 環境で直接 Java ベースのテスト スクリプトを作成できます。
- Silk Test Classic：Silk Test Classic は、従来の 4Test Silk Test 製品です。
- Silk Test Agent：Silk Test Agent は、テストのコマンドを GUI 固有のコマンドに変換するソフトウェア プロセスです。 つまり、テストするアプリケーションをエージェントが動かし、監視しています。ホストマシン上で 1 つのエージェントをローカルに実行できます。 ネットワーク環境では、任意の数のエージェントをリモート マシン上で実行できます。

インストールする製品スイートによって、使用できるコンポーネントが決まります。 すべてのコンポーネントをインストールするには、完全インストール オプションを選択します。 Silk Test Classic を除くすべてのコンポーネントをインストールするには、標準インストール オプションを選択します。

製品通知サービス

製品通知サービスはシステム トレイで実行されるアプリケーションで、 Silk Test の更新が入手可能になった場合にそれを知らせます。 また、更新ページに移動可能なリンクも提供します。

サービスの実行

システム トレイで、更新通知アイコンをクリックすると、製品通知サービス アプリケーションが起動します。

インストール済みバージョン	現在インストールされている Silk Test アプリケーションのバージョン番号を提供します。
更新バージョン	利用可能な場合、次回のマイナー更新のリンクとバージョン番号を提供します。
新しいバージョン	利用可能な場合、次回のフル リリースのリンクとバージョン番号を提供します。
設定	**設定** ボタンをクリックして、 **設定** ウィンドウを開きます。 通知サービスで更新をチェックするかどうかと、その頻度を選択します。

Silk4J クイック スタート チュートリアル

このチュートリアルでは、Silk4J を使用し、動的オブジェクト解決を用いた Web アプリケーションのテストが行えるよう、導入手順をステップ by ステップで提供します。 動的オブジェクト解決により、オブジェクトを検索し識別する XPath クエリを使用した、テスト ケースの記述が可能になります。

重要: このチュートリアルでの作業をスムーズに完了させるには、Java および JUnit の基礎知識が必要となります。

説明をより簡潔にするため、本ガイドでは Silk4J がすでにインストールされており、*http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/* から入手可能なサンプルの Insurance Company (保険会社) Web アプリケーションを使用することを前提にしています。

注: Silk4J を実行するには、ローカルの管理者権限を持っている必要があります。

Silk4J プロジェクトを作成する

新規 Silk4J プロジェクト ウィザードを使用して Silk4J プロジェクトを作成する際、このウィザードには、**新規 Java プロジェクト** ウィザードを使用して Java プロジェクトを作成する際に利用できるオプションと同じものが含まれています。 さらに、この Silk4J ウィザードでは、Java プロジェクトを自動的に Silk4J プロジェクトにします。

1. Eclipse ワークスペースで、次のステップのいずれかを行います：
   - Silk Test ツールバー アイコン の隣にある、ドロップダウン矢印をクリックし、**新規 Silk4J プロジェクト** を選択します。
   - 既存の Eclipse の場所へ Silk4J をインストールまたは更新した場合には、**ファイル** > **新規** > **その他...** を選択します。 Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J プロジェクト** をダブルクリックします。

   新規 Silk4J プロジェクト ウィザードが開きます。
2. **プロジェクト名** テキスト ボックスに、プロジェクトの名前を入力します。
   たとえば、*Tutorial* と入力します。
3. 残りのオプションについては、デフォルトの設定をそのまま利用します。
4. **次へ** をクリックし、他の設定を必要に応じて指定します。
5. **終了** をクリックします。 JRE システム ライブラリーと必要な .jar ファイル (silktest-jtf-nodeps.jar と junit.jar) が入った、新しい Silk4J プロジェクトが作成されます。

Insurance Company Web アプリケーションのテストを記録する

Insurance Company Web アプリケーションで **Agent Lookup** ページまで移動する新しいテストを記録します。 テクノロジの種類ごとにテストを記録する方法やテスト アプリケーションを設定する方法の詳細な説明については、『Silk4J ユーザー ガイド』の「テストの作成」セクションを参照してください。

1. **パッケージ エクスプローラー**で、次のステップのいずれかを行います。
   - プロジェクトの名前を右クリックし、**新規** > **その他** を選択します。 Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J テスト** をダブルクリックします。
   - Silk Test ツールバー アイコン の横にあるドロップ ダウン矢印をクリックし、**Silk4J テストの記録** を選択します。

- 既存の Eclipse の場所へ Silk4J をインストールまたは更新した場合には、**ファイル** > **新規** > **その他...** を選択します。 Silk4J フォルダを展開し、**Silk4J テスト** をダブルクリックします。

新規 Silk4J テスト ダイアログ ボックスが開きます。

2. **ソース フォルダ** テキスト ボックスで、使用するソース ファイルの場所を指定します。
   ソース フォルダ テキスト ボックスは、選択したプロジェクトのソース ファイルの場所で、自動的に埋められています。

   別のソース フォルダを使用するには、**参照...** をクリックし、使用するフォルダまで辿っていきます。
3. **パッケージ** テキスト ボックスに、パッケージ名を指定します。
   たとえば、com.example と入力します。
   既存のパッケージを使用するには、**参照** をクリックし、使用するパッケージを選択します。
4. **テスト クラス** テキスト ボックスに、テスト クラスの名前を指定します。
   たとえば、AutoQuoteInput と入力します。
   既存のクラスを使用するには、**参照** をクリックし、使用するクラスを選択します。
5. **テスト メソッド** テキスト ボックスに、テスト メソッドの名前を指定します。
   たとえば、次のように入力します：autoQuote。
6. **終了** をクリックします。 **新規アプリケーション構成** ウィザードが開きます。
7. **Web サイト テスト構成** をダブルクリックします。 **新規 Web サイト構成** ページが開きます。
8. **ブラウザの種類** グループから、**Internet Explorer** を選択します。
   その他のサポート対象ブラウザの種類のうちいずれかを使用すると、テストの再生はできますが記録はできません。
9. 以下のいずれかのステップを実行します。

   - **既存のブラウザを使用する**：テストを構成する際に、すでに開いているブラウザを使用する場合には、このオプション ボタンをクリックします。 たとえば、テストしたい Web ページがすでにブラウザ上に表示されている場合などに、このオプションを使用します。
   - **新しいブラウザを開始する**：テストを構成する際に、新しいブラウザ インスタンスを開始する場合には、このオプション ボタンをクリックします。 次に、**ブラウズする URL** テキスト ボックスで、開く Web ページを指定します。

     このチュートリアルでは、開いているブラウザをすべて閉じてから、**新しいブラウザを開始する** をクリックして、*http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/* を指定します。
10. **終了** をクリックします。 Web サイトが開きます。 Silk4J は基本状態を作成し、記録を開始します。
11. Insurance Company Web サイトでは、次のステップのいずれかを行います：
    a) **Select a Service or login** リスト ボックスから **Auto Quote** を選択します。 **Automobile Instant Quote** ページが開きます。
    b) 郵便番号と電子メール アドレスを適切なテキスト ボックスに入力し、自動車タイプをクリックして、**Next** をクリックします。
    c) 年齢を指定し、性別と運転履歴タイプをクリックして、**Next** をクリックします。
    d) 製造年、車種、モデルを指定し、財務情報タイプをクリックして、**Next** をクリックします。 指定した情報の概要が現れます。
    e) 指定した **Zip Code** をポイントし、Ctrl+Alt を押して、スクリプトに検証を追加します。
       表示されたどの情報に対しても、検証を追加することができます。
       プロパティの検証 ダイアログ ボックスが開きます。
    f) **textContents** チェック ボックスをオンにし、**OK** をクリックします。 検証操作が、郵便番号テキストに対するスクリプトに追加されます。

    各ステップに相当する操作が記録されました。
12. **記録の停止** をクリックします。 基本状態、テスト クラス、テスト メソッド、およびパッケージが作成されます。 新しいクラスのファイルが開きます。

テストが期待通りの動作をするか確認するためにテストを再生します。 必要な場合には変更をするために、テストを編集することも可能です。

テスト メソッドを再生する

パッケージ エクスプローラーで **AutoQuoteInput** クラスを右クリックし、**実行** > **Silk4J テスト** を選択します。

テストの実行が完了すると、 **再生の完了** ダイアログ ボックスが開きます。 **結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。この例では、テスト アプリケーションの **Zip Code** フィールドがクリアされていないので、検証は失敗するでしょう。

テストの再生

Eclipse 内から、あるいはコマンド ラインを使用してテスト メソッドを実行します。

Eclipse からテスト メソッドを再生する

1. テストしたいテスト メソッドに移動します。
2. 省略可能*:* ツールバーのブラウザ アイコンをクリックして、テストを再生するブラウザを設定します。
3. 次のいずれか 1 つのステップを行います：
   - プロジェクト内のすべてのテスト メソッドを再生するには、パッケージ エクスプローラーで、パッケージ名を右クリックします。
   - クラス内のすべてのテスト メソッドを再生するには、パッケージ エクスプローラーで、クラス名を右クリックします。 または、ソース エディタでそのクラスを開き、ソース エディタで右クリックします。
   - 特定のメソッドのみのテストを再生するには、パッケージ エクスプローラーで、メソッド名を右クリックします。 または、ソース エディタでそのクラスを開き、テスト メソッドの名前をクリックして選択してから右クリックします。
4. **実行** > **Silk4J テスト** を選択します。 テスト実行が終わると、テストの結果が JUnit ビューに表示されます。 すべてのテストが成功した場合には、ステータス バーが緑に、 1 つでもテストが失敗した場合には、ステータス バーが赤になります。 失敗したテストをクリックすると、「障害トレース」領域にスタック トレースを表示させることができます。
5. テストの実行が完了すると、 **再生完了** ダイアログ ボックスが開きます。 **結果の検討** をクリックして、完了したテストの TrueLog を確認します。

コマンド ラインからテスト メソッドを再生する

このタスクを実行する前に、JDK の場所を参照できるように PATH 変数を更新する必要があります。 詳細については、次の Sun のドキュメントを参照してください：*http://java.sun.com/j2se/1.5.0/install-windows.html*。

1. CLASSPATH を以下のように設定します。

   ```
   set CLASSPATH=<eclipse_install_directory>¥plugins¥org.junit4_4.3.1¥junit.jar;
   %OPEN_AGENT_HOME%¥JTF¥silktest-jtf-nodeps.jar;C:¥myTests.jar
   ```

2. 次のように入力して JUnit テスト メソッドを実行します：

   ```
   java org.junit.runner.JUnitCore <test class name>
   ```

   注: トラブル シューティングの情報については、次の JUnit のドキュメントを参照してください：*http://junit.sourceforge.net/doc/faq/faq.htm#running_1*。

3. Silk4J を使用していくつかのテスト クラスを実行して TrueLog を作成するには、SilkTestSuite クラスを使用して Silk4J テストを実行します
   たとえば、TrueLog を有効にして *MyTestClass1* と *MyTestClass2* の 2 つのクラスを実行するには、スクリプトに以下のコードを入力します。

   ```
   package demo;
   import org.junit.runner.RunWith;
   import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;
   import com.borland.silktest.jtf.SilkTestSuite;

   @RunWith(SilkTestSuite.class)
   ```

```
@SuiteClasses({ MyTestClass1.class, MyTestClass2.class })
public class MyTestSuite {}
```

コマンド ラインからこれらのテスト クラスを実行するには、以下のコードを入力します。

```
java org.junit.runner.JUnitCore demo.MyTestSuite
```

Ant からのテスト メソッドの再生時のトラブルシューティング

Apache Ant を使用して Silk4J テストを実行する場合、fork="yes" 属性を指定して JUnit タスクを使用するとテストがハングアップします。 これは、Apache Ant の既知の問題です (*https://issues.apache.org/bugzilla/show_bug.cgi?id=27614*)。 2 種類の回避策があります。 次のいずれか 1 つを選んでください：

- fork="yes" を使用しない
- fork="yes" を使用する場合は、テストが実行される前に Open Agent が起動していることを確認します。 Open Agent は、手動あるいは以下の Ant ターゲットを使って起動できます。

```
<property environment="env" />
<target name="launchOpenAgent">
<echo message="OpenAgent launch as spawned process" />
<exec spawn="true" executable="${env.OPEN_AGENT_HOME}/agent/openAgent.exe" />
<!-- give the agent time to start -->
<sleep seconds="30" />
</target>
```

TrueLog を使用したビジュアル実行ログ

TrueLog は、ビジュアルな検証を通じてテスト ケースの失敗の根本的な原因の分析を単純化するための強力なテクノロジです。 テストの結果は、TrueLog Explorer で検証できます。 テストの実行中にエラーが発生すると、TrueLog はそのエラーが発生したスクリプトの行を簡単に特定し、問題を解決できるようにします。

注: TrueLog は、スクリプトに対して単一のローカル エージェントまたはリモート エージェントのみをサポートしています。 たとえば、1 つのマシンでアプリケーションをテストし、そのアプリケーションが別のマシンのデータベースにデータを書き込む場合のように、複数のエージェントを使用する場合は、スクリプトで使用された最初のエージェントに対してのみ TrueLog が書き出されます。 リモート エージェントを使用する場合は、リモート マシンにも TrueLog ファイルが書き出されます。

TrueLog Explorer の詳細については、 **スタート** > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **ドキュメント** にある *Silk TrueLog Explorer* ユーザー ガイド を参照してください。

Silk4J で TrueLog を有効にして、Silk4J テストの実行中にビジュアル実行ログを作成できます。 TrueLog ファイルは、Silk4J テストが実行されたプロセスの作業ディレクトリに作成されます。

注: Silk4J テストの実行中に TrueLog を作成するには、JUnit バージョン 4.6 以降が使用されている必要があります。 JUnit バージョンが 4.6 よりも古い場合に TrueLog を作成しようとすると、TrueLog を書き出すことができないことを示すエラー メッセージを、Silk4J はコンソールに出力します。

デフォルトの設定では、スクリプトでエラーが発生した場合にのみスクリーンショットが作成され、エラーの発生したテスト ケースのログのみが作成されます。

TrueLog の有効化

TrueLog を有効にするには、以下を実行します。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印  をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **TrueLog** タブをクリックします。
3. **ログ** 領域で **TrueLog の有効化** チェック ボックスをオンにします。
   - 正常なものとエラーになったものを両方とも含めて、すべてのテスト ケースのアクティビティを記録するには、**すべてのテストケース** をクリックします。 これはデフォルトの設定です。
   - エラーが発生したテスト ケースのみのアクティビティを記録するには、**エラーのあるテストケース** をクリックします。

TrueLog ファイルが、Silk4J テストが実行されたプロセスの作業ディレクトリに作成されます。 Silk4J テストの実行が完了したら、**再生の完了** ダイアログ ボックスが開き、完了したテストの TrueLog を選択して確認できます。

TrueLog で非 ASCII 文字が正しく表示されない理由

TrueLog Explorer は MBCS ベースのアプリケーションであるため、正しく表示するには、すべての文字列が MBCS 形式でエンコードされている必要があります。 TrueLog Explorer でデータを表示およびカスタマイズすると、データが表示される前に、多数の文字列変換処理が発生することがあります。

UTF-8 でエンコードされた Web サイトをテストする場合は、文字列を含むデータをアクティブな Windows システム コード ページに変換できないことがあります。 このような場合、TrueLog Explorer は変換できない非 ASCII 文字列を、構成可能な置換文字 (通常は「?」) で置き換えます。

TrueLog Explorer で非 ASCII 文字列を正確に表示するには、システム コード ページに適切な言語 (日本語など) を設定します。

スクリプト オプションの設定

記録、ブラウザ、カスタム属性、無視するクラス、同期、および再生モードに関するスクリプト オプションを指定します。

TrueLog オプションの設定

ビットマップをキャプチャして Silk4J の情報を記録するように TrueLog を有効化します。

ビットマップとコントロールを TrueLog に記録すると Silk4J のパフォーマンスに悪影響が出ることがあります。 ビットマップをキャプチャして情報を記録すると TrueLog ファイルが大きくなることがあるので、エラーを含むテスト ケースのみを記録するように、詳細情報が必要なテスト ケース用に TrueLog オプションを調整できます。

テストの結果は、TrueLog Explorer で検証できます。 TrueLog Explorer の詳細については、**スタート** > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **ドキュメント** にある *Silk TrueLog Explorer* ユーザー ガイド を参照してください。

TrueLog を有効にして、TrueLog が Silk4J 用に収集する情報をカスタマイズするには、次の手順に従います。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **TrueLog** タブをクリックします。
3. **ログ** 領域で **TrueLog の有効化** チェック ボックスをオンにします。
   - 正常なものとエラーになったものを両方とも含めて、すべてのテスト ケースのアクティビティを記録するには、**すべてのテストケース** をクリックします。 これはデフォルトの設定です。
   - エラーが発生したテスト ケースのみのアクティビティを記録するには、**エラーのあるテストケース** をクリックします。
4. **TrueLog ファイル** フィールドで TrueLog ファイルのパスと名前を入力するか、**参照** をクリックしてファイルを選択します。

   このパスは、エージェントを実行しているマシンの相対パスです。 デフォルト パスは Silk4J プロジェクト フォルダのパスであり、デフォルトの名前はスイート クラスの名前に .xlg 接尾辞が付いたものになります。

   注: ローカル パスまたはリモート パスをこのフィールドに指定する場合は、スクリプトの実行時までパスを検証できません。
5. **スクリーンショット モード** を選択します。

   デフォルトは **なし** です。
6. 任意：**遅延** を設定します。

   この遅延により、ビットマップが取られる前に Windows がアプリケーション ウィンドウを描画する時間を確保できます。 キャプチャされたビットマップでアプリケーションが適切に描画されない場合は、遅延時間を増やしてください。
7. **OK** をクリックします。

記録オプションの設定

記録を一時停止するためのショートカット キーの組み合わせを設定したり、絶対値による指定やマウスの移動操作が記録されるかどうかを指定したりします。

注: 以下の設定はすべて任意です。 テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **記録** タブをクリックします。
3. 記録の一時停止に使用するショートカット キーの組み合わせとして Ctrl+Shift を設定するには、**OPT_ALTERNATE_RECORD_BREAK** チェック ボックスをオンにします。
   デフォルトのショートカット キーの組み合わせは、Ctrl+Alt です。

   注: SAP アプリケーションでは、ショートカット キーの組み合わせとして Ctrl+Shift を設定する必要があります。
4. スクロール イベントの絶対値を記録するには、**OPT_RECORD_SCROLLBAR_ABSOLUT** チェック ボックスをオンにします。
5. Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションのマウス移動操作を記録するには、**OPT_RECORD_MOUSEMOVES** チェック ボックスをオンにします。 たとえば、Adobe Flex や Swing など、xBrowser テクノロジー ドメインの子テクノロジ ドメインのマウス移動操作を記録することはできません。
6. マウスの移動操作を記録する場合は、**OPT_RECORD_MOUSEMOVE_DELAY** テキスト ボックスで、MouseMove 操作を記録する前に必要なマウスの静止時間をミリ秒で指定します。
   デフォルト値は、200 に設定されています。
7. 概して、TextClick 操作のほうが Click 操作よりも望ましいオブジェクトで、Click 操作ではなくテキストのクリック操作を記録するには、**OPT_RECORD_TEXT_CLICK** チェック ボックスをオンにします。
8. 概して、ImageClick 操作のほうが Click 操作よりも望ましいオブジェクトで、Click 操作ではなくイメージのクリック操作を記録するには、**OPT_RECORD_IMAGE_CLICK** チェック ボックスをオンにします。
9. オブジェクト マップを記録するには、**OPT_RECORD_OBJECTMAPS** チェック ボックスをオンにします。

10**OK** をクリックします。

ブラウザの記録オプションの設定

記録中に無視するブラウザの属性や DOM 関数の代わりに、ユーザーの入力そのものを記録するかどうかを指定します。

注: 以下の設定はすべて任意です。 テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **ブラウザ** タブをクリックします。
3. **ロケーター属性名除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性名を入力します。
   たとえば、height という名前の属性を記録しない場合には、height 属性名をグリッドに追加します。
   複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **ロケーター属性値除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性値を入力します。
   たとえば、x-auto という値を持つ属性を記録しない場合には、x-auto をグリッドに追加します。
   複数の属性値を指定する場合にはカンマで区切ります。
5. DOM 関数の代わりにユーザーの入力そのものを記録するには、**OPT_XBROWSER_RECORD_LOWLEVEL** チェック ボックスをオンにします。

たとえば、DomClick の代わりに Click、SetText の代わりに TypeKeys を記録するには、このチェック ボックスをオンにします。

アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用している場合は、ユーザーの入力そのものを使用します。 アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用していない場合は、再生中にブラウザにフォーカスを設定したりブラウザをアクティブにしたりする必要がない高レベル DOM 関数を使用することをお勧めします。 テストで DOM 関数を使用すると、より高速になり、信頼性も高まります。

6. ロケーター属性値の最大長を設定するには、**属性値の最大の長さ** セクションのフィールドに長さを入力します。

   実際の長さがこの制限を超えると、値は切り捨てられ、ワイルド カード (*) が付加されます。 デフォルト値は、20 文字に設定されています。
7. **OK** をクリックします。

カスタム属性の設定

Silk4J には、ロケーターが記録時に一意となり、メンテナンスが容易になるようにする、高度なロケーター生成メカニズムが備えられています。 使用するアプリケーションやフレームワークに応じて、最適な結果を得るためにデフォルト設定を変更できます。 それぞれのテクノロジで使用できる任意のプロパティ (整数や倍精度の数値、文字列、項目識別子、列挙値) を、カスタム属性として使用できます。

頻繁には変更されない属性を利用して、適切に定義されたロケーターでは、メンテナンス作業が少なく抑えられます。 カスタム属性を使用すると、caption や index などの他の属性を使用するよりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は他のオブジェクトが追加されると変更される可能性があるためです。

カスタム属性 タブのリスト ボックスに一覧表示されているテクノロジ ドメインの場合、任意のプロパティー (*myCustomProperty* を定義する WPFButton など) を取得し、それらのプロパティーをカスタム属性として使用することもできます。 最適な結果を得るために、テストで利用する要素にカスタム オートメーション ID を追加します。 Web アプリケーションでは、操作する要素に などの属性を追加できます。 また、Java SWT では、GUI を実装する開発者が属性 (testAutomationId など) をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内でそのウィジェットを一意に識別できます。 テスト担当者は、その属性をカスタム属性 (この場合は testAutomationId) のリストに追加し、その一意の ID によってコントロールを識別できます。 この手法によって、ロケーターの変更に伴うメンテナンス作業を回避することができます。

caption のように、複数のオブジェクトで同じ属性値が共有されている場合、Silk4J は、複数の利用可能な属性を "and" 操作で結合してロケーターを一意にするよう試み、一致したオブジェクトのリストを単一のオブジェクトになるまで絞り込んでいきます。 それができなくなった場合には、索引を付加します。 つまり、ロケーターは caption が *xyz* である *n* 番め のオブジェクトを探すことを意味します。

複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。 たとえば、一意の ID として loginName を 2 つの異なるテキスト フィールドに割り当てた場合は、loginName 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印  をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **カスタム属性** タブを選択します。
3. **テクノロジ ドメインを選択します** リスト ボックスから、テストするアプリケーションのテクノロジ ドメインを選択します。

   注: Flex または Windows API ベースのクライアント／サーバー (Win32) アプリケーションには、カスタム属性を設定できません。
4. 使用する属性をリストに追加します。

   カスタム属性が利用可能な場合は、ロケーター生成プログラムは、他の属性の前にそれらの属性を使用します。 リストの順番は、ロケーター生成プログラムが使用する属性の優先順位を表しています。 指

定した属性が選択したオブジェクトに対して利用可能ではなかった場合には、Silk4J はテストしているアプリケーションのデフォルトの属性を使用します。

複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。

注: Web アプリケーションにカスタム属性を含めるためには、HTML タグとして追加します。 たとえば、bcauid という属性を追加するには、<input type='button' bcauid='abc' value='click me' /> と入力します。

注: Java SWT コントロールにカスタム属性を含めるには、org.swt.widgets.Widget.setData(String *key*, Object *value*) メソッドを使用します。

注: Swing コントロールにカスタム属性を含めるには、SetClientProperty("propertyName", "propertyValue") メソッドを使用します。

5. **OK** をクリックします。

無視するクラスの設定

記録や再生中に無視したいクラスの名前を指定します。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **無視するクラス** タブをクリックします。
3. **無視するクラス** グリッドで、記録や再生中に無視するクラスの名前を入力します。
   複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **OK** をクリックします。

記録/再生の対象とする WPF クラスの設定

記録や再生の対象にしたい WPF クラスの名前を指定します。 たとえば、*MyGrid* というカスタム クラスが WPF Grid クラスから継承された場合、*MyGrid* カスタム クラスのオブジェクトは記録や再生に使用できません。 Grid クラスはレイアウト目的のためにのみ存在し、機能テストとは無関係であるため、Grid オブジェクトは記録や再生に使用できません。 この結果、Grid オブジェクトはデフォルトでは公開されません。 機能テストに無関係なクラスに基づいたカスタム クラスを使用するには、カスタム クラス (この場合は *MyGrid*) を **OPT_WPF_CUSTOM_CLASSES** オプションに追加します。 これによって、記録、再生、検索、プロパティの検証など、すべてのサポートされる操作を指定したクラスに対して実行できるようになります。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **WPF** タブをクリックします。
3. **カスタム WPF クラス名** グリッドで、記録や再生中に公開するクラスの名前を入力します。
   複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。
4. **OK** をクリックします。

同期オプションの設定

Web アプリケーションの同期およびタイムアウトの値を指定します。

注: 以下の設定はすべて任意です。 テスト メソッドの品質が向上する場合に、これらの設定を変更してください。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **同期** タブを選択します。
3. Web アプリケーションを準備完了状態にするための同期アルゴリズムを指定するには、**OPT_XBROWSER_SYNC_MODE** リスト ボックスからオプションを選択します。

   同期アルゴリズムは、呼び出しが可能になる状態までの待機時間を設定します。 デフォルト値は、**AJAX** に設定されています。
4. **同期除外リスト** テキスト ボックスに、除外するサービスまたは Web ページの URL 全体あるいは URL の一部を入力します。

   AJAX フレームワークやブラウザによっては、サーバーから非同期にデータを取得するために、特殊な HTTP 要求を継続して出し続けるものがあります。 これらの要求により、指定した同期タイムアウトの期限が切れるまで同期がハングすることがあります。 この状態を回避するには、HTML 同期モードを使用するか、問題が発生する要求の URL を **同期除外リスト** 設定で指定します。

   たとえば、クライアントからデータをポーリングすることによってサーバー時間を表示するウィジェットを Web アプリケーションで使用する場合は、このウィジェットのトラフィックが永続的にサーバーに送信されます。 このサービスを同期から除外するには、サービス URL を判別し、除外リストに入力します。

   たとえば、以下のように入力します。

   - http://example.com/syncsample/timeService
   - timeService
   - UICallBackServiceHandler

   複数のエントリをカンマで区切って指定します。

   注: アプリケーションで 1 つのサービスのみが使用されている場合、そのサービスでテストを無効にするには、サービス URL を除外リストに追加するのではなく、HTML 同期モードを使用する必要があります。
5. オブジェクトが準備完了状態になるまでの最大待機時間を指定するには、**OPT_SYNC_TIMEOUT** テキスト ボックスにミリ秒で値を指定します。

   デフォルト値は、**300000** に設定されています。
6. 再生中にオブジェクトが解決されるまでの最大待機時間を指定するには、**OPT_WAIT_RESOLVE_OBJDEF** テキスト ボックスにミリ秒で値を入力します。

   デフォルト値は、**5000** に設定されています。
7. エージェントがオブジェクトの解決を再試行するまでの最大待機時間を指定するには、**OPT_WAIT_RESOLVE_OBJDEF_RETRY** テキスト ボックスにミリ秒で値を入力します。

   デフォルト値は、**500** に設定されています。
8. **OK** をクリックします。

再生オプションの設定

テストするオブジェクトがアクティブであることを確実にしたいかどうかや、デフォルトの再生モードを上書きしたいかどうかを指定します。 再生モードは、コントロールがマウスやキーボードによって再生されるか、API で再生されるかを定義します。 デフォルト モードを使用すると、最も信頼できる結果が得られます。 他のモードを選択した場合は、すべてのコントロールが選択したモードを使用します。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **再生** タブを選択します。 **再生オプション** ページが表示されます。
3. **OPT_REPLAY_MODE** リスト ボックスから、以下のいずれかのオプションを選択します。

- **デフォルト**：このモードを使用すると、最も信頼できる結果が得られます。 デフォルトでは、各コントロールそれぞれが、マウスやキーボード (低レベル)、あるいは API (高レベル) モードのどちらかを使用します。 デフォルト モードを使用すると、各コントロールがコントロールの種類に応じて適切なモードが使用されます。
- **高レベル**：このモードを使用すると、API を使用して各コントロールが再生されます。
- **低レベル**：このモードを使用すると、マウスやキーボードを使用して各コントロールが再生されます。

4. テストするオブジェクトがアクティブであることを確実にするには、**OPT_ENSURE_ACTIVE_OBJDEF** チェック ボックスをオンにします。
5. 再生中にオブジェクトが有効になるまでの待機時間を変更するには、**オブジェクト有効化タイムアウト** セクションのフィールドに新しい時間を入力します。

   この時間は、ミリ秒単位で指定されます。 デフォルト値は 1000 です。
6. 資産が現在のプロジェクトに配置されることを指定するプレフィックスを編集するには、**OPT_ASSET_NAMESPACE** テキスト ボックスの **資産の名前空間** オプションのテキストを編集します。
7. **OK** をクリックします。

詳細オプションの設定

Windows ユーザー補助を有効にするかどうか、テキストのキャプチャ中にウィンドウからフォーカスを外すかどうか、およびロケーター属性名で大文字小文字が区別されるかどうかを指定します。

1. Silk Test ツールバー アイコンの横にあるドロップダウン矢印 をクリックし、**オプションの編集** を選択します。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **詳細設定** タブをクリックします。 **詳細オプション** ページが表示されます。
3. 標準の Win32 コントロールの解決に加えて、Microsoft ユーザー補助を有効にするには、**OPT_ENABLE_ACCESSIBILITY** チェック ボックスをオンにします。
4. テキストをキャプチャする前にウィンドウからフォーカスを外すには、**OPT_REMOVE_FOCUS_ON_CAPTURE_TEXT** チェック ボックスをオンにします。

   テキストのキャプチャは、次のメソッドによる記録および再生中に実行されます。

   - TextClick
   - TextCapture
   - TextExists
   - TextRect
5. ロケーター属性名で大文字と小文字が区別されるように設定するには、**OPT_LOCATOR_ATTRIBUTES_CASE_SENSITIVE** チェック ボックスをオンにします。
6. **OPT_IMAGE_ASSET_DEFAULT_ACCURACY** リスト ボックスから、1 (低精度) から 10 (高精度) までの値を選択し、新しいイメージ資産のデフォルト精度レベルを設定します。
7. **OPT_IMAGE_VERIFICATION_DEFAULT_ACCURACY** リスト ボックスから、1 (低精度) から 10 (高精度) までの値を選択し、新しいイメージ検証資産のデフォルト精度レベルを設定します。
8. **OK** をクリックします。

Silk4J の設定を変更する

Silk4J は、Java Runtime Environment（JRE）のバージョン 1.6 以降を必要とします。

デフォルトでは、Silk4J は、Silk4J が起動するときに毎回 JRE のバージョンを確認し、JRE のバージョンが Silk4J と互換性のない場合にエラー メッセージを表示します。

1. エラー メッセージを表示されないようにするには、 **ウィンドウ** > **設定** > **Silk4J** を選択します。
2. **Silk4J** ノードを選択し、**JRE のバージョンに互換性がない場合にエラー メッセージを表示** チェック ボックスのチェックをオフにします。
3. **OK** をクリックします。

特定の環境のテスト

Silk4J では、複数の種類の環境でのテストがサポートされています。

ActiveX/Visual Basic アプリケーション

Silk4J は、ActiveX/Visual Basic アプリケーションのテストをサポートしています。

サポートするバージョン、既知の問題、および回避策についての最新の情報は、リリース ノートを確認してください。

ActiveX/Visual Basic メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。 動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point など) が含まれます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

Adobe Flex のサポート

Silk4J は、Internet Explorer、Mozilla Firefox、スタンドアロンの Flash Player を使用した Adobe Flex アプリケーション、および Adobe Flex 4.x 以降で作成した Adobe AIR アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

Silk4J では、Adobe Flex 3.x および 4.x アプリケーションにおいて複数のアプリケーション ドメインもサポートされているため、サブアプリケーションをテストできます。 Silk4J では、ロケーター階層ツリーの各サブアプリケーションが、関連するアプリケーション ドメイン コンテキストを持つアプリケーション ツリーとして認識されます。 Adobe Flex 4.x サブアプリケーションでは、ロケーター属性テーブルのルート レベルで SparkApplication クラスが使用されます。 Adobe Flex 3.x サブアプリケーションでは、FlexApplication クラスが使用されます。

サポートするコントロール

Adobe Flex テストで利用可能な記録・再生コントロールの完全なリストについては、 *API* リファレンスの com.borland.silktest.jtf.flex パッケージ内でサポートされる Flex クラスの一覧を参照してください。

注: Silk Test Flex オートメーション SDK は、Adobe Flex のオートメーション API に基づいています。 Silk Test オートメーション SDK は、Adobe Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。 たとえば、Flex オートメーション API の typekey ステートメントでは、すべてのキーはサポートされません。 テキスト入力ステートメントを使用してこの問題を解決できます。 Flex オートメーション API の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

Adobe Flash Player で実行するための Flex アプリケーションの構成

Adobe Flex アプリケーションを Flash Player で実行するには、以下のいずれか、または両方の条件が満たされている必要があります。

- Flex アプリケーションを作成する開発者は、アプリケーションを EXE ファイルとしてコンパイルする必要があります。 アプリケーションは、ユーザーが起動すると、Flash Player で開きます。 Windows Flash Player は、*http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html* からインストールします。
- ユーザーが、Windows Flash Player Projector をインストールしている必要があります。 ユーザーは、Flex の .SWF ファイルを開いた場合に Flash Player で開くように構成できます。 Adobe Flex 開発者スイートをインストールしないと、Flash Player をインストールしても Windows Flash Projector はインストールされません。 Windows Flash Projector は、*http://www.adobe.com/support/flashplayer/downloads.html* からインストールします。

1. Windows 7 および Windows 2008 R2 では、管理者として実行されるように Flash Player を構成します。 以下のステップを実行します。
   a) Adobe Flash Player プログラム ショートカットまたは FlashPlayer.exe ファイルを右クリックして、**プロパティ** をクリックします。

b) **プロパティ** ダイアログ ボックスで、**互換性** タブをクリックします。
c) **管理者としてこのプログラムを実行する** チェック ボックスをオンにして、**OK** をクリックします。

2. コマンド プロンプト (cmd.exe) で以下のコマンドを入力して、Flash Player で .SWF ファイルを起動します。

"<*Application_Install_Directory*>¥*ApplicationName*.swf"

デフォルトで、<*SilkTest_Install_Directory*> は Program Files¥Silk¥Silk Test にあります。

Component Explorer の起動

Silk Test には、Component Explorer というサンプルの Adobe Flex アプリケーションが含まれています。 Component Explorer は、Adobe オートメーション SDK および Silk Test 固有のオートメーション実装を使用してコンパイルされており、テスト用に事前に構成されています。

Internet Explorer で、*http://demo.borland.com/flex/SilkTest14.0/index.html* を開きます。 デフォルト ブラウザでアプリケーションが起動します。

Adobe Flex アプリケーションのテスト

Silk Test は、Adobe Flex アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。 Silk Test では、いくつかのサンプル Adobe Flex アプリケーションを提供しています。 サンプル アプリケーションには、*http://demo.borland.com/flex/SilkTest14.0/index.html* からアクセスできます。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

独自の Adobe Flex アプリケーションをテストする前に、Adobe Flex 開発者は以下のステップを実行する必要があります。

- Adobe Flex アプリケーションのテストの有効化
- テスト可能な Adobe Flex アプリケーションの作成
- Adobe Flex コンテナのコーディング
- カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装

独自の Adobe Flex アプリケーションをテストするには、以下のステップを実行します。

- ローカルの Flash Player のセキュリティ設定の構成
- テストの記録
- テストの再生
- Adobe Flex スクリプトのカスタマイズ
- カスタム Adobe Flex コントロールのテスト

注: Adobe Flex アプリケーションを読み込み、Flex オートメーション フレームワークを初期化するとき、テストを実行するマシンおよび Adobe Flex アプリケーションの複雑度に応じて、多少の時間がかかる場合があります。 アプリケーションが完全に読み込まれるように、ウィンドウのタイムアウト値を高い値に設定します。

Adobe Flex カスタム コントロールのテスト

Silk4J では、Flex カスタム コントロールのテストがサポートされています。 デフォルトで、Silk4J では、カスタム コントロールの個別のサブコントロールに対する記録および再生のサポートが提供されます。

カスタム コントロールをテストする場合、以下のオプションが存在します。

- 基本サポート

  基本サポートでは、動的呼び出しを使用して、再生中にカスタム コントロールと対話します。 作業量が少なく済むこのアプローチは、テスト アプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタム コ

ントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。 カスタム コントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカスタム コントロールに追加することもできます。 ユーザーは、動的呼び出し機能を使用してこれらのメソッドやプロパティを呼び出すことができます。

基本サポートには以下のような利点があります。

- 動的呼び出しでは、テスト アプリケーションのコードを変更する必要がありません。
- 動的呼び出しを使用することによって、ほとんどのテストのニーズを満たすことができます。

基本サポートには以下のような短所があります。

- ロケーターには、具体的なクラス名が組み込まれません (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」ではなく「//FlexBox」と記録されます)。
- 記録のサポートが限定されます。
- Silk4J では、イベントを再生できません。

例を含む動的呼び出しの詳細については、「*Flex* メソッドの動的呼び出し」を参照してください。

- 高度なサポート

  高度なサポートでは、カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。 この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。 高度なサポートには以下のような利点があります。

  - イベントの記録と再生を含む、高レベルの記録および再生のサポートが提供されます。
  - Silk4J では、カスタム コントロールが他のすべての組み込み Flex コントロールと同様に処理されます。
  - Silk4J API とシームレスに統合できます。
  - Silk4J では、ロケーターで具体的なクラス名が使用されます (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」と記録されます)。

  高度なサポートには以下のような短所があります。

  - 実装作業が必要です。 テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

Flex メソッドの動的呼び出し

動的呼び出し機能を使用して Silk4J が対象としないコントロールのメソッドを呼び出したり、プロパティを取得/設定することができます。 この機能は、カスタム コントロールを使用したり、カスタマイズせずに Silk4J がサポートするコントロールを使用する場合に有効です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- Flex API で定義されているすべてのパブリック メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

  Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point など) が含まれます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

テスト アプリケーションでのカスタム コントロールの定義

通常、テスト アプリケーションには、アプリケーションの開発中に追加されたカスタム コントロールがすでに含まれています。 テスト アプリケーションにすでにカスタム コントロールが含まれている場合は、「動的呼び出しを使用して *Flex* カスタム コントロールをテストする」または「オートメーション サポートを使用してカスタム コントロールをテストする」に進んでください。

この手順では、Flex アプリケーション開発者が Flex で Spinner カスタム コントロールを作成する方法を示します。 このトピックで作成する Spinner カスタム コントロールは、カスタム コントロールの実装およびテストのプロセスを説明するために、いくつかのトピックで使用されています。

Spinner カスタム コントロールは、以下のグラフィックに示すように、2 つのボタンと 1 つのテキスト フィールドを含んでいます。

ユーザーは、**Down** をクリックしてテキスト フィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキスト フィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタム コントロールには、設定および取得が可能なパブリックの CurrentValue プロパティが用意されています。

1. テスト アプリケーションで、コントロールのレイアウトを定義します。
   たとえば、Spinner コントロール タイプでは、以下のように記述します。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<customcontrols:SpinnerClass xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml"
xmlns:controls="mx.controls.*" xmlns:customcontrols="customcontrols.*">
      <controls:Button id="downButton" label="Down" />
      <controls:TextInput id="text" enabled="false" />
      <controls:Button id="upButton" label="Up"/>
</customcontrols:SpinnerClass>
```

2. カスタム コントロールの実装を定義します。
   たとえば、Spinner コントロール タイプでは、以下のように記述します。

```
package customcontrols
{
      import flash.events.MouseEvent;

      import mx.containers.HBox;
      import mx.controls.Button;
      import mx.controls.TextInput;
      import mx.core.UIComponent;
      import mx.events.FlexEvent;
```

```
    [Event(name="increment",        type="customcontrols.SpinnerEvent")]
    [Event(name="decrement",        type="customcontrols.SpinnerEvent")]

    public class SpinnerClass extends HBox
    {
        public var downButton : Button;
        public var upButton : Button;
        public var text : TextInput;
        public var ssss: SpinnerAutomationDelegate;
        private var _lowerBound : int = 0;
        private var _upperBound : int = 5;

        private var _value : int = 0;
        private var _stepSize : int = 1;


        public function SpinnerClass() {
            addEventListener(FlexEvent.CREATION_COMPLETE,
creationCompleteHandler);
        }

        private function creationCompleteHandler(event:FlexEvent) : void {
            downButton.addEventListener(MouseEvent.CLICK, downButtonClickHandler);
            upButton.addEventListener(MouseEvent.CLICK, upButtonClickHandler);
            updateText();
        }

        private function downButtonClickHandler(event : MouseEvent) : void {
            if(currentValue - stepSize >= lowerBound) {
                currentValue = currentValue - stepSize;
            }
            else {
                currentValue = upperBound - stepSize + currentValue - lowerBound
+ 1;
            }

            var spinnerEvent : SpinnerEvent = new
SpinnerEvent(SpinnerEvent.DECREMENT);
            spinnerEvent.steps = _stepSize;
            dispatchEvent(spinnerEvent);
        }

        private function upButtonClickHandler(event : MouseEvent) : void {
            if(currentValue <= upperBound - stepSize) {
                currentValue = currentValue + stepSize;
            }
            else {
                currentValue = lowerBound + currentValue + stepSize -
upperBound - 1;
            }

            var spinnerEvent : SpinnerEvent = new
SpinnerEvent(SpinnerEvent.INCREMENT);
            spinnerEvent.steps = _stepSize;
            dispatchEvent(spinnerEvent);
        }

        private function updateText() : void {
```

```
            if(text != null) {
                text.text = _value.toString();
            }
        }

        public function get currentValue() : int {
            return _value;
        }

        public function set currentValue(v : int) : void {
            _value = v;
            if(v < lowerBound) {
                _value = lowerBound;
            }
            else if(v > upperBound) {
                _value = upperBound;
            }
            updateText();

        }

        public function get stepSize() : int {
            return _stepSize;
        }

        public function set stepSize(v : int) : void {
            _stepSize = v;
        }

        public function get lowerBound() : int {
            return _lowerBound;
        }

        public function set lowerBound(v : int) : void {
            _lowerBound = v;
            if(currentValue < lowerBound) {
                currentValue = lowerBound;
            }
        }

        public function get upperBound() : int {
            return _upperBound;
        }

        public function set upperBound(v : int) : void {
            _upperBound = v;
            if(currentValue > upperBound) {
                currentValue = upperBound;
            }
        }
    }
}
```

3. コントロールが使用するイベントを定義します。
たとえば、Spinner コントロール タイプでは、以下のように記述します。

```
package  customcontrols
{
    import  flash.events.Event;
```

```
    public class SpinnerEvent extends Event
    {
        public static const INCREMENT : String = "increment";
        public static const DECREMENT : String = "decrement";

        private var _steps : int;

        public function SpinnerEvent(eventName : String) {
            super(eventName);
        }

        public function set steps(value:int) : void {
            _steps = value;
        }

        public function get steps() : int {
            return _steps;
        }

    }
}
```

次のステップでは、テスト アプリケーションのオートメーション サポートを実装します。

動的呼び出しを使用した Flex カスタム コントロールのテスト

Silk4J では、動的呼び出しを使用したカスタム コントロールの記録と再生のサポートが提供されており、これにより再生中にカスタム コントロールを操作できます。 作業量が少なく済むこのアプローチは、テスト アプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタム コントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。 カスタム コントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカスタム コントロールに追加することもできます。

1. コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。
2. オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。
3. オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。
4. コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。
5. 動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。

例

この例では、以下の図に示すように、2 つのボタンと 1 つのテキスト フィールドを含む Spinner カスタム コントロールをテストします。

ユーザーは、**Down** をクリックしてテキスト フィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキスト フィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタム コントロールには、設定および取得が可能なパブリックの CurrentValue プロパティが用意されています。

Spinner の値を 4 に設定するには、以下のように入力します。

```
Dim spinner = Desktop.Find("//
FlexBox[@className=customcontrols.Spinner]")
```

```
spinner.SetProperty("CurrentValue", 4)

FlexBox spinner = _desktop.<FlexBox>find("//
FlexBox[@classNameㄴcustomcontrols.Spinner]");
spinner.setProperty("CurrentValue", 4);
```

オートメーション サポートを使用したカスタム コントロールのテスト

カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。 この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。 オートメーション サポートを作成するには、テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

Silk4J でカスタム コントロールをテストする前に、以下のステップを実行します。

- テスト アプリケーションでのカスタム コントロールの定義
- オートメーション サポートの実装

テスト アプリケーションを変更してオートメーション サポートを組み込んだあと、以下のステップを実行します。

1. テスト内のカスタム コントロールをテストするために、カスタム コントロールの Java クラスを作成します。
   たとえば、Spinner コントロール クラスは、以下の内容を含んでいる必要があります。

```
package customcontrols;

import com.borland.silktest.jtf.Desktop;
import com.borland.silktest.jtf.common.JtfObjectHandle;
import com.borland.silktest.jtf.flex.FlexBox;

/**
 * Implementation of the FlexSpinner Custom Control.
 */
public class FlexSpinner extends FlexBox {

  protected FlexSpinner(JtfObjectHandle handle, Desktop desktop) {
    super(handle, desktop);
  }

  @Override
  protected String getCustomTypeName() {
    return "FlexSpinner";
  }

  public Integer getLowerBound() {
    return (Integer) getProperty("lowerBound");
  }

  public Integer getUpperBound() {
    return (Integer) getProperty("upperBound");
  }

  public Integer getCurrentValue() {
    return (Integer) getProperty("currentValue");
  }

  public void setCurrentValue(Integer currentValue) {
    setProperty("currentValue", currentValue);
```

```
  }

  public Integer getStepSize() {
    return (Integer) getProperty("stepSize");
  }

  public void increment(Integer steps) {
    invoke("Increment", steps);
  }

  public void decrement(Integer steps) {
    invoke("Decrement", steps);
  }

}
```

2. この Java クラスをテストが含まれている Silk4J テスト プロジェクトに追加します。

   ヒント: 同じカスタム コントロールを複数の Silk4J プロジェクトで使用する場合は、カスタム コントロールを含む別個のプロジェクトを作成し、Silk4J テスト プロジェクトからそれを参照することをお勧めします。

3. 次の行を <Silk Test installation directory>¥ng¥agent¥plugins ¥com.borland.silktest.jtf.agent.customcontrols_<version>¥config¥classMapping.properties ファイルに追加します。

   ```
   FlexSpinner=customcontrols.FlexSpinner
   ```

   等号記号の左側のコードは、XML ファイルに定義されているカスタム コントロール名である必要があります。 等号記号の右側のコードは、カスタム コントロールの Java クラスの完全修飾名である必要があります。

   これで、Silk4J でカスタム コントロールを使用する場合に、記録および再生が完全にサポートされるようになりました。

使用例

以下の例は、オートメーションの委譲に実装されている「Increment」メソッドを使用して、Spinner の値を 3 つ増分する方法を示しています。

```
desktop.<FlexSpinner>find("//FlexSpinner[@caption='index: 1']").increment(3);
```

以下の例は、Spinner の値を 3 に設定する方法を示しています。

```
desktop.<FlexSpinner>find("//FlexSpinner[@caption='index: 1']").setCurrentValue(3);
```

カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装

カスタム コントロールをテストする前に、カスタム コントロールの ActionScript でオートメーション サポート（オートメーションの委譲）を実装し、テスト アプリケーションにコンパイルします。

以下の手順では、Flex のカスタム Spinner コントロールを使用して、カスタム コントロールのオートメーション サポートの実装方法を示します。 Spinner カスタム コントロールは、以下のグラフィックに示すように、2 つのボタンと 1 つのテキスト フィールドを含んでいます。

ユーザーは、**Down** をクリックしてテキスト フィールドに表示されている値を 1 減分させ、**Up** をクリックしてテキスト フィールドの値を 1 増分させることができます。

カスタム コントロールには、設定および取得が可能なパブリックの CurrentValue プロパティが用意されています。

1. カスタム コントロールの ActionScript でオートメーション サポート（オートメーションの委譲）を実装します。
   オートメーションの委譲の実装の詳細については、Adobe Live ドキュメント（*http://livedocs.adobe.com/flex/3/html/help.html?content=functest_components2_14.html*）を参照してください。
   この例では、オートメーションの委譲によって、「increment」および「decrement」メソッドに対してサポートが追加されます。 オートメーションの委譲のコード例は以下のとおりです。

```
package customcontrols
{
    import flash.display.DisplayObject;
    import mx.automation.Automation;
    import customcontrols.SpinnerEvent;
    import mx.automation.delegates.containers.BoxAutomationImpl;
    import flash.events.Event;
    import mx.automation.IAutomationObjectHelper;
    import mx.events.FlexEvent;
    import flash.events.IEventDispatcher;
    import mx.preloaders.DownloadProgressBar;
    import flash.events.MouseEvent;
    import mx.core.EventPriority;

    [Mixin]
    public class SpinnerAutomationDelegate extends BoxAutomationImpl
    {

        public static function init(root:DisplayObject) : void {
            // register delegate for the automation
            Automation.registerDelegateClass(Spinner, SpinnerAutomationDelegate);
        }

        public function SpinnerAutomationDelegate(obj:Spinner) {
            super(obj);
            // listen to the events of interest (for recording)
            obj.addEventListener(SpinnerEvent.DECREMENT, decrementHandler);
            obj.addEventListener(SpinnerEvent.INCREMENT, incrementHandler);
        }

        protected function decrementHandler(event : SpinnerEvent) : void {
            recordAutomatableEvent(event);
        }

        protected function incrementHandler(event : SpinnerEvent) : void {
            recordAutomatableEvent(event);
        }

        protected function get spinner() : Spinner {
            return uiComponent as Spinner;
        }

        //----------------------------------
        //  override functions
        //----------------------------------

        override public function get automationValue():Array {
            return [ spinner.currentValue.toString() ];
        }
```

```
        private function replayClicks(button : IEventDispatcher, steps : int) : Boolean
{
            var helper : IAutomationObjectHelper =
Automation.automationObjectHelper;
            var result : Boolean;
            for(var i:int; i < steps; i++) {
                helper.replayClick(button);
            }
            return result;
        }

        override public function replayAutomatableEvent(event:Event):Boolean {

            if(event is SpinnerEvent) {
                var spinnerEvent : SpinnerEvent = event as SpinnerEvent;
                if(event.type == SpinnerEvent.INCREMENT) {
                    return replayClicks(spinner.upButton, spinnerEvent.steps);
                }
                else if(event.type == SpinnerEvent.DECREMENT) {
                    return replayClicks(spinner.downButton, spinnerEvent.steps);
                }
                else {
                    return false;
                }

            }
            else {
                return super.replayAutomatableEvent(event);
            }
        }

        // do not expose the child controls (i.e the buttons and the textfield) as
individual controls
        override public function get numAutomationChildren():int {
            return 0;
        }

    }
}
```

2. Open Agent にオートメーションの委譲を導入するために、カスタム コントロールを記述する XML ファイルを作成します。

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。 このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。 クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Spinner カスタム コントロールの XML ファイルは以下のようになります。

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<TypeInformation>
    <ClassInfo Name="FlexSpinner" Extends="FlexBox">
        <Implementation
            Class="customcontrols.Spinner" />
        <Events>
            <Event Name="Decrement">
                <Implementation
                    Class="customcontrols.SpinnerEvent"
                    Type="decrement" />
                <Property Name="steps">
```

```
                    <PropertyType Type="integer" />
                </Property>
            </Event>
            <Event Name="Increment">
                <Implementation
                    Class="customcontrols.SpinnerEvent"
                    Type="increment" />
                <Property Name="steps">
                    <PropertyType Type="integer" />
                </Property>
            </Event>
        </Events>
        <Properties>
            <Property Name="lowerBound" accessType="read">
                <PropertyType Type="integer" />
            </Property>
            <Property Name="upperBound" accessType="read">
                <PropertyType Type="integer" />
            </Property>
            <!-- expose read and write access for the currentValue property -->
            <Property Name="currentValue" accessType="both">
                <PropertyType Type="integer" />
            </Property>
            <Property Name="stepSize" accessType="read">
                <PropertyType Type="integer" />
            </Property>
        </Properties>
    </ClassInfo>
</TypeInformation>
```

3. サポートされている Flex コントロールのすべてのクラス、およびそのメソッドとプロパティを記述するすべての XML ファイルが格納されるフォルダに、カスタム コントロールの XML ファイルを配置します。

   Silk Test には、サポートされている Flex コントロールのすべてのクラス、およびそのメソッドとプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。 これらの XML ファイルは <Silk Test_install_directory>¥ng¥agent¥plugins ¥com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<version>¥config¥automationEnvironment フォルダ内にあります。

   独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。 Open Agent が起動して、Adobe Flex のサポートを初期化する場合、このディレクトリの内容が読み込まれます。

   Flex の Spinner サンプル コントロールをテストするには、CustomControls.xml ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。 Open Agent が現在実行されている場合は、ファイルをフォルダにコピーしたあと、Open Agent を再起動します。

Flex クラス定義ファイル

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。 このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。 クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Silk Test には、Flex の共通コントロールおよび特殊化されたコントロールのすべてのクラス、イベント、およびプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。 これらの XML ファイルは Silk Test_install_directory>¥ng¥agent¥plugins ¥com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<*version*>¥config¥automationEnvironment フォルダ内にあります。

独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。 Silk Test Agent が起動して Adobe Flex のサポートを初期化するとき、このディレクトリの内容が読み込まれます。

XML ファイルの基本的な構造は以下のとおりです。

```
<TypeInformation>

<ClassInfo>

<Implementation  />

<Events>

<Event  />

...

</Events>

<Properties>

<Property  />

...

</Properties>

</ClassInfo>

</TypeInformation>
```

Adobe Flex スクリプトのカスタマイズ

手動で Flex スクリプトをカスタマイズできます。 Flex オブジェクトのプロパティに対して Verify 関数を使用して、手動で検証を挿入できます。各 Flex オブジェクトには、検証可能な一連のプロパティがあります。

1. Flex アプリケーションのテストを記録します。
2. カスタマイズするスクリプト ファイルを開きます。
3. 追加するコードを手動で入力します。

同一 Web ページ上の複数の Flex アプリケーションのテスト

同じ Web ページに複数の Flex アプリケーションが存在する場合、Silk4J は、Flex アプリケーションの ID またはアプリケーションの size プロパティを使用して、テスト対象アプリケーションを特定します。 同じページに複数のアプリケーションが存在し、それらのサイズが異なる場合、Silk4J は、size プロパティを使用して操作実行対象のアプリケーションを特定します。追加の操作は必要ありません。

以下の場合、Silk4J は、JavaScript を使用して Flex アプリケーションの ID を検索し、操作実行対象のアプリケーションを特定します。

- 単一の Web ページ上に複数の Flex アプリケーションが存在する場合。
- これらのアプリケーションのサイズが同じである場合。

注: この場合、ブラウザ マシンで JavaScript が有効になっていないと、スクリプト実行時にエラーが発生します。

1. JavaScript を有効にします。
2. Internet Explorer では、以下のステップを実行します。
   a) **ツール** > **インターネット オプション** を選択します。
   b) **セキュリティ** タブをクリックします。
   c) **レベルのカスタマイズ** をクリックします。
   d) **スクリプト作成** セクションの **アクティブ スクリプト** で、**有効にする** をクリックして **OK** をクリックします。
3. 「*Adobe Flex* アプリケーションのテスト」の手順に従います。

注: Web ページにフレームが存在し、アプリケーションが同じサイズである場合、この方法は動作しません。

Adobe AIR のサポート

Silk4J がサポートする Adobe AIR でのテストは、Flex 4 コンパイラを使用してコンパイルされたアプリケーションのみです。 サポートされているバージョンの詳細については、リリース ノートで最新の情報を確認してください。

Silk Test には、サンプルの Adobe AIR アプリケーションが含まれています。 *http://demo.borland.com/flex/SilkTest14.0/index.html* にあるサンプル アプリケーションにアクセスして、使用する Adobe AIR アプリケーションをクリックしてください。 オートメーションあり、またはオートメーションなしのアプリケーションを選択できます。 AIR アプリケーションを実行するには、Adobe AIR ランタイムをインストールする必要があります。

名前またはインデックスを使用する Flex の Select メソッドの概要

Flex の Select メソッドは、選択するコントロールの Name または Index を使用して記録できます。 デフォルトで、Silk4J では、コントロールの名前を使用して Select メソッドが記録されます。 ただし、コントロールのインデックスを使用して Select イベントを記録するように環境を変更したり、名前を使用した記録とインデックスを使用した記録を切り替えたりすることができます。

以下のコントロールでは、インデックスを使用して Select イベントを記録できます。

- FlexList
- FlexTree
- FlexDataGrid
- FlexAdvancedDataGrid
- FlexOLAPDataGrid
- FlexComboBox

デフォルト設定は、コントロールの名前を使用する ItemBasedSelection（Select イベント）です。 インデックスを使用するには、IndexBasedSelection（SelectIndex イベント）を使用するように AutomationEnvironment を変更する必要があります。 これらのクラスのいずれかの動作を変更するには、以下のコードを使用して FlexCommonControls.xml、AdvancedDataGrid.xml、または OLAPDataGrid.xml ファイルを変更する必要があります。 これらの XML ファイルは <Silk Test_install_directory>¥ng¥agent¥plugins¥com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<version>¥config¥automationEnvironment フォルダ内にあります。 対応する xml ファイルで、以下の変更を行います。

```
<ClassInfo  Extends="FlexList"  Name="FlexControlName"
EnableIndexBasedSelection=”true”  >

...

</ClassInfo>
```

この変更では、FlexList::SelectIndex イベントの記録に IndexBasedSelection が使用されています。 コードの EnableIndexBasedSelection= を false に設定するか、またはこのブール値を削除すると、記録で名前が使用される設定に戻ります（FlexList::Select イベント）。

注: これらの変更内容を有効にするには、アプリケーションを再起動する必要があります。アプリケーションを再起動すると、Silk Test Agent も自動的に再起動されます。

FlexDataGrid コントロールでの項目の選択

FlexDataGrid コントロールの項目は、インデックス値または内容値を使用して選択します。

1. インデックス値を使用して FlexDataGrid コントロールの項目を選択するには、SelectIndex メソッドを使用します。
   たとえば、FlexDataGrid.SelectIndex(1) のように入力します。
2. 内容値を使用して FlexDataGrid コントロールの項目を選択するには、Select メソッドを使用します。
   必要な形式の文字列を使用して、選択する行を識別します。 項目と項目の間は、縦線文字（|）で区切る必要があります。 少なくとも 1 つの項目を 2 つのアスタリスク（*）で囲む必要があります。 これにより、クリックが実行される項目が識別されます。
   構文は FlexDataGrid.Select("*Item1* | Item2 | Item3") です。

Flex アプリケーションのテストの有効化

Flex アプリケーションをテストに対して有効化するには、Adobe Flex 開発者は Flex アプリケーションに以下のコンポーネントを組み込む必要があります。

- Adobe Flex オートメーション パッケージ
- Silk Test オートメーション パッケージ

Adobe Flex オートメーション パッケージ

開発者は、Flex オートメーション パッケージを使用して、オートメーション API を使用する Flex アプリケーションを作成できます。 Flex オートメーション パッケージは、Adobe の Web サイト（*http://www.adobe.com*）からダウンロードできます。 パッケージには、以下の内容が含まれています。

- オートメーション ライブラリ：automation.swc ライブラリおよび automation_agent.swc ライブラリは、Flex フレームワーク コンポーネントの委譲の実装です。 automation_agent.swc ファイルおよび関連するリソース バンドルは、汎用的なエージェント メカニズムです。 Silk Test Agent などのエージェントは、これらのライブラリの上に構築されます。
- サンプル

注: Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。 Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。 たとえば、Flex オートメーション API の typekey ステートメントでは、すべてのキーはサポートされません。 テキスト入力ステートメントを使用してこの問題を解決できます。 Flex オートメーション API の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

Silk Test オートメーション パッケージ

Silk Test の Open Agent は、Adobe Flex オートメーション エージェント ライブラリを使用しています。 FlexTechDomain.swc ファイルに、Silk Test 固有の実装が含まれています。

以下のいずれかの方法を使用して、アプリケーションをテストに対して有効化できます。

- Flex アプリケーションへのオートメーション パッケージのリンク
- 実行時の読み込み

Flex アプリケーションへのオートメーション パッケージのリンク

テストする予定の Flex アプリケーションを事前にコンパイルする必要があります。 機能テスト クラスは、コンパイル時にアプリケーションに埋め込まれ、アプリケーションは実行時に自動テストに関する外部依存関係を持ちません。

コンパイル時にアプリケーションの SWF ファイルに機能テスト クラスを埋め込むと、SWF ファイルのサイズが大きくなります。 SWF ファイルのサイズが重要でない場合は、機能テストと展開に同じ SWF ファイルを使用します。 SWF ファイルのサイズが重要である場合は、2 つの SWF ファイルを生成します。1 つは機能テスト クラスが埋め込まれたファイル、もう 1 つは機能テスト クラスが埋め込まれていないファイルです。 展開には、テスト クラスが埋め込まれていない SWF ファイルを使用します。

include-libraries コンパイラ オプションを指定してテストのために Flex アプリケーションを事前にコンパイルする場合は、以下のファイルを参照します。

- automation.swc
- automation_agent.swc
- FlexTechDomain.swc
- automation_charts.swc（アプリケーションでグラフおよび Flex 2.0 を使用する場合のみインクルード）
- automation_dmv.swc（アプリケーションでグラフおよび Flex 3.x 以降を使用する場合にインクルード）
- automation_flasflexkit.swc（アプリケーションで埋め込みの Flash コンテンツを使用する場合にインクルード）
- automation_spark.swc（アプリケーションで新しい Flex 4.x コントロールを使用する場合にインクルード）
- automation_air.swc（アプリケーションが AIR アプリケーションである場合にインクルード）
- automation_airspark.swc（アプリケーションが AIR アプリケーションであり、新しい Flex 4.x コントロールを使用する場合にインクルード）

Flex アプリケーションの最終リリース バージョンを作成する場合は、これらの SWC ファイルへの参照なしでアプリケーションを再コンパイルします。 オートメーション SWC ファイルの使用の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

アプリケーションをサーバーに展開しないで、ファイル プロトコルを使用して要求したり、Adobe Flex Builder 内で実行したりする場合は、各 SWF ファイルをローカルの信頼済みサンドボックスに組み込む必要があります。 このためには、追加の構成情報が必要です。 コンパイラの構成ファイルを変更するか、またはコマンド ライン オプションを使用して、構成情報を追加します。

注: Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。 Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。 たとえば、オートメーション コードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリ リークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。 Flex Control Explorer サンプル アプリケーションは、この問題の影響を受けます。 回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。 たとえば、Explorer のメイン アプリケーションのみをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルします。 SWFLoader の代わりにモジュール ローダーを使用する方法もあります。 Flex オートメーション API の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

テストのための Flex アプリケーションの事前コンパイル

アプリケーションをテスト用に事前コンパイルするか、または実行時の読み込みを使用することによって、アプリケーションをテストに対して有効化できます。

1. 以下のコードを構成ファイルに追加することによって、コンパイラの構成ファイルに automation.swc、automation_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリをインクルードします。

```
<include-libraries>

...

<library>/libs/automation.swc</library>

<library>/libs/automation_agent.swc</library>

<library>pathinfo/FlexTechDomain.swc</library>

</include-libraries>
```

   注: アプリケーションでグラフを使用する場合は、automation_charts.swc ファイルも追加する必要があります。

2. コマンド ライン コンパイラで include-libraries コンパイラ オプションを使用して、automation.swc、automation_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリの場所を指定します。

   構成ファイルは以下の場所にあります。

   Adobe Flex 2 SDK：<flex_installation_directory>/frameworks/flex-config.xml

   Adobe Flex Data Services：<flex_installation_directory>/flex/WEB-INF/flex/flex-config.xml

   以下の例では、automation.swc ファイルと automation_agent.swc ファイルがアプリケーションに追加されています。

```
mxmlc  -include-libraries+=../frameworks/libs/automation.swc;../frameworks/libs/
automation_agent.swc;pathinfo/FlexTechDomain.swc  MyApp.mxml
```

   注: コマンド ラインで include-libraries オプションを明示的に設定すると、既存のライブラリに対して追加されるのではなく、既存のライブラリが上書きされます。 コマンド ラインで include-libraries オプションを使用して automation.swc ファイルと automation_agent.swc ファイルを追加する場合は、+= 演算子を使用します。 これにより、インクルードされる既存のライブラリが上書きされるのではなく、インクルードされる既存のライブラリに対して追加されます。

   注: Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。 Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。 たとえば、オートメーション コードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリ リークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。 Flex Control Explorer サンプル アプリケーションは、この問題の影響を受けます。 回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。 たとえば、Explorer のメイン アプリケーションのみをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルします。 SWFLoader の代わりにモジュール ローダーを使用する方法もあります。 Flex オートメーション API の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

実行時の読み込み

Silk Test Flex オートメーション ランチャを使用して、実行時に Flex オートメーション サポートを読み込むことができます。 このアプリケーションは、オートメーション ライブラリを使用してコンパイルされており、SWFLoader クラスを使用してユーザーのアプリケーションを読み込みます。 これにより、SWF ファイルにオートメーション ライブラリをコンパイルしなくても、アプリケーションが自動的にテストに対して有効化されます。 Silk Test Flex オートメーション ランチャは、HTML および SWF のファイル形式で利用できます。

制限事項

- Flex オートメーション ランチャ アプリケーションは、自動的にルート アプリケーションとなります。ユーザーのアプリケーションをルート アプリケーションにする必要がある場合は、Silk Test Flex オートメーション ランチャを使用してオートメーション サポートを読み込むことができません。
- 外部ライブラリを読み込むアプリケーション（他の SWF ファイル ライブラリを読み込むアプリケーション）をテストするには、自動テストに特別な設定が必要です。 実行時に読み込まれるライブラリ（ランタイム共有ライブラリ（RSL）を含む）は、読み込むアプリケーションの ApplicationDomain に読み込まれる必要があります。 アプリケーションで使用される SWF ファイルが異なるアプリケーション ドメインに読み込まれた場合、自動テストの記録と再生が正しく動作しません。 以下に、同じ ApplicationDomain に読み込まれるライブラリの例を示します。

```
import flash.display.*;

import flash.net.URLRequest;

import flash.system.ApplicationDomain;

import flash.system.LoaderContext;



var ldr:Loader = new Loader();



var urlReq:URLRequest = new URLRequest("RuntimeClasses.swf");

var context:LoaderContext = new LoaderContext();

context.applicationDomain = ApplicationDomain.currentDomain;

loader.load(request, context);
```

実行時の読み込み

1. Silk¥Silk Test¥ng¥AutomationSDK¥Flex¥<*version*>¥FlexAutomationLauncher ディレクトリの内容を、テストする Flex アプリケーションのディレクトリにコピーします。
2. Windows Explorer で FlexAutomationLauncher.html を開き、ファイル パスへの接尾辞として以下のパラメータを追加します。

   ```
   ?automationurl=YourApplication.swf
   ```

   YourApplication.swf は Flex アプリケーションの SWF ファイルの名前です。
3. ファイル パスへの接頭辞として file:/// を追加します。
   たとえば、ファイルの URL に ?automationurl=explorer.swf などのパラメータが含まれている場合は、以下のように入力します。

   ```
   file:///C:/Program%20Files/Silk/Silk Test/ng/sampleapplications/Flex/3.2/
   FlexControlExplorer32/FlexAutomationLauncher.html?automationurl=explorer.swf
   ```

コマンド ラインを使用した構成情報の追加

コマンド ライン コンパイラを使用して automation.swc、automation_agent.swc、および FlexTechDomain.swc ライブラリの場所を指定するには、include-libraries コンパイラ オプションを使用します。

次の例では、automation.swc ファイルと automation_agent.swc ファイルがアプリケーションに追加されます。

```
mxmlc  -include-libraries+=../frameworks/libs/automation.swc;../frameworks/libs/
automation_agent.swc;pathinfo/FlexTechDomain.swc  MyApp.mxml
```

注: アプリケーションでグラフを使用する場合は、include-libraries コンパイラ オプションに automation_charts.swc ファイルも追加する必要があります。

コマンド ラインで include-libraries オプションを明示的に設定すると、既存のライブラリに対して追加されるのではなく、既存のライブラリが上書きされます。 コマンド ラインで include-libraries オプションを使用して automation.swc ファイルと automation_agent.swc ファイルを追加する場合は、+= 演算子を使用します。 これにより、インクルードされる既存のライブラリが上書きされるのではなく、インクルードされる既存のライブラリに対して追加されます。

Flex Builder プロジェクトに自動テストサポートを追加するには、include-libraries コンパイラ オプションに automation.swc および automation_agent.swc ライブラリも追加する必要があります。

Flex アプリケーションにパラメータを渡す

以下の手順に従って、Flex アプリケーションにパラメータを渡すことができます。

実行する前に Flex アプリケーションにパラメータを渡す

オートメーション ライブラリを使用して、実行する前に Flex アプリケーションにパラメータを渡すことができます。

1. 適切なオートメーション ライブラリを使用して、アプリケーションをコンパイルします。
2. パラメータの指定には、通常どおり標準的な Flex のメカニズムを使用します。

Flex オートメーション ランチャを使用して、実行時に Flex アプリケーションにパラメータを渡す

このタスクを開始する前に、実行時の読み込みに対応するようにアプリケーションを準備します。

1. FlexAutomationLauncher.html ファイルを開くか、または例として FlexAutomationLauncher.html を使用してファイルを作成します。
2. 以下のセクションに移動します。

```
<script  language="JavaScript"  type="text/javascript">

                        AC_FL_RunContent(eef

                            "src",  "FlexAutomationLauncher",

                            "width",  "100%",

                            "height",  "100%",

                            "align",  "middle",

                            "id",  "FlexAutomationLauncher",

                            "quality",  "high",

                            "bgcolor",  "white",

                            "name",  "FlexAutomationLauncher",

                            "allowScriptAccess","sameDomain",

                            "type",  "application/x-shockwave-flash",
```

```
                        "pluginspage", "http://www.adobe.com/go/getflashplayer",

                        "flashvars", "yourParameter=yourParameterValue"+
"&automationurl=YourApplication.swf"



                    );

            </script>
```

注: 「src」、「id」、および「name」の「FlexAutomationLauncher」の値は変更しないでください。

3. 「*yourParameter=yourParameterValue*」に、独自のパラメータを追加します。
4. 「*& automationurl=YourApplication.swf*」の値として、テストする Flex アプリケーションの名前を渡します。
5. ファイルを保存します。

テスト可能な Flex アプリケーションの作成

Flex 開発者は、Flex アプリケーションを可能なかぎりテストしやすくするためのテクニックを利用できます。 以下のテクニックがあります。

- オブジェクトに対するわかりやすい ID の指定
- オブジェクトの重複の回避

オブジェクトに対するわかりやすい ID の指定

テストしやすいアプリケーションを作成するには、 スクリプト内でオブジェクトを識別しやすくする必要があります。 テストするすべてのコントロールに対して、わかりやすい文字列を使用した ID プロパティの値を設定できます。

オブジェクトに対してわかりやすい ID を指定するには：

- テスト可能なすべての MXML コンポーネントに対して ID を指定して、その Flex コントロールの参照時にテスト スクリプトで一意の ID が使用できるようにします。
- これらの ID は、ユーザーがテスト スクリプト内でそのオブジェクトを容易に識別できるように、可能なかぎり人間が理解しやすい文字列にします。 たとえば、TabNavigator 内の Panel コンテナの id プロパティは、panel1 や p1 ではなく submit_panel とします。

Silk4J を使用する場合、id や childIndex などの特定のタグに基づいて、オブジェクトに対して自動的に名前が設定されます。 id プロパティに値がない場合、Silk4J では、childIndex プロパティなどの他のプロパティが使用されます。 id プロパティに値を割り当てると、テスト スクリプトを読みやすくすることができます。

オブジェクトの重複の回避

自動エージェントの処理は、実行中にオブジェクト インスタンスの一部のプロパティが変更されないことを前提としています。 実行時に Silk4J によってオブジェクト名として使用されている Flex コンポーネント プロパティを変更すると、予期しない結果が発生する可能性があります。 たとえば、automationName プロパティのない Button コントロールを作成し、最初は label プロパティに値を設定しないで、その後、label プロパティに値を設定した場合、問題が発生することがあります。 この場合、Silk4J では、automationName プロパティが設定されていない場合は Button コントロールを識別するためにコントロールの label プロパティの値が使用されます。 あとから label プロパティの値を設定したり、既存の label の値を変更すると、Silk4J ではこのオブジェクトを新しいオブジェクトとして識別し、既存のオブジェクトを参照しなくなります。

重複オブジェクトを回避するには：

- エージェントにおいて、オブジェクトの識別にどのプロパティが使用されているかを理解し、実行時にそれらのプロパティを変更しないようにします。
- 記録されたスクリプトに含まれているすべてのオブジェクトに対して、人間が理解しやすい一意の id プロパティまたは automationName プロパティを設定します。

Flex の AutomationName プロパティと AutomationIndex プロパティ

Flex オートメーション API には、automationName プロパティと automationIndex プロパティが用意されています。 automationName を指定すると、Silk4J では、記録されたウィンドウ宣言の名前としてこの値が使用されます。 わかりやすい名前を指定すると、そのオブジェクトを Silk4J で識別しやすくなります。 ベスト プラクティスとして、アプリケーションのテストに含まれているすべてのオブジェクトの automationName プロパティに値を設定することをお勧めします。

automationIndex プロパティを使用して、オブジェクトに対して一意のインデックス値を割り当てます。たとえば、2 つのオブジェクトが同じ名前を共有している場合は、インデックス値を割り当てて、2 つのオブジェクトを識別します。

注: Silk Test Flex オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API に基づいています。 Silk Test オートメーション SDK は、Flex のオートメーション API でサポートされているものと同じコンポーネントが同様にサポートされます。 たとえば、オートメーション コードを使用してアプリケーションがコンパイルされ、連続的に SWF ファイルが読み込まれる場合、メモリ リークが発生して、最終的にアプリケーションでメモリが不足します。 Flex Control Explorer サンプル アプリケーションは、この問題の影響を受けます。 回避策として、Explorer が読み込むアプリケーションの SWF ファイルをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルしない方法があります。 たとえば、Explorer のメイン アプリケーションのみをオートメーション ライブラリを使用してコンパイルします。 SWFLoader の代わりにモジュール ローダーを使用する方法もあります。 Flex オートメーション API の詳細については、『*Adobe Flex* リリース ノート』を参照してください。

Flex クラス定義ファイル

クラス定義ファイルには、インストルメント化されたすべての Flex コンポーネントについての情報が含まれています。 このファイルでは、記録中にイベントを送信でき、再生中にイベントを受け取ることができるコンポーネントについての情報が提供されます。 クラス定義ファイルには、サポートされているプロパティの定義も含まれています。

Silk Test には、Flex の共通コントロールおよび特殊化されたコントロールのすべてのクラス、イベント、およびプロパティを記述するいくつかの XML ファイルが含まれています。 これらの XML ファイルは Silk Test_install_directory>¥ng¥agent¥plugins ¥com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<*version*>¥config¥automationEnvironment フォルダ内にあります。

独自の XML ファイルを提供する場合は、XML ファイルをこのフォルダにコピーする必要があります。Silk Test Agent が起動して Adobe Flex のサポートを初期化するとき、このディレクトリの内容が読み込まれます。

XML ファイルの基本的な構造は以下のとおりです。

```
<TypeInformation>

<ClassInfo>

<Implementation  />

<Events>

<Event  />

...

</Events>
```

```
<Properties>

<Property />

…

</Properties>

</ClassInfo>

</TypeInformation>
```

Flex の automationName プロパティの設定

automationName プロパティは、テストに表示されるコンポーネント名を定義します。 このプロパティのデフォルト値は、コンポーネントの種類に応じて異なります。 たとえば、Button コントロールの automationName は、Button コントロールのラベルです。 automationName がコントロールの id プロパティと同じ場合もありますが、常に同じであるわけではありません。

一部のコンポーネントでは、 automationName プロパティの値は、Flex によってそのコンポーネントを認識しやすい属性に設定されています。 これにより、テスト担当者は、テストでコンポーネントを認識しやすくなります。 通常、テスト担当者は、アプリケーションの基になるソース コードにアクセスできないため、コントロールの表示されるプロパティによってそのコントロールを認識できるようにすることは有用です。 たとえば、「Process Form Now」というラベルが設定された Button は、テストで FlexButton("Process Form Now") と表示されます。

新しいコンポーネントを実装する場合や、既存のコンポーネントから派生する場合は、 automationName プロパティのデフォルト値をオーバーライドできます。 たとえば、UIComponent では、automationName の値は、デフォルトでコンポーネントの id プロパティに設定されます。 ただし、一部のコンポーネントでは、独自の方法を使用して値が設定されます。 たとえば、Flex Store サンプル アプリケーションでは、コンテナを使用して製品のサムネイルが作成されています。 コンテナのデフォルトの automationName はコンテナの id プロパティと同じ値となるため、あまり役立ちません。 そのため、Flex Store では、製品のサムネイルを生成するカスタム コンポーネントで明示的に automationName を製品名に設定して、アプリケーションをテストしやすくしています。

以下の CatalogPanel.mxml カスタム コンポーネントの例では、 automationName プロパティの値をカタログに表示される項目名に設定しています。 これにより、デフォルトのオートメーション名を使用するよりもサムネイルを認識しやすくなります。

```
thumbs[i].automationName = catalog[i].name;
```

以下の例では、ComboBox コントロールの automationName プロパティを「Credit Card List」に設定しています。このように設定すると、通常、テスト ツールでは、スクリプトにおいて id プロパティではなく「Credit Card List」を使用して ComboBox が識別されます。

```
<?xml version="1.0"?>

<!-- at/SimpleComboBox.mxml -->

<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">

<mx:Script>

<![CDATA[

[Bindable]

public var cards: Array = [

{label:"Visa", data:1},
```

```
{label:"MasterCard", data:2},
{label:"American Express", data:3}
];

[Bindable]
public var selectedItem:Object;
]]>
</mx:Script>
<mx:Panel title="ComboBox Control Example">
<mx:ComboBox id="cb1" dataProvider="{cards}"
width="150"
close="selectedItem=ComboBox(event.target).selectedItem"
automationName="Credit Card List"
/>
<mx:VBox width="250">
<mx:Text width="200" color="blue" text="Select a type of credit card." />
<mx:Label text="You selected: {selectedItem.label}"/>
<mx:Label text="Data: {selectedItem.data}"/>
</mx:VBox>
</mx:Panel>
</mx:Application>
```

automationName プロパティの値を設定すると、オブジェクト名が実行時に変更されないことが保証されます。 このことは、予期しない結果の回避に役立ちます。

automationName プロパティの値を設定すると、テストでは、デフォルト値ではなく、その値が使用されます。 たとえば、Silk4J では、デフォルトで、スクリプトにおいて Button コントロールの label プロパティがボタンの名前として使用されます。 この場合、ラベルが変更されると、スクリプトが動作しなくなります。 automationName プロパティの値を明示的に設定することによって、このような事態を回避できます。

ラベルがなく、アイコンがあるボタンは、インデックス番号によって記録されます。 この場合は、automationName プロパティをわかりやすい文字列に設定して、テスト担当者がスクリプトでボタンを認識できるようにします。 automationName プロパティの値を設定したあとは、コンポーネントのライフサイクル全体を通して値を変更しないでください。 項目レンダラでは、automationName プロパティではなく automationValue プロパティを使用します。 automationValue プロパティを使用するには、

createAutomationIDPart() メソッドをオーバーライドして、automationName プロパティに割り当てる新しい値を返します。以下に例を示します。

```
<mx:List xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">

<mx:Script>

<![CDATA[

import mx.automation.IAutomationObject;

override public function

createAutomationIDPart(item:IAutomationObject):Object {

var id:Object = super.createAutomationIDPart(item); id["automationName"] =
id["automationIndex"];

return id;

}

]]>

</mx:Script>

</mx:List>
```

このテクニックを使用して、任意のコンテナまたはリスト形式コントロールの子にインデックス値を追加します。 子が自分自身のインデックスを指定する方法はありません。

名前またはインデックスを使用するように Flex の Select メソッドを設定

Flex の Select メソッドは、選択するコントロールの Name または Index を使用して記録できます。 デフォルトで、Silk Test では、コントロールの名前を使用して Select メソッドが記録されます。 ただし、コントロールのインデックスを使用して Select イベントを記録するように環境を変更したり、名前を使用した記録とインデックスを使用した記録を切り替えたりすることができます。

1. インデックスを使用するように変更するクラスを特定します。
   以下のコントロールでは、インデックスを使用して Select イベントを記録できます。
   - FlexList
   - FlexTree
   - FlexDataGrid
   - FlexOLAPDataGrid
   - FlexComboBox
   - FlexAdvancedDataGrid
2. 変更するクラスに関連する XML ファイルを特定します。
   上記のコントロールに関連する XML ファイルには、FlexCommonControls.xml、AdvancedDataGrid.xml、または OLAPDataGrid.xml があります。
3. 変更するクラスに関連する XML ファイルに移動します。
   XML ファイルは、<Silk Test_install_directory>¥ng¥agent¥plugins ¥com.borland.fastxd.techdomain.flex.agent_<version>¥config¥automationEnvironment フォルダにあります。
4. 対応する XML ファイルで、以下の変更を行います。

   ```
   <ClassInfo Extends="FlexList" Name="FlexControlName"
   EnableIndexBasedSelection=”true” >
   ```

```
...
</ClassInfo>
```

たとえば、「FlexControlName」として「FlexList」を使用し、FlexCommonControls.xml ファイルを変更できます。

この変更では、FlexList::SelectIndex イベントの記録に IndexBasedSelection が使用されています。

注: コードの EnableIndexBasedSelection= を false に設定するか、またはこのブール値を削除すると、記録で名前が使用される設定に戻ります（FlexList::Select イベント）。

5. これらの変更内容を有効にするには、Flex アプリケーションおよび Open Agent を再起動します。

Flex コンテナのコーディング

コンテナは、ユーザー対話（ユーザーが Accordion コンテナの次のページに移動したなど）の記録、およびテスト スクリプト内でのコントロールに対する一意の場所の提供の両方の目的で使用されるため、他の種類のコントロールとは異なります。

オートメーション階層におけるコンテナの追加と削除

通常、自動テスト機能のスクリプトでは、ネストされたコンテナについての詳細情報は少なく抑えられます。 テストの結果やコントロールの識別に影響がないコンテナは、スクリプトから削除されます。 削除対象となるコンテナは、HBox、VBox、Canvas などの、レイアウトの目的でのみ使用されるコンテナです。ただし、ViewStack、TabNavigator、Accordion などの複数ビュー ナビゲータ コンテナで使用されている場合は削除されません。 このような場合、コンテナはオートメーション階層に追加されて、ナビゲーションに使用されます。

多くの複合コンポーネントでは、Canvas や VBox などのコンテナを使用して、子が整理されます。 これらのコンテナは、アプリケーション上では視覚的な効果を持ちません。 この結果、これらのコンテナでは、ユーザー操作は実行されず、操作を視覚的に記録する必要もないため、通常、これらのコンテナはテストから除外されます。 テストからコンテナを除外することによって、関連するテスト スクリプトが簡潔になり、読みやすくなります。

コンテナを記録から除外するには、コンテナの showInAutomationHierarchy プロパティを false に設定します（子は除外されません）。 このプロパティは、UIComponent クラスによって定義されているため、UIComponent のサブクラスであるすべてのコンテナにこのプロパティが存在します。 階層で表示されないコンテナの子は、階層内でそのコンテナの次に上位の親の子として表示されます。

showInAutomationHierarchy プロパティのデフォルト値は、コンテナの種類に応じて異なります。Panel、Accordion、Application、DividedBox、Form などのコンテナではデフォルト値は true であり、Canvas、HBox、VBox、FormItem などのコンテナではデフォルト値は false です。

以下の例では、VBox コンテナがテスト スクリプトの階層に組み込まれています。

```
<?xml version="1.0"?>

<!-- at/NestedButton.mxml -->

<mx:Application xmlns:mx="http://www.adobe.com/2006/mxml">

<mx:Panel title="ComboBox Control Example">

<mx:HBox id="hb">

<mx:VBox id="vb1" showInAutomationHierarchy="true">

<mx:Canvas id="c1">

<mx:Button id="b1" automationName="Nested Button 1" label="Click Me" />
```

```
</mx:Canvas>

</mx:VBox>

<mx:VBox id="vb2" showInAutomationHierarchy="true">

<mx:Canvas id="c2">

<mx:Button id="b2" automationName="Nested Button 2" label="Click Me 2" />

</mx:Canvas>

</mx:VBox>

</mx:HBox>

</mx:Panel>

</mx:Application>
```

複数ビュー コンテナ

TabNavigator や Accordion コンテナなどの複数ビュー コンテナ内の複数のタブに同じラベルを使用しないでください。 同じラベルを使用することもできますが、このことは、通常、推奨 UI 設計プラクティスとして推奨されていません。このようにすると、テスト環境においてコントロールの識別に問題が発生することがあります。

Flex 自動テスト ワークフロー

Flex アプリケーションのテストの Silk4J ワークフローは、以下のとおりです。

- 自動テストの初期化
- 自動テストの記録
- 自動テストの再生

Flex 自動テストの初期化

ユーザーが Flex アプリケーションを起動すると、以下の初期化イベントが発生します。

1. オートメーション初期化コードによって、コンポーネントの委譲クラスがコンポーネントのクラスに関連付けられます。
2. コンポーネントの委譲クラスは、IAutomationObject インターフェイスを実装します。
3. AutomationManager のインスタンスがミックスインの init() メソッドで作成されます。（AutomationManager はミックスインです。）
4. SystemManager によってアプリケーションが初期化されます。 コンポーネント インスタンスおよび対応する委譲インスタンスが作成されます。 委譲インスタンスによって、目的のイベントに対するイベント リスナーが追加されます。
5. Silk4J FlexTechDomain はミックスインです。 FlexTechDomain の init() メソッドで、FlexTechDomain が SystemManager.APPLICATION_COMPLETE イベントに登録されます。 イベントを受信すると、FlexTechDomain インスタンスが作成されます。
6. FlexTechDomain インスタンスが、同じマシン上の記録および再生機能に登録する Silk Test Agent に TCP/IP ソケット経由で接続します。
7. FlexTechDomain は、自動環境についての情報を要求します。 この情報は XML ファイルに格納され、Silk Test Agent から FlexTechDomain に転送されます。

Flex 自動テストの記録

ユーザーが Silk4J で Flex アプリケーションの新しいテストを記録すると、以下のイベントが発生します。

1. Silk4J によって Silk Test Agent が呼び出されて、記録が開始されます。 Agent は、このコマンドを FlexTechDomain インスタンスに転送します。
2. FlexTechDomain は、beginRecording() を呼び出すことによって、AutomationManager に対して記録の開始を通知します。 AutomationManager は、SystemManager からの AutomationRecordEvent.RECORD イベントに対するリスナーを追加します。
3. ユーザーがアプリケーションを操作します。 たとえば、ユーザーが Button コントロールをクリックしたとします。
4. ButtonDelegate.clickEventHandler() メソッドによって、プロパティとしてクリック イベントと Button のインスタンスが指定された AutomationRecordEvent イベントがディスパッチされます。
5. AutomationManager は、XML 環境情報に基づいて、クリック イベントのどのプロパティを格納するかを決定します。 値が適切な型または書式に変換されます。 記録イベントがディスパッチされます。
6. FlexTechDomain イベント ハンドラがイベントを受信します。 AutomationManager.createID() メソッドが呼び出されて、ボタンの AutomationID オブジェクトが作成されます。 このオブジェクトは、オブジェクト識別用の構造体を提供します。 AutomationID 構造体は、AutomationIDParts の配列になっています。 AutomationIDParts は、IAutomationObject を使用して作成されます。 （Button コントロールの UIComponent.id、automationName、automationValue、childIndex、および label プロパティが読み込まれて、オブジェクトに格納されます。 XML 情報に、label プロパティを Button の識別に使用できることが指定されているため、label プロパティが使用されます。）
7. FlexTechDomain は、AutomationManager.getParent() メソッドを使用して、Button の論理的な親を取得します。 アプリケーション レベルまでの各レベルで、親コントロールの AutomationIDParts オブジェクトが収集されます。
8. すべての AutomationIDParts が AutomationID オブジェクトの一部として組み込まれます。
9. FlexTechDomain は、Silk4J への呼び出しでこの情報を送信します。
10. ユーザーが記録を停止すると、FlexTechDomain.endRecording() メソッドが呼び出されます。

Flex 自動テストの再生

ユーザーが Silk4J で **再生** ボタンをクリックすると、以下のイベントが発生します。

1. 各スクリプト呼び出しにおいて、Silk4J は Silk Test Agent に接続し、実行されるスクリプト呼び出しの情報を送信します。 この情報には、完全なウィンドウ宣言、イベント名、およびパラメータが含まれています。
2. Silk Test Agent は、その情報を FlexTechDomain に転送します。
3. FlexTechDomain は、ウィンドウ宣言情報と共に AutomaionManager.resolveIDToSingleObject を使用します。 AutomationManager は、説明情報（automationName、automationIndex、id など）に基づいて、解決したオブジェクトを返します。
4. Flex コントロールが解決されると、FlexTechDomain は AutomationManager.replayAutomatableEvent() を呼び出して、イベントを再生します。
5. AutomationManager.replayAutomatableEvent() メソッドによって、委譲クラスの IAutomationObject.replayAutomatableEvent() メソッドが呼び出されます。 委譲では、IAutomationObjectHelper.replayMouseEvent() メソッド（または replayKeyboardEvent() などの他のいずれかの再生メソッド）を使用してイベントが再生されます。
6. スクリプトに検証がある場合、FlexTechDomain は AutomationManager.getProperties() を呼び出して、検証する必要がある値にアクセスします。

Adobe Flex アプリケーションのスタイル

Adobe Flex 3.x で開発されたアプリケーションについて、Silk4J ではスタイルとプロパティを区別しません。 この結果、スタイルはプロパティとして公開されます。 ただし、Adobe Flex 4.x の Spark という接頭辞が付いているすべての新しい Flex コントロール（SparkButton など）では、スタイルがプロパティとして公開されません。 この結果、Flex 4.x コントロールの GetProperty() メソッドおよび GetPropertyList() メソッドでは color や fontSize などのスタイルが返されず、text や name などのプロパティのみが返されます。

GetStyle(string styleName) メソッドは、スタイルの値を文字列として返します。 どのようなスタイルが存在するかを確認するには、Adobe ヘルプ（*http://help.adobe.com/en_US/FlashPlatform/reference/actionscript/3/package-detail.html*）を参照してください。

スタイルが設定されていない場合は、再生中に StyleNotSetException が発生します。

FlexTree などの Flex 3.x コントロールでは、GetProperty() を使用してスタイルを取得できます。 GetStyle() を使用することもできます。 Flex 3.x コントロールでは、GetProperty() メソッドと GetStyle() メソッドの両方が動作します。

色スタイルの計算

Flex では、色は数値として表されます。 色は、以下の式を使用して計算できます。

```
red*65536 + green*256 + blue
```

例

以下のスクリプト例では、フォント サイズが 12 であるかどうかを検証しています。 16711680 という数値は、255*65536 + 0*256 + 0 という式から算出されます。 この値は赤色を表し、スクリプトは背景色に対してこの色を検証します。

```
Assert.That(control.GetStyle("fontSize"), [Is].EqualTo("12"))
Assert.That(label.GetStyle("backgroundColor"), [Is].EqualTo("16711680"))
```

Adobe Flash Player のセキュリティ制約に対応するための Flex アプリケーションの構成

Adobe Flash Player 10 では、セキュリティ モデルが以前のバージョンから変更されています。 Flash Player を使用するテストを記録する場合、記録は想定どおりに動作します。 ただし、テストを再生する場合は、特定の状況で高レベルのクリックが行われると、予期しない結果が発生します。 たとえば、**ファイル参照** ダイアログ ボックスをプログラムから開くことができません。このシナリオの再生を試みると、セキュリティ制約が原因でテストに失敗します。

このセキュリティ制約を回避するには、ダイアログ ボックスを開くボタンに対して低レベルのクリックを実行します。 低レベルのクリックを作成するには、click メソッドにパラメータを追加します。

たとえば、SparkButton.click() の代わりに SparkButton.click(MouseButton.LEFT) を使用します。 パラメータを指定しない click() は高レベルのクリックとして再生され、パラメータを指定したクリック（ボタンなど）は低レベルのクリックとして再生されます。

1. Flash Player を使用するテストを記録します。
2. Click メソッドに移動して、パラメータを追加します。
   たとえば、**ファイルを開く** ダイアログ ボックスを開くには、以下のように指定します。

   ```
   SparkButton("@caption='Open File Dialog…'").click(MouseButton.LEFT)
   ```

   テストを再生すると、想定どおりに動作します。

Adobe Flex アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Flex アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationName
- caption（automationName と同様）

- automationClassName（FlexButton など）
- className（実装クラスの完全修飾名。例：mx.controls.Button）
- automationIndex（FlexAutomation のビューでのコントロールのインデックス。例：index:1）
- index（automationIndex と同様。ただし、接頭辞はなし。例：1）
- id (コントロールの ID)
- windowId (id と同様)
- label（コントロールのラベル）
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Java AWT/Swing のサポート

Silk4J は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットのテストを組み込みでサポートしています。 Java AWT/Swing を使用するアプリケーションまたはアプレットを設定すると、Silk4J は標準の AWT/Swing コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

注: Java AWT/Swing アプリケーションまたはアプレットに埋め込まれた Java SWT コントロールや、Java SWT アプリケーションに埋め込まれた Java AWT/Swing コントロールもテストできます。

注: イメージ クリックの記録は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットではサポートされません。

サンプル アプリケーション

Silk Test は、サンプルの Swing テスト アプリケーションを提供しています。 サンプル アプリケーションを *http://supportline.microfocus.com/websync/SilkTest.aspx* からダウンロードします。 サンプル アプリケーションをインストールしたあと、 **スタート** > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **Sample Applications** > **Java Swing** > **Swing Test Application** をクリックします。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

サポートするコントロール

Java AWT/Swing のテストで利用可能なコントロールの完全な一覧については、「API リファレンス」の以下のパッケージ内でサポートされる Swing クラスの一覧を参照してください。

- com.borland.silktest.jtf.swing：Java Swing 固有のクラスを含みます。
- com.borland.silktest.jtf.common.types：データ型を含みます。

Java AWT/Swing アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java AWT/Swing でサポートされる属性には以下のものがあります。

- caption
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの

priorlabel 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。
- name
- accessibleName
- *Swing のみ*：すべてのカスタム オブジェクトの定義属性は、ウィジェットに SetClientProperty("propertyName", "propertyValue") で設定されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Java メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- SWT、AWT、または Swing ウィジェットのすべてのパブリック メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- プリミティブ型 (boolean、integer、long、double、string)

  プリミティブ型 (int など) とオブジェクト タイプ (java.lang.Integer など) の両方がサポートされます。 プリミティブ型は必要に応じて拡大変換されます。たとえば、long が必要な場所で int を渡すことができます。

- 列挙型

  列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。 文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが列挙型 java.sql.ClientInfoStatus のパラメータを必要とする場合、REASON_UNKNOWN、REASON_UNKNOWN_PROPERTY、REASON_VALUE_INVALID、または REASON_VALUE_TRUNCATED の文字列値を使用できます。
- リスト

  リスト、配列、または可変長引数のパラメータを持つメソッドを呼び出すことができます。 リストの要素がターゲットの配列型に代入可能の場合、配列型への変換は自動的に行われます。
- その他のコントロール

  コントロール パラメーターは、TestObject として渡したり、返したりできます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

Silk4J を構成して、Java Network Launching Protocol（JNLP）を使用するアプリケーションを起動する

Java Network Launching Protocol（JNLP）を使用して起動するアプリケーションでは、Silk4J に追加の構成が必要です。 これらのアプリケーションは Web から起動されるため、実際のアプリケーションと「Web Start」を起動するように、アプリケーション構成を手動で構成する必要があります。 このようにしない場合、アプリケーションがすでに実行されていないかぎり、テストを再生すると、失敗します。

1. テスト アプリケーションのプロジェクトとテスト クラスを作成します。
2. Silk Test ツールバー アイコン の隣にあるドロップダウン矢印をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。 **アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
3. 基本状態を編集して、再生中に Web Start が起動されるようにします。
   a) **基本状態の編集** をクリックします。 **基本状態の編集** ダイアログ ボックスが開きます。
   b) **実行可能ファイル** テキスト ボックスに、javaws.exe への絶対パスを入力します。
   たとえば、以下のように入力します。
   ```
   %ProgramFiles%¥Java¥jre6¥bin¥javaws.exe
   ```
   c) **コマンド ライン引数** テキスト ボックスに、Web Start への URL を含むコマンド ライン パターンを入力します。
   ```
   "<url-to-jnlp-file>"
   ```
   たとえば、SwingSet3 アプリケーションの場合、以下のように入力します。
   ```
   "http://download.java.net/javadesktop/swingset3/SwingSet3.jnlp"
   ```
   d) **OK** をクリックします。
4. **OK** をクリックします。 テストは、基本状態を使用し、Web 起動アプリケーションとアプリケーション構成の実行可能パターンを開始して javaw.exe に接続し、テストを実行します。

テストを実行すると、アプリケーション構成の EXE ファイルが基本状態の EXE ファイルと一致しないという警告が表示されます。 テストは予想したとおりに実行されているため、このメッセージは無視できます。

Java AWT/Swing テクノロジ ドメインでの priorLabel の判別

Java AWT/Swing テクノロジ ドメインで priorLabel を判別するには、ターゲット コントロールと同じウィンドウ内のすべてのラベルおよびグループを考慮する必要があります。 判別の基準は、次のとおりです。

- priorLabel の候補とみなされるのは、コントロールの上または左にあるラベル、およびコントロールが属しているグループのみです。
- コントロールの親が JViewPort または ScrollPane の場合、アルゴリズムはこのコントロールを含むウィンドウが親であるかのように機能し、外側の要素はどれも関連しないとみなされます。
- 最も単純なケースでは、コントロールに最も近いラベルが priorLabel として使用されます。
- 2 つのラベルがコントロールから等距離にあり、1 つがコントロールの左、もう 1 つが上にある場合は、左側のラベルが優先します。
- 適したラベルがない場合は、最も近いグループのキャプションが使用されます。

Java SWT と Eclipse RCP のサポート

Silk Test は、SWT (Standard Widget Toolkit) コントロールのウィジェットを使用したアプリケーションのテストの組み込みサポートを提供します。 Java SWT/RCP アプリケーションを構成すると、Silk Test は、標準的な Java SWT/RCP コントロールのテストのサポートを自動的に提供します。

Silk Test は、以下をサポートします。

- Java AWT/Swing アプリケーションに埋め込まれた Java SWT コントロール、および Java SWT アプリケーションに埋め込まれた Java AWT/Swing コントロールのテスト。
- Java SWT アプリケーションのテスト。
- レンダリングに SWT ウィジェットを使用する Eclipse ベースのアプリケーション。 Silk Test は、Eclipse IDE ベース、および RCP ベースの両方のアプリケーションをサポートします。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

サポートするコントロール

SWT テストで使用できるウィジェットの完全なリストについては、「*Java SWT* クラス リファレンス」を参照してください。

Java SWT クラス リファレンス

Java SWT アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の Java SWT コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Java SWT カスタム属性

カスタム属性をテスト アプリケーションに追加して、テストをより安定させることができます。 たとえば、Java SWT では、GUI を実装する開発者が属性（'silkTestAutomationId' など）をウィジェットに対して定義することによって、アプリケーション内でそのウィジェットを一意に識別することができます。これにより、Silk4J を使用するテスト担当者は、その属性（この場合は 'silkTestAutomationId'）をカスタム属性のリストに追加すると、その一意の ID によってコントロールを識別できるようになります。 カスタム属性を使用すると、caption や index のような他の属性よりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は定義済みのウィジェットより前に他のウィジェットが追加されると変更されるためです。

複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。 たとえば、一意の ID として 'loginName' を 2 つの異なるテキスト フィールドに割り当てた場合は、'loginName' 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。

Java SWT の例

以下のコードを使用して、テストするアプリケーションにボタンを作成する場合：

```
Button myButton = Button(parent, SWT.NONE);

myButton.setData("SilkTestAutomationId", "myButtonId");
```

テストの XPath クエリ文字列に属性を追加するには、以下のクエリを使用します。

```
Dim button =
desktop.PushButton("@SilkTestAutomationId='myButton'")
```

Java SWT アプリケーションをカスタム属性のテストに対して有効化にするには、開発者はカスタム属性をアプリケーションに含める必要があります。 属性を含めるには org.swt.widgets.Widget.setData(String key, Object value) メソッドを使用します。

Java SWT アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java SWT がサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- すべてのカスタム オブジェクト定義属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Java メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。 動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my new title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- SWT、AWT、または Swing ウィジェットのすべてのパブリック メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- プリミティブ型 (boolean、integer、long、double、string)

  プリミティブ型 (int など) とオブジェクト タイプ (java.lang.Integer など) の両方がサポートされます。 プリミティブ型は必要に応じて拡大変換されます。たとえば、long が必要な場所で int を渡すことができます。
- 列挙型

  列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。 文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが列挙型 java.sql.ClientInfoStatus のパラメータを必要とする場合、REASON_UNKNOWN、REASON_UNKNOWN_PROPERTY、REASON_VALUE_INVALID、または REASON_VALUE_TRUNCATED の文字列値を使用できます。
- リスト

  リスト、配列、または可変長引数のパラメータを持つメソッドを呼び出すことができます。 リストの要素がターゲットの配列型に代入可能の場合、配列型への変換は自動的に行われます。
- その他のコントロール

  コントロール パラメーターは、TestObject として渡したり、返したりできます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

.NET のサポート

Silk Test は、以下の .NET アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

- Windows Forms (Win Forms)アプリケーション
- Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーション
- Microsoft Silverlight アプリケーション

サポートされているバージョンの詳細については、 **スタート** > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **リリース ノート** をクリックして、リリース ノートを表示してください。

Windows Forms のサポート

Silk4J は、.NET スタンドアロン アプリケーションとノータッチ Windows Forms (Win Forms) アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。 ただし、スタンドアロン アプリケーションでは、side-by-side 実行はサポートされていません。 Silk4J では、以下に埋め込まれているコントロールを記録し、再生することができます。

- Framework バージョン 2.0
- Framework バージョン 3.0
- Framework バージョン 3.5

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

オブジェクト解決

アプリケーション中の要素に指定された name が使用可能な場合、ロケーターの automationId 属性として使用されます。 この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。

サポートするコントロール

Win Forms テストで使用可能な記録／再生コントロールの完全な一覧については、「*Windows Forms* クラス リファレンス」を参照してください。

Windows Forms クラス リファレンス

Windows Forms アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の Windows Forms コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Windows Forms アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows Forms アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationid
- caption
- windowid
- priorlabel（caption のないコントロールの場合、自動的に priorlabel が caption として使用されます。 caption のあるコントロールの場合、caption を使う方が簡単な場合があります。）

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Windows Forms メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

invoke メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invoke メソッドを使用して、以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

invoke メソッドの最初の例

Silk4J の DataGrid 型のオブジェクトでは、MSDN が System.Windows.Forms.DataGrid 型に定義しているすべてのメソッドを呼び出すことができます。

System.Windows.Forms.DataGrid クラスのメソッド IsExpanded を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java  code
boolean  isExpanded  =  (Boolean)  dataGrid.invoke("IsExpanded",  3);
```

invoke メソッドの 2 番目の例

AUT 内の静的メソッド String.compare(String s1, String s2) を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java  code
int  result  =  (Integer)  mainWindow.invoke("System.String.Compare",  "a",
"b");
```

invoke メソッドの 3 番目の例

この例では、ユーザーが生成したメソッド GetContents を動的に呼び出す方法を示します。

テスト対象アプリケーション (AUT) のコントロールの操作に使用するコードを作成できます (この例では UltraGrid)。 UltraGrid の内容を取得するために、複雑な動的呼び出しを作成するのではなく、新しいメソッド GetContents を生成し、この新しいメソッドを動的に呼び出すことができます。

Visual Studio で、AUT 内の次のコードによって GetContents メソッドを UltraGridUtil クラスのメソッドとして定義します。

```
//C# code, because this is code in the AUT
namespace UltraGridExtensions {
   public class UltraGridUtil {
      /// <summary>
      /// Retrieves the contents of an UltraGrid as nested list
      /// </summary>
      /// <param name="grid"></param>
      /// <returns></returns>
      public static List<List<string>>
GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
         var result = new List<List<string>>();
         foreach (var row in grid.Rows) {
            var rowContent = new List<string>();
            foreach (var cell in row.Cells) {
               rowContent.Add(cell.Text);
            }
            result.Add(rowContent);
         }
         return result;
      }
   }
}
```

UltraGridUtil クラスのコードを AUT に追加する必要があります。 これは、次のようにして行います。

- アプリケーション開発者は、クラスのコードを AUT にコンパイルできます。 アセンブリがすでにロードされている必要があります。
- テストの実行時に AUT にロードされる新しいアセンブリを作成できます。

アセンブリをロードするには、次のコードを使用します。

```
FormsWindow.LoadAssembly(String assemblyFileName)
```

フル パスを使用して、アセンブリをロードできます。例：

```
mainWindow.LoadAssembly("C:/temp/ultraGridExtensions.dll")
```

UltraGridUtil クラスのコードが AUT 内にある場合は、次のコードをテスト スクリプトに追加して、GetContents メソッドを呼び出すことができます。

```
List<List<String>> contents =
mainWindow.invoke("UltraGridExtensions.UltraGridUtil.GetContents",
ultraGrid);
```

invoke メソッドを呼び出す mainWindow オブジェクトは、AUT を特定しているだけなので、同じ AUT の他のオブジェクトに置き換えてもかまいません。

invokeMethods メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invokeMethods メソッドを使用して、ネストされたメソッドのシーケンスを呼び出すことができます。 以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッドとプロパティー。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

  Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。
- 列挙型

  列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。 文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visiblity のパラメータを必要とする場合は、値が Visible、Hidden、または Collapsed の文字列を使用できます。
- .NET 構造体とオブジェクト

  .NET 構造体とオブジェクト パラメータはリストとして渡す必要があります。 リスト内の要素は、テスト アプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクターの 1 つと一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。 これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクターを持つためです。
- その他のコントロール

  コントロール パラメーターは、TestObject として渡したり、返したりできます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

Windows Presentation Foundation (WPF) のサポート

Silk4J は、Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。 Silk4J は、スタンドアロン WPF アプリケーションをサポートしており、.NET バージョン 3.5 以降に組み込まれているコントロールを記録し、再生できます。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

サポートするコントロール

WPF テストで使用可能なコントロールの完全な一覧については、「*WPF* クラス リファレンス」を参照してください。

Silk4J WPF がサポートするすべての WPF クラスは、WPFWindow や WPFListBox のように接頭辞 *WPF* で始まります。

WPF コントロールでサポートされるメソッドとプロパティは、実際の実装とランタイム状態によって異なります。 メソッドとプロパティは、対応するクラスに対して定義されたリストと異なる場合があります。 特定の状況でサポートされるメソッドとプロパティを判別するには、以下のコードを使用します。

- GetPropertyList()
- GetDynamicMethodList()

WPF の詳細については、*MSDN* を参照してください。

WPF クラス リファレンス

WPF アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の WPF コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性

WPF アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

オブジェクト解決

WPF スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、あるいは *name* を指定できます。 アプリケーション中の要素に指定された name が利用可能な場合、ロケーターの *automationId* 属性として使用されます。 この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：//WPFButton[@automationId='okButton']"

automationId や他の属性を定義した場合、再生中に *automationId* だけが使用されます。 *automationId* が定義されていない場合には、コンポーネントを解決するのに *name* が使用されます。 *name* も *automationId* もどちらも定義されていない場合には、*caption* 値が使用されます。 caption が定義されていない場合は、*className* が使用されます。 *automationId* は非常に役立つプロパティであるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト アプリケーションの開発者によって提供された ID	//WPFButton[@automationId='okButton']"
name	コントロールの名前。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に名前を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別す	//WPFButton[@name='okButton']"

属性の種類	説明	例
	るために、この名前を使用します。	
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、caption の代わりに automationId や name 属性を使用することを推奨します。	//WPFButton[@automationId='Ok']"
className	WPF の .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 クラス名属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 WPF コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//WPFButton[@className='MyCustomButton']"

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して WPF コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、Silk4J がロケーターを作成する際には *automationId* が使用されます。

以下の例では、アプリケーション開発者がアプリケーションの WPF ボタンに対して *name* と *automationId* を XAML コードに定義する方法を示します。

```
<Button  Name="okButton"  AutomationProperties.AutomationId="okButton"
Click="okButton_Click">Ok</Button>
```

WPFItemsControl クラスから派生したクラス

Silk4J は、2 つの方法を使用して WPFItemsControl から派生したクラス (WPFListBox、WPFTreeView、WPFMenu など) を操作することができます。

- コントロールでの作業

  ほとんどのコントロールには、標準的なユースケースのためのメソッドやプロパティがあります。 項目は、テキストや索引によって識別されます。
- WPFListBoxItem、WPFTreeViewItem、WPFMenuItem などの個々の項目での作業

  高度なユースケースの場合、個々の項目を使用します。 たとえば、リスト ボックスの特定の項目のコンテキスト メニューを開いたり、項目に相対的な場所をクリックしたりする場合に個々の項目を使用します。

カスタム WPF コントロール

一般的に、Silk4J では、すべての標準 WPF コントロールの記録と再生がサポートされています。

Silk4J は、カスタム コントロールが実装された方法を基にしてカスタム コントロールを処理します。 次の方法を使用してカスタム コントロールを実装することができます。

- UserControl から派生したクラスを定義する

  複合コントロールを作成する典型的な方法です。 Silk4J は、これらのユーザー コントロールを WPFUserControl として認識し、含まれるコントロールを完全にサポートしています。
- ListBox などの標準 WPF コントロールから派生したクラスを定義する

Silk4J は、これらのコントロールを派生元の標準 WPF コントロールのインスタンスとして扱います。 ユーザー コントロールの振る舞いがその基底クラスの実装と大きく異なる場合には、子の記録、再生、解決は機能しない可能性があります。

- テンプレートを使用して視覚デザインを変更した標準コントロールを使用する

  低レベルの再生が機能しない可能性があります。 その場合には、「高レベル」再生モードに切り替えます。 再生モードを変更するには、**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスを使用して、**OPT_REPLAY_MODE** オプションを変更します。

Silk4J は、一般的に機能テストに無関係なコントロールは除外します。 たとえば、レイアウトを目的として使用されるコントロールは含まれません。 しかし、カスタム コントロールが除外されたクラスから派生している場合、除外されたコントロールを記録/再生の対象とするためには、関連する WPF クラスの名前を指定します。

WPF メソッドの動的な呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。 動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

invoke メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invoke メソッドを使用して、以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

> **invoke メソッドの最初の例**
>
> Silk4J の DataGrid 型のオブジェクトでは、MSDN が System.Windows.Forms.DataGrid 型に定義しているすべてのメソッドを呼び出すことができます。

System.Windows.Forms.DataGrid クラスのメソッド IsExpanded を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code
boolean isExpanded = (Boolean) dataGrid.invoke("IsExpanded", 3);
```

invoke メソッドの 2 番目の例

AUT 内の静的メソッド String.compare(String s1, String s2) を呼び出すには、次のコードを使用します。

```
//Java code
int result = (Integer) mainWindow.invoke("System.String.Compare", "a",
"b");
```

invoke メソッドの 3 番目の例

この例では、ユーザーが生成したメソッド GetContents を動的に呼び出す方法を示します。

テスト対象アプリケーション (AUT) のコントロールの操作に使用するコードを作成できます (この例では UltraGrid)。 UltraGrid の内容を取得するために、複雑な動的呼び出しを作成するのではなく、新しいメソッド GetContents を生成し、この新しいメソッドを動的に呼び出すことができます。

Visual Studio で、AUT 内の次のコードによって GetContents メソッドを UltraGridUtil クラスのメソッドとして定義します。

```
//C# code, because this is code in the AUT
namespace UltraGridExtensions {
   public class UltraGridUtil {
      /// <summary>
      /// Retrieves the contents of an UltraGrid as nested list
      /// </summary>
      /// <param name="grid"></param>
      /// <returns></returns>
      public static List<List<string>>
GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
         var result = new List<List<string>>();
         foreach (var row in grid.Rows) {
            var rowContent = new List<string>();
            foreach (var cell in row.Cells) {
               rowContent.Add(cell.Text);
            }
            result.Add(rowContent);
         }
         return result;
      }
   }
}
```

UltraGridUtil クラスのコードを AUT に追加する必要があります。 これは、次のようにして行います。

- アプリケーション開発者は、クラスのコードを AUT にコンパイルできます。 アセンブリがすでにロードされている必要があります。
- テストの実行時に AUT にロードされる新しいアセンブリを作成できます。

アセンブリをロードするには、次のコードを使用します。

```
FormsWindow.LoadAssembly(String assemblyFileName)
```

フル パスを使用して、アセンブリをロードできます。例：

```
mainWindow.LoadAssembly("C:/temp/ultraGridExtensions.dll")
```

UltraGridUtil クラスのコードが AUT 内にある場合は、次のコードをテスト スクリプトに追加して、GetContents メソッドを呼び出すことができます。

```
List<List<String>> contents =
mainWindow.invoke("UltraGridExtensions.UltraGridUtil.GetContents",
ultraGrid);
```

invoke メソッドを呼び出す mainWindow オブジェクトは、AUT を特定しているだけなので、同じ AUT の他のオブジェクトに置き換えてもかまいません。

invokeMethods メソッド

Windows Forms または WPF コントロールでは、invokeMethods メソッドを使用して、ネストされたメソッドのシーケンスを呼び出すことができます。 以下のメソッドを呼び出すことができます。

- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッド。
- MSDN が定義する静的パブリック メソッド。
- ユーザーが定義する任意の型の静的パブリック メソッド。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- MSDN が定義するコントロールのパブリック メソッドとプロパティー。
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

  Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。
- 列挙型

  列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。 文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visiblity のパラメータを必要とする場合は、値が Visible、Hidden、または Collapsed の文字列を使用できます。
- .NET 構造体とオブジェクト

  .NET 構造体とオブジェクト パラメータはリストとして渡す必要があります。 リスト内の要素は、テスト アプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクターの 1 つと一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。 これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクターを持つためです。
- WPF コントロール

  WPF コントロール パラメータは TestObject として渡すことができます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。

- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。
- すべてのその他の型の場合は文字列

  返された .NET オブジェクトに対して ToString を呼び出せば、文字列表現を取得できます。

例

たとえば、アプリケーション開発者が次のメソッドとプロパティーを持つ Calculator カスタム コントロールを作成したとします。

```
public void Reset()
public int Add(int number1, int number2)
public System.Windows.Vector StrechVector(System.Windows.Vector
vector, double
factor)
public String Description { get;}
```

テスト担当者は、テスト内からメソッドを直接呼び出すことができます。 例：

```
customControl.invoke("Reset");
int sum = customControl.invoke("Add", 1, 2);
// the vector can be passed as list of integer
List<Integer> vector = new ArrayList<Integer>();
vector.add(3);
vector.add(4);
// returns "6;8" because this is the string representation of the .NET
object
String strechedVector = customControl.invoke("StrechVector", vector, 2.0);
String description = customControl.getProperty("Description");
```

記録/再生の対象とする WPF クラスの設定

Silk4J は、一般的に機能テストに無関係なコントロールは除外します。 たとえば、レイアウトを目的として使用されるコントロールは含まれません。 しかし、カスタム コントロールが除外されたクラスから派生している場合、除外されたコントロールを記録/再生の対象とするためには、関連する WPF クラスの名前を指定します。

記録や再生の対象にしたい WPF クラスの名前を指定します。 たとえば、*MyGrid* というカスタム クラスが WPF Grid クラスから継承された場合、*MyGrid* カスタム クラスのオブジェクトは記録や再生に使用できません。 Grid クラスはレイアウト目的のためにのみ存在し、機能テストとは無関係であるため、Grid オブジェクトは記録や再生に使用できません。 この結果、Grid オブジェクトはデフォルトでは公開されません。 機能テストに無関係なクラスに基づいたカスタム クラスを使用するには、カスタム クラス (この場合は *MyGrid*) を **OPT_WPF_CUSTOM_CLASSES** オプションに追加します。 これによって、記録、再生、検索、プロパティの検証など、すべてのサポートされる操作を指定したクラスに対して実行できるようになります。

1. **Silk4J** > **スクリプト オプション** をクリックします。
2. **オプション** メニュー ツリーの **記録** の隣にあるプラス記号（+）をクリックします。 **記録** オプションが右側のパネルに表示されます。
3. **WPF** をクリックします。
4. **カスタム WPF クラス名** グリッドで、記録や再生中に公開するクラスの名前を入力します。

   複数のクラス名を指定する場合にはカンマで区切ります。
5. **OK** をクリックします。

Silverlight アプリケーションのサポート

Microsoft Silverlight (Silverlight) は、リッチ インターネット アプリケーションを記述し、実行するためのアプリケーション フレームワークで、Adobe Flash と同様の機能と目的を備えています。 Silverlight の実行時環境は、大部分の Web ブラウザでプラグインとして使用できます。

Silk4J は、Silverlight アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。 Silk4J は、ブラウザ内部と同様ブラウザ外部でも実行される Silverlight アプリケーションをサポートしており、.NET バージョン 3.5 以降でコントロールを記録し、再生できます。

Silverlight をベースとする以下のアプリケーションがサポートされます。

- Internet Explorer で実行される Silverlight アプリケーション
- Mozilla Firefox 4.0 以降で実行される Silverlight アプリケーション
- Out-of-Browser Silverlight アプリケーション

サポートするコントロール

Silk4J は、Silverlight コントロールの記録と再生をサポートしています。

Silverlight テストで使用可能なコントロールの完全な一覧については、「*Silverlight* クラス リファレンス」を参照してください。

前提条件

Silverlight アプリケーションのテストを Microsoft Windows XP 上でサポートするには、サービス パック 3 をインストールし、Windows 7 で提供される MSUIA (Microsoft User Interface Automation) の Windows XP 用の更新プログラムを適用する必要があります。 更新プログラムは、 *http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=13821* からダウンロードできます。

注: Silverlight サポートには、MSUIA のインストールが必須です。Windows OS 上で Silverlight サポートが機能しない場合は、利用中のオペレーティング システムに一致した MSUIA の更新プログラムを *http://support.microsoft.com/kb/971513* からダウンロードしてインストールしてください。

Silverlight クラス リファレンス

Silverlight アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の Silverlight コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Silverlight コントロールを識別するためのロケーター属性

Silverlight コントロールでサポートされているロケーター属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Silverlight スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、*name*、または任意の動的ロケーター属性を指定できます。 *automationId* はアプリケーション開発者が設定します。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：// SLButton[@automationId="okButton"]

automationId は一般に非常に有用で安定した属性であるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト対象アプリケーションの開発者によって設定される識別子。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に *automationId* を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この ID を使用します。	//SLButton[@automationId="okButton"]
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、*caption* の代わりに *automationId* や *name* 属性を使用することを推奨します。	//SLButton[@caption="Ok"]
className	Silverlight コントロールの .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 *className* 属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 Silverlight コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//SLButton[@className='MyCustomButton']
name	コントロールの名前。 テスト対象アプリケーションの開発者によって設定されます。	//SLButton[@name="okButton"]

注目: XAML コードの *name* 属性は、ロケーター属性 *name* ではなく、ロケーター属性 *automationId* にマップされます。

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して Silverlight コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、*automationId* が固有の場合は Silk4J がロケーターを作成する際に使用されます。

以下の表は、アプリケーション開発者がテキスト「Ok」を持つ Silverlight ボタンをアプリケーションの XAML コードに定義する方法を示しています。

オブジェクトの XAML コード	Silk Test からオブジェクトを検索するためのロケーター
<Button>Ok</Button>	//SLButton[@caption="Ok"]
<Button Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.AutomationId="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@name="okButton"]

Silverlight メソッドの動的呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。 動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型。

  Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point、Rect など) が含まれます。
- 列挙型。

  列挙パラメータは文字列として渡す必要があります。 文字列は、列挙値の名前と一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 列挙型 System.Windows.Visiblity のパラメータを必要とする場合には、Visible、Hidden、Collapsed の文字列値を使用できます。
- .NET 構造体とオブジェクト。

  .NET 構造体とオブジェクト パラメータはリストとして渡します。 リスト内の要素は、テスト アプリケーションの .NET オブジェクトで定義されているコンストラクターの 1 つと一致しなければなりません。 たとえば、メソッドが .NET 型 System.Windows.Vector のパラメータを必要とする場合、2 つの整数値を持つリストを渡すことができます。 これが機能するのは、System.Windows.Vector 型が 2 つの整数値を引数に取るコンストラクターを持つためです。
- その他のコントロール。

  コントロール パラメータは TestObject として渡すことができます。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- MSDN が定義する AutomationElement クラスのすべてのパブリック メソッドとプロパティー。 詳細については、*http://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/system.windows.automation.automationelement.aspx* を参照してください。
- MSUIA が公開するすべてのメソッドとプロパティー。 利用可能なメソッドとプロパティーは「パターン」で分類されます。 パターンとは、MSUIA 固有の用語です。 すべてのコントロールは、いくつかのパターンを実装します。 一般的なパターンについての概要およびすべての利用可能なパターンについては、*http://msdn.microsoft.com/ja-jp/library/ms752362.aspx* を参照してください。 カスタム コントロールの開発者は、MSUIA パターン セットを実装することによって、カスタム コントロールのテスト サポートを提供できます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、NULL が返されます。
- すべてのその他の型の場合は文字列。

この文字列表現を取得するには、テスト対象アプリケーションの返された .NET オブジェクトに対して ToString メソッドを呼び出します。

例

Silverlight の TabItem。これは TabControl の項目です。

```
tabItem.invoke("SelectionItemPattern.Select");
mySilverligtObject.getProperty("IsPassword");
```

Silverlight でのスクロール

Silk4J では、Silverlight コントロールに応じて、2 種類のスクロール方法とプロパティを提供します。

- 1 つめの種類のコントロールには、それ自体でスクロール可能なコントロールが含まれ、スクロールバーは子として明示的に表示されません。 たとえば、コンボ ボックス、ペイン、リスト ボックス、ツリー コントロール、データ グリッド、オート コンプリート ボックスなどがあります。
- 2 つめの種類のコントロールには、それ自体ではスクロール不可能なコントロールが含まれ、スクロール用にスクロールバーが子として表示されます。 たとえば、テキスト フィールドがあります。

Silk4J にこのような違いがあるのは、Silk4J のコントロールがこの 2 通りの方法でスクロールを実装するためです。

スクロールをサポートするコントロール

この場合、スクロール方法とプロパティは、スクロールバーを含むコントロールで使用できます。 したがって、 Silk4J ではスクロールバー オブジェクトは表示されません。

使用例

以下のコマンドでは、リスト ボックスが一番下までスクロールされます。

```
listBox.SetVerticalScrollPercent(100)
```

以下のコマンドでは、リスト ボックスが 1 ユニットずつ下方へスクロールされます。

```
listBox.ScrollVertical(ScrollAmount.SmallIncrement)
```

スクロールをサポートしないコントロール

この場合、スクロールバーが表示されます。 コントロール自体で可能なスクロール方法とプロパティはありません。 水平スクロールバーと垂直スクロールバーの各オブジェクトを使用すると、対応する API 関数でパラメータとして増分または減分、または最終位置を指定することでコントロール内をスクロールできます。 増分または減分として ScrollAmount 列挙の値を使用できます。 詳細については、Silverlight の製品マニュアルを参照してください。 最終位置は、オブジェクトの位置に関連し、アプリケーション設計者によって定義されます。

使用例

以下のコマンドでは、テキスト ボックス内の垂直スクロールバーが 15 の位置までスクロールされます。

```
textBox.SLVerticalScrollBar().ScrollToPosition(15)
```

以下のコマンドでは、テキスト ボックス内の垂直スクロールバーが一番下までスクロールされます。

```
textBox.SLVerticalScrollBar().ScrollToMaximum()
```

Silverlight アプリケーションのテスト時のトラブルシューティング

Silk4J で Silverlight アプリケーションの内部を確認できず、記録時に緑色の四角形が描画されない。

次の理由により、Silk4J は Silverlight アプリケーションの内部を確認できなくなっています。

原因	解決策
使用している Mozilla Firefox のバージョンが 4.0 以前です。	Mozilla Firefox 4.0 以降を使用してください。
使用している Silverlight のバージョンが 3 以前です。	Silverlight 3（Silverlight Runtime 4）または Silverlight 4（Silverlight Runtime 4）を使用してください。
使用している Silverlight アプリケーションがウィンドウレス モードで実行されています。	Silk4J は、ウィンドウレス モードで実行される Silverlight アプリケーションをサポートしません。 このようなアプリケーションをテストするには、Silverlight アプリケーションが実行されている Web サイトを変更する必要があります。 したがって、Silverlight アプリケーションがホストされている HTML または ASPX ファイルのオブジェクト タグの windowless パラメータを false に設定する必要があります。 以下のコードは、windowless パラメータを false に設定する例を示します。 `<object ...> <param name="windowless" value="false"/> ... </object>`

Rumba のサポート

Rumba は、世界トップクラスの Windows デスクトップ端末エミュレーション ソリューションです。 Silk Test は、Rumba の記録および再生を組み込みでサポートしています。

Rumba でのテスト時には、以下の点を考慮してください。

- Rumba のバージョンは、Silk Test のバージョンと互換性がある必要があります。 バージョン 8.1 以前の Rumba はサポートされていません。
- Rumba のグリーン スクリーンの周囲にあるコントロールはすべて WPF の基本機能 (または Win32) を使用しています。
- サポートされている Rumba デスクトップ タイプは、以下のとおりです。
  - メインフレーム ディスプレイ
  - AS400 ディスプレイ

Rumba テストで使用できる記録および再生のコントロールの完全な一覧については、「*Rumba* クラス リファレンス」を参照してください。

Rumba クラス リファレンス

Rumba アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の Rumba コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Rumba の有効化と無効化

Rumba は、世界トップクラスの Windows デスクトップ端末エミュレーション ソリューションです。 Rumba は、メインフレーム、ミッドレンジ、UNIX、Linux、および HP サーバーとの接続ソリューションを提供します。

サポートの有効化

Rumba スクリプトを記録および再生する前に、サポートを有効にする必要があります。

1. Rumba デスクトップ クライアント ソフトウェア バージョン 8.1 以降をインストールします。
2. **スタート** > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **管理** > **Rumba プラグイン** > **Silk Test Rumba プラグインの有効化** をクリックします。

サポートの無効化

スタート > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **管理** > **Rumba プラグイン** > **Silk Test Rumba プラグインの無効化** をクリックします。

Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。 サポートされている属性は次のとおりです。

caption	コントロールが表示するテキスト。
priorlabel	フォームの入力フィールドには通常入力の目的を説明するラベルがあるため、**priorlabel** の目的は隣接するラベル フィールド **RumbaLabel** のテキストによってテキスト入力フィールド **RumbaTextField** を識別することです。 テキスト フィールドの同じ行の直前にラベルがない場合、または右側のラベルが左側のラベルよりテキスト フィールドに近い場合、テキスト フィールドの右側にあるラベルが使用されます。
StartRow	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。 **StartRow** を使用して、この行で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
StartColumn	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。 **StartColumn** を使用して、この列で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
すべての動的ロケーター属性。	動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Rumba での画面検証の使用

Rumba に対する画面検証を自動的に挿入するには、**オプション** ダイアログ ボックスで **記録** > **全般** > **画面検証を記録する** をオンにします。

画面検証を手動で挿入するには、以下を実行します。

1. テストで、**検証タイプのロジックの作成** ボタンをクリックし、**テスト ロジック デザイナ - 検証** を開きます。

2. **次へ** をクリックします。
3. **画面のコンテンツ** を選択します。
   ツール > **オプション** > **記録** > **Rumba** > **除外オブジェクト** で特定されるすべての除外オブジェクトが使用されます。 この手順を完了後に、テストの **プロパティ** ウィンドウでこれらをさらにカスタマイズできます。
4. **次へ** をクリックします。
5. **識別** ボタンをクリックします。
6. 識別する Rumba 画面でコントロールを選択します。 画面全体がキャプチャされます。
7. **次へ** をクリックします。
8. **完了** をクリックします。

SAP のサポート

Silk4J は、Windows ベースの GUI モジュールを基にした SAP クライアント／サーバー アプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。

注: Silk4J のプレミアム ライセンスを所有している場合にのみ、Silk4J で SAP アプリケーションをテストできます。 ライセンス モードについての詳細は、「ライセンス情報」を参照してください。

注: Internet Explorer や Firefox で SAP NetWeaver を使用する場合、Silk4J は、xBrowser テクノロジ ドメインを使用してアプリケーションをテストします。

注: 最新のバージョンについての情報と既知の問題についてはリリース ノートを確認してください。

サポートするコントロール

SAP のテストで利用可能な記録および再生コントロールの完全な一覧については、「*SAP* クラス リファレンス」を参照してください。

サポートされている属性の一覧については、「*SAP* アプリケーションの属性」を参照してください。

SAP クラス リファレンス

SAP アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の SAP コントロールをテストするためのサポートを組み込みで自動的に提供します。

SAP クラス リファレンスに含まれるクラス (インクルードしたプロパティーとメソッドを含む) は、Silk4J から直接アクセス可能な SAP オートメーション モジュールの一部です。

注: そのインターフェイスや、インターフェイスの基本的なアルゴリズムおよび動作は、Silk4J によって制御されません。

SAP アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

SAP がサポートする属性は次のとおりです。

- automationId
- caption

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

SAP メソッドの動的な呼び出し

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 オブジェクトのサポート対象オートメーション メソッドの詳細については、SAP GUI スクリプト作成のドキュメントを参照してください。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

サポートされているメソッドおよびプロパティ

次のメソッドとプロパティを呼び出すことができます。

- Silk4J がサポートするコントロールのメソッドとプロパティー。
- SAP オートメーション インターフェイスによって定義されているすべての public メソッド
- コントロールが標準コントロールから派生したカスタム コントロールの場合、標準コントロールが呼び出すことのできるすべてのメソッドとプロパティー。

サポートされているパラメータ型

次のパラメータ型がサポートされます。

- すべての組み込み Silk4J 型

  Silk4J 型には、プリミティブ型 (boolean、int、string など)、リスト、およびその他の型 (Point や Rect など) が含まれます。
- UI コントロール

  UI コントロールは、TestObject として渡したり、返したりできます。

戻り値

プロパティや戻り値を持つメソッドの場合は、次の値が返されます。

- すべての組み込み Silk4J 型の場合は正しい値。 これらの型は、「サポートされているパラメータ型」のセクションに記載されています。
- 戻り値を持たないすべてのメソッドの場合は、null が返されます。

SAP コントロールの動的呼び出し

Silk4J で SAP コントロールに対する操作を記録できない場合、SAP で利用できるレコーダーで操作を記録してから、記録されたメソッドを Silk4J スクリプトで動的に呼び出すことができます。 これによって、記録できない SAP コントロールに対する操作を再生できます。

1. コントロールに対して実行する操作を記録するには、SAP で利用できる **SAP GUI スクリプト作成** ツールを使用できます。

   SAP GUI スクリプト作成 ツールの詳細については、SAP のドキュメントを参照してください。
2. 記録された操作を **SAP GUI スクリプト作成** ツールによって保存された場所から開き、記録されたメソッドを確認します。
3. Silk4J で、記録されたメソッドをスクリプトから動的に呼び出します。

使用例

たとえば、SAP UI で *Test* というラベルが付いた、ボタンとリスト ボックスの組み合わせである特別なコントロールを押し、コントロールのサブメニュー *subsub2* を選択

する操作を再生したい場合、SAP で利用できるレコーダーでこの操作を記録できます。結果のコードは、次のようになります。

```
session.findById("wnd[0]/usr/cntlCONTAINER/shellcont/
shell").pressContextButton  "TEST"
session.findById("wnd[0]/usr/cntlCONTAINER/shellcont/
shell").selectContextMenuItem  "subsub2"
```

これにより、Silk4J で、スクリプト内で次のコードを使用して、メソッド pressContextButton と selectContextMenuItem を動的に呼び出すことができます。

```
.SapToolbarControl("shell  ToolbarControl").invoke("pressContextButton",
"TEST")
.SapToolbarControl("shell  ToolbarControl").invoke("selectContextMenuItem",
"subsub2")
```

このコードを再生すると、SAP UI のコントロールが押され、サブメニューが選択されます。

SAP の自動セキュリティ設定の構成

SAP アプリケーションを起動する前に、セキュリティ警告設定を構成する必要があります。 このようにしないと、テストで SAP アプリケーションが再生されるたびにセキュリティ警告「スクリプトから GUI に接続しようとしています」が表示されます。

1. Windows の **コントロール パネル** で **SAP システム設定** を選択します。 **SAP システム設定** ダイアログ ボックスが開きます。
2. **デザイン選択** タブで、**スクリプトが実行中 SAP GUI に追加されるとき通知** をオフにします。

Windows API ベースのアプリケーションのサポート

Silk4J は、Microsoft Windows API ベースのアプリケーションのテストを組み込みでサポートしています。 アクセシビリティを有効にすると Microsoft のアプリケーションのいくつかのオブジェクトが Silk4J によってより詳細に認識されます。 たとえば、アクセシビリティを有効にしないと、Silk4J は Microsoft Word のメニューバーおよび バージョン 7.0 より後の Internet Explorer に表示されるタブについて基本的な情報のみを記録します。 ただし、アクセシビリティを有効にすると、Silk4J によってそれらのオブジェクトがすべて認識されます。 必要な場合、新しいウィンドウを定義すると、Silk4J によるオブジェクトの認識を向上させることもできます。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

サポートするコントロール

Windows ベースのテストで利用可能な記録および再生コントロールの完全な一覧については、「*Windows API* ベースのクラス リファレンス」を参照してください。

Win32 クラス リファレンス

Win32 アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の Windows API ベースのコントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- windowid
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト ボックスなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Win32 テクノロジ ドメインにおける priorLabel の決定方法

Win32 テクノロジ ドメインにおいて priorLabel を決定する場合、同じウィンドウ内のすべてのラベルとグループが対象のコントロールとみなされます。 以下の条件に従って、コントロールが決定されます。

- コントロールの上または左側にあるラベル、およびコントロールを囲むグループが priorLabel の候補とみなされます。
- 最も単純なケースでは、コントロールに最も近いラベルが priorLabel として使用されます。
- コントロールからの距離が等しい 2 つのラベルが存在する場合、次の条件に基づいて priorLabel が決定されます。
  - 一方のラベルがコントロールの左側にあり、他方が上にある場合、左側のものが優先されます。
  - 両方のラベルがコントロールの左側にある場合、上にあるものが優先されます。
  - 両方のラベルがコントロールの上にある場合、左側のものが優先されます。
- 最も近いコントロールがグループ コントロールである場合、まずグループ内のすべてのラベルが上記の規則に従って決定されます。 グループ内に適切なラベルが見つからない場合は、グループのキャプションが priorLabel として使用されます。

xBrowser のサポート

xBrowser テクノロジ ドメインを使用して、以下を使用する Web アプリケーションをテストします。

- Internet Explorer
- Mozilla Firefox
- Google Chrome
- 埋め込みブラウザ コントロール

xBrowser テクノロジ ドメインでは、プレーン HTML ページのテスト以外に、AJAX ページもサポートされています。 AJAX ページを使用する場合は、オブジェクト認識と同期を行うために、他の高度な方法が必要となります。

注: Internet Explorer を使用し、Web アプリケーションのテストを記録する必要があります。 別のサポート対象ブラウザを使用するテストを作成するには、Internet Explorer で記録して別のブラウザで再生します。 または、**オブジェクトの識別** ダイアログ ボックスを使用して使用するサポート対象ブラウザでロケーターを識別し、そのブラウザに対するテストを手動で作成できます。

注: Web アプリケーションを記録または再生する前に、システムにインストールされているすべてのブラウザ アドオンを無効にします。 Internet Explorer でアドオンを無効にするには、**ツール** > **インターネット オプション** をクリックし、**プログラム** タブをクリックし、**アドオンの管理** をクリックし、アドオンを選択してから **無効にする** をクリックします。

サポート対象バージョン、既知の問題、回避策の詳細については、リリース ノート を参照してください。

サンプル アプリケーション

Silk Test のサンプル Web アプリケーションには、以下の URL からアクセスします。

- *http://demo.borland.com/InsuranceWebExtJS/*
- *http://demo.borland.com/gmopost*

xBrowser 用のテスト オブジェクト

Silk4J では、以下のクラスを使用して Web アプリケーションがモデル化されます。

クラス	説明
BrowserApplication	は、Web ブラウザのメイン ウィンドウを公開し、タブ化するための方法を提供します。
BrowserWindow	は、タブおよび埋め込みブラウザ コントロールへのアクセスを提供し、異なるページに移動するための方法を提供します。
DomElement	は、Web アプリケーションの DOM ツリー (フレームを含む) を提供し、すべての DOM 属性へのアクセスを提供します。 一部の DOM 要素では、特殊なクラスを使用できます。

xBrowser オブジェクト用のオブジェクト解決

xBrowser テクノロジ ドメインでは、動的オブジェクト解決がサポートされています。

つまり、テストでロケーター文字列を使用して、オブジェクトの検索と識別が行われます。 一般的なロケーターには、"//LocatorName[@locatorAttribute='value']" のようにロケーター名と少なくとも 1 つのロケーター属性が含まれます。

ロケーター名 Java SWT などの他の種類のテクノロジでは、テスト オブジェクトのクラス名を使用してロケーター名が作成されます。 xBrowser では、DOM 要素のタグ名もロケーター名として使用できます。 以下のロケーターは、同じ要素を示しています。

1. タグ名を使用した場合："//a[@href='http://www.microfocus.com']"
2. クラス名を使用した場合："//DomLink[@href='http://www.microfocus.com']"

再生速度を最適化するには、クラス名ではなくタグ名を使用します。

ロケーター属性 すべての DOM 属性は、ロケーター文字列属性として使用できます。 たとえば、要素 <button automationid='123'>Click Me</button> はロケーター "//button[@automationid='123']" を使用して識別できます。

ロケーターの記録 Silk4J では、テストケースを記録したり、 **オブジェクトの識別** ダイアログ ボックスを使用するときに、組み込みロケーター生成プログラムが使用されます。 特定のアプリケーションの結果を向上するように、ロケーター生成プログラムを構成することができます。

xBrowser のページ同期

同期は、すべてのメソッド呼び出しの前後に実行されます。 メソッド呼び出しは、同期条件が満たされるまで開始せず、終了もしません。

注: プロパティのアクセスは同期されません。

同期モード

Silk4J には、HTML および AJAX 用の同期モードがあります。

HTML モードを使用すると、すべての HTML ドキュメントが対話的な状態になることが保証されます。 このモードでは、単純な Web ページをテストすることができます。 Java Script が含まれるより複雑なシナリオが使用される場合は、以下の同期関数を使用して、手動でスクリプトを記述することが必要になることがあります。

- WaitForObject
- WaitForProperty
- WaitForDisappearance
- WaitForChildDisappearance

AJAX モードでは、ブラウザがアイドル状態に類似した状態になるまで待機します。このことは、AJAX アプリケーションまたは AJAX コンポーネントを含むページに対して特に効果的です。 AJAX モードを使用すると、同期関数を手動で記述する必要がなくなるため、スクリプト（オブジェクトの表示または非表示を待機したり、特定のプロパティ値を待機するなど）の作成処理が大幅に簡略化されます。 また、この自動同期は、スクリプトを手動で適用しないで記録と再生を正常に行うための基礎となります。

トラブルシューティング

AJAX の非同期の特性のため、ブラウザが完全にアイドル状態になることはありません。 このため、Silk4J でメソッド呼び出しの終了が認識されず、特定のタイムアウト時間が経過したあとで、タイムアウト エラーが発生することがまれにあります。 この場合は、少なくとも、問題が発生する呼び出しに対して、同期モードを HTML に設定する必要があります。

注: 使用するページ同期メソッドにかかわらず、Flash オブジェクトがサーバーからデータを取得し、計算を実行してデータをレンダリングするテストでは、手動でテストに同期メソッドを追加する必要があります。 メソッドを追加しないと、Silk4J は、Flash オブジェクトが計算を完了するまで待機しません。 たとえば、Thread.sleep(millisecs) を使用します。

AJAX フレームワークやブラウザによっては、サーバーから非同期にデータを取得するために、特殊な HTTP 要求を継続して出し続けるものがあります。 これらの要求により、指定した同期タイムアウトの期限が切れるまで同期がハングすることがあります。 この状態を回避するには、HTML 同期モードを使用するか、問題が発生する要求の URL を **同期除外リスト** 設定で指定します。

監視ツールを使用して、同期の問題により再生エラーが発生するかどうかを判断します。 たとえば、FindBugs（*http://findbugs.sourceforge.net/*）を使用して、AJAX 呼び出しが再生に影響を及ぼしているかどうかを判断できます。 次に、問題が発生するサービスを **同期除外リスト** に追加します。

注: URL を除外すると、指定した URL を対象とする各呼び出しに対して同期が無効になります。 その URL に対して必要な同期は、手動で呼び出す必要があります。 たとえば、WaitForObject をテストに手動で追加する必要がある場合があります。 手動で数多くの呼び出しを追加することを避けるために、可能なかぎり、最上位の URL ではなく、具体的に対象を絞って URL を除外します。

ページ同期設定の構成

スクリプト オプション ダイアログ ボックスでは、各テストのページ同期設定を個別に構成したり、すべてのテストに適用するグローバル オプションを設定したりできます。

URL を除外フィルタに追加するには、**スクリプト オプション** ダイアログ ボックスの **同期除外リスト** で URL を指定します。

ビジュアル テストの個別の設定を構成するには、テストを記録し、次に、グローバル再生値を上書きするステップを挿入します。 たとえば、タイム サービスを除外するには、以下のように入力します。

```
desktop.setOption(CommonOptions.OPT_XBROWSER_SYNC_EXCLUDE_URLS,
      Arrays.asList("timeService"));
```

xBrowser における API 再生とネイティブ再生の比較

Silk4J では、Web アプリケーション用に API 再生とネイティブ再生がサポートされています。 アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用している場合は、ユーザーの入力そのものを使用します。 アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用していない場合は、API 再生を使用することをお勧めします。

ネイティブ再生には以下のような利点があります。

- ネイティブ再生では、マウス ポインタを要素上に移動し、対応する要素を押すことによって、エージェントはユーザー入力をエミュレートします。 この結果、再生はほとんどのアプリケーションで変更なしで動作します。
- ネイティブ再生では、Flash や Java アプレットなどのプラグイン、および AJAX を使用するアプリケーションをサポートしていますが、高レベルの API 記録はサポートしていません。

API 再生には以下のような利点があります。

- API 再生では、Web ページが onmouseover や onclick などの DOM イベントによって直接実行されます。
- API 再生を使用するスクリプトでは、ブラウザをフォアグラウンドで実行する必要はありません。
- API 再生を使用するスクリプトでは、要素をクリックする前に、要素が表示されるようにスクロールする必要はありません。
- 一般的に、高レベルのユーザー入力は再生中にポップアップ ウィンドウやユーザー対話の影響を受けないため、API スクリプトの信頼性は高くなります。
- API 再生は、ネイティブ再生よりも高速です。

スクリプト オプション ダイアログ ボックスを使用して、記録する関数の種類を構成したり、ユーザーの入力そのものを使用するかどうかを指定したりできます。

API 再生とネイティブ再生の関数の違い

DomElement クラスには、API 再生とネイティブ再生に対して異なる関数が備えられています。

以下の表に、API 再生とネイティブ再生で使用する関数を示します。

	API 再生	ネイティブ再生
マウス操作	DomClick	Click
	DomDoubleClick	DoubleClick
	DomMouseMove	MoveMouse
		PressMouse
		ReleaseMouse
キーボード操作	使用不可	TypeKeys
特殊な関数	Select	使用不可
	SetText	

API 再生	ネイティブ再生
など	

ブラウザの記録オプションの設定

カスタム属性、記録中に無視するブラウザ属性、DOM 関数の代わりに、ユーザーの入力そのものを記録するかどうかを指定します。

Silk4J には、ロケーターが記録時に一意となり、メンテナンスが容易になるようにする、高度なロケーター生成メカニズムが備えられています。 使用するアプリケーションやフレームワークに応じて、最適な結果を得るためにデフォルト設定を変更できます。 それぞれのテクノロジで使用できる任意のプロパティ (整数や倍精度の数値、文字列、項目識別子、列挙値) を、カスタム属性として使用できます。

xBrowser アプリケーションでは、任意のプロパティを取得し、カスタム属性として使用することもできます。 最適な結果を得るために、テストで利用する要素にカスタム オートメーション ID を追加します。

1. **Silk4J** > **スクリプト オプション** をクリックします。
2. **オプション** メニュー ツリーの **記録** の隣にあるプラス記号（+）をクリックします。 **記録** オプションが右側のパネルに表示されます。
3. **xBrowser** をクリックします。
4. Web アプリケーションのカスタム属性を追加するには、**カスタム属性** テキスト ボックスに、使用する属性を入力します。

   カスタム属性を使用すると、caption や index のような他の属性よりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は定義済みのウィジェットより前に他のオブジェクトが追加されると変更される可能性があるためです。

   注: Web アプリケーションにカスタム属性を含めるためには、HTML タグとして追加します。 たとえば、myAutomationId という属性を追加するには、<input type='button' myAutomationId='abc' value='click me' /> と入力します。

   複数のオブジェクトに同じカスタム属性の値が割り当てられた場合は、そのカスタム属性を呼び出したときにその値を持つすべてのオブジェクトが返されます。 たとえば、一意の ID として loginName を 2 つの異なるテキスト フィールドに割り当てた場合は、loginName 属性を呼び出したときに、両方のフィールドが返されます。

   注: 属性名の長さは、62 文字までという制限があります。
5. **ロケーター属性名除外リスト** テキスト ボックスで、記録中に無視する属性名を入力します。

   このリストを使用して、サイズ、幅、高さ、スタイルなどの頻繁に変更される属性を指定します。 ワイルドカード '*' および '?' を **ロケーター属性名除外リスト** で使用できます。

   たとえば、height という名前の属性を記録しない場合には、height 属性名をリストに追加します。

   複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。
6. **ロケーター属性値除外リスト** テキスト ボックスで、記録中に無視する属性値を入力します。
   たとえば、x-auto という値を持つ属性を記録しない場合には、x-auto 属性値をリストに追加します。

   一部の AJAX フレームワークでは、ページが再読み込みされるたびに変わる属性値が生成されます。 このリストを使用して、そのような値を無視します。 このリストでワイルドカードを使用することもできます。

   複数の属性名を指定する場合にはカンマで区切ります。
7. DOM 関数の代わりにユーザーの入力そのものを記録するには、**ネイティブなユーザー入力を記録する** リスト ボックスから、**はい** を選択します。

   たとえば、DomClick の代わりに Click を記録し、SetText の代わりに TypeKeys を記録するには、**はい** を選択します。

   アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用している場合は、**はい** を指定して、ユーザーの入力そのものを使用します。 アプリケーションでプラグインまたは AJAX を使用していない場合は、再生中

にブラウザにフォーカスを設定したりブラウザをアクティブにしたりする必要がない高レベル DOM 関数を使用することをお勧めします。 テストで DOM 関数を使用すると、より高速になり、信頼性も高まります。

8. **OK** をクリックします。

マウス移動の詳細設定

マウス移動イベントを使用する Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションでマウス移動操作を記録するかどうかを指定します。 たとえば、Adobe Flex や Swing など、xBrowser テクノロジ ドメインの子ドメインのマウス移動イベントを記録することはできません。

1. **Silk4J** > **スクリプト オプション** をクリックします。
2. **オプション** メニュー ツリーの **記録** の隣にあるプラス記号（+）をクリックします。 **記録** オプションが右側のパネルに表示されます。
3. **記録** をクリックします。
4. マウス移動操作を記録するには、OPT_RECORD_MOUSEMOVES オプションをオンにします。

   Silk4J では、スクリプトを短くするために、マウスが置かれた要素またはその親が変化するマウスの移動イベントのみが記録されます。
5. マウスの移動操作を記録する場合、MoveMouse 操作が記録される前に、どのくらいの間マウスが不動状態になければならないかを、**マウスの移動記録遅延** テキスト ボックスにミリ秒単位で指定します。

   デフォルト値は、200 に設定されています。

   マウスの移動操作は、この時間、マウスが静止している場合にのみ記録されます。 遅延を短くすると、予期しないマウスの移動操作が増加します。遅延を長くすると、操作を記録するためにマウスを静止しておく必要があります。
6. **OK** をクリックします。

xBrowser のブラウザ構成の設定

いくつかのブラウザ設定は、テストを継続的に安定して実行するのに役立ちます。 設定を変更しなくても Silk4J は動作しますが、ブラウザ設定を変更するにはいくつかの理由があります。

再生速度を向上させる	読み込みに時間を要する Web ページではなく、about:blank をホーム ページとして使用する
ブラウザの予期しない動作を回避する	• ポップアップ ウィンドウや警告ダイアログ ボックスを無効にする • オート コンプリート機能を無効にする • パスワード ウィザードを無効にする
ブラウザの誤動作を防止する	不要なサードパーティ製プラグインを無効にする

以下のセクションでは、対応するブラウザにおけるこれらの設定場所について説明します。

Internet Explorer

ブラウザ設定は、**ツール** > **インターネット オプション** にあります。 以下の表に、調整できるオプションの一覧を示します。

タブ	オプション	構成	コメント
全般	ホーム ページ	about:blank に設定します。	新しいタブの起動時間を最小限に抑えます。

タブ	オプション	構成	コメント
全般	タブ	• 複数のタブを閉じるときの警告を無効にします。 • 新しいタブを作成したとき、新しいタブに切り替えます。	• 予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。 • このようにしないと、新しいタブを開くリンクが正しく再生されない場合があります。
プライバシー	ポップアップ ブロック	ポップアップ ブロックを無効にします。	Web サイトで新しいウィンドウを開くことができることを確認します。
コンテンツ	オートコンプリート	完全にオフにします。	• 予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。 • キー入力するときに予期しない動作を回避します。
プログラム	アドオンの管理	最低限必要なアドオンのみを有効にします。	• サードパーティ製アドオンにはバグが含まれていることがあります。 • Silk4J と互換性がない可能性があります。
詳細設定	設定	• **Internet Explorer の更新について自動的に確認する** を無効にします。 • **スクリプトのデバッグを使用しない (Internet Explorer)** を有効にします。 • **スクリプトのデバッグを使用しない (その他)** を有効にします。 • **自動クラッシュ回復機能を有効にする** を無効にします。 • **スクリプト エラーごとに通知を表示する** を無効にします。 • すべての **...警告する** 設定を無効にします。	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。

Mozilla Firefox

Mozilla Firefox では、タブを「about:config」に移動して、すべての設定を編集することができます。 以下の表に、調整できるオプションの一覧を示します。 オプションが存在しない場合は、表を右クリックして **新規作成** 選択すると作成できます。

オプション	値	コメント
app.update.auto	false	予期しない動作を回避します (自動更新を無効にします)。
app.update.enabled	false	予期しない動作を回避します (一般の更新を無効にします)。
app.update.mode	0	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします (新規更新のプロンプトを表示しません)。
app.update.silent	true	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします (新規更新のプロンプトを表示しません)。
browser.sessionstore.resume_from_crash	false	予期しないダイアログ ボックス (ブラウザのクラッシュ後の警告) が表示されないようにします。
browser.sessionstore.max_tabs_undo	0	パフォーマンスを向上させます。 Session Restore サービスにより追跡される閉じられたタブの数を制御します。

オプション	値	コメント
browser.sessionstore.max_windows_undo	0	パフォーマンスを向上させます。 Session Restore サービスにより追跡される閉じられたウィンドウの数を制御します。
browser.sessionstore.resume_session_once	false	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。 次回ブラウザが起動したときに最後に保存されたセッションを復元するかどうかを制御します。
browser.shell.checkDefaultBrowser	false	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。 Mozilla Firefox がデフォルト ブラウザであるかどうかを確認します。
browser.startup.homepage	「about:blank」	新しいタブの起動時間を最小限に抑えます。
browser.startup.page	0	ブラウザの起動時間を最小限に抑えます (初期タブに開始ページは表示されません)。
browser.tabs.warnOnClose	false	予期しないダイアログ ボックス (複数のタブを閉じるときの警告) が表示されないようにします。
browser.tabs.warnOnCloseOtherTabs	false	予期しないダイアログ ボックス (他のタブを閉じるときの警告) が表示されないようにします。
browser.tabs.warnOnOpen	false	予期しないダイアログ ボックス (複数のタブを開くときの警告) が表示されないようにします。
dom.max_chrome_script_run_time	180	予期しないダイアログ ボックス (XUL コードの実行時間が長すぎる場合の警告、秒単位のタイムアウト) が表示されないようにします。
dom.max_script_run_time	600	予期しないダイアログ ボックス (スクリプト コードの実行時間が長すぎる場合の警告、秒単位のタイムアウト) が表示されないようにします。
dom.successive_dialog_time_limit	0	予期しない **このページでこれ以上ダイアログを表示させない** ダイアログ ボックスが表示されないようにします。
extensions.update.enabled	false	予期しないダイアログ ボックスが表示されないようにします。 拡張の自動更新を無効にします。

Google Chrome

Google Chrome のブラウザ設定を変更する必要はありません。 Silk4J により、適切なコマンドライン パラメータが指定され、自動的に Google Chrome が起動します。

ロケーター生成プログラムを xBrowser 用に構成する

Open Agent には、ロケーターが記録時に一意となり、メンテナンスが容易になるようにする、高度なロケーター生成メカニズムが備えられています。 使用するアプリケーションやフレームワークに応じて、最適な結果を得るためにデフォルト設定を変更できます。

頻繁には変更されない属性を利用して、適切に定義されたロケーターでは、メンテナンス作業が少なく抑えられます。 カスタム属性を使用すると、caption や index などの他の属性を使用するよりも高い信頼性を得ることができます。これは、caption はアプリケーションを他の言語に翻訳した場合に変更され、index は他のオブジェクトが追加されると変更される可能性があるためです。

最適な結果を得るために、テストで利用する要素にカスタム オートメーション ID を追加することもできます。 Web アプリケーションの場合は、利用した要素に <div myAutomationId=”my unique element name” /> のような属性を追加できます。 この手法によって、ロケーターの変更に伴うメンテナンス作業を回避することができます。

1. **Silk4J** > **オプションの編集** をクリックしてから、 **カスタム属性** タブをクリックします。
2. カスタム オートメーション ID を使用する場合、 **テクノロジー・ドメインを選択します** リスト ボックスから、 **xBrowser** を選択してから、ID をリストに追加します。

カスタム属性リストには、ロケーターに適した属性が含まれます。 カスタム属性が利用可能な場合は、ロケーター生成プログラムは、他の属性の前にそれらの属性を使用します。 リストの順番は、ロケーター生成プログラムが使用する属性の優先順位を表しています。 指定した属性が選択したオブジェクトに対して利用できない場合は、 Silk4J は xBrowser のデフォルトの属性を使用します。

3. **ブラウザー** タブをクリックします。
4. **ロケーター属性名除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性名を入力します。

   たとえば、このリストを使用して、size、width、height、style などの頻繁に変更される属性を指定します。 ロケーター属性名除外リストでは、ワイルドカード'*'および'?'を使用できます。

   複数の属性名を指定する場合にはコンマで区切ります。
5. **ロケーター属性値除外リスト** グリッドで、記録中に無視する属性値を入力します。

   一部の AJAX フレームワークでは、ページが再読み込みされるたびに変わる属性値が生成されます。 このリストを使用して、そのような値を無視します。 このリストでワイルドカードを使用することもできます。

   複数の属性値を指定する場合にはコンマで区切ります。
6. **OK** をクリックします。

   以上で、テスト ケースを記録したり、手動で作成する準備ができました。

Internet Explorer 以外のブラウザでのスクリプトの再生

Web アプリケーションのスクリプトは、Internet Explorer を使用して作成する必要があります。 ただし、必要に応じて別のサポート対象ブラウザでスクリプトを再生できます。

サポート対象バージョン、既知の問題、回避策の詳細については、リリース ノート を参照してください。

1. テストする Web アプリケーションのスクリプトを記録するか、または、手動でスクリプトを作成します。

   スクリプトを記録するには、Internet Explorer を使用する必要があります。
2. **Silk4J** > **アプリケーション構成の編集** をクリックします。 **アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開きます。
3. **ブラウザーの設定** をクリックします。 **基本状態の編集** ダイアログ ボックスが開きます。
4. **ブラウザーの種類** セクションにあるブラウザー アイコンをクリックして、使用するブラウザーを選択します。
5. **OK** をクリックします。

Google Chrome を使用したテスト再生の前提条件

コマンド ライン パラメータ

Google Chrome を使用してテストを再生またはロケーターを記録する場合は、以下のコマンドを使用して Google Chrome を起動します。

```
%LOCALAPPDATA%¥Google¥Chrome¥Application¥chrome.exe
   --enable-logging
   --log-level=1
   --disable-web-security
   --disable-hang-monitor
   --disable-prompt-on-repost
   --dom-automation
   --full-memory-crash-report
   --no-default-browser-check
   --no-first-run
```

```
--homepage=about:blank
--disable-web-resources
--disable-preconnect
--enable-logging
--log-level=1
--safebrowsing-disable-auto-update
--test-type=ui
--noerrdialogs
--metrics-recording-only
--allow-file-access-from-files
--disable-tab-closeable-state-watcher
--allow-file-access
--disable-sync
--testing-channel=NamedTestingInterface:st_42
```

ウィザードを使用してアプリケーションに追加する場合は、これらのコマンド ライン パラメータは、基本状態に自動的に追加されます。 テストを開始したときに、適切なコマンド ライン パラメータなしで Google Chrome のインスタンスがすでに実行されている場合、Silk4J は Google Chrome を終了して、コマンド ライン パラメータを使用してブラウザを再起動しようとします。 ブラウザを再起動できない場合は、エラー メッセージが表示されます。

注: クロスドメインのドキュメントを記録または再生する場合は、コマンド ライン パラメータ disable-web-security が必要です。

Google Chrome を使用したテストの制限事項

Google Chrome を使用した再生テストと記録ロケーターのサポートは、サポートされている他のブラウザほど完全なものではありません。 以下のリストに、Google Chrome を使用した再生テストと記録ロケーターの既知の制限事項をリストします。

- Silk Test は、Google Chrome を使用した xBrowser ドメインの子テクノロジ ドメインのテストをサポートしていません。 たとえば、Adobe Flex または Microsoft Silverlight は Google Chrome ではサポートされていません。
- Silk Test は、Google Chrome のネイティブ サポートは提供しません。 内部 Google Chrome 機能をテストすることはできません。 たとえば、テストで、Win32 でナビゲーション バーにテキスト追加して現在表示されている Web ページを変更することはできません。 回避策として、API コールを使用して Web ページ間を移動できます。 Silk Test は警告ダイアログなどのダイアログ ボックスをサポートしています。
- Google Chrome のページ同期は、サポートされている他のブラウザほど高度なものではありません。同期モードを変更しても、Google Chrome の同期は影響を受けません。
- Silk Test は、Google Chrome を使用してアプリケーションをテストする際のメソッド TextClick と TextSelect をサポートしていません。
- Silk Test は、Google Chrome の認証ダイアログ ボックスの **ログイン** および **キャンセル** ボタンをサポートしていません。 以下の回避策のいずれかを使用して、この制限事項を回避できます。
  - テストする Web サイトの URL にユーザー名とパスワードを指定します。 たとえば、Web サイト *www.example.com/loginrequired.html* にログインするには、以下のコードを使用します。

    ```
    http://myusername:mypassword@example.com/loginrequired.html
    ```
  - TypeKeys を使用して、ダイアログ ボックスにユーザー名とパスワードを入力します。 たとえば、以下のコードを使用します。

    ```
    desktop.find("//Window[@caption='Authentication  Required']/
    Control[2]").TypeKeys("myusername")
    desktop.find("//Window[@caption='Authentication  Required']/
    Control[1]").TypeKeys("mypassword<Enter>")
    ```

    注: Control[2] はユーザー名のフィールドで、Control[1] はパスワードのフィールドです。 2 番目の TypeKeys の末尾の <Enter> キーで、ダイアログ ボックスのエントリを確認します。

- Silk Test は、Google Chrome メニューを使用して Google Chrome の **印刷** ダイアログ ボックスが開かれたことは認識しません。 Google Chrome でダイアログ ボックスを開く動作を追加してテストするには、TypeKeys メソッドを使用して **Ctrl+Shift+P** を送信する必要があります。 Internet Explorer はこのショートカットを認識しません。したがって、最初に Internet Explorer にテストを記録してから、手動で **Ctrl+Shift+P** を押す操作をテストに追加する必要があります。
- 2 つの Google Chrome ウィンドウが同時に開いているときに、2 番目のウィンドウが最初のウィンドウから解除された場合、Silk Test は解除された Google Chrome ウィンドウの要素を認識しません。 たとえば、Google Chrome を起動して、2 つのタブを開きます。 次に、最初のタブから 2 番目のタブを解除します。 Silk Test は 2 番目のタブの要素を認識しなくなっています。 Silk Test を使用している場合に、複数の Google Chrome ウィンドウで要素を認識するには、**CTRL+N** を使用して新しい Google Chrome ウィンドウを開きます。
- Google Chrome を使用して Web アプリケーションをテストしている場合に、**Google Chrome を閉じた際にバックグラウンド アプリケーションの処理を続行する** チェックボックスがチェックされていると、Silk Test は Google Chrome を再起動してオートメーション サポートを読み込むことができません。

xBrowser のよくある質問

このセクションでは、Web アプリケーションをテストするときに発生することがある質問のコレクションを示します。

要素のテキストに使用されるフォント タイプの確認方法

属性名を「:」で区切ると、DOM 要素の currentStyle 属性のすべての属性にアクセスできます。

Internet Explorer 8 以前	wDomElement.GetProperty("currentStyle:fontName")
Internet Explorer 9 またはそれ以降および Mozilla Firefox などの他のすべてのブラウザ	wDomElement.GetProperty("currentStyle:font-name")

textContents、innerText、および innerHtml の違い

- textContents は、書式設定のみを目的とする要素およびその子要素に含まれるすべてのテキストです。
- innerText は、要素およびその子要素に含まれるすべてのテキストを返します。
- innerHtml は、要素に含まれるすべてのテキスト（html タグも含む）を返します。

以下の html コードについて検討します。

```
<div id="mylinks">
  This is my <b>link collection</b>:
  <ul>
    <li><a href="www.borland.com">Bye bye <b>Borland</b> </a></li>
    <li><a href="www.microfocus.com">Welcome to <b>Micro Focus</b></a></li>
  </ul>
</div>
```

以下の表に、返されるプロパティの詳細を示します。

コード	返される値
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("textContents")	This is my link collection:
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("innerText")	This is my link collection:Bye bye Borland Welcome to Micro Focus

コード	返される値
browser.DomElement("//div[@id='mylinks']").GetProperty("innerHtml")	This is my link collection: Bye bye Borland Welcome to Micro Focus

注: Silk Test 13.5 以降では、要素の textContents プロパティを通して取得されるテキスト内の空白類は、すべてのサポートするブラウザにおいて等しくトリムされます。 一部のブラウザのバージョンでは、 Silk Test 13.5 以前の Silk Test バージョンでは空白類の処理が異なります。 OPT_COMPATIBILITY オプションを 13.5.0 より低いバージョンに設定することによって、以前の動作に戻すことができます。

innerText をカスタム クラス属性として構成したが、ロケーターで使用されない

ロケーター文字列に使用する属性には最大長があります。 InnerText は長くなりすぎる傾向があり、ロケーターで使用できない場合があります。 可能な場合は、textContents を代わりに使用してください。

クロス ブラウザ スクリプトの作成時に必要な処置

クロスブラウザ スクリプトを作成する場合は、以下の 1 つまたは複数の問題に遭遇する場合があります。

- 属性値が異なる。 たとえば、 Internet Explorer の色が "# FF0000" として、 Mozilla Firefox の色が "rgb(255,0,0)" として返されます。
- 属性名が異なる。 たとえば、 Internet Explorer 8 以前のバージョンではフォント サイズ属性が "fontSize" と呼ばれ、Internet Explorer 9 以降および Mozilla Firefox などの他のすべてのブラウザでは "font-size" と呼ばれます。
- 一部のフレームワークで 異なる DOM ツリーがレンダリングされることがある

現在使用しているブラウザを確かめるには

BrowserApplication クラスには、ブラウザの種類を返すプロパティ "browsertype" があります。 このプロパティをロケーターに追加することで、どのブラウザに一致させるかを定義できます。

新機能、サポート対象のプラットフォームとバージョン、既知の問題、および回避策の詳細については、『*Silk Test* リリース ノート』(*http://supportline.microfocus.com/productdoc.aspx* で入手可能) を参照してください。

使用例

ブラウザの種類を取得するには、次のコードをロケーターに入力します。

```
browserApplication.GetProperty("browsertype")
```

また、BrowserWindow には、現在のウィンドウのユーザー エージェント文字列を返すメソッド GetUserAgent があります。

安定したクロス ブラウザ テストを実現するために最適なロケーター

組み込みロケーター生成プログラムでは、安定したロケーターの作成が試みられます。 ただし、情報を使用できない場合、高品質のロケーターを生成することは困難です。 この場合、ロケーター生成プログラムでは、階層形式の情報およびインデックスが使用されます。その結果、直接的な記録／再生には適していても、安定した日常的な実行には適さない脆弱なロケーターが生成されます。 さらに、クロス ブラウザ テ

ストでは、いくつかの AJAX フレームワークで異なるブラウザに対して異なる DOM 階層がレンダリングされることがあります。

この問題を回避するには、アプリケーションの UI 要素にカスタム ID を使用します。

アプリケーションのログ出力に正しくないタイムスタンプが含まれる

この方法によって、同期に関して予期しない結果が発生する場合があります。 この問題を回避するには、HTML 同期モードを指定します。

新しいページに移動したあと、スクリプトがハングする

この問題は、AJAX アプリケーションによりブラウザがビジー（サーバー プッシュ／ActiveX コンポーネントの接続が開いている）のままになっている場合に、発生することがあります。 HTML 同期モードを設定してください。 他のトラブルシューティングのヒントについては、「*xBrowser* のページ同期」のトピックを参照してください。

正しくないロケーターが記録されている

マウスを要素上に移動したときに、要素の属性が変更することがあります。 Silk4J によってこのシナリオの追跡が試行されますが、失敗することがあります。 影響を受ける属性を特定し、それが Silk4J で無視されるように構成してください。

Internet Explorer で要素を囲む四角形の位置が正しくない

- 拡大率が 100% に設定されていることを確認します。 このようにしないと、四角形が正しく配置されません。
- ブラウザ ウィンドウの上に通知バーが表示されていないことを確認します。 Silk4J では、通知バーを処理できません。

Link.Select で、Internet Explorer で新しく開いたウィンドウにフォーカスが設定されない

この制限は、ブラウザの構成設定を変更することで修正できます。 新しく開いたウィンドウが常にアクティブ化されるようにオプションを設定します。

DomClick(x, y) が Click(x, y) のように動作しない

アプリケーションで onclick イベントを使用しており、座標を必要とする場合、DomClick メソッドは動作しません。 代わりに、Click を使用します。

FileInputField.DomClick() でダイアログが開かない

代わりに、Click を使用します。

マウス移動設定がオンになっているにもかかわらず、すべての操作が記録されない理由

多くの無用な MoveMouse 操作がスクリプトに影響を及ぼさないように、Silk4J では以下の操作が行われます。

- マウスが一定時間静止している場合にのみ、MoveMouse 操作が記録されます。
- マウスを要素上に移動したあとで操作が行われていることが確認された場合にのみ、MoveMouse 操作が記録されます。 場合によっては、スクリプトに手動操作を追加することが必要となることがあります。
- Silk4J は、Web アプリケーション、Win32 アプリケーション、および Windows Forms アプリケーションに対してのみ、マウス移動の記録をサポートします。 Silk4J は、Adobe Flex や Swing など、xBrowser テクノロジ ドメインの子テクノロジ ドメインのマウス移動を記録することはできません。

xBrowser API で公開されていない機能が必要な場合の対処方法

ExecuteJavaScript() を使用して、JavaScript コードを Web アプリケーションから直接実行できます。この方法は、ほとんどすべての問題の回避策となります。

ロケーターでクラスとスタイルの属性が使用されない理由

これらの属性は AJAX アプリケーションで頻繁に変更され、ロケーターの安定性が損なわれることがありため、無視リストに含まれています。 ただし、多くの場合、これらの属性を使用してオブジェクトを識別できるため、アプリケーションで使用することに意味がある場合があります。

再生中にダイアログが認識されない

スクリプトを記録するときに、 Silk4J はいくつかのウィンドウを Dialog として認識します。 スクリプトをクロス ブラウザ スクリプトとして使用する場合は、ブラウザによっては Dialog が認識されないため、Dialog を Window に置き換える必要があります。

たとえば、スクリプトに以下の行があるとします。

```
/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@caption='OK']
```

クロス ブラウザ テストを可能にするには、次のように行を書き換えます。

```
/BrowserApplication//Window//PushButton[@caption='OK']
```

ハンドル無効エラーが表示される理由

このトピックでは、Web アプリケーションをテストしたときに、Silk4J に「このオブジェクトのハンドルは無効になりました。」というエラー メッセージが表示された場合の対処法について説明します。

このメッセージは、たとえば WaitForProperty などのメソッドを呼び出したオブジェクトが何らかの理由で消失していることを示しています。 たとえば、Web アプリケーションでメソッドを呼び出しているときに、何らかの理由でブラウザが 新しいページに移動した場合、以前のページのすべてのオブジェクトは自動的に無効になります。

この問題の原因が、組み込みの同期機能である場合もあります。 たとえば、テスト対象のアプリケーションにショッピング カートが含まれていて、このショッピング カートに品物を追加したとします。 ユーザーは次のページが読み込まれ、ショッピング カートのステータスが 品物がある 状態に変わるまで待機しています。 品物を追加するという操作からの戻り時間が短すぎた場合、最初のページのショッピング カートはステータスが変わるまで待機しますが、その間も新しいページは読み込まれています。したがって、最初のページのショッピング カートは無効になります。 この動作によって、ハンドル無効エラーが発生します。

この問題を回避するには、2 番目のページでのみ有効なオブジェクトが表示されるまで待機してから、ショッピング カートのステータスを確認するようにしてください。 このオブジェクトが有効になるとすぐに、ショッピング カートのステータスを確認できるようになり、2 番目のページで正しく検証されるようになります。

Internet Explorer 10 で Click の記録が異なる理由

Internet Explorer 10 の DomElement で Click を記録し、DomElement が Click の後で破棄された場合、記録動作が予期したとおりにならないことがあります。 別の DomElement が最初の DomElement の下にある場合、Silk Test では、1 つの Click が記録されるのではなく、Click、MouseMove、および ReleaseMouse が記録されます。

予期しない記録動作を回避する方法は、テスト対象のアプリケーションによって異なります。 通常は、記録されたスクリプトから不必要な MouseMove イベントと ReleaseMouse イベントを削除すれば十分です。

Web アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Web アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption (次のワイルドカードをサポート：? および *)
- すべての DOM 属性 (次のワイルドカードをサポート：? および *)

注: 各ブラウザによって、空のスペースの処理に違いがあります。 この結果、「textContent」および「innerText」属性は正規化されています。 空のスペースのあとに別の空のスペースが続く場合、空のスペースはスキップされるか、または 1 文字の空白で置き換えられます。 空のスペースとは、検出されたスペース、キャリッジ リターン、改行、タブのことです。 また、このような値に一致するものも正規化されます。 例：

```
<a>abc
abc</a>
```

以下のロケーターを使用します。

```
//A[@innerText='abc  abc']
```

xBrowser クラス リファレンス

xBrowser アプリケーションを設定すると、Silk4J は標準の xBrowser コントロールのテストのサポートを組み込みで提供します。

64 ビット アプリケーションのサポート

Silk4J では、以下のテクノロジについて、64 ビット アプリケーションのテストがサポートされています。

- Windows Forms
- Windows Presentation Foundation (WPF)
- Microsoft Windows API ベース
- Java AWT/Swing
- Java SWT

サポートするバージョン、既知の問題、および回避策についての最新の情報は、リリース ノートを確認してください。

サポートする属性の種類

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。 必要に応じて、以下のいずれかの方法を使用して属性の種類を変更できます。

- 他の属性の種類と値を手動で入力する。
- **推奨属性リスト** の値を変更して、デフォルトの属性の種類に対して別の設定を指定する。

Adobe Flex アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Flex アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationName
- caption（automationName と同様）
- automationClassName（FlexButton など）
- className（実装クラスの完全修飾名。例：mx.controls.Button）
- automationIndex（FlexAutomation のビューでのコントロールのインデックス。例：index:1）
- index（automationIndex と同様。ただし、接頭辞はなし。例：1）
- id (コントロールの ID)
- windowId (id と同様)
- label（コントロールのラベル）
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Java AWT/Swing アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java AWT/Swing でサポートされる属性には以下のものがあります。

- caption
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。
- name
- accessibleName
- *Swing のみ*：すべてのカスタム オブジェクトの定義属性は、ウィジェットに SetClientProperty("propertyName", "propertyValue") で設定されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Java SWT アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java SWT がサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- すべてのカスタム オブジェクト定義属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

SAP アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

SAP がサポートする属性は次のとおりです。

- automationId
- caption

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Silverlight コントロールを識別するためのロケーター属性

Silverlight コントロールでサポートされているロケーター属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Silverlight スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、*name*、または任意の動的ロケーター属性を指定できます。 *automationId* はアプリケーション開発者が設定します。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：// SLButton[@automationId="okButton"]

automationId は一般に非常に有用で安定した属性であるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト対象アプリケーションの開発者によって設定される識別子。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に *automationId* を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この ID を使用します。	// SLButton[@automationId="okButton"]
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、*caption* の代わりに *automationId* や *name* 属性を使用することを推奨します。	//SLButton[@caption="Ok"]
className	Silverlight コントロールの .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 *className* 属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 Silverlight コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	// SLButton[@className='MyCustomButton']
name	コントロールの名前。 テスト対象アプリケーションの開発者によって設定されます。	//SLButton[@name="okButton"]

注目: XAML コードの *name* 属性は、ロケーター属性 *name* ではなく、ロケーター属性 *automationId* にマップされます。

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して Silverlight コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、*automationId* が固有の場合は Silk4J がロケーターを作成する際に使用されます。

以下の表は、アプリケーション開発者がテキスト「Ok」を持つ Silverlight ボタンをアプリケーションの XAML コードに定義する方法を示しています。

オブジェクトの XAML コード	Silk Test からオブジェクトを検索するためのロケーター
<Button>Ok</Button>	//SLButton[@caption="Ok"]
<Button Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.AutomationId="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@name="okButton"]

Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。 サポートされている属性は次のとおりです。

caption	コントロールが表示するテキスト。
priorlabel	フォームの入力フィールドには通常入力の目的を説明するラベルがあるため、**priorlabel** の目的は隣接するラベル フィールド **RumbaLabel** のテキストによってテキスト入力フィールド **RumbaTextField** を識別することです。 テキスト フィールドの同じ行の直前にラベルがない場合、または右側のラベルが左側のラベルよりテキスト フィールドに近い場合、テキスト フィールドの右側にあるラベルが使用されます。
StartRow	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。**StartRow** を使用して、この行で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
StartColumn	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。**StartColumn** を使用して、この列で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
すべての動的ロケーター属性。	動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Web アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Web アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption (次のワイルドカードをサポート：? および *)
- すべての DOM 属性 (次のワイルドカードをサポート：? および *)

注: 各ブラウザによって、空のスペースの処理に違いがあります。 この結果、「textContent」および「innerText」属性は正規化されています。 空のスペースのあとに別の空のスペースが続く場合、空のスペースはスキップされるか、または 1 文字の空白で置き換えられます。 空のスペースとは、検出されたスペース、キャリッジ リターン、改行、タブのことです。 また、このような値に一致するものも正規化されます。 例：

```
<a>abc
abc</a>
```

以下のロケーターを使用します。

```
//A[@innerText='abc  abc']
```

Windows Forms アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows Forms アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationid
- caption
- windowid
- priorlabel（caption のないコントロールの場合、自動的に priorlabel が caption として使用されます。 caption のあるコントロールの場合、caption を使う方が簡単な場合があります。）

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性

WPF アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

オブジェクト解決

WPF スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、あるいは *name* を指定できます。 アプリケーション中の要素に指定された name が利用可能な場合、ロケーターの *automationId* 属性として使用されます。 この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：// WPFButton[@automationId='okButton']"

automationId や他の属性を定義した場合、再生中に *automationId* だけが使用されます。 *automationId* が定義されていない場合には、コンポーネントを解決するのに *name* が使用されます。 *name* も

automationId もどちらも定義されていない場合には、*caption* 値が使用されます。 caption が定義されていない場合は、*className* が使用されます。 *automationId* は非常に役立つプロパティであるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト アプリケーションの開発者によって提供されたID	//WPFButton[@automationId='okButton']"
name	コントロールの名前。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に名前を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この名前を使用します。	//WPFButton[@name='okButton']"
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、caption の代わりに automationId や name 属性を使用することを推奨します。	//WPFButton[@automationId='Ok']"
className	WPF の .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 クラス名属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 WPF コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//WPFButton[@className='MyCustomButton']"

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して WPF コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、Silk4J がロケーターを作成する際には *automationId* が使用されます。

以下の例では、アプリケーション開発者がアプリケーションの WPF ボタンに対して *name* と *automationId* を XAML コードに定義する方法を示します。

```
<Button  Name="okButton"  AutomationProperties.AutomationId="okButton"
Click="okButton_Click">Ok</Button>
```

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption

- windowid
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト ボックスなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性

再生中にコントロールを識別するために、事前に定義されたロケーター属性のセット (*caption* や *automationId* など。テクノロジ ドメインに依存します) をロケーターに使用できます。 しかし、動的プロパティを含む、コントロールのすべての属性をロケーター属性として使用することもできます。 特定のコントロールで使用可能なプロパティのリストを取得するには、GetPropertyList メソッドを使用します。 返されたプロパティはすべて、ロケーターを使用してコントロールを識別するのに使用できます。

注: 特定のプロパティの実際の値を取得するには、GetProperty メソッドを使用します。 この値はロケーターで使用できます。

例

Silverlight アプリケーションのダイアログ ボックスにあるボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
browser.Find("//SLButton[@IsKeyboardFocused=true]")
```

または

```
Dim button = dialog.SLButton("@IsKeyboardFocused=true")
```

これが機能するのは、Silk4J により Silverlight ボタン コントロールの IsDefault というプロパティが公開されるためです。

例

Silverlight アプリケーションのフォント サイズ 12 のボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
Dim button = browser.Find("//SLButton[@FontSize=12]")
```

または

```
Dim button = browser.SLButton("@FontSize=12")
```

これが機能するのは、テスト対象アプリケーションの基になるコントロール (この場合、Silverlight ボタン) が FontSize というプロパティを持つためです。

Silk4J を使用したベスト プラクティス

ベスト プラクティスとして、テスト内でよく利用するコントロールを検索するためのメソッドを分離することをお勧めします。 例：

```
public Dialog getSaveAsDialog(Desktop desktop) {
 return desktop.find("//Dialog[@caption = 'Save As']");
}
```

Find および FindAll メソッドはそれぞれ一致したオブジェクトのハンドルを返し、そのハンドルは、アプリケーション内でオブジェクトが存在する間だけ有効です。 たとえば、ダイアログへのハンドルは、ダイアログが一旦閉じられると無効になります。 ダイアログを閉じたあとに、このハンドルに対してメソッドを実行すると、InvalidObjectHandleException がスローされます。 同様に、Web ページ上の DOM オブジェクトのハンドルも、Web ページが再読み込みされると無効になります。 テスト メソッド間の実行や、その順番の独立性を保ってデザインすることは共通のプラクティスであるため、それぞれのテスト メソッドでオブジェクトの新しいハンドルを取得するようにします。 XPath クエリの重複を避けるため、getSaveAsDialog のようなヘルパ メソッドを作成します。 例：

```
@Test
public void testSaveAsDialog() {
 // ... some code to open the 'Save As' dialog (e.g by clicking a menu item) ...
 Dialog saveAsDialog = getSaveAsDialog(desktop);
 saveAsDialog.close();
 // ... some code to open the 'Save As' dialog again
 getSaveAsDialog(desktop).click(); // works as expected
 saveAsDialog.click(); //  fails because an InvalidObjectHandleException is thrown
}
```

このコードの最後の行は、存在しないオブジェクトのハンドルを使用しているため、失敗します。

オブジェクト解決

Silk4J では、識別されたオブジェクトのリテラル参照は ロケーター と呼ばれます。 Silk4J では、テスト対象アプリケーション（AUT）のオブジェクトを検索して識別するためにロケーターを使用します。 ロケーターは、W3C（World Wide Web Consortium）によって定義された共通の XML ベース言語である XPath クエリ言語のサブセットを使用します。

ロケーターの基本概念

Silk4J は、XPath クエリ言語のサブセットをサポートしています。

オブジェクト タイプと検索範囲

典型的なロケーターには、検索するオブジェクトのタイプと検索範囲が含まれます。 検索範囲は以下のいずれかです。

- //
- /

ロケーターは、ロケーターを指定する対象となるオブジェクトである、現在のオブジェクトに依存します。 現在のオブジェクトは、アプリケーション UI のオブジェクト階層における 位置を特定します。 ファイル システムと同じように、すべてのロケーターは、この階層における現在のオブジェクトの位置に依存します。

XPath 式は、 現在のコンテキスト、つまり、 Find メソッドを呼び出したオブジェクトの階層上における位置に依存します。 ファイル システムと同じように、すべての XPath 式は、この位置に依存します。

注:

HTML 要素に対するロケーターにおけるオブジェクト タイプは、HTML タグ名または、このオブジェクトに対して Silk4J が使用するクラス名のいずれかになります。 たとえば、ロケーター //a と // DomLink（ここで、 DomLink は Silk4J でのハイパーリンクに対する名前です）は同じです。 HTML ベースでないテクノロジの場合は、 Silk4J クラス名だけが使用されます。

例

- //a は､現在のオブジェクトに相対的なすべての階層にあるハイパーリンク オブジェクトを識別します。
- /a は、現在のオブジェクトの直下の子であるハイパーリンク オブジェクトを識別します。

注: *<a>* は、Web ページのハイパーリンクを表す HTML タグです。

例

以下のコード例は、ブラウザ内の最初のハイパーリンクを識別します。 この例では、実行中のブラウザ インスタンスを参照するスクリプトに *browserWindow* という名前の変数が存在することを仮定しています。 ここで、タイプは "a" で、現在のオブジェクトは *browserWindow* です。

```
DomLink link = browserWindow.<DomLink>find("//a");
```

属性を使用したオブジェクトの識別

オブジェクトのプロパティに基づいてオブジェクトを識別するために、ロケーター属性を使用することができます。 ロケーター属性は、オブジェクト タイプの後に角かっこを使って指定します。

例

以下の例では、 textContents 属性を使用して、テキスト *Home* を持つハイパーリンクを識別します。 同じテキストを持つハイパーリンクが複数存在した場合は、ロケーターは最初のオブジェクトを識別します。

```
DomLink link = browserWindow.<DomLink>find(//
a[@textContents='Home']");
```

ロケーター構文

Silk4J は、UI コントロールを検索するために XPath クエリ言語のサブセットをサポートしています。

以下の表には、Silk4J がサポートする構成子が一覧されています。

注: *<a>* は、Web ページのハイパーリンクを表す HTML タグです。

サポートするロケーター構成子	サンプル	説明
//	//a	現在のオブジェクトの子孫であるオブジェクトを識別します。 サンプルは、Web ページのハイパーリンクを識別します。
/	/a	現在のオブジェクトの直下の子であるオブジェクトを識別します。 下位の階層レベルにあるオブジェクトは認識されません。 サンプルは、現在のオブジェクトの直下の子である Web ページのハイパーリンクを識別します。
属性	//a[@textContents='Home']	属性を指定してオブジェクトを識別します。 サンプルは、テキスト *Home* を持つハイパーリンクを識別します。
索引	サンプル 1: //a[3] サンプル 2: //a[@textContents='Home'][2]	複数のオブジェクトが検出された場合にオブジェクトの出現番号を指定して識別します。 ロケーター内での索引は 1 から始まります。 サンプル 1 は 3 番目のハイパーリンクを、サンプル 2 はテキスト *Home* を持つ 2 番目のハイパーリンクを識別します。

サポートするロケーター構成子	サンプル	説明
論理演算子：and、or、not、=、!=	サンプル 1: //a[@textContents='Remove' or @textContents='Delete'] サンプル 2: //a[@textContents!='Remove'] サンプル 3: //a[not(@textContents='Delete' or @id='lnkDelete') and @href='*/delete']	論理演算子を使用して属性を組み合わせてオブジェクトを識別します。 サンプル 1 はキャプション *Remove* または *Delete* のどちらかを持つハイパーリンクを識別し、サンプル 2 は *Remove* でないテキストを持つハイパーリンクを識別し、サンプル 3 はさまざまな論理演算子を組み合わせる方法を示しています。
..	サンプル 1: //a[@textContents='Edit']/.. サンプル 2: //a[@textContents='Edit']/..//a[@textContents='Delete']	オブジェクトの親を識別します。 サンプル 1 はテキスト *Edit* を持つハイパーリンクの親を識別し、サンプル 2 はテキスト *Edit* を持つハイパーリンクと同列にあるテキスト *Delete* を持つハイパーリンクを識別します。
*	サンプル 1: //*[@textContents='Home'] サンプル 2: /*/a	ハイパーリンク、テキスト フィールド、またはボタンのような型を考慮せずにオブジェクトを識別します。 サンプル 1 は型とは無関係に指定したテキスト コンテンツを持つオブジェクトを識別し、サンプル 2 は 現在のオブジェクトの第 2 下位レベルにあるハイパーリンクを識別します。

以下の表には、Silk4J がサポートしていないロケーター構成子が一覧されています。

サポートしないロケーター構成子	サンプル
右辺、左辺ともに属性を指定して比較する。	//a[@textContents = @id]
属性名を右辺に指定することはサポートされません。 属性名は左辺に指定する必要があります。	//a['abc' = @id]
複数のロケーターを and あるいは or で結合する。	//a[@id = 'abc'] or ..//Checkbox
複数の属性をかぎ括弧で指定する。	//a[@id = 'abc] [@textContents = '123'] (代わりに、 //a [@id = 'abc' and @textContents = '123'] を使用してください)
複数の索引をかぎ括弧で指定する。	//a[1][2]
クラスあるいはクラス名の一部にワイルドカードを含むクラス・ワイルドカードを明示的に指定しない構成子。	//[@id = 'abc'] (代わりに、 //*[@id = 'abc'] を使用してください) "//*//a[@id='abc']"

ロケーターの使用

Silk4J では、識別されたオブジェクトのリテラル参照は ロケーター と呼ばれます。 必要に応じて、ロケーター文字列の短縮形をスクリプトで使用できます。 スクリプトを再生すると、Silk4J によって自動的に

構文が展開されて完全なロケーター文字列が使用されます。 スクリプトを手動で記述する場合、以下の順番で一部を省略できます。

- 検索範囲「//」。
- オブジェクト タイプの名前。 Silk4J のデフォルトはクラス名です。
- 属性を囲む角かっこ「[ ]」。

スクリプトを手動で記述する場合は、使用可能な最も短い形式を使用することをお勧めします。

注: オブジェクトを識別する場合は、完全なロケーター文字列がデフォルトでキャプチャされます。

以下のロケーターは同じです。

- 最初の例では、完全なロケーター文字列が使用されています。

  ```
  _desktop.<DomLink>find("//BrowserApplication//BrowserWindow//
  a[@textContents='Home']").select();
  ```

  完全なロケーター文字列を確認するには、 **Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。
- 2 番目の例は、ブラウザ ウィンドウがすでに存在する場合に動作します。

  ```
  browserWindow.<DomLink>find("//a[@textContents='Home']").select();
  ```

  または、次のように省略して記述できます。

  ```
  browserWindow.<DomLink>find("@textContents='Home'").select();
  ```

識別のための実際の属性がないオブジェクトを検索するには、インデックスを使用します。 たとえば、Web ページ上の 2 番目のハイパーリンクを選択するには、以下のように入力します。

```
browserWindow.<DomLink>find("//DomLink[2]").select();
```

さらに、その種類の最初のオブジェクトを検索する（このことは、オブジェクトに実際の属性がない場合に便利です）には、以下のように入力します。

```
browserWindow.<DomLink>find("//DomLink").select();
```

ロケーターを使用したオブジェクトの存在確認

テスト対象アプリケーションにオブジェクトが存在するかどうかを確認するために、 Exists メソッドを使用することができます。

以下のコードでは、テキスト *Log out* を持つハイパーリンクが Web ページに存在するかどうかを確認します。

```
if (browserWindow.exists( "//a[@textContents='Log out']" )) {
  // do something
}
```

1 つのロケーターによる複数オブジェクトの識別

ロケーターに一致する最初のオブジェクトを識別するだけではなく、 そのロケーターに一致したすべてのオブジェクトを識別したい場合には、FindAll メソッドを使用することができます。

例

以下のコード例では、Web ページのすべてのハイパーリンクを取得するために、FindAll メソッドを使用しています。

```
List<DomLink> links = browserWindow.<DomLink>findAll("//a");
```

XPath のパフォーマンス問題のトラブルシューティング

複雑なオブジェクト構造を持つアプリケーションをテストする場合、パフォーマンスの問題やスクリプトの信頼性に関する問題が発生する場合があります。 このトピックでは、 記録中に Silk4J が自動的に生成したロケーターとは異なるロケーターを使用することによって、スクリプトのパフォーマンスを改善させる方法について説明します。

注: 一般に、複雑なロケーターを使用することは推奨しません。複雑なロケーターを使用すると、テストの信頼性を損なう可能性があります。 複雑なロケーターは、テスト アプリケーションの構造をほんの少し変更しただけで機能しなくなってしまう可能性があります。 それにもかかわらず、スクリプトのパフォーマンスが要求を満たしていない場合には、より固有のロケーターを使用することによってテストのパフォーマンスを向上できる可能性があります。

例として、MyApplication アプリケーションの要素ツリーを以下に示します。

```
Root
  Node id=1
    Leaf id=2
    Leaf id=3
    Leaf id=4
    Leaf id=5
  Node id=6
    Node id=7
      Leaf id=8
      Leaf id=9
    Node id=9
      Leaf id=10
```

以下の最適化手法のいくつかを使用して、スクリプトのパフォーマンスを改善させることができます。

- 複雑なオブジェクト構造内の要素を特定したい場合は、オブジェクト構造全体ではなく、その特定の部分だけを検索するようにします。 たとえば、サンプル ツリーの識別子 4 を持つ要素を検索する場合に Root.Find("//Leaf[@id='4']") というクエリーを使用している場合、 Root.Find("/Node[@id='1']/Leaf[@id='4']") というクエリーで置き換えます。 最初のクエリーでは、識別子 4 を持つリーフが、アプリケーションの要素ツリー全体から検索されます。 最初のリーフが見つかった時点で返されます。 2 番目のクエリーでは、識別子 1 を持つノードと識別子 6 を持つノードがある最初のレベルのノードがまず検索された後、識別子 4 を持つすべてのリーフが識別子 1 を持つノードのサブツリー内から検索されます。
- 同じ階層内の複数の項目を特定したい場合は、まずは階層を特定してからループ内で項目を特定します。 Root.FindAll("/Node[@id='1']/Leaf") というクエリーを使用している場合、次のようなループで置き換えます。

```
public void test() {
  TestObject node;
  int i;

  node = desktop.find("//Node[@id='1']");
  for (i=1; i<=4; i++)
  node.find("/Leaf[@id='"+i+"']");
}
```

Locator Spy

Locator Spy を使用すると、GUI オブジェクトのキャプションや XPath ロケーター文字列を識別できます。 そして、関係する XPath ロケーター文字列や属性を、スクリプト内のメソッドにコピーできます。 また、テスト スクリプトで XPath ロケーター文字列の属性を手動で編集し、変更を **Locator Spy** で検証す

ることができます。 **Locator Spy** を使用することで、XPath クエリー文字列が正しいことが保障されます。

注: Locator Spy のロケーター属性テーブルには、ロケーターで使用できるすべての属性が表示されます。 Web アプリケーションの場合は、記録中に無視するように定義したすべての属性もテーブルに含まれます。

オブジェクト マップ

オブジェクト マップはテスト資産の一種であり、コントロールまたはウィンドウのロケーターではなく、コントロールまたはウィンドウに論理名 (エイリアス) を関連付ける項目が含まれています。 コントロールがオブジェクト マップ資産に登録されると、スクリプトでのそのコントロールに対する参照はすべて、実際のロケーター名ではなく、そのエイリアスによって行われます。

複数のテストで 1 つのオブジェクト マップ項目の定義を参照できるため、ユーザーがそのオブジェクト マップ定義を 1 回更新すると、オブジェクト マップ定義を参照するすべてのテストでそのオブジェクト マップ定義が Silk4J によって更新されます。

例

以下の構成では、ロケーターが使用されている BrowserWindow の定義が示されています。

```
_desktop.BrowserApplication("cnn_com").BrowserWindow("//
BrowserWindow[1]")
```

オブジェクト マップ資産の名前は *cnn_com* です。 オブジェクト マップのエイリアスによって置き換えることができるロケーターは、以下のとおりです。

```
"//BrowserWindow[1]"
```

BrowserWindow のオブジェクト マップ エントリは *BrowserWindow* です。

結果的に、スクリプト内の BrowserWindow の定義は以下のようになります。

```
_desktop.BrowserApplication("cnn_com").BrowserWindow("BrowserWindow")
```

ロケーターのインデックスが変更された場合、テスト スクリプトのロケーターのすべての外観を変更する必要はなく、オブジェクト マップのエイリアスを変更するだけで済みます。 Silk4J によって、オブジェクト マップ定義を参照するすべてのテストが更新されます。

オブジェクト マップを使用する利点

オブジェクト マップには、以下の利点があります。

- 複雑なロケーター名がわかりやすい名前で置き換えられるため、スクリプトが読みやすくなる。
- テスト アプリケーションが変更された場合に変わる可能性のあるロケーターに依存しなくなる。
- オブジェクト マップ項目のロケーターに加えられた変更を、対応するオブジェクト マップ項目を含むすべてのテストに適用することによって、テストのメンテナンスが簡単になる。

オブジェクト マップのオン／オフの切り替え

記録時に Silk4J でロケーター名またはオブジェクト マップのエイリアスのいずれを使用するかを設定できます。

記録中にオブジェクト マップからエイリアスを使用するには、以下を実行します。

1. **Silk4J** > **スクリプト オプション** をクリックします。
2. **記録** をクリックします。
3. **オブジェクト マップを記録する** をオンにします。

デフォルトで、Silk4J は記録中にオブジェクト マップからのエイリアスを記録します。 **オブジェクト マップを記録する** 設定を オフにすると、Silk4J は記録中にロケーター名を記録します。 必要に応じて、**オブジェクト マップを記録する** 設定のオン／オフを切り替えることができます。 ただし、ロケーターを使用してテストを記録した場合、オブジェクト マップ項目を使用するには、テストを記録し直す必要があります。

4. ロケーターの記録中にオブジェクト マップをマージする際に、Silk4J で要素の追加の属性を使用したい場合、設定 **オブジェクト マップにロケーターのスマート マージを適用する**をチェックします。

   設定 **オブジェクト マップにロケーターのスマート マージを適用する** を無効にした場合は、 Silk4J は XPath だけを使用してマージします。 ロケーターを既存のオブジェクト マップ エントリにマッピングする際に追加の属性を使用すると、記録したスクリプトのオブジェクト マップ ID の使用があいまいになる場合、設定 **オブジェクト マップにロケーターのスマート マージを適用する** に対して **いいえ** を選択します。

注: オブジェクト マップを記録する 設定を有効にすると、Silk4J 全体にわたって、ロケーター名の代わりにオブジェクト マップの項目名が表示されます。 たとえば、**プロパティ** ペインで **アプリケーション構成** カテゴリを表示する場合、ロケーター名ではなくオブジェクト マップ項目名が **ロケーター** ボックスに表示されます。

複数のプロジェクトでの資産の使用

Silk4J では、イメージ資産、イメージ検証、およびオブジェクト マップが資産と呼ばれます。 資産が配置されているプロジェクトのスコープ外でそれらの資産を使用する場合、資産を使用するプロジェクトから、資産を配置するプロジェクトに、プロジェクトの直接的な依存関係を追加する必要があります。 Java 自動化を使用してテストを再生する場合、クラスパスにあるすべてのプロジェクトが資産のスコープに自動的に組み込まれます。

再生中に資産が使用されると、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内でその資産を検索します。 Silk4J で現在のプロジェクト内に資産が検出されなかった場合、Silk4J は現在のプロジェクトがプロジェクト依存関係を持つプロジェクトを追加検索します。それでも資産が見つからない場合、Silk4J はエラーをスローします。 Java 自動化を使用してテストを再生する場合、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内で資産を検索した後、クラスパスにあるすべてのプロジェクトを検索します。

Silk4J は、検出されたすべての資産の順番を保持します。

複数のプロジェクトに同じ名前の資産が存在する場合に、現在のプロジェクトに含まれている資産を使用しないときは、資産を使用するメソッドで使用する特定の資産を定義できます。 使用する資産を定義するには、メソッドを呼び出すときに、資産の名前空間を接頭辞として資産名に追加します。 資産の名前空間は、デフォルトでプロジェクト名に設定されます。

注: Silk4J での作業を開始すると、資産の名前空間オプションが、前のバージョンの Silk4J で作成されたワークスペースにある各 Silk4J の silk4j.settings ファイルに追加されます。

例：プロジェクトの依存関係の追加

プロジェクト *ProjectA* にコード

```
imageClick("imageAsset");
```

を呼び出すテストが含まれており、イメージ資産 *imageAsset* がプロジェクト *ProjectB* に置かれている場合、プロジェクトの直接的な依存関係を *ProjectA* から *ProjectB* に追加する必要があります。

例：特定の資産の呼び出し

ProjectA と *ProjectB* の両方に *anotherImageAsset* という名前のイメージ資産が含まれている場合に、*ProjectB* からイメージ資産を明示的にクリックする場合、次のコードを使用します：

```
imageClick("ProjectB:anotherImageAsset")
```

Web アプリケーションでのオブジェクト マップの使用

デフォルトで、Web アプリケーションに対する操作を記録すると、Silk4J は共通プロジェクトの記録中に、ネイティブ ブラウザのコントロール用に *WebBrowser* という名前のオブジェクト マップを作成し、各 Web ドメイン用にオブジェクト マップ資産を作成します。

印刷または設定用のメイン ウィンドウやダイアログ ボックスなど、Web ドメインに特有ではない共通のブラウザ コントロールの場合、*WebBrowser* という名前を使用して、現在のプロジェクトに追加のオブジェクト マップが生成されます。

オブジェクト マップで、オブジェクト マップのエントリのグループ化に使用される URL パターンを編集できます。 パターンを編集すると、Silk4J はそのパターンの構文検証を行います。 パターンには、ワイルドカード * および ? を使用できます。

例

http://www.borland.com および *http://www.microfocus.com* で何らかの操作を記録した後、プリンタ ダイアログを開くと、次の 3 つの新しいオブジェクト マップ資産が**アセット ブラウザ**に追加されます。

- WebBrowser
- borland_com
- microfocus_com

注: Silk4J では、オブジェクト マップのないプロジェクトに対してのみ、新しいオブジェクト マップ資産が生成されます。 バージョン 14.0 よりも前のバージョンの Silk4J を使用して生成されたオブジェクト マップをすでに含む Silk4J の Web アプリケーションに対する操作を記録すると、追加で記録されたエントリは既存のオブジェクト マップに保存されます。Web ドメインに対して追加のオブジェクト マップ資産が生成されることはありません。

オブジェクト マップ項目名の変更

オブジェクト マップでは、項目とロケーターの名前を手動で変更できます。

警告: オブジェクト マップ項目の名前を変更すると、その項目を使用するすべてのスクリプトが影響を受けます。 たとえば、**キャンセル** ボタンのオブジェクト マップ項目の名前を **CancelMe** から **Cancel** に変更すると、**CancelMe** を使用するすべてのスクリプトを、**Cancel** を使用するように手動で変更する必要があります。

オブジェクト マップ項目は一意である必要があります。 重複するオブジェクト マップ項目を追加しようとすると、オブジェクト マップ項目は一意である必要があることが Silk4J から通知されます。

無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。 オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、*、?、|、=、.、@、[、] があります。 無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. 名前を変更するオブジェクト マップ項目に移動します。
   たとえば、名前を変更する項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 名前を変更するオブジェクトをクリックしてから、オブジェクトを再度クリックします。
5. 使用する項目名を入力し、Enter を押します。
   無効な文字を使用すると、項目名が赤で表示されます。
   新しい名前が **項目名** リストに表示されます。
6. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

変更した項目名を既存のスクリプトで使用する場合は、新しい項目名を使用するようにスクリプトを手動で変更する必要があります。

注: オブジェクト マップ ツリーに含まれるすべてのノードのすべての子ノードは、オブジェクト マップを保存するときにアルファベット順にソートされます。

オブジェクト マップのロケーターの変更

スクリプトを記録するときに、ロケーターは自動的にオブジェクト マップ項目に関連付けられます。 ただし、より汎用的にするために、ロケーター パスを変更できます。 たとえば、テスト アプリケーションで特定のコントロールに自動的に日付または時刻が割り当てられる場合、ワイルドカードを使用するようにそのコントロールのロケーターを変更できます。 ワイルドカードを使用すると、それぞれのテストで異なる日付または時刻が挿入される場合でも、各テストで同じロケーターを使用できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 変更するロケーターを含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 変更するロケーターを含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. 変更するロケーターに移動します。
   たとえば、変更するロケーターを検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 変更するロケーター パスをクリックしてから、ロケーター パスを再度クリックします。
5. 有効なロケーター パスがある場合は、使用する項目名とロケーター パスを入力して Enter を押すことができます。 有効なロケーター パスを判別するには、以下のステップで説明するように、**Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。
   a) **Silk4J** > **ロケーターの記録** をクリックします。
   b) 記録したいオブジェクトの上にマウスを移動して **Ctrl+Alt** を押します。 Silk4J によって、**ロケーター** テキスト フィールドにロケーター文字列が表示されます。
   c) **ロケーターの詳細** テーブルで、使用するロケーターを選択します。
   d) ロケーターをコピーしてオブジェクト マップに貼り付けます。
6. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケーター テキストを変更します。

無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、*、?、|、=、.、@、[、] があります。

無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。

7. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

変更したロケーター パスが既存のスクリプトによって使用されている場合は、新しいロケーター パスを使用するように、そのビジュアル テストまたはスクリプトを手動で変更する必要があります。

テスト アプリケーションからのオブジェクト マップの更新

テスト アプリケーションの項目が変化した場合は、**オブジェクト マップ** UI を使用してそれらの項目のロケーターを更新できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 使用するオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 使用するオブジェクト マップを右クリックし、**開く** をクリックします。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. **ロケータの更新** をクリックします。 **Locator Spy** が表示され、Silk4J によってテスト アプリケーションが開かれます。
4. 記録するオブジェクトの上にカーソルを合わせて、**CTRL+ALT** を押します。 Silk4J の **ロケーター** テキスト フィールドにロケーター文字列が表示されます。
5. **ロケーターの詳細** テーブルで、使用するロケーターを選択します。
6. **ロケーター** テキスト フィールドに表示されているロケーターから、使用しない属性を削除します。
7. **ロケーターの検証** をクリックして、ロケーターが機能することを検証します。
8. **ロケーターをエディターに貼り付け** をクリックして、オブジェクト マップのロケーターを更新します。
9. 変更されたオブジェクト マップを保存します。

AUT からオブジェクト マップ項目を更新するときに、オブジェクト マップ ツリーのリーフ ノードの XPath 表現のみを変更できます。 親ノードの XPath 表現を変更することはできません。 オブジェクト マップ ツリー内のより高いレベルのノードにある XPath 表現が更新後に整合しなくなると、エラー メッセージが表示されます。

例

たとえば、次の 3 つの階層レベルを持つオブジェクト マップ ID を含むオブジェクト マップ項目があるとします：

```
WebBrowser.Dialog.Cancel
```

これらの階層レベルに対応する XPath 表現は次のようになります：

```
/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@caption='Cancel']
```

- 最初の階層レベル： /BrowserApplication
- 2 番目の階層レベル：//Dialog
- 3 番目の階層レベル：//PushButton[@caption='Cancel']

次のロケーターを使用して、オブジェクト マップ項目を更新できます：

```
/BrowserApplication//Dialog//PushButton[@id='123']
```

- 最初の階層レベル： /BrowserApplication
- 2 番目の階層レベル：//Dialog
- 3 番目の階層レベル：//PushButton[@id='123']

2 番目のレベルの階層が一致しないため、次のロケーターを使用してオブジェクト マップ項目を更新することはできません：

```
/BrowserApplication//BrowserWindow//PushButton[@id='9999999']
```

- 最初の階層レベル： /BrowserApplication
- 2 番目の階層レベル：//BrowserWindow
- 3 番目の階層レベル：//PushButton[@id='9999999']

オブジェクト マップ項目のコピー

オブジェクト マップ内、またはオブジェクト マップ間で、オブジェクト マップ エントリをコピーおよび貼り付けできます。 たとえば、2 つの異なるテスト アプリケーションに同じ機能が存在する場合は、一方のオブジェクト マップの一部分をコピーして、他方のオブジェクト マップに貼り付けることができます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - コピーするオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - コピーするオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. コピーするオブジェクト マップ項目に移動します。
   たとえば、コピーするオブジェクト マップ項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - コピーするオブジェクト マップ項目を右クリックし、**ツリーのコピー** を選択します。
   - コピーするオブジェクト マップ項目をクリックし、Ctrl+C を押します。
5. オブジェクト マップ階層で、コピーした項目を貼り付ける位置に移動します。
   たとえば、階層の第 1 レベルに項目を組み込むには、項目リストの最初の項目の名前をクリックします。 特定の項目の 1 レベル下にコピーする項目の位置を設定するには、コピーする項目の上にある項目をクリックします。
   オブジェクト マップ間でコピーして貼り付けるには、オブジェクト マップ項目をコピーしたマップを終了し、オブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップを開いて編集する必要があります。
6. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - コピーしたオブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップ内の位置を右クリックし、**貼り付け** を選択します。
   - コピーしたオブジェクト マップ項目を貼り付けるオブジェクト マップ内の位置をクリックし、Ctrl+V を押します。

   オブジェクト マップ項目が、階層内の新しい位置に表示されます。
7. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

移動したオブジェクト マップ項目を既存のスクリプトで使用する場合は、階層内の新しい位置を使用するようにスクリプトを手動で変更する必要があります。

オブジェクト マップ項目の追加

スクリプトを記録すると、オブジェクト マップ項目が自動的に作成されます。 場合によっては、手動でオブジェクト マップ項目を追加することもできます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 名前を変更するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. オブジェクト マップ階層で、オブジェクト マップ項目を追加する位置に移動します。
   たとえば、階層の第 1 レベルに項目を組み込むには、項目リストの最初の項目の名前をクリックします。 特定の項目の 1 レベル下に新しい項目の位置を設定するには、コピーする項目の上にある項目をクリックします。
4. **新規挿入** をクリックします。 新しい項目が階層に追加されます。
5. 有効なロケーター パスがある場合は、使用する項目名とロケーター パスを入力して Enter を押すことができます。 有効なロケーター パスを判別するには、以下のステップで説明するように、**Locator Spy** ダイアログ ボックスを使用します。
   a) **Silk4J** > **ロケーターの記録** をクリックします。
   b) 記録したいオブジェクトの上にマウスを移動して **Ctrl+Alt** を押します。 Silk4J によって、**ロケーター** テキスト フィールドにロケーター文字列が表示されます。
   c) **ロケーターの詳細** テーブルで、使用するロケーターを選択します。
   d) ロケーターをコピーしてオブジェクト マップに貼り付けます。
6. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケーター テキストを変更します。
   無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

   オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、*、?、|、=、.、@、[、] があります。

   無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。
7. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

注: オブジェクト マップ ツリーに含まれるすべてのノードのすべての子ノードは、オブジェクト マップを保存するときにアルファベット順にソートされます。

スクリプトからオブジェクト マップを開く

スクリプトを編集している際に、スクリプトのオブジェクト マップ エントリを右クリックし、 **Silk4J 資産を開く** を選択してオブジェクト マップを開くことができます。オブジェクト マップは GUI 上で開かれます。

Ctrl+Click を使用し、オブジェクト マップ エントリをクリックすると、オブジェクト マップ エントリはハイパーリンクに変わります。クリックして開きます。

例

```
@Test
public  void  test() {
```

```
        Window mainWindow = desktop.<Window>find("Untitled -
Notepad");
    mainWindow.<TextField>find("TextField").typeKeys("hello");
}
```

上記のコード例で、 Untitled - Notepad エントリをオブジェクト マップで開く場合は、 Untitled - Notepad を右クリックします。 オブジェクト マップで Untitled - Notepad.TextField エントリをオブジェクト マップで開く場合は、TextField を右クリックします。

テスト アプリケーションでのオブジェクト マップ項目のハイライト

オブジェクト マップ項目を追加または記録したあと、**ハイライト** をクリックして、テスト アプリケーションで項目をハイライトできます。 変更する項目であることをオブジェクト マップ内で確認する場合などに項目をハイライトできます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 使用するオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 使用するオブジェクト マップを右クリックし、**開く** をクリックします。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. オブジェクト マップ階層で、テスト アプリケーションでハイライトするオブジェクト マップ項目を選択します。

   注: テスト アプリケーションの 1 つのインスタンスのみが実行中であることを確認します。 テスト アプリケーションの複数のインスタンスを実行すると、複数のオブジェクトがロケーターと一致するためエラーになります。
4. **ハイライト** をクリックします。

   テスト アプリケーションがオブジェクト マップに関連付けられていないと、**アプリケーションの選択** ダイアログ ボックスが表示されることがあります。 この場合は、テストするアプリケーションを選択し、**OK** をクリックします。

   Silk4J によってテスト アプリケーションが開かれ、オブジェクト マップ項目を示すコントロールの周囲に緑のボックスが表示されます。

スクリプトでのロケーターからオブジェクト マップ エントリへの移動

オブジェクト マップ エントリの **ID** 以外の情報、つまりコマンドが実行されたときに Open Agent が使用する生のロケーターを参照したい場合は、以下の手順に従います。

1. スクリプトを開きます。
2. 識別するスクリプトの行の文字列内にカーソルを置いてください。
3. 右クリックして、**Silk4J 資産を開く** を選択します。

   注:

カーソルがオブジェクト マップ エントリではない文字列内にある場合でも、Silk4J は、それがオブジェクト マップ エントリであるとみなし、期待した結果が得られない場合があります。

選択された適切な項目が表示された状態で、 **オブジェクト マップ** ウィンドウが、ツリー ビューに表示されます。

オブジェクト マップのエラーの検出

無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。 **オブジェクト マップ** ウィンドウのツール バーを使用して、エラーに移動します。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - トラブルシュートするオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - トラブルシュートするオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. 赤色で表示された項目名またはロケーター テキストを探します。
4. 必要に応じて、ニーズに合わせて項目名またはロケーター テキストを変更します。
   無効な文字またはロケーターを使用すると、項目名またはロケーター テキストが赤で表示され、ツール ヒントにエラーの説明が表示されます。

   オブジェクト マップ項目として無効な文字には、¥、/、<、>、"、:、*、?、|、=、.、@、[、] があります。

   無効なロケーター パスは、空または不完全なロケーター パスです。
5. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

オブジェクト マップ項目の削除

テスト アプリケーションに存在しなくなったなどの理由により、オブジェクト マップから項目を削除できます。

1. **パッケージ エクスプローラー** で、変更するオブジェクト マップがあるプロジェクトの **オブジェクト マップ** フォルダをクリックします。
2. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 削除するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップをダブルクリックします。
   - 削除するオブジェクト マップ項目を含むオブジェクト マップを右クリックし、**開く** を選択します。

   オブジェクト マップ項目および各項目に関連付けられたロケーターの階層が、オブジェクト マップに表示されます。
3. 削除するオブジェクト マップ項目に移動します。
   たとえば、削除するオブジェクト マップ項目を検索するには、ノードの展開が必要な場合があります。
4. 次のいずれか 1 つを選んでください：
   - 削除するオブジェクト マップ項目を右クリックし、**削除** を選択するか、そのオブジェクト マップ項目のすべての子項目も削除する場合は **ツリーの削除** を選択します。
   - 削除するオブジェクト マップ項目をクリックし、**Del** を押すか、そのオブジェクト マップ項目のすべての子項目も削除する場合は **Ctrl+Del** を押します。

5. **CTRL+S** を押して、変更を保存します。

削除したオブジェクト マップ項目または子オブジェクトを既存のスクリプトで使用する場合は、そのオブジェクト マップ項目への参照をスクリプトで、手動で変更する必要があります。

オブジェクト マップのベスト プラクティス

ベスト プラクティスとして、テストを記録する前に、すべてのオブジェクト マップ項目を確認することをお勧めします。 たとえば、すべてのオブジェクトをクリックしてすべてのウィンドウを開くテストをテスト アプリケーションで作成するとします。 各オブジェクトにどのように名前が付けられているかを確認し、機能テストを記録する前に、必要な変更を加えることができます。 オブジェクト項目名の確認と変更が完了したら、オブジェクト マップ項目に対して作成したテストを削除できます。

オブジェクト マップのツリーを移動するには、矢印キーを使用します。

イメージ解決のサポート

イメージ解決は、次の場合に使用できます。

- オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテスト アプリケーションを簡便に操作する場合。 座標ベースのクリックの代わりにイメージ クリックを使用し、指定されたイメージをクリックできます。
- テスト対象アプリケーションのグラフィカル オブジェクト (グラフなど) をテストする場合。
- テスト対象アプリケーションの視覚的な UI のチェックを実行する場合。

認識されないコントロールをクリックするには、imageClick メソッドとイメージ資産を使用します。 テスト対象アプリケーションに、認識されないコントロールがあるかどうかを確認するには、verifyAsset メソッドとイメージ検証を使用します。

イメージ解決メソッドは、Silk4J でサポートされるすべてのテクノロジ ドメインでサポートされます。

イメージ クリックの記録

イメージ クリックの記録を行うと、大量のイメージが生成されてわかりにくくなるため、デフォルトではイメージ クリックの記録が無効となり、座標ベースのクリックの記録が優先されます。 イメージ クリックの記録を有効にするには、以下のいずれかを実行します。

- **記録** ダイアログ ボックスで、**'ImageClick' を記録する** をオンにします。
- **ツール** > **オプション** > **記録** > **全般** をクリックし、**'ImageClick' を記録する** の値を はい に設定します。
- **Silk4J** > **オプションの編集** をクリックして、**記録** タブを選択し、**'ImageClick' を記録する** セクションのチェック ボックスをチェックします。

イメージ クリックの記録を有効にすると、Silk4J は、オブジェクト解決またはテキスト解決ができない場合に、ImageClick メソッドを記録します。 イメージ クリックが記録されない場合でも、コントロール用にイメージ クリックをスクリプトに挿入できます。

ImageClick 操作を記録しない場合は、イメージ クリックの記録をオフに切り替えて通常のクリックまたはテキスト クリックを記録できます。

注: 記録されたイメージは再利用されません。 Silk4J は、記録するイメージ クリックごとに新しいイメージ資産を作成します。

注: イメージ クリックの記録は、Java AWT/Swing コントロールを使用するアプリケーションまたはアプレットではサポートされません。

イメージ解決メソッド

Silk4J では、イメージ解決用に次のメソッドが用意されています。

メソッド	説明
imageClick	資産で指定されたイメージの中央をクリックします。 イメージが見つかるか、オブジェクト解決タイムアウト (同期オプションで定義可能) が経過するまで待機します。
imageExists	資産で指定されたイメージが存在するかどうかを返します。
imageRectangle	資産で指定されたイメージのオブジェクト相対矩形を返します。

メソッド	説明
imageClickFile	ファイルで指定されたイメージをクリックします。
imageExistsFile	ファイルで指定されたイメージが存在するかどうかを返します。
imageRectangleFile	ファイルで指定されたイメージのオブジェクト相対矩形を返します。
verifyAsset	検証資産を実行します。 検証に合格しなかった場合、VerificationFailedException がスローされます。
tryVerifyAsset	検証資産を実行し、検証に合格したかどうかを返します。

イメージ資産

イメージ資産は、次の場合に使用できます。

- オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテスト アプリケーションを簡便に操作する場合。 座標ベースのクリックの代わりにイメージ クリックを使用し、指定されたイメージをクリックできます。
- テスト対象アプリケーションのグラフィカル オブジェクト (グラフなど) をテストする場合。

イメージ資産は、イメージと、Silk4J で資産を操作するために必要な追加情報で構成されます。

Silk4J では、イメージ資産用に次のメソッドが用意されています。

メソッド	説明
imageClick	指定されたイメージ資産の中央をクリックします。 イメージが見つかるか、オブジェクト解決タイムアウト (同期オプションで定義可能) が経過するまで待機します。
imageExists	指定されたイメージ資産があるかどうかを返します。
imageRectangle	指定されたイメージ資産のオブジェクト相対矩形を返します。

イメージ資産は、プロジェクトの Image Assets フォルダに置く必要があります。 .imageasset ファイルは、埋め込みリソースにする必要があります。

イメージ資産の作成

イメージ資産は、次のいずれかの方法で作成できます。

- 新しいイメージ資産を既存のスクリプトに挿入。
- 記録時。
- メニューから。

新しいイメージ資産を で作成するには、以下のステップを実行します。

1. メニューで、**Silk4J** > **新規イメージ資産** をクリックします。
2. 新しいイメージ資産を追加するプロジェクトを選択し、資産のわかりやすい名前を **名前** フィールドに入力します。
3. **終了** をクリックします。 イメージ資産の UI が開きます。
4. 資産にイメージを追加する方法を選択します。
   - 既存のイメージを使用する場合は、**参照** をクリックし、イメージ ファイルを選択します。
   - テスト対象アプリケーションの UI から新しいイメージをキャプチャする場合は、**キャプチャ** をクリックします。
5. 新しいイメージをキャプチャする場合は、キャプチャする画面領域を選択し、**選択範囲をキャプチャします** をクリックします。

6. 省略可能:オプション **クライアント領域のみ** を設定して、Silk4J がイメージ検証と AUT の UI を比較するときに、実際に AUT の一部であるイメージの部分だけを考慮するように定義できます。
7. **精度レベル** を指定します。

   精度レベルは、クリックされるイメージがテスト対象アプリケーションのイメージと異なっていてもよい度合いを定義し、これを超えて異なっている場合、Silk4J はイメージが異なっていると判断します。これは、画面解像度が異なる複数のシステムまたはブラウザをテストする場合に役立ちます。 誤検出を防ぐため、できるだけ精度レベルを高くすることを推奨します。 デフォルトの精度レベル値は、6 です。 デフォルトの精度レベル値は、オプションで変更できます。

   注: 精度レベル を 5 未満に設定した場合、イメージの実際の色が比較で考慮されなくなります。イメージのグレースケール表現だけが比較されます。
8. イメージ資産を保存します。

新しいイメージ資産が、**パッケージ エクスプローラー** で現在のプロジェクトの下に表示され、これを使用してイメージ クリックを実行できます。

同じイメージ資産に複数のイメージを追加できます。

同じイメージ資産に複数のイメージを追加する

テスト時に、異なるテスト構成を使用して、複数の環境の機能をテストする必要が生じることがよくあります。 環境が異なると、イメージ資産にキャプチャしたイメージと実際のイメージが若干異なることがあり、イメージが存在するにもかかわらずイメージ クリックが失敗することがあります。 このような場合、同じイメージ資産に複数のイメージを追加できます。

イメージ資産に別のイメージを追加するには、以下を実行します。

1. イメージ資産に追加したいイメージをダブルクリックします。 イメージ資産の UI が開きます。
2. UI の下部に表示されるプラス記号をクリックして、新しいイメージをイメージ資産に追加します。
3. イメージ資産を保存します。

新しいイメージが資産に追加されます。 イメージ クリックが呼び出されるたびに、一致するものに到達するまで、Silk4J は資産のイメージとテスト対象アプリケーションの UI のイメージを比較します。 デフォルトで、Silk4J は資産に追加された順にイメージを比較します。

注: Silk4J で比較するイメージの順番を変更するには、イメージ資産の UI の下部でイメージをクリックし、目的の場所にドラッグします。 左から右の順に比較されます。 最初に比較されるのは、最も左にあるイメージです。

スクリプトから資産を開く

スクリプトを編集しているときに、資産を右クリックして **Silk4J 資産を開く** を選択し、資産を開くことができます。 これにより、GUI で資産が開きます。

資産がシステム上のファイルへの参照である場合 (ImageClickFile によって参照される場合など)、ファイルはシステムのデフォルト エディターで開かれます。

Ctrl+クリックを使用して資産をクリックすると、その資産はハイパーリンクに変わります。 それをクリックすると開きます。

イメージ検証

イメージ検証を使用して、テスト対象アプリケーション (AUT) の UI にイメージがあるかどうかをチェックできます。

イメージ検証は、イメージと、Silk4J で資産を操作するために必要な追加情報で構成されます。

イメージ検証を実行するには、verifyAsset メソッドを使用します。

イメージ検証資産は、プロジェクトの Verifications フォルダに置く必要があります。 .verification ファイルは、埋め込みリソースにする必要があります。

Silk4J が AUT のイメージを見つけることができなかった場合、イメージ検証は失敗します。 この場合、スクリプトの実行は中断され、VerificationFailedException がスローされます。 この動作を防止するには、tryVerifyAsset メソッドを使用します。

AUT 内でイメージ検証のロケーターが見つからなかった場合、Silk4J は ObjectNotFoundException をスローします。

TrueLog Explorer で成功したイメージ検証を開くには、検証ステップの **情報** タブで **検証を開く** をクリックします。 TrueLog Explorer で失敗したイメージ検証を開くには、検証ステップの **情報** タブで **相違点の表示** をクリックします。 失敗したイメージ検証が、精度レベルを低くすれば成功すると判断された場合は、成功する精度レベルが提示されます。

イメージ検証の作成

イメージ検証は、次のいずれかの方法で作成できます。

- メニュー を使用。
- 記録時。

新しいイメージ検証を メニュー で作成するには、以下のステップを実行します。

1. **Silk4J** > **新規イメージ検証** をクリックします。
2. 新しいイメージ検証を追加するプロジェクトを選択し、検証のわかりやすい名前を **名前** フィールドに入力します。
3. **終了** をクリックします。 イメージ検証の UI が開きます。
4. **識別** をクリックして、テスト対象アプリケーションの、検証するイメージを識別します。
5. 省略可能*:*最初にキャプチャしたイメージから変更されたために、テスト対象アプリケーションから同じイメージを再キャプチャする必要がある場合は、**再キャプチャ** をクリックします。
6. 省略可能*:***検証** をクリックすると、イメージ検証が機能するかどうかをテストできます。
7. 省略可能*:*Silk4J がイメージ検証とテスト対象アプリケーション (AUT) の UI を比較するときに考慮しない除外領域をイメージ検証に追加できます。
8. 省略可能*:*オプション **クライアント領域のみ** を設定して、Silk4J がイメージ検証と AUT の UI を比較するときに、実際に AUT の一部であるイメージの部分だけを考慮するように定義できます。
9. **精度レベル** を指定します。

   精度レベルは、検証されるイメージがテスト対象アプリケーションのイメージと異なっていてもよい度合いを定義し、これを超えて異なっている場合、Silk4J はイメージが異なっていると判断します。 これは、画面解像度が異なる複数のシステムまたはブラウザをテストする場合に役立ちます。 誤検出を防ぐため、できるだけ精度レベルを高くすることを推奨します。 デフォルトの精度レベル値は、オプションで変更できます。

   注: 精度レベル を 5 未満に設定した場合、イメージの実際の色が比較で考慮されなくなります。 イメージのグレースケール表現だけが比較されます。

10. イメージ検証を保存します。

新しいイメージ検証が**パッケージ エクスプローラー** に表示され、これを使用して、テスト対象アプリケーションの UI にイメージが存在するかどうかをチェックできます。

記録中にイメージ検証を追加する

イメージ検証をスクリプトに追加して、テスト対象アプリケーションの UI に認識されないコントロールがあるかどうかをチェックできます。 スクリプトの記録中にイメージ検証を追加するには、以下のステップを実行します。

1. 記録を開始します。
2. 検証するイメージの上にマウス カーソルを移動して、**Ctrl+Alt** を押しながらクリックします。 Silk4J から、プロパティーまたはイメージを検証するかどうかを尋ねられます。
3. **イメージ検証の作成または挿入** を選択します。
4. 次のいずれか 1 つのステップを行います：
   - イメージ検証の UI で新しいイメージ検証を作成するには、リスト ボックスから **新規** を選択します。
   - 既存のイメージ検証資産を挿入するには、リスト ボックスからイメージ検証資産を選択します。
5. **OK** をクリックします。
   - 新しいイメージ検証の作成を選択した場合は、イメージ検証の UI が表示されます。
   - 既存のイメージ検証の使用を選択した場合は、イメージ検証がスクリプトに追加されます。 この場合、このトピックの残りのステップはスキップできます。
6. 新しいイメージ検証を作成するには、イメージ検証の UI で **検証** をクリックします。
7. AUT のイメージの上にマウス カーソルを移動して、**Ctrl+Alt** を押しながらクリックします。 イメージ検証の UI に、新しいイメージ検証が表示されます。
8. **OK** をクリックします。 新しいイメージ検証が現在のプロジェクトに追加されます。
9. 記録を続けます。

複数のプロジェクトでの資産の使用

Silk4J では、イメージ資産、イメージ検証、およびオブジェクト マップが資産と呼ばれます。 資産が配置されているプロジェクトのスコープ外でそれらの資産を使用する場合、資産を使用するプロジェクトから、資産を配置するプロジェクトに、プロジェクトの直接的な依存関係を追加する必要があります。 Java 自動化を使用してテストを再生する場合、クラスパスにあるすべてのプロジェクトが資産のスコープに自動的に組み込まれます。

再生中に資産が使用されると、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内でその資産を検索します。 Silk4J で現在のプロジェクト内に資産が検出されなかった場合、Silk4J は現在のプロジェクトがプロジェクト依存関係を持つプロジェクトを追加検索します。それでも資産が見つからない場合、Silk4J はエラーをスローします。 Java 自動化を使用してテストを再生する場合、Silk4J は、最初に現在のプロジェクト内で資産を検索した後、クラスパスにあるすべてのプロジェクトを検索します。

Silk4J は、検出されたすべての資産の順番を保持します。

複数のプロジェクトに同じ名前の資産が存在する場合に、現在のプロジェクトに含まれている資産を使用しないときは、資産を使用するメソッドで使用する特定の資産を定義できます。 使用する資産を定義するには、メソッドを呼び出すときに、資産の名前空間を接頭辞として資産名に追加します。 資産の名前空間は、デフォルトでプロジェクト名に設定されます。

注: Silk4J での作業を開始すると、資産の名前空間オプションが、前のバージョンの Silk4J で作成されたワークスペースにある各 Silk4J の silk4j.settings ファイルに追加されます。

例：プロジェクトの依存関係の追加

プロジェクト *ProjectA* にコード

```
imageClick("imageAsset");
```

を呼び出すテストが含まれており、イメージ資産 *imageAsset* がプロジェクト *ProjectB* に置かれている場合、プロジェクトの直接的な依存関係を *ProjectA* から *ProjectB* に追加する必要があります。

例：特定の資産の呼び出し

ProjectA と *ProjectB* の両方に *anotherImageAsset* という名前のイメージ資産が含まれている場合に、*ProjectB* からイメージ資産を明示的にクリックする場合、次のコードを使用します：

```
imageClick("ProjectB:anotherImageAsset")
```

サポートする属性の種類

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。 必要に応じて、以下のいずれかの方法を使用して属性の種類を変更できます。

- 他の属性の種類と値を手動で入力する。
- **推奨属性リスト** の値を変更して、デフォルトの属性の種類に対して別の設定を指定する。

Adobe Flex アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Flex アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationName
- caption（automationName と同様）
- automationClassName（FlexButton など）
- className（実装クラスの完全修飾名。例：mx.controls.Button）
- automationIndex（FlexAutomation のビューでのコントロールのインデックス。例：index:1）
- index（automationIndex と同様。ただし、接頭辞はなし。例：1）
- id (コントロールの ID)
- windowId (id と同様)
- label（コントロールのラベル）
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Java AWT/Swing アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java AWT/Swing でサポートされる属性には以下のものがあります。

- caption
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト入力フィールドなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。
- name
- accessibleName
- *Swing のみ*：すべてのカスタム オブジェクトの定義属性は、ウィジェットに SetClientProperty("propertyName", "propertyValue") で設定されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Java SWT アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Java SWT がサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- すべてのカスタム オブジェクト定義属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

MSUIA アプリケーションの属性

注: MSUIA は廃止されます。 新しいテストでは、WPF テクノロジ ドメインを使用してください。

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

MSUIA アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- acceleratorkey
- accesskey
- automationid
- classname
- controltype
- frameworkid
- haskeyboardfocus
- helptext
- isenabled
- isoffscreen
- ispassword
- caption
- name
- nativewindowhandle
- orientation

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Rumba コントロールを識別するためのロケーター属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。 サポートされている属性は次のとおりです。

caption	コントロールが表示するテキスト。
priorlabel	フォームの入力フィールドには通常入力の目的を説明するラベルがあるため、**priorlabel** の目的は隣接するラベル フィールド **RumbaLabel** のテキストによってテキスト入力フィールド **RumbaTextField** を識別することです。 テキスト フィールドの同じ行の直前にラベルがない場合、または右側のラベルが左側のラベルよりテキスト フィールドに近い場合、テキスト フィールドの右側にあるラベルが使用されます。
StartRow	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。**StartRow** を使用して、この行で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
StartColumn	この属性は記録されていませんが、手動でロケーターに追加することができます。**StartColumn** を使用して、この列で始まるテキスト入力フィールド、**RumbaTextField** を識別します。
すべての動的ロケーター属性。	動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

SAP アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

SAP がサポートする属性は次のとおりです。

- automationId
- caption

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Silverlight コントロールを識別するためのロケーター属性

Silverlight コントロールでサポートされているロケーター属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

Silverlight スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、*name*、または任意の動的ロケーター属性を指定できます。 *automationId* はアプリケーション開発者が設定します。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：// SLButton[@automationId="okButton"]

automationId は一般に非常に有用で安定した属性であるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト対象アプリケーションの開発者によって設定される識別子。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に *automationId* を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この ID を使用します。	// SLButton[@automationId="okButton"]
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、*caption* の代わりに *automationId* や *name* 属性を使用することを推奨します。	//SLButton[@caption="Ok"]
className	Silverlight コントロールの .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 *className* 属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 Silverlight コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	// SLButton[@className='MyCustomButton']
name	コントロールの名前。 テスト対象アプリケーションの開発者によって設定されます。	//SLButton[@name="okButton"]

注目: XAML コードの *name* 属性は、ロケーター属性 *name* ではなく、ロケーター属性 *automationId* にマップされます。

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して Silverlight コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、*automationId* が固有の場合は Silk4J がロケーターを作成する際に使用されます。

以下の表は、アプリケーション開発者がテキスト「Ok」を持つ Silverlight ボタンをアプリケーションの XAML コードに定義する方法を示しています。

オブジェクトの XAML コード	Silk Test からオブジェクトを検索するためのロケーター
<Button>Ok</Button>	//SLButton[@caption="Ok"]
<Button Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.AutomationId="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@automationId="okButton"]
<Button AutomationProperties.Name="okButton">Ok</Button>	//SLButton[@name="okButton"]

Web アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Web アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption (次のワイルドカードをサポート：? および *)
- すべての DOM 属性 (次のワイルドカードをサポート：? および *)

注: 各ブラウザによって、空のスペースの処理に違いがあります。 この結果、「textContent」および「innerText」属性は正規化されています。 空のスペースのあとに別の空のスペースが続く場合、空のスペースはスキップされるか、または 1 文字の空白で置き換えられます。 空のスペースとは、検出されたスペース、キャリッジ リターン、改行、タブのことです。 また、このような値に一致するものも正規化されます。 例：

```
<a>abc
abc</a>
```

以下のロケーターを使用します。

```
//A[@innerText='abc  abc']
```

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows API ベースのクライアント/サーバー アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- caption
- windowid
- priorlabel : 隣接するラベル フィールドのテキストによってテキスト入力フィールドを識別します。 通常、フォームのすべての入力フィールドに、入力の目的を説明するラベルがあります。 caption のないコントロールの場合、自動的に属性 **priorlabel** がロケーターに使用されます。 コントロールの **priorlabel** 値 (テキスト ボックスなど) には、コントロールの左側または上にある最も近いラベルの caption が使用されます。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード ? および * をサポートしています。

Windows Forms アプリケーションの属性

ロケーターが作成されるとき、属性の種類はアプリケーションが使用するテクノロジ ドメインに基づいて自動的に割り当てられます。 属性の種類と値によって、ロケーターがテスト内のオブジェクトを識別する方法が決定されます。

Windows Forms アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- automationid
- caption

- windowid
- priorlabel（caption のないコントロールの場合、自動的に priorlabel が caption として使用されます。 caption のあるコントロールの場合、caption を使う方が簡単な場合があります。）

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード？および * をサポートしています。

Windows Presentation Foundation (WPF) アプリケーションの属性

WPF アプリケーションがサポートする属性は次のとおりです。

- *automationId*
- *caption*
- *className*
- *name*
- すべての動的ロケーター属性。

注: 属性の名前は、大文字小文字が区別されます。 デフォルトで、属性値では大文字と小文字が区別されますが、他のオプションと同様にこのデフォルト設定は変更できます。 ロケーター属性は、ワイルドカード？および * をサポートしています。

動的ロケーター属性の詳細については、「動的ロケーター属性」を参照してください。

オブジェクト解決

WPF スクリプト内のコンポーネントを識別するために、*automationId*、*caption*、*className*、あるいは *name* を指定できます。 アプリケーション中の要素に指定された name が利用可能な場合、ロケーターの *automationId* 属性として使用されます。 この結果、多くのオブジェクトは、この属性のみを使用して一意に識別できます。 たとえば、*automationId* を持つロケーターは、以下のようになります：// WPFButton[@automationId='okButton']"

automationId や他の属性を定義した場合、再生中に *automationId* だけが使用されます。 *automationId* が定義されていない場合には、コンポーネントを解決するのに *name* が使用されます。 *name* も *automationId* もどちらも定義されていない場合には、*caption* 値が使用されます。 caption が定義されていない場合は、*className* が使用されます。 *automationId* は非常に役立つプロパティであるため、使用することを推奨します。

属性の種類	説明	例
automationId	テスト アプリケーションの開発者によって提供された ID	//WPFButton[@automationId='okButton']"
name	コントロールの名前。 Visual Studio デザイナは、デザイナ上で作成されたすべてのコントロールに自動的に名前を割り当てます。 アプリケーション開発者は、アプリケーションのコード上でコントロールを識別するために、この名前を使用します。	//WPFButton[@name='okButton']"

属性の種類	説明	例
caption	コントロールが表示するテキスト。 複数の言語にローカライズされたアプリケーションをテストする場合、caption の代わりに automationId や name 属性を使用することを推奨します。	//WPFButton[@automationId='Ok']"
className	WPF の .NET 単純クラス名 (名前空間なし)。 クラス名属性を使用すると、Silk4J が解決する標準 WPF コントロールから派生したカスタム コントロールを識別するのに役立ちます。	//WPFButton[@className='MyCustomButton']"

Silk4J は、*automationId*、*name*、*caption*、*className* 属性をこの表に示した順番に使用して WPF コントロールのロケーターを記録時に作成します。 たとえば、コントロールが *automationId* と *name* を持つ場合、Silk4J がロケーターを作成する際には *automationId* が使用されます。

以下の例では、アプリケーション開発者がアプリケーションの WPF ボタンに対して *name* と *automationId* を XAML コードに定義する方法を示します。

```
<Button Name="okButton" AutomationProperties.AutomationId="okButton"
Click="okButton_Click">Ok</Button>
```

動的ロケーター属性

再生中にコントロールを識別するために、事前に定義されたロケーター属性のセット (*caption* や *automationId* など。テクノロジ ドメインに依存します) をロケーターに使用できます。 しかし、動的プロパティを含む、コントロールのすべての属性をロケーター属性として使用することもできます。 特定のコントロールで使用可能なプロパティのリストを取得するには、GetPropertyList メソッドを使用します。 返されたプロパティはすべて、ロケーターを使用してコントロールを識別するのに使用できます。

注: 特定のプロパティの実際の値を取得するには、GetProperty メソッドを使用します。 この値はロケーターで使用できます。

例

Silverlight アプリケーションのダイアログ ボックスにあるボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
browser.Find("//SLButton[@IsKeyboardFocused=true]")
```

または

```
Dim button = dialog.SLButton("@IsKeyboardFocused=true")
```

これが機能するのは、Silk4J により Silverlight ボタン コントロールの IsDefault というプロパティが公開されるためです。

例

Silverlight アプリケーションのフォント サイズ 12 のボタンを識別する場合、以下のように入力します。

```
Dim button = browser.Find("//SLButton[@FontSize=12]")
```

または

```
Dim button = browser.SLButton("@FontSize=12")
```

これが機能するのは、テスト対象アプリケーションの基になるコントロール (この場合、Silverlight ボタン) が FontSize というプロパティを持つためです。

テストの拡張

このセクションでは、テストの拡張方法について説明します。

Windows DLL の呼び出し

このセクションでは、DLL を呼び出す方法について説明します。 DLL は Open Agent のプロセス内から、または AUT (テスト対象アプリケーション) から呼び出すことができます。 これにより、テスト スクリプト内の既存のネイティブ DLL を再利用できます。

Open Agent 内の DLL 呼び出しは通常、AUT 内の UI コントロールと対話しないグローバル関数を呼び出す場合に使用されます。

AUT 内の DLL 呼び出しは通常、アプリケーションの UI コントロールと対話する関数を呼び出す場合に使用されます。 これにより、Silk4J は再生中に DLL 呼び出しを自動的に同期できます。

注: 32 ビット アプリケーションでは 32 ビット DLL を、64 ビット アプリケーションでは 64 ビット DLL を呼び出すことができます。 Open Agent は 32 ビットと 64 ビットの両方の DLL を実行できます。

注: DLL を呼び出すには、C インターフェイスを使用する必要があります。 ファイル拡張子が .dll である .NET アセンブリの呼び出しは、サポートされていません。

スクリプトからの Windows DLL の呼び出し

DLL 呼び出しに関連するすべてのクラスおよび注釈は、パッケージ com.borland.silktest.jtf.dll に含まれています。

DLL の宣言を開始するには、DLL 属性を持つインターフェイスを使用します。 宣言の構文は次のとおりです。

```
@Dll("dllname.dll")
public interface DllInterfaceName {
   FunctionDeclaration
   [FunctionDeclaration]...
}
```

dllname	Java スクリプトから呼び出す関数が含まれた DLL ファイルの完全パスの名前。 DLL パス内の環境変数は自動的に解決されます。 パス内のバックスラッシュは 2 重 (¥¥) にする必要はありません。単一のバックスラッシュ (¥) を使用してください。
DllInterfaceName	スクリプト内で DLL と対話するために使用される識別子。
FunctionDeclaration	呼び出そうとしている DLL 関数の関数宣言。

DLL 関数の宣言構文

DLL 関数の宣言は、一般に以下の形式を取ります。

```
return-type  function-name(  [arg-list]  )
```

戻り値のない関数の場合、宣言の形式は以下のとおりです、

```
void  function-name(  [arg-list]  )
```

return-type 戻り値のデータ型。

function-name 関数の名前。

arg-list 関数に渡される引数のリスト。

リストは以下のように指定します。

```
data-type  identifier
```

data-type 引数のデータ型。

- 関数によって変更可能な引数、または関数から出力可能な引数を指定するには、InOutArgument および OutArgument クラスを使用します。
- DLL 関数を引数の値に設定する場合は、OutArgument クラスを使用します。
- 値を関数に渡し、関数によって値を変更して、新しい値を出力する場合は、InOutArgument クラスを使用します。

identifier 引数の名前。

DLL 呼び出しの例

この例では、「*hello world!*」というテキストをフィールドに書き込みます。 そのために、user32.dll から SendMessageDLL 関数を呼び出します。

DLL の宣言：

```
@Dll("user32.dll")
public interface IUserDll32Functions {
   int SendMessageW(TestObject obj, int message, int wParam, Object lParam);
}
```

以下のコードは、AUT で宣言された DLL 関数を呼び出す方法を示します。

```
IUserDll32Functions user32Function =
DllCall.createInProcessDllCall(IUserDll32Functions.class, desktop);
TextField textField = desktop.find("//TextField");
user32Function.SendMessageW(textField, WindowsMessages.WM_SETTEXT, 0, "my text");
```

注: DLL 関数の最初のパラメーターに C データ型の HWND が指定されている場合は、AUT 内で DLL 関数の呼び出しのみを実行できます。

次のコードは、Open Agent のプロセスで宣言された DLL 関数を呼び出す方法を示します。

```
IUserDll32Functions user32Function = DllCall.createAgentDllCall(IUserDll32Functions.class,
desktop);
TextField textField = desktop.find("//TextField");
user32Function.SendMessageW(textField, WindowsMessages.WM_SETTEXT, 0, "my text");
```

注: コード例では、DLL 関数で使用するのに便利な Windows メッセージングに関連する定数を定義した WindowsMessages クラスを使用しています。

DLL 関数への引数の受け渡し

DLL 関数は C で記述されているため、これらの関数に渡す引数には適切な C データ型を指定する必要があります。 次のデータ型がサポートされます。

int	次のデータ型を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。 • int • INT • long • LONG • DWORD • BOOL • WPARAM • HWND Java の int 型は、4 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
long	C データ型 long および int64 を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。 Java の long 型は、8 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
short	C データ型 short および WORD を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。 Java の short 型は、2 バイト値を持つすべての DLL 引数に対して有効です。
boolean	C データ型 bool を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
String	C で String となる引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
double	C データ型 double を持つ引数または戻り値には、このデータ型を使用します。
com.borland.silktest.jtf.Rect	C データ型 RECT を持つ引数には、このデータ型を使用します。 Rect は戻り値として使用できません。
com.borland.silktest.jtf.Point	C データ型 POINT を持つ引数には、このデータ型を使用します。 POINT は戻り値として使用できません。
com.borland.silktest.jtf.TestObject	C データ型 HWND を持つ引数には、このデータ型を使用します。 TestObject は戻り値として使用できませんが、戻り値型として Integer を持つ HWND を戻す DLL 関数を宣言できます。 **注:** 渡された TestObject は com.borland.silktest.jtf.INativeWindow インターフェイスを実装して、DLL 関数に渡される TestObject のウィンドウ ハンドルを Silk4J が 判別できるようにする必要があります。 そうしないと、この DLL 関数を呼び出すときに、例外がスローされます。
List	ユーザー定義の C 構造体の配列には、このデータ型を使用します。 List は戻り値として使用できません。 **注:** List を入出力パラメーターとして使用する場合は、渡されるリストに、戻される内容を保持できるだけのサイズを確保する必要があります。 **注:** C 構造体は List で表すことができます。この場合、すべてのリスト要素は構造体のメンバに対応しています。 最初の構造体メンバは、リスト内の最初の要素で表

されます。2 番目の構造体メンバは、リスト内の 2 番目の要素で表されます (以下同様)。

注: DLL 関数に渡す引数の前には、いずれかの Java データ型を配置する必要があります。

DLL 関数で変更できる引数の受け渡し

値が DLL 関数によって変更される引数は、InOutArgument (値を変更する場合)、または OutArgument を使用して渡す必要があります。

例

この例では、現在のカーソル位置を取得するために、user32.dll の GetCursorPos 関数を使用しています。

DLL の宣言：

```
@Dll( "user32.dll" )
public interface IUserDll32Functions {
   int GetCursorPos( OutArgument<Point> point);
}
```

使用法：

```
IUserDll32Functions user32Function =
DllCall.createAgentDllCall(IUserDll32Functions.class, desktop);

OutArgument<Point> point = new OutArgument<Point>(Point.class);
user32Function.GetCursorPos(point);

System.out.println("cursor position = " + point.getValue());
```

DLL 関数への文字列引数の受け渡し

DLL 関数に渡している文字列、または DLL 関数から戻される文字列は、デフォルトでは Unicode Strings として処理されます。 DLL 関数に ANSI String 引数が必要な場合は、DllFunctionOptions 属性の CharacterSet プロパティーを使用します。

例

```
@Dll( "user32.dll" )
public interface IUserDll32Functions {
   @FunctionOptions(characterSet=DllCharacterSet.Ansi)
   int SendMessageA(TestObject obj, int message, int wParam, Object
lParam);
}
```

DLL 呼び出しから String を OutArgument として戻した場合、String のサイズが 256 文字以下であれば、デフォルトの動作に従います。 戻される String が 256 文字を超えている場合は、作成された String を保持できるだけの長さを持つ、String を使用して InOurArgument を渡します。

例

1024 個の空白文字を含む String を作成するには、以下のコードを使用します。

```
char[] charArray = new char[1024];
Arrays.fill(charArray,' ');
String longEmptyString = new String(charArray);
```

この InOutArgument を引数として DLL 関数に渡します。すると、この DLL 関数は最大 1024 文字の String を戻します。

関数の戻り値として DLL から String が戻される場合、DLL は DLL 関数 FreeDllMemory を実装し、DLL 関数から戻される C String ポインターを受け入れて、以前に割り当てられたメモリーを解放する必要があります。 このような関数が存在しない場合、メモリーはリークされます。

DLL 名のエイリアス設定

DLL 関数に、Java の予約語と同じ名前が付いている場合、または DLL 関数に名前でなく序数が付いている場合は、宣言内でこの関数の名前を変更し、エイリアス ステートメントを使用して、宣言した名前と実際の名前をマッピングする必要があります。

例

たとえば、goto ステートメントは Java コンパイラーで予約されています。 したがって、関数 goto を呼び出すには、次のようにその関数を別の名前で宣言し、エイリアス ステートメントを追加する必要があります。

```
@Dll("mydll.dll")
public interface IMyDllFunctions {
   @FunctionOptions(alias="break")
   void MyBreak();
}
```

DLL 関数呼び出しの表記規則

DLL 関数を呼び出す場合は、次に示す呼び出し規則がサポートされています。

- __stdcall
- __cdecl

DLL 関数を呼び出す場合は、*__stdcall* 呼び出し規則がデフォルトで使用されます。 この呼び出し規則は、すべての Windows API DLL 関数で使用されます。

DLL 関数の呼び出し規則を変更するには、DllFunctionOptions 注釈の CallingConvention プロパティーを使用します。

例

次のコード例では、*__decl* 呼び出し規則を使用して DLL 関数を宣言します。

```
@Dll("msvcrt.dll")
public interface IMsVisualCRuntime {
   @FunctionOptions(callingConvention=CallingConvention.Cdecl)
   double cos(double inputInRadians);
}
```

カスタム コントロール

Silk4J では、カスタム コントロールを扱うときに、以下の機能がサポートされます。

- 動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション (AUT) 内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティの取得、またはプロパティの設定を Silk4J で直接実行できます。
- Win32 ベースのアプリケーションでは、クラス マッピングを true に設定することで、カスタム コントロール クラスの名前を標準 Silk Test クラスの名前にマップできます。 このようにすると、標準 Silk Test クラスでサポートされる機能をテストで使用できます。
- **カスタム コントロールの管理** ダイアログ ボックスを使用して、ロケーターで使用できるカスタム コントロールの名前を指定したり、カスタム コントロールを操作する再利用可能なコードを作成することができます。

注: カスタム コントロールでは、click、textClick、typeKeys などのメソッドだけが、Silk4J で記録できます。 Adobe Flex アプリケーションをテストする場合を除き、カスタム コントロールのカスタム メソッドは記録できません。

動的呼び出し

動的呼び出しを使用すると、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、メソッドの呼び出し、プロパティーの取得、またはプロパティーの設定を直接実行できます。 また、このコントロールの Silk4J API で使用できないメソッドおよびプロパティーも呼び出すことができます。 動的呼び出しは、作業しているカスタム コントロールを操作するために必要な機能が、Silk4J API を通して公開されていない場合に特に便利です。

オブジェクトの動的メソッドは invoke メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

オブジェクトの複数の動的メソッドは invokeMethods メソッドを使用して呼び出します。 コントロールでサポートされている動的メソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList メソッドを使用します。

動的プロパティの取得には getProperty メソッドを、動的プロパティの設定には setProperty メソッドを使用します。 コントロールでサポートされている動的プロパティのリストを取得するには、getPropertyList メソッドを使用します。

たとえば、テスト対象アプリケーション内のコントロールの実際のインスタンスに関して、タイトルを String 型の入力パラメータとして設定する必要がある SetTitle というメソッドを呼び出すには、次のように入力します：

```
control.invoke("SetTitle","my  new  title");
```

注: 通常、ほとんどのプロパティは読み取り専用で、設定できません。

注: ほとんどのテクノロジー ドメインでは、メソッドを呼び出してプロパティーを取得する場合、Reflection を使用します。

注: DOM 要素のメソッドを動的に呼び出すことはできません。

動的呼び出しに関するよくある質問

このセクションでは、カスタム コントロールをテストするために動的にメソッドを呼び出すときの質問を示します。

invoke メソッドを使用して呼び出せるメソッド

特定のテスト オブジェクトに対して、invoke メソッドを使用して呼び出せるすべてのメソッドのリストを取得するには、getDynamicMethodList を使用します。 リストを表示するには、コンソールに出力したり、デバッガーで表示することなどができます。

呼び出しで複雑なオブジェクトが返されることが期待されるときに単純な文字列が返される理由

invoke メソッドは単純なデータ型のみを返すことができます。 複雑な型は文字列として返されます。 Silk4J は ToString メソッドを使用して、戻り値の文字列表現を取得します。 個々のメソッドを呼び出し、最初のメソッドの呼び出しで返される複雑なオブジェクトのプロパティーを読み取るには、invoke ではなく、invokeMethods を使用します。

複数の invokeMethods 呼び出しを使用するときにスクリプトを単純化する方法

スクリプトで大量の invokeMethods を使用すると、すべてのメソッド名を文字列として渡し、すべてのパラメータをリストとして渡す必要があるため、複雑になります。 このような複雑なスクリプトを単純化するには、invokeMethods を通じてコントロールを操作するのではなく、AUT の実際のコントロールを操作する静的メソッドを作成します。 詳細については、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」を参照してください。

テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする

Windows Forms アプリケーションまたは WPF アプリケーションをテストし、複雑なカスタム コントロールまたは invoke および invokeMethods メソッドを使用するだけではテストできないカスタム コントロールをテストする場合は、テスト対象アプリケーション (AUT) の実際のコントロールを操作する静的メソッドを作成し、このコードを AUT に追加できます。

AUT にコードを追加することのメリットは、AUT のコードで、動的呼び出しメソッドによるメソッド呼び出しのリフレクション形式ではなく、通常のメソッド呼び出しを使用してコントロールを操作できるという点です。 そのため、コードを作成する時に、コード補完と IntelliSense を使用できます。 その後、AUT のコードを単純な呼び出しで呼び出し、該当するコントロールをパラメータとして渡すことができます。

AUT にコードを追加するには、次の方法があります。

- AUT でコードをコンパイルします。 実装は簡単ですが、意図しない AUT の変更を行うことになります。
- テスト スクリプトの LoadAssembly メソッドを使用して、実行時にコードを AUT に挿入します。 AUT でコードをコンパイルする場合よりも作業は多くなりますが、挿入されたコードはテスト コードの近くに配置されます。 LoadAssembly は、クラス WPFWindow および FormsWindow で使用できます。

例：UltraGrid Infragistics コントロールのテスト

この例では、UltraGrid コントロールの内容を取得する方法を示します。 UltraGrid コントロールは、Infragistics が提供する NETAdvantage for Windows Forms ライブラリに含まれています。

UltraGridUtil クラスを作成するには、以下の操作を実行します。

1. C# または VB .NET で、新しいクラス ライブラリを Microsoft Visual Studio を開いて作成します。 新しいプロジェクト AUTExtensions を呼び出します。

   注: クラス ライブラリは、AUT と同じバージョンの .NET バージョンを使用する必要があります。

2. 必要な依存関係への参照をプロジェクトに追加します。 たとえば、Infragistics バージョン 12.2 の場合、次のアセンブリへの参照が必要です。

- Infragistics4.Shared.v12.2
- Infragistics4.Win.UltraWinGrid.v12.2
- Infragistics4.Win.v12.2

AUT で使用している Infragistics のバージョンが不明な場合は、Microsoft の **Process Explorer** ツールを使用して、AUT にロードされているアセンブリを確認できます。

a. AUTExtensions プロジェクトで、次の内容を持つ新しいクラス UltraGridUtil を作成します。

```
' VB code
Public Class UltraGridUtil

    Public Shared Function GetContents(ultraGrid As
Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid) As List(Of List(Of String))
        Dim contents = New List(Of List(Of String))
        For Each row In ultraGrid.Rows
            Dim rowContents = New List(Of String)
            For Each cell In row.Cells
                rowContents.Add(cell.Text)
            Next
            contents.Add(rowContents)
        Next
        Return contents
    End Function

End Class
```

```
// C# code
using System.Collections.Generic;

namespace AUTExtensions {

    public class UltraGridUtil {

        public static List<List<string>>
GetContents(Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid grid) {
            var result = new List<List<string>>();
            foreach (var row in grid.Rows) {
                var rowContent = new List<string>();
                foreach (var cell in row.Cells) {
                    rowContent.Add(cell.Text);
                }
                result.Add(rowContent);
            }
            return result;
        }

    }

}
```

注: Shared 修飾子によって、GetContents メソッドが静的メソッドになります。

3. AUTExtensions プロジェクトを構築します。

4. 再生中に、AUT にアセンブリをロードします。

- 既存のテスト スクリプトを開くか、新しいテスト スクリプトを作成します。

- ここで構築したアセンブリをファイル システムからロードするコードをテスト スクリプトに追加します。 例：

  ```
  mainWindow.loadAssembly("C:/buildoutput/AUTExtensions.dll");
  ```

5. 注入したコードの静的メソッドを呼び出して、UltraGrid の内容を取得します。

   ```
   // Java code
   Control ultraGrid = mainWindow.find("//Control[@automationId='my grid']");
   List<List<String>> contents = (List<List<String>>) mainWindow.invoke("AUTExtensions.UltraGridUtil.GetContents", ultraGrid);
   ```

AUT へのコードの追加に関するよくある質問

このセクションでは、カスタム コントロールをテストするために AUT にコードを追加するときの質問を示します。

LoadAssembly メソッドを使用して AUT に挿入したコードが AUT で更新されない理由

AUT 内のコードが、LoadAssembly メソッドを使用して AUT に挿入したコードによって置き換えられない場合、アセンブリがすでに AUT にロードされている可能性があります。 アセンブリをアンロードすることはできないため、AUT を閉じてから、再開する必要があります。

メソッドを呼び出すと入力引数の型が一致しない理由

何らかのメソッドを呼び出したときに、入力引数の型が一致しないことを示すエラーが表示される場合は、呼び出すメソッドは見つかりましたが、引数が正しくありません。 スクリプトで正しいデータ型を使用していることを確認します。

スクリプトで LoadAssembly メソッドを使用してアセンブリを AUT にロードする場合にこのエラーが発生するもう 1 つの理由として、AUT が使用するバージョンとは異なるサード パーティ ライブラリのバージョンに対してアセンブリが作成されている可能性があります。 この問題を修正するには、プロジェクトで参照されているアセンブリを変更します。 AUT で使用されているサード パーティ ライブラリのバージョンが不明な場合は、Microsoft の **Process Explorer** ツールを使用できます。

アセンブリをコピーできないときにコンパイル エラーを修正する方法

LoadAssembly メソッドで AUT にコードを追加しようとしたときに、次のコンパイル エラーが発生することがあります。
Could not copy '<assembly_name>.dll' to '<assembly_name>.dll'. The process cannot access the file.
このコンパイル エラーは、アセンブリがすでに AUT にロードされていて、上書きできないために発生します。

このコンパイル エラーを修正するには、AUT を閉じて、再度スクリプトをコンパイルします。

Adobe Flex カスタム コントロールのテスト

Silk4J では、Flex カスタム コントロールのテストがサポートされています。 デフォルトで、Silk4J では、カスタム コントロールの個別のサブコントロールに対する記録および再生のサポートが提供されます。

カスタム コントロールをテストする場合、以下のオプションが存在します。

- 基本サポート

  基本サポートでは、動的呼び出しを使用して、再生中にカスタム コントロールと対話します。 作業量が少なく済むこのアプローチは、テスト アプリケーションにおいて、Silk4J が公開しないカスタム コントロールのプロパティおよびメソッドにアクセスする場合に使用します。 カスタム コントロールの開発者は、コントロールのテストを容易にすることのみを目的としたメソッドおよびプロパティをカス

タム コントロールに追加することもできます。 ユーザーは、動的呼び出し機能を使用してこれらのメソッドやプロパティを呼び出すことができます。

基本サポートには以下のような利点があります。

- 動的呼び出しでは、テスト アプリケーションのコードを変更する必要がありません。
- 動的呼び出しを使用することによって、ほとんどのテストのニーズを満たすことができます。

基本サポートには以下のような短所があります。

- ロケーターには、具体的なクラス名が組み込まれません (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」ではなく「//FlexBox」と記録されます)。
- 記録のサポートが限定されます。
- Silk4J では、イベントを再生できません。

例を含む動的呼び出しの詳細については、「*Flex* メソッドの動的呼び出し」を参照してください。

- 高度なサポート

  高度なサポートでは、カスタム コントロールに対して、特定のオートメーション サポートを作成できます。 この追加のオートメーション サポートによって、記録のサポートおよびより強力な再生のサポートが提供されます。 高度なサポートには以下のような利点があります。

  - イベントの記録と再生を含む、高レベルの記録および再生のサポートが提供されます。
  - Silk4J では、カスタム コントロールが他のすべての組み込み Flex コントロールと同様に処理されます。
  - Silk4J API とシームレスに統合できます。
  - Silk4J では、ロケーターで具体的なクラス名が使用されます (たとえば、Silk4J では「//FlexSpinner」と記録されます)。

  高度なサポートには以下のような短所があります。

  - 実装作業が必要です。 テスト アプリケーションを変更し、Open Agent を拡張する必要があります。

カスタム コントロールの管理

Silk4J が専用サポートを提供していないカスタム コントロールに対応するカスタム クラスを作成できます。 カスタム クラスを作成すると、以下の利点があります。

- スクリプトのロケーターが効率化されます。
- カスタム コントロールと対話するための再利用可能コードを簡単に記述できます。

例 : UltraGrid Infragistics コントロールのテスト

カスタム グリッド コントロールが Silk4J で汎用クラス Control として認識されるとします。 Silk4J のカスタム コントロール サポートを使用すると、以下の利点があります。

カスタム コントロール クラス名をロケーターで使用できるため、オブジェクトの認識率が高まります。	複数のオブジェクトが Control として認識されることがあります。 ロケーターには、特定のオブジェクトを識別するためのインデックスが必要です。 たとえば、オブジェクトはロケーター //Control[13] を使用して識別できます。 このコントロールのカスタム クラス (クラス UltraGrid など) を作成する場合は、ロケーター //UltraGrid を使用できます。 カスタム クラスを作成することによって、テスト対象アプリケーションが変更された場合にオブジェクト識別子が変わりやすい、大きな数字のインデックスを使用する必要がなくなります。

スクリプト内のコントロールに、再利用可能な再生操作を実行できます。

カスタム クラスを使用している場合、ユーザー インターフェイスにカスタム コントロールを指定すると生成されるクラスであるカスタム クラスに以下のコードを追加することで、グリッドのコンテンツをメソッド内に取り込む動作をカプセル化できます。

通常は、以下のいずれかの方法で、メソッドをカスタム コントロール クラスに実装できます。

- click、typeKeys、textClick、および textCapture などのメソッドを使用できます。
- AUT のオブジェクトで動的にメソッドを呼び出せます。
- AUT に追加したメソッドを動的に呼び出せます。 これは、この例で説明されている手法です。

以下のコードを使用して、「テスト対象アプリケーションにコードを追加してカスタム コントロールをテストする」の例で定義されている静的メソッドを呼び出すことができます。 メソッド GetContents が、生成されたクラス UltraGrid に追加されます。

```
// Java code
import com.borland.silktest.jtf.Desktop;
import
com.borland.silktest.jtf.common.JtfObjectHandle;

public class UltraGrid extends
com.borland.silktest.jtf.Control {

   protected UltraGrid(JtfObjectHandle
handle, Desktop desktop) {
      super(handle, desktop);
   }

   public List<List<String>> getContents() {
      return (List<List<String>>)
invoke("AUTExtensions.UltraGridUtil.GetContents", this);
   }
}
```

クラスをカスタム コントロールとして定義すると、Dialog クラスのように、すべての組み込みクラスの場合と同じ方法でそのクラスを使用できます。

```
// Java code
UltraGrid ultraGrid = mainWindow.find("//
UltraGrid[@automationId='my grid']");
List<List<String>> contents =
ultraGrid.getContents();
```

カスタム コントロールのサポート

Silk4J が専用サポートを提供していないカスタム コントロールに対応するカスタム クラスを作成するには、以下を実行します。

1. **Silk4J** > **カスタム コントロールの管理** をクリックします。 **カスタム コントロールの管理**ダイアログ ボックスが開きます。
2. **Silk4J カスタム・コントロールのパッケージ** フィールドで、任意の名前を入力するか、**参照** をクリックして、カスタム コントロールを含めるパッケージを選択します。
3. 新しいカスタム クラスを作成するテクノロジ ドメインのタブをクリックします。
4. **追加** をクリックします。
5. 次のいずれかをクリックします。
   - **新しいカスタム コントロールの識別** をクリックし、**オブジェクトの識別** ダイアログ ボックスを使ってアプリケーション内のカスタム コントロールを直接選択します。
   - **新しいカスタム コントロールの追加** をクリックし、カスタム コントロールを手動でリストに追加します。

   新しい行がカスタム コントロールのリストに追加されます。
6. カスタム コントロールを手動でリストに追加するように選択した場合は、以下を実行します。
   a) **Silk Test 基本クラス** 列で、クラスの取得元となる既存の基本クラスを選択します。
   このクラスは、ご使用のカスタム コントロールのタイプに最も一致率が高くなければなりません。
   b) **Silk Test クラス** 列で、クラスの参照に使用する名前を入力します。
   この名前は、ロケーターに表示されます。 たとえば、//Control[13] でなく //UltraGrid を入力します。

   注: 有効なクラスを追加すると、そのクラスは **Silk Test 基本クラス** リストで使用できるようになります。 追加したクラスは、基本クラスとして再使用できます。
   c) **カスタム コントロール クラス名** 列に、マップしているクラスの完全修飾クラス名を入力します。
   たとえば、Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid のように入力します。 Win32 アプリケーションの場合、クラス名にワイルドカード ? および * を使用できます。
7. *Win32* アプリケーションの場合のみ : **クラス マッピング** 列で、クラス マッピングを有効に設定し、カスタム コントロール クラスの名前を標準 Silk Test クラスの名前にマップします。
   カスタム コントロール クラスを標準 Silk Test クラスにマップすると、テストの際に標準 Silk Test クラスでサポートされている機能を使用できます。
8. **OK** をクリックします。
9. スクリプトの場合のみ :
   a) カスタム コントロール用のクラスにカスタム メソッドおよびプロパティーを追加します。
   b) スクリプト内で新しいクラスのカスタム メソッドおよびプロパティーを使用します。

   注: カスタム メソッドおよびプロパティは記録されません。

注: スクリプト ファイル内のカスタム クラスまたは基本クラスの名前を変更しないでください。 スクリプト内に生成されたクラスを変更した場合、予期しない動作を起こすことがあります。 カスタム クラスにプロパティおよびメソッドを追加する場合にのみスクリプトを使用してください。 それ以外の変更をカスタム クラスに加える場合は **カスタム コントロールの管理** ダイアログ ボックスを使用してください。

カスタム コントロール オプション

Silk4J > **カスタム コントロールの管理**

Silk4J カスタム・コントロールのパッケージ で、新しいカスタム クラスをその中に生成するパッケージを定義します。

次の **カスタム コントロール** オプションが使用できます。

オプション	説明
Silk Test 基本クラス	自分のクラスの派生元として使用する既存の基本クラスを選択します。 このクラスは、ご使用のカスタム コントロールのタイプに最も一致率が高くなければなりません。
Silk Test クラス	クラスの参照に使用する名前を入力します。 この名前は、ロケーターに表示されます。
カスタム コントロールのクラス名	マッピングされているクラスの完全修飾クラス名を入力します。 クラス名には、ワイルドカード ? および * を使用できます。
クラス マッピング	このオプションは Win32 アプリケーションの場合のみ使用できます。 カスタム コントロール クラスの名前を標準 Silk Test クラスの名前にマップするには、クラス マッピングを true に設定します。 カスタム コントロール クラスを標準 Silk Test クラスにマップすると、テストの際に標準 Silk Test クラスでサポートされている機能を使用できます。

注: 有効なクラスを追加すると、そのクラスは **Silk Test 基本クラス** リストで使用できるようになります。 追加したクラスは、基本クラスとして再使用できます。

例 : UltraGrid Infragistics コントロールのオプションの設定

UltraGrid Infragistics コントロールをサポートするには、次の値を使用します。

オプション	値
Silk Test 基本クラス	Control
Silk Test クラス	UltraGrid
カスタム コントロールのクラス名	Infragistics.Win.UltraWinGrid.UltraGrid

Microsoft ユーザー補助を使用したオブジェクト解決の向上

Microsoft ユーザー補助を、クラス レベルでオブジェクトを簡単に認識するために使用することができます。 Internet Explorer や Microsoft アプリケーションのいくつかのオブジェクトには、ユーザー補助を有効にすることで Silk4J によってより良く認識されるようになるものがあります。 たとえば、ユーザー補助を有効にしないと、Silk4J は Microsoft Word のメニュー バーや表示されるタブについて基本的な情報のみを記録します。 しかし、ユーザー補助を有効にすると、 Silk4J はそれらのオブジェクトを完全に認識するようになります。

例

ユーザー補助を使用しないと、 Silk4J は DirectUIHwnd コントロールを完全に認識できません。これは、このコントロールのパブリックな情報が存在しないためです。 Internet Explorer は、2 つの DirectUIHwnd コントロールを使用しています。1 つはブラウザ ウィンドウの下部に表示されるポップアップです。 このポップアップには、通常、次の情報が表示されます。

- Internet Explorer を既定のブラウザにしたいかどうかを尋ねるダイアログ ボックス。
- ダウンロード オプション（ **開く**、 **保存**、 **キャンセル**）。

Silk4J でプロジェクトを開始して、DirectUIHwnd ポップアップに対してロケーターを記録すると、ユーザー補助を無効にしている場合、単一のコントロールのみが表示され

ます。 ユーザー補助を有効にした場合には、 DirectUIHwnd コントロールを完全に認識した情報が得られます。

ユーザー補助の使用

Win32 では、ジェネリック コントロールとして認識されるコントロールにユーザー補助 サポートが使用されます。 Win32 は、コントロールを特定すると、ユーザー補助オブジェクトをコントロールのすべてのユーザー補助の子とともに取得しようとします。

ユーザー補助によって返されるオブジェクトは、AccessibleControl、Button、CheckBox のいずれかのクラスになります。 Button および Checkbox は、そのクラス用に定義されたメソッドとプロパティの通常セットをサポートするので個別に扱われます。 ユーザー補助によって返されるすべてのジェネリック オブジェクトの場合、クラスは AccessibleControl です。

例

ユーザー補助が有効になる前、アプリケーションのコントロール階層が次のようになっていたとします。

- コントロール
  - コントロール
- ボタン

ユーザー補助を有効にすると、階層は次のように変わります。

- コントロール
  - コントロール
    - ユーザー補助コントロール
    - ユーザー補助コントロール
      - ボタン
- ボタン

ユーザー補助の有効化

Win32 アプリケーションをテストしているときに、Silk4J でオブジェクトを認識できない場合は、最初にユーザー補助を有効にする必要があります。 ユーザー補助は、オブジェクトの認識機能をクラス レベルで強化するためのものです。

のユーザー補助を有効にするには、以下の手順を実行します。

1. **オプションの編集** をクリックします。 **スクリプト オプション** ダイアログ ボックスが表示されます。
2. **詳細設定** をクリックします。
3. **Microsoft ユーザー補助を使用する** オプションを選択します。 ユーザー補助が有効になります。

テキスト解決のサポート

テキスト解決メソッドを使用して、オブジェクト解決で識別できない、高度にカスタマイズされたコントロールを含むテスト アプリケーションを便利に操作できます。 座標ベースのクリックの代わりにテキスト クリックを使用し、コントロール内に指定されたテキスト文字列をクリックできます。

たとえば、次の表の 2 行目の最初のセルを選択することをシミュレートできます。

CustomerName	FirstOrder	ID	IsActive	CreditCard
Bob Villa	01.01.2008	0	☑	MasterCard
Brian Miller	02.01.2008	1	☐	Visa
Caral Rudd	03.01.2008	2	☑	American Ex...
Dan Rundgren	04.01.2008	3	☐	MasterCard
Devie Yingstein	05.01.2008	4	☑	Visa

セルのテキストを指定すると、次のコード行が生成されます。

```
table.textClick("Brian  Miller");
```

テキスト解決メソッドは、次のテクノロジ ドメインでサポートされます。

- Win32
- WPF
- Windows Forms
- Java SWT と Eclipse
- Java AWT/Swing

  注: Java アプレット、および Java バージョンが 1.6.10 以下である Swing アプリケーションの場合、テキスト解決は追加設定なしでサポートされます。 Java バージョンが 1.6.10 以上の Swing アプリケーションの場合は、アプリケーションの起動時に次のコマンドライン要素を追加する必要があります。

  ```
  -Dsun.java2d.d3d=false
  ```

  例：

  ```
  javaw.exe  -Dsun.java2d.d3d=false  -jar  mySwingApplication.jar
  ```
- xBrowser

テキスト解決メソッド

次のメソッドにより、コントロールのテキストを操作できます。

TextCapture	コントロール内のテキストを返します。 子コントロールのテキストも返します。
TextClick	コントロール内の指定テキストをクリックします。 テキストが検出されるか、同期オプションで定義できるオブジェクト解決タイムアウトに達するまで待機します。
TextRectangle	コントロール内の特定テキストの矩形、またはコントロールの領域を返します。
TextExists	コントロール内またはコントロールの領域内に特定テキストが存在するかどうかを判断します。

テキスト クリックの記録

テキスト クリックの記録はデフォルトで有効です。 テキスト クリックの記録を無効にするには、**Silk4J** > **オプションの編集** > **記録** をクリックし、**OPT_RECORD_TEXT_CLICK** チェック ボックスをオフにします。

テキスト クリックの記録を有効にすると、Silk4J は、相対座標でクリックを記録するのではなく、TextClick メソッドを記録します。 通常の座標ベースのクリックよりも TextClick 記録の方が結果が良いコントロールには、この方法を使用します。 テキスト クリックが記録されない場合でも、コントロール用にテキスト クリックをスクリプトに挿入できます。

TextClick 操作を記録しない場合は、テキスト クリックの記録をオフに切り替えて通常のクリックを記録できます。

テキスト解決メソッドでは、部分的に一致する単語よりも完全に一致する単語が優先されます。 Silk4J では、完全に一致する単語の前に部分的に一致する単語が画面に表示されていても、部分的に一致する単語よりも完全に一致した単語の出現が先に解決されます。 完全に一致する単語がない場合は、部分的に一致する単語が画面に表示される順序で使用されます。

例

ユーザー インターフェイスには、テキスト「*the hostname is the name of the host*」が表示されているとします。 画面には「*hostname*」が「*host*」より前に表示されていますが、次のコードでは「*hostname*」ではなく「*host*」がクリックされます。

```
control.textClick("host");
```

次のコードでは 2 回目の出現が指定され、単語「*hostname*」の部分文字列「*host*」がクリックされます。

```
control.textClick("host", 2);
```

Silk4J テストのグループ化

SilkTestCategories クラスを使用して、Silk4J テストを実行し、TrueLog の書き出しやアノテーションを使用したテストのフィルタリングおよびグループ化を行うことができます。 テスト クラスのカテゴリを定義し、 Silk4J テストをそのカテゴリにグループ化することによって、指定したカテゴリやそのサブタイプに含まれるテストだけを実行することができます。

Silk4J テストをカテゴリに含めるには、 @IncludeCategory アノテーションを使用します。

カテゴリを使用すると、カテゴリに含まれる Silk4J テストに対して SilkTestCategories クラスは TrueLog を書き出します。 TrueLog を書き出すには、 SilkTestSuite クラスを使用することもできます。 詳細については、 「コマンド ラインからテスト メソッドを再生する」を参照してください。

例

次のサンプル コードに、カテゴリに含まれる Silk4J テストを実行する方法を示します。

```
public interface FastTests {
}

public interface SlowTests {
}

public static class A {
   @Test
   public void a() {
      fail();
   }

   @Category(SlowTests.class)
   @Test
   public void b() {
   }
}

   @Category( { SlowTests.class, FastTests.class })
   public static class B {
      @Test
      public void c() {
   }
}

@RunWith(SilkTestCategories.class)
@IncludeCategory(SlowTests.class)
@SuiteClasses( { A.class, B.class })
// Note: SilkTestCategories is a kind of Suite
public static class SlowTestSuite {
}
```

スクリプトへの結果コメントの挿入

テストに関する補足情報を提供するためにテスト スクリプトに結果コメントを追加することができます。テストの実行中に、結果コメントはテストの TrueLog ファイルに追加されます。

情報、警告、エラーの異なる種類のコメントを追加することができます。 以下のコード サンプルに、それぞれの種類のコメントの例を示します。

```
desktop.logInfo("This is a comment!");
desktop.logWarning("This is a warning!");
desktop.logError("This is an error!");
```

Silk Central からのパラメータを使用する

To enable Silk Central で テストに対して設定されたパラメータを Silk4J で使用することができるようにするには、 メソッド System.getProperty("myparam") を使用します。

概念

このセクションでは、Silk4J の概念的な概要のトピックを説明します。

Silk Test Open Agent

Silk Test Open Agent は、スクリプトのコマンドを GUI 固有のコマンドに翻訳するソフトウェア プロセスです。 つまり、Open Agent がテストするアプリケーションを動かし、監視しています。

ホストマシン上で 1 つのエージェントをローカルに実行できます。 ネットワーク環境では、任意の数のエージェントがリモート マシン上でテストを再生できます。 ただし、記録はローカル マシン上でのみ実行できます。

Silk Test Open Agent の起動

テストの作成またはサンプル スクリプトの実行前に、Silk Test Open Agent が実行されている必要があります。 通常は、製品を起動したときにエージェントが実行されます。 Open Agent を手動で開始しなければならない場合には、次のステップを実行してください。

スタート > **プログラム** > **Silk** > **Silk Test** > **ツール** > **Silk Test Open Agent** をクリックします。 Silk Test Open Agent アイコン が、システム トレイに表示されます。

Open Agent のポート番号

Open Agent が起動すると、Silk Test Workbench、Silk Test Classic、Silk Test Recorder、Silk4J、Silk4NET、およびテストするアプリケーションに対して、使用可能なポートがランダムに割り当てられます。 ポート番号は Information Service に登録されます。 Silk Test Workbench、Silk Test Classic、Silk Test Recorder、Silk4NET、または Silk4J は、Open Agent に接続するために使用するポートを決定するために Information Service に接続します。 Information Service は適切なポートと通信し、Silk Test Workbench、Silk Test Classic、Silk Test Recorder、Silk4NET、または Silk4J はそのポートに接続します。 通信は、エージェントと Silk Test Workbench、Silk Test Classic、Silk Test Recorder、Silk4NET、または Silk4J との間で直接行われます。

デフォルトでは、ポート 22901 を使用して Open Agent は Information Service と通信します。 デフォルト ポートが利用可能でない場合に機能する代替ポートとして、Information Service の追加のポートを構成できます。 デフォルトでは、Information Service は、代替ポートとして 2966、11998、および 11999 を使用します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。 しかし、ポート番号が競合したり、ファイアウォールとの問題があったりした場合には、そのマシンや Information Service に対してポート番号を設定する必要があります。 各マシンごとに異なるポート番号を使用することも、すべてのマシンに対して同じ番号を使用することも可能です。

Information Service に接続するためにクライアントが使用するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。 Information Service はポート構成を自動的に処理します。 エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。 これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。

Information Service のデフォルトのポートは 22901 です。 デフォルトのポートが使用可能であれば、ポート番号を指定せずに単純に hostname だけを入力できます。 ポート番号を指定する場合には、Information Service のデフォルトのポートまたは追加したポートの 1 つと一致していることを確認ください。 間違ったポートが指定されていると、通信に失敗します。

必要に応じて、Information Service に接続するためにすべてのクライアントが使用するポート番号を変更できます。

1. infoservice.properties.sample ファイルに移動し、開きます。

   このファイルは C:¥Documents and Settings¥All Users¥Application Data¥Silk¥Silk Test¥conf にあります。ここで、「C:¥Documents and Settings¥All Users」は、Windows システムにおいてデフォルトで設定されている環境変数 ALLUSERSPROFILE の値です。

   このファイルには、コメントとサンプルの代替ポート設定が含まれています。
2. 代替ポートの値を変更します。

   大抵の場合、ファイアウォールとの問題を避けるために、特定のポートに通信を強制するように Information Service ポートの設定を構成します。

   ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。

   - infoservice.default.port : Information Service が実行されているデフォルト ポートです。 デフォルトでは、このポートは 22901 に設定されています。
   - infoservice.additional.ports : デフォルト ポートが利用可能でない場合に Information Service が実行されるポートのカンマ区切りのリストです。 デフォルトでは、このポートは、代替ポートとして 2966、11998、および 11999 が設定されています。
3. ファイルを infoservice.properties という名前で保存します。
4. Silk Test Recorder を使用している場合は、Information Service のポートを変更した際に、Silk Test Recorder **グローバル設定** ダイアログ ボックスで新しいポート番号を指定してください。
5. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

Silk Test Workbench、Silk Test Classic、Silk4J、Silk4NET、またはテストするアプリケーションが Open Agent に接続するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。 Information Service はポート構成を自動的に処理します。 エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。 これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。

必要に応じて、 Silk Test クライアント、またはテストするアプリケーションが Open Agent に接続するために使用するポート番号を変更します。

1. agent.properties.sample ファイルに移動し、開きます。

   デフォルトでは、このファイルは %APPDATA%¥Silk¥Silk Test¥conf にあります (通常は C:¥Documents and Settings¥*<user name>*¥Application Data¥Silk¥Silk Test¥conf)。*<user name>* は現在のユーザー名です。
2. 代替ポートの値を変更します。

   大抵の場合、ポートの競合を解決するためにポートの設定を構成します。

   注: 各ポート番号は一意でなければなりません。 エージェントのポート番号が Information Service のポート設定とは異なることを確認してください。

   ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。

   ポートの設定には次のものがあります：

   - agent.vtadapter.port : テストの実行時に、Silk Test Workbench と Open Agent 間の通信を制御します。

- agent.xpmodule.port：テストの実行時に、Silk Test Classic とエージェント間の通信を制御します。
- agent.autcommunication.port：Open Agent とテストするアプリケーション間の通信を制御します。
- agent.rmi.port：Open Agent と Silk4J 間の通信を制御します。
- agent.ntfadapter.port：Open Agent と Silk4NET 間の通信を制御します。

注: Adobe Flex のテスト時に使用されるポートは、この構成ファイルでは制御できません。 Flex アプリケーションのテストで割り当てられるポート番号は、6000 から始まり、各 Flex アプリケーションがテストされる度に 1 ずつ増加していきます。 Flex テスト用に開始ポートを構成することはできません。

3. ファイルを agent.properties という名前で保存します。
4. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

Silk Test Classic、Silk4J、または Silk4NET が Silk Test Recorder に接続するために使用するポートの構成

このタスクを開始する前に、Silk Test Open Agent を停止します。

大抵の場合、手動でポート番号を設定する必要はありません。 Information Service はポート構成を自動的に処理します。 エージェントとの接続には、Information Service のデフォルトのポートを使用します。 これにより、Information Service によって、エージェントが使用するポートに通信が転送されます。

必要に応じて、Silk Test Classic、Silk4J、または Silk4NET が Silk Test Recorder に接続するために使用するポート番号を変更します。

1. recorder.properties.sample ファイルに移動し、開きます。
   デフォルトでは、このファイルは %APPDATA%¥Silk¥Silk Test¥conf にあります (通常は C:¥Documents and Settings¥*<user name>*¥Application Data¥Silk¥Silk Test¥conf)。*<user name>* は現在のユーザー名です。
2. recorder.api.rmi.port を、使用するポートに変更します。
   ポート番号は、1 から 65535 の間の任意の数値を指定できます。

   注: 各ポート番号は一意でなければなりません。 エージェントのポート番号が Recorder や Information Service のポート設定とは異なることを確認してください。
3. ファイルを recorder.properties という名前で保存します。
4. Open Agent、Silk Test クライアント、およびテストするアプリケーションを再起動します。

基本状態

アプリケーションの基本状態とは、各テスト ケースの実行開始前にアプリケーションに想定される既知の安定した状態です。アプリケーションは、各テスト ケースの実行が終了したあとに基本状態に戻る場合もあります。 大抵の場合この状態は、アプリケーションを最初に起動したときの状態になります。

Web アプリケーション構成 や標準構成用のクラスを作成するとき、 Silk4J は自動的に基本状態を作成します。

基本状態はテストの整合性を保障するための重要な一因です。 各テスト ケースが安定した基本状態から開始することができることを保障することによって、あるテスト ケースのエラーによって、後続のテスト ケースが失敗しないことを保障することができます。

Silk4J は、次の段階の間に、アプリケーションがその基本状態にあることを自動的に保障します。

- テストの実行前
- テストの実行中
- テストが成功裏に完了した後

基本状態を変更する

必要に応じて、基本状態の実行可能ファイルの場所、作業ディレクトリ、ロケーター、URL を変更できます。 たとえば、テスト用の Web サイト上で以前にテストしていたものを、本番の Web サイトに対してテストを行いたい場合には、基本状態の URL を変更すれば、新しい環境でテストが実行されるようになります。

1. Silk Test ツールバー アイコン  の隣にあるドロップダウン矢印をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。 **アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
2. **基本状態の編集** をクリックします。 **基本状態の編集** ダイアログ ボックスが開きます。
3. **実行可能ファイル** テキスト ボックスに、テストするアプリケーションの実行可能ファイルの名前とファイルへのパスを入力します。
   たとえば、Internet Explorer を指定する場合には、「C:¥Program Files¥Internet Explorer ¥IEXPLORE.EXE」と入力します。
4. 実行可能ファイルと組み合わせてコマンド ライン パターンを使用するには、**コマンド ライン引数** テキスト ボックスにコマンド ライン パターンを入力します。

   コマンド ラインの使用は、Java アプリケーションに対して特に有益です。これは、ほとんどの Java プログラムが javaw.exe を使用して実行されるためです。 つまり、典型的な Java アプリケーションに対してアプリケーション構成を作成する場合、実行可能パターンには *¥javaw.exe が使用され、このパターンはすべての Java プロセスに一致します。 このような場合、コマンド ライン パターンを使用して、該当するアプリケーションのみがテストに対して有効化されるようにします。 たとえば、アプリケーションのコマンド ラインが **com.example.MyMainClass** で終わる場合には、コマンド ライン パターンに ***com.example.MyMainClass** を使用します。
5. テストするアプリケーションがディレクトリに依存する場合は、**作業ディレクトリ** テキスト ボックスにディレクトリを指定します。

   たとえば、Java アプリケーションを起動するバッチ ファイルを使用する場合には、バッチ ファイルは JAR ファイルを相対パスで参照することができます。 この場合、正しく相対パスが処理されるように作業ディレクトリを指定します。
6. **ロケーター** テキスト ボックスに、アプリケーションのメイン ウィンドウを識別する XPath ロケーター文字列またはオブジェクト マップ ID を入力します。
7. Web サイトをテストする場合は、**URL** テキスト ボックスに、テストを開始するときに起動する Web ページの Web アドレスを入力します。
8. **OK** をクリックします。

アプリケーション構成

アプリケーション構成は、テストするアプリケーションに Silk4J が接続する方法を定義します。 Silk4J は、基本状態を作成するときに、アプリケーション構成を自動的に作成します。 しかし、アプリケーション構成を追加したり、変更や削除をすることが必要になる場合があります。 たとえば、データベースを変更するアプリケーションをテストしているときに、データベースの内容を確認するためにデータベースのビューアー ツールを使用する場合には、そのデータベースのビューアー ツール用のアプリケーション構成を追加する必要があります。

アプリケーション構成には次のものが含まれます：

- 実行可能ファイル パターン

  このパターンに一致するすべてのプロセスは、テストに対して有効化されます。 たとえば、Internet Explorer の実行可能パターンは *¥IEXPLORE.EXE です。 実行可能ファイルの名前が IEXPLORE.EXE で、任意のディレクトリに置かれているプロセスはすべて有効化されます。
- コマンド ライン パターン

コマンドライン パターンは、テストを行うために有効化されるプロセスの制約に使用される補足パターンで、コマンドライン引数の一部 (実行可能ファイル名の後ろ部分) をマッピングすることにより行います。 コマンド ライン パターンを含むアプリケーション構成では、実行可能パターンとコマンド ライン パターンの両方に一致するプロセスのみが、テストに対して有効化されます。 コマンド ライン パターンが定義されていない場合は、指定された実行可能ファイル パターンを持つすべてのプロセスが有効化されます。 コマンド ラインの使用は、Java アプリケーションに対して特に有益です。これは、ほとんどの Java プログラムが javaw.exe を使用して実行されるためです。 つまり、典型的な Java アプリケーションに対してアプリケーション構成を作成する場合、実行可能パターンには *¥javaw.exe が使用され、このパターンはすべての Java プロセスに一致します。 このような場合、コマンド ライン パターンを使用して、該当するアプリケーションのみがテストに対して有効化されるようにします。 たとえば、アプリケーションのコマンド ラインが **com.example.MyMainClass** で終わる場合には、コマンド ライン パターンに ***com.example.MyMainClass** を使用します。

アプリケーション構成を変更する

アプリケーション構成は、テストするアプリケーションに Silk4J が接続する方法を定義します。 Silk4J は、基本状態を作成するときに、アプリケーション構成を自動的に作成します。 しかし、アプリケーション構成を追加したり、変更や削除をすることが必要になる場合があります。 たとえば、データベースを変更するアプリケーションをテストしているときに、データベースのビューアー ツールを使用する場合には、そのデータベースのビューアー ツール用のアプリケーション構成を追加する必要があります。

1. Silk Test ツールバー アイコン の隣にあるドロップダウン矢印をクリックして、**アプリケーション構成の編集** を選択します。 **アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスが開き、既存のアプリケーション構成がリストされます。
2. アプリケーション構成をさらに追加するには、**追加** をクリックします。

   新規アプリケーション構成 ウィザードが開きます。

   a) テストするアプリケーションの種類を選択して **次へ** をクリックします。
   b) テストしたいアプリケーションに対応する構成をクリックします。

      テストするアプリケーションがリストに表示されない場合は、**キャプションを持たないプロセスを表示しない** チェック ボックスをオフにします。 このオプションはデフォルトでオンになっており、キャプションが付いているアプリケーションのみをフィルタ処理するために使用します。
   c) Web アプリケーションのテストを選択した場合、既存のブラウザ インスタンスを使用するか、新しいブラウザを起動するかを選択します。
   d) **終了** をクリックします。 アプリケーションの実行可能なパターンが、**アプリケーション構成の編集** ダイアログ ボックスのアプリケーション構成のリストに追加されます。
3. アプリケーション構成を削除するには、該当するアプリケーション構成の隣にある **削除** をクリックします。
4. アプリケーション構成を編集するには、**基本状態の編集** をクリックします。 **基本状態の編集** ダイアログ ボックスが開きます。
5. **OK** をクリックします。

アプリケーション構成エラー

プログラムをアプリケーションにアタッチできない場合、以下のエラー メッセージが表示されます。
アプリケーション <Application Name> にアタッチするのに失敗しました。 詳細については、ヘルプを参照してください。

この場合、以下の表に示されている 1 つ以上の問題が原因である可能性があります。

問題	原因	解決策
タイムアウト	• システムが遅すぎます。 • システムのメモリ サイズが小さすぎます。	速いシステムを使用するか、現在使用しているシステムのメモリ使用量を減らします。
ユーザー アカウント制御 (UAC) の失敗	システムの管理者権限がありません。	管理者権限を持つユーザー アカウントでログインします。
コマンド ライン パターン	コマンド ライン パターンが固有すぎます。 この問題は特に Java の場合に発生します。 再生が意図したとおりに機能しないことがあります。	パターンから不明瞭なコマンドを削除します。

Desktop クラス

Desktop クラスは、テストするアプリケーションと Open Agent にアクセスするためのエントリー ポイントです。

Desktop クラスは、特定のマシンのデスクトップを表現しています。 従って、デスクトップは、あるマシンで実行しているエージェントに関連付けられます。

Micro Focus へのお問い合わせ

Micro Focus は、世界的規模のテクニカル サポートおよびコンサルティング サービスを提供します。 すべての顧客のビジネスを成功に導くために、信頼できるサービスをタイムリーに提供するように Micro Focus はワールドワイドのサポート体制を整えています。

保守およびサポート契約を結んだすべてのお客様、および製品を評価中のお客様は、カスタマ サポートを受けることができます。 弊社の熟練したスタッフが、可能な限り迅速に専門家としてお客様の質問にお答えします。

http://supportline.microfocus.com/assistedservices.asp にアクセスするか、またはメールを supportline@microfocus.com に送信して、Micro Focus SupportLine と直接連絡できます。

また、*http://supportline.microfocus.com* の Micro Focus SupportLine では、 最新のサポートに関するニュースや、さまざまなサポート情報を得ることができます。このサイトに初めてアクセスした場合は、ユーザー登録が必要な場合があります。

Micro Focus SupportLine で必要な情報

Micro Focus SupportLine に連絡する際、可能な場合は以下の情報も提供してください。 詳細な情報をご提供いただければ、Micro Focus SupportLine はより効果的なサポートが可能になります。

- 問題の原因と考えられるすべての製品の名前とバージョン番号。
- コンピュータのメーカーと機種。
- オペレーティング システム名とバージョン、プロセッサ、メモリの詳細などのシステム情報。
- 問題を再現する手順などの、問題の詳細な説明。
- 関係するエラー メッセージの正確な表現。
- シリアル番号。

これらの番号を見つけるには、Micro Focus から受信した Electronic Product Delivery Notice 電子メールの件名および本文を参照してください。

索引

記号

.NET のサポート
    Silverlight 70
    Windows Forms の概要 60
    Windows Presentation Foundation(WPF)の概要 63
    概要 59

数字

64 ビット アプリケーション
    サポート 93

A

ActiveX
    概要 25
    メソッドの呼び出し 25
Adobe Flex
    Adobe AIR のサポート 39
    automationIndex プロパティ 46
    automationName プロパティ 46, 47
    Component Explorer 27
    Flash Player 設定 26
    FlexDataGrid コントロール 40
    Select メソッド 39, 49
    アプリケーションの作成 45
    アプリケーションの事前コンパイル 41
    アプリケーションの有効化 40
    オートメーション パッケージのリンク 41
    概要 26
    カスタム コントロール 27, 37, 46, 139
    カスタム コントロールの実装 34, 37, 46
    カスタム コントロールの定義 29
    カスタム コントロールのメソッドの呼び出し 32
    クラス定義ファイル 37, 46
    構成情報の追加 43
    コンテナ 50
    コンテナのコーディング 50
    実行時のパラメーター渡し 44
    実行時の読み込み 42, 43
    実行前のパラメーター渡し 44
    スクリプトのカスタマイズ 38
    スタイル 52
    セキュリティ設定 53
    属性 53, 93, 123
    テスト 27
    テストの記録 51
    テストの再生 52
    テストの初期化 51
    パラメータを渡す 44
    複数のアプリケーションのテスト 38
    複数ビュー コンテナ 51
    メソッドの呼び出し 28
    ワークフロー 51
AJAX アプリケーション
    スクリプトのハング 91
    ブラウザ設定 83
Ant
    テスト メソッドの再生 16
API 再生
    ネイティブ再生との比較 82

C

Chrome
    構成設定 84
    前提条件 87
Chrome
    クロスブラウザ スクリプト 90
Component Explorer
    Adobe Flex 27
Customer Care 154

D

Desktop クラス 153
dll
    Java からの呼び出し 131
    関数の宣言構文 131
    関数への引数の受け渡し 132
    関数への文字列引数の受け渡し 134
    規則の変更 135
    スクリプトからの呼び出し 131
    名前のエイリアス設定 135
    変更可能な引数の関数への受け渡し 134
    呼び出しの例 132
DLL の呼び出し
    Java 131
    スクリプト 131
    例 132
DOM 関数 82
dynamicInvoke
    ActiveX 25
    Adobe Flex 28
    Java AWT 55, 58
    Java Swing 55, 58
    SAP 77
    Silverlight 71
    Visual Basic 25
    Windows Forms 60
    Windows Presentation Foundation (WPF) 66

E

Eclipse
    概要 57
Eclipse RCP
    サポート 57

F

FAQ

xBrowser 89
Firefox
構成設定 84
スクリプトの再生 87
ロケーター 90
Firefox
クロスブラウザ スクリプト 90
Flash Player
アプリケーションを開く 26
セキュリティ設定 53
Flex
Adobe AIR のサポート 39
automationIndex プロパティ 46
automationName プロパティ 46, 47
Component Explorer 27
Flash Player 設定 26
FlexDataGrid コントロール 40
Select メソッド 39, 49
アプリケーションの作成 45
アプリケーションの事前コンパイル 41
アプリケーションの有効化 40
オートメーション パッケージのリンク 41
概要 26
カスタム コントロール
実装 34
定義 29, 37, 46
カスタム コントロールの実装 34, 37, 46
カスタム コントロールの定義 29
カスタム コントロールのメソッドの呼び出し 32
クラス定義ファイル 37, 46
構成情報の追加 43
コンテナ 50
実行時のパラメーター渡し 44
実行時の読み込み 42, 43
実行前のパラメーター渡し 44
スクリプトのカスタマイズ 38
スタイル 52
セキュリティ設定 53
属性 53, 93, 123
テスト 27
テストの記録 51
テストの再生 52
パラメータを渡す 44
複数のアプリケーションのテスト 38
複数ビュー コンテナ 51
メソッドの呼び出し 28
ワークフロー 51

G

Google Chrome
構成設定 84
スクリプトの再生 87
制限事項 88
前提条件 87

I

Information Service
Open Agent による通信 148
innerHtml 89
innerText 89, 90
Internet Explorer
位置が正しくない四角形 91
クロスブラウザ スクリプト 90
Internet Explorer
link.select のフォーカスの問題 91
構成設定 84
ロケーター 90
Internet Explorer 10
予期しない Click 動作 92
invoke
SAP 77
Windows Forms 60
Windows Presentation Foundation (WPF) 66
InvokeMethods
ActiveX 25
Adobe Flex 28
Java AWT 55, 58
Java Swing 55, 58
SAP 77
Silverlight 71
Visual Basic 25
Windows Forms 60
Windows Presentation Foundation (WPF) 66
invoke メソッド
呼び出し可能なメソッド 137

J

Java AWT
概要 54
属性 54, 94, 123
属性の種類 54, 94, 123
メソッドの呼び出し 55, 58
Java Network Launching Protocol (JNLP)
アプリケーションの構成 56
Java Swing
概要 54
属性 54, 94, 123
メソッドの呼び出し 55, 58
Java SWT
ウィジェット 57
概要 57
カスタム属性 20
カスタム属性の記録 57
サポート 57
属性の種類 58, 94, 124
メソッドの呼び出し 55, 58
Java SWT クラス リファレンス 57
Java AWT/Swing
priorlabel 57
JNLP
アプリケーションの構成 56

L

LoadAssembly
アセンブリをコピーできない 139
Locator Spy
概要 105

M

Microsoft ユーザー補助
    オブジェクト解決の向上 143
Mozilla Firefox
    構成設定 84

O

Open Agent
    概要 148
    起動 148
    接続ポートを設定する 149
    場所 148
    ポートの構成 148, 150
    ポート番号 148
OPT_ALTERNATE_RECORD_BREAK
    オプション 18
OPT_ASSET_NAMESPACE
    オプション 22
OPT_ENABLE_ACCESSIBILITY
    オプション 23
OPT_ENSURE_ACTIVE_OBJDEF
    オプション 22
OPT_LOCATOR_ATTRIBUTES_CASE_SENSITIVE
    オプション 23
OPT_RECORD_MOUSEMOVE_DELAY
    オプション 18
OPT_RECORD_MOUSEMOVES
    オプション 18
OPT_RECORD_SCROLLBAR_ABSOLUT
    オプション 18
OPT_REMOVE_FOCUS_ON_CAPTURE_TEXT
    オプション 23
OPT_REPLAY_MODE
    オプション 22
OPT_WAIT_RESOLVE_OBJDEF 21
OPT_WAIT_RESOLVE_OBJDEF_RETRY 21
OPT_XBROWSER_RECORD_LOWLEVEL 19
OPT_XBROWSER_SYNC_EXCLUDE_URLS 21
OPT_XBROWSER_SYNC_MODE 21
OPT_XBROWSER_SYNC_TIMEOUT 21

P

priorlabel
    Java AWT/Swing テクノロジ ドメイン 57
priorLabel
    Win32 テクノロジ ドメイン 79

R

Rumba
    class reference 74
    画面検証の使用 75
    サポートの有効化と無効化 75
    ロケーター属性 75, 96, 125
Rumba ロケーター属性
    コントロールの識別 75, 96, 125

S

SAP
    概要 76
    カスタム属性 20
    クラス リファレンス 76
    セキュリティ設定 78
    属性の種類 76, 95, 125
    メソッドの呼び出し 77
SAP コントロール
    メソッドを動的に呼び出す 77
SetText 19
Silk Central
    パラメータ 147
Silk4J
    クイック スタート チュートリアル 12
    プロジェクトを作成する 12
    ベスト プラクティス 100
Silk4J テスト
    グループ化 146
Silverlight
    概要 70
    クラス リファレンス 70
    サポート 70
    スクロール 73
    属性の種類 70, 95, 125
    トラブルシューティング 74
    メソッドの呼び出し 71
    ロケーター属性 70, 95, 125
SupportLine 154
Swing
    JNLP アプリケーションの構成 56
    概要 54
    属性 54, 94, 123
    メソッドの呼び出し 55, 58

T

textContents 89
TrueLog
    SilkTestCategories クラス 146
    構成 18
    非 ASCII 文字の置換 17
    ビジュアル実行ログの作成 16
    不正な非 ASCII 文字 17
    有効化 16, 18
TrueLog Explorer
    TrueLog の有効化 16
    構成 18
    ビジュアル実行ログの作成 16
    有効化 18
TrueLog の書き出し
    SilkTestCategories クラス 146
TrueLog の有効化
    TrueLog Explorer 16
TypeKeys 19

V

Visual Basic
    概要 25
    メソッドの呼び出し 25

W

Web アプリケーションの
    xBrowser テスト オブジェクト 80
WebSync 154
Web アプリケーション

カスタム属性 20, 83
サポートされている属性 93, 96, 127
ハンドル無効エラー 92
Win32
priorLabel 79
Win32 クラス リファレンス 78
Windows
64 ビット アプリケーションのサポート 93
属性の種類 64, 97, 128
Windows API
サポート 78
Windows API ベース
64 ビット アプリケーションのサポート 93
Windows API ベースのサポート
概要 78
Windows Forms
64 ビット アプリケーションのサポート 93
概要 60
カスタム属性 20
クラス リファレンス 60
属性の種類 60, 97, 127
メソッドの呼び出し 60
Windows Presentation Foundation (WPF)
64 ビット アプリケーションのサポート 93
WPFItemsControl クラス 65
概要 63
カスタム コントロール 65
クラスの公開 69
クラス リファレンス 64
メソッドの呼び出し 66
ロケーター属性 64, 97, 128
Windows アプリケーション
カスタム属性 20
Windows クラス リファレンス 78
Works Order 番号 154
WPF
64 ビット アプリケーションのサポート 93
WPFItemsControl クラス 65
カスタム コントロール 65
クラスの公開 21, 69
クラス リファレンス 64
メソッドの呼び出し 66
ロケーター属性 64, 97, 128
WPF アプリケーション
カスタム属性 20
WPF クラスの公開 21
WPF ロケーター属性
コントロールの識別 64, 97, 128

X

xBrowser
Internet Explorer で四角形の位置が正しくない 91
機能の公開 92
クロスブラウザ スクリプト 90
認識されないダイアログ 92
xBrowser
API とネイティブ再生 82
DomClick が Click のように動作しない 91
FAQ 89
FieldInputField.DomClick でダイアログが開かない 91
innerText がロケーターで使用されない 90
link.select のフォーカスの問題 91
textContents、innerText、innerHTML 89
新しいページへの移動 91
オブジェクト解決 80
オブジェクト マップ 109
概要 79
カスタム属性 20, 83
記録オプション 83
クラス リファレンス 93
再生オプション 82
属性の種類 93, 96, 127
タイムスタンプ 91
正しくないロケーターの記録 91
テスト オブジェクト 80
フォント タイプの検証 89
ブラウザ構成設定 84
ブラウザの種類の区別 90
ページ同期 81
マウス移動の記録 91
マウス移動の詳細設定 84
ロケーター生成プログラムを構成する 86
ロケーターにないクラスとスタイル 92
ロケーターの記録 90
xBrowser のページ同期 81
XPath
概要 101
クエリ文字列の作成 105
トラブルシューティング 105
XPath のトラブルシューティング 105

あ

アプリケーション構成
エラー 152
削除 152
追加 152
定義 151
トラブルシューティング 152
変更 152

い

イメージ解決
概要 117
メソッド 117
有効化 117
イメージ クリック
記録 117
イメージ クリックの記録
概要 117
イメージ検証
概要 119
記録中に追加する 120
作成 120
他のプロジェクトでの使用 108, 121
イメージ資産
概要 118
作成 118

他のプロジェクトでの使用 108, 121
複数のイメージを追加する
複数のイメージを追加する
イメージ資産 119
イメージのチェック
概要 119

え

エージェント
概要 148
起動 148
ポートの構成 148, 150
ポート番号 148

お

オブジェクト
存在の確認 104
オブジェクト タイプ
ロケーター 101
オブジェクト解決
Exists メソッド 104
FindAll メソッド 104
概要 101
属性の使用 102
複数オブジェクトの識別 104
ユーザー補助を使用して向上する 143
オブジェクト解決の向上
ユーザー補助 143
オブジェクト マップ
Web アプリケーション 109
xBrowser 109
オフに切り替え 107
オンに切り替え 107
概要 107
記録 107
項目のコピー 112
項目の削除 115
項目の追加 113
項目の名前変更 109
スクリプトから開く 113
スクリプトでのロケーターからオブジェクト マップへの移動 114
他のプロジェクトでの使用 108, 121
ベスト プラクティス 116
利点 107
オブジェクト マップ項目
エラーの検出 115
コピー 112
削除 115
識別 110, 114
追加 113
テスト アプリケーションからの更新 111
テスト アプリケーションでの検索 114
名前の変更 109
ハイライト 114
ロケーターの変更 110
オブジェクトを解決する
xBrowser 80
オプション
詳細設定 23
ブラウザの記録オプションの設定 83
オプションの指定
スクリプト 18

か

カスタマー ケア 154
カスタム コントロール
Adobe Flex の動的呼び出し 32
AUT にコードを追加する 137
AUT へのコードの追加にかんする FAQ 139
Flex のテスト 27, 139
概要 136
カスタム クラスの作成 142
管理 140
サポート 142
挿入したコードが AUT で使用されない 139
ダイアログ ボックス 142
定義 37, 46
動的呼び出しに関する FAQ 136
呼び出しで予期しない文字列が返される 137
カスタム コントロールのテスト
AUT にコードを追加する 137
カスタム属性
設定 20, 83

き

基本状態
定義 150
変更 151
記録
イメージ検証を追加する 120
オブジェクト マップ 107
詳細設定 18
記録停止キー 18

く

クイック スタート チュートリアル
概要 12
テストの再生 14
テストの作成 12
クラス
公開 21
無視 21
クラスの無視 21

け

結果コメント
スクリプトへの追加 147
検索範囲
ロケーター 101

こ

更新 11
コマンド ライン

テスト メソッドの実行 15
コントロールの識別
Locator Spy 105
動的ロケーター属性 99, 129

さ

再生
オプション 22
再生
認識されないダイアログ 92

し

資産
スクリプトから開く 119
詳細設定
エラー メッセージをオフにする 24
オプション 23
ショートカット キーの組み合わせ 18
シリアル番号 154

す

スクリプト
オブジェクト マッピング 107
オプションの指定 18
結果コメントの追加 147
ロケーターからオブジェクト マップへの移動 114
スクリプトの再生
Firefox 87
Google Chrome 87
スクロール イベント 18
スタイル
Flex アプリケーション 52

せ

製品サポート 154
製品の更新 11
セキュリティ設定
SAP 78
前提条件
Google Chrome 87

そ

属性除外リスト
設定 83
属性の種類
Adobe Flex 53, 93, 123
Java AWT 54, 94, 123
Java Swing 54, 94, 123
Java SWT 58, 94, 124
SAP 76, 95, 125
Silverlight 70, 95, 125
Web アプリケーション 93, 96, 127
Windows 64, 97, 128
Windows Forms 60, 97, 127
xBrowser 93, 96, 127
概要 93, 123

た

ダイアログ
認識しない 92
タイムスタンプ 91
ダウンロード 154

ち

チュートリアル
クイック スタート 12

て

テキスト解決
概要 144
テキスト クリックの記録
概要 144
テスト
拡張 131
テスト クラス
作成 12
テスト メソッド
Eclipse からの実行 15
テスト メソッド
記録 12
コマンドラインからの実行 15
再生 14
実行 15, 16

と

同期オプション 21
動的呼び出し
AUT にコードを追加する際の FAQ 139
FAQ 136
概要 136
スクリプトの単純化 137
入力引数の型が一致しない 139
予期しない戻り値 137
動的ロケーター属性
詳細 99, 129
トラブルシューティング
Silverlight 74

に

入力引数の型が一致しない
動的呼び出し 139

ね

ネイティブ再生
API 再生との比較 82
ネイティブなユーザー入力
概要 82
記録 83

は

パラメータ
    Silk Central 147
ハンドル無効エラー
    トラブルシューティング 92

ひ

ビジュアル実行ログの作成
    TrueLog 16
    TrueLog Explorer 16

ふ

ファイアウォール
    競合の解決 148
    ポート番号 148
ブラウザ
    詳細設定の設定 19
ブラウザ構成設定
    xBrowser 84
ブラウザの記録オプション 83
ブラウザの記録オプションの設定 83
ブラウザの種類
    GetProperty 90
    使用法 90
プロジェクトの依存関係
    追加 108, 121

ほ

ポート
    Open Agent 148, 150
ポートの競合
    解決 150
ポートを設定する
    Open Agent 149

ま

マウス移動操作 18
マウス移動の詳細設定 84

め

メソッドの動的呼び出し
    ActiveX 25
    Adobe Flex 28
    Adobe Flex カスタム コントロールのテスト 32
    Java AWT 55, 58
    Java Swing 55, 58
    Java SWT 55, 58
    SAP 77
    Silverlight 71
    Visual Basic 25
    Windows Forms 60
    Windows Presentation Foundation (WPF) 66
メソッドを動的に呼び出す
    SAP コントロール 77

ゆ

ユーザー補助
    オブジェクト解決の向上 143
    使用法 144
    有効化 144

よ

ようこそ 7
予期しない Click 動作
    Internet Explorer 92
よくある質問
    AUT にコードを追加する 139
    動的呼び出し 136
呼び出し
    ActiveX 25
    Java AWT 55, 58
    Java SWT 55, 58
    Swing 55, 58
    Visual Basic 25

ら

ライセンス
    利用可能なライセンスの種類 9

れ

連絡先情報 154

ろ

ロケーター
    xBrowser 90
    xBrowser 記録オプションの設定 83
    xBrowser 内で不正 91
    オブジェクト タイプ 101
    オブジェクト マップでの変更 110
    オプションの設定 83
    基本概念 101
    検索範囲 101
    構文 102
    サポートしない構成子 102
    サポートする構成子 102
    サポートするサブセット 103
    スクリプトでのオブジェクト マップ エントリへの移動 114
    属性 19
    属性の使用 102
    マッピング 107
ロケーター生成プログラム
    xBrowser 用に構成する 86
ロケーター属性
    Rumba コントロール 75, 96, 125
    WPF コントロール 64, 97, 128
    Silverlight コントロール 70, 95, 125
    動的 99, 129

わ

ワーク オーダー番号 154